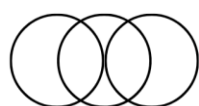
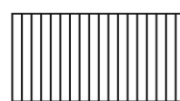


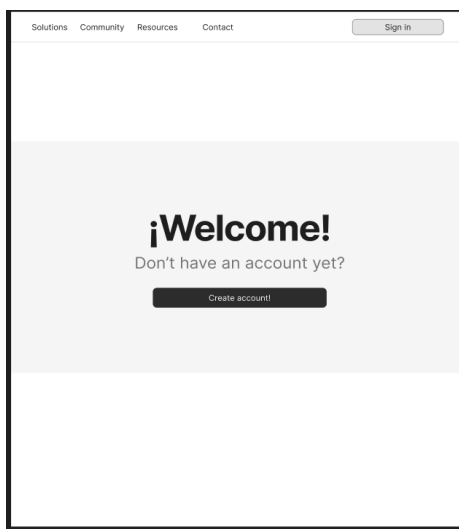
UI



ANÁLISIS

Pantallas

Pantalla 1



Descripción

Esta es la pantalla de inicio de la aplicación, diseñada para dar una primera impresión positiva al usuario. Al abrir la aplicación, el usuario ve un mensaje de bienvenida en el centro de la pantalla. La pantalla también incluye un botón "Crear cuenta " en la parte inferior, que lleva al usuario a la siguiente sección de la aplicación. La disposición de los elementos es sencilla, limpia y centrada, para facilitar la navegación y mejorar la experiencia de usuario.

Componentes Compose

1. Texto de bienvenida:

- **Componente:** Text
- **Descripción:** Texto de bienvenida al usuario.
- **Modificadores:**
 - modifier: Modifier.align(Alignment.CenterHorizontally).padding(top = 16.dp)
 - fontSize: 24.sp
 - color: (colorResource(id = R.color.text_color)).

•

1. Botón "Comenzar":

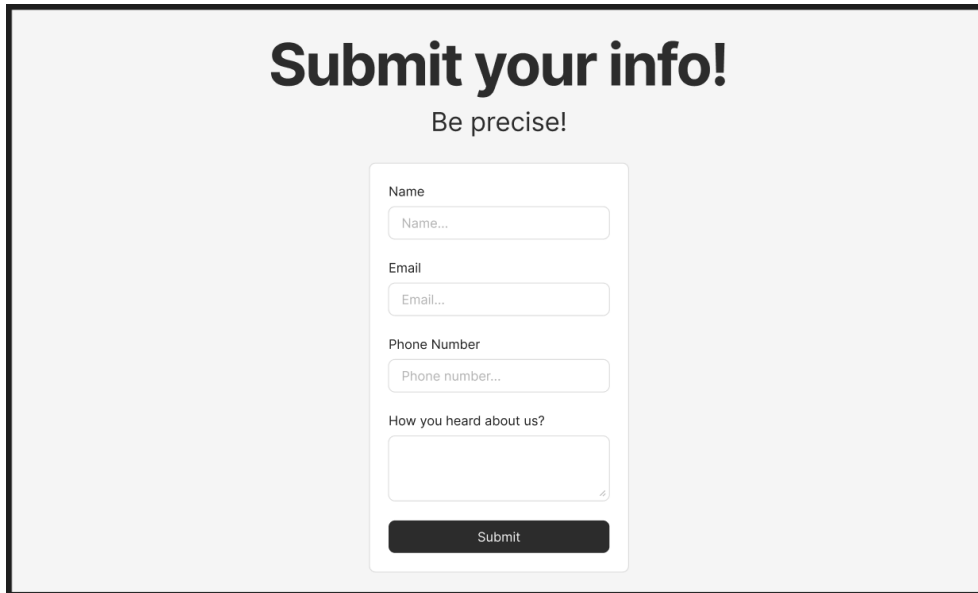
- **Componente:** Button
- **Descripción:** Botón para iniciar la aplicación.
- **Modificadores:**
 - modifier: Modifier.fillMaxWidth().padding(16.dp)
 - onClick: Define la acción al presionar el botón.
- **Text del botón:**
 - **Componente:** Text
 - **Modificadores:** modifier: Modifier.padding(8.dp)

•

1. Componente: Row

Descripción: Una fila horizontal en la parte superior que contiene enlaces a "Solutions", "Community", "Resources", "Contact" y un botón para "Iniciar Sesión".

Pantalla 2



The screenshot shows a user registration form titled "Submit your info!" with the subtitle "Be precise!". The form is centered on a light gray background. It contains the following elements:

- Name:** A text input field with the placeholder "Name..."
- Email:** A text input field with the placeholder "Email..."
- Phone Number:** A text input field with the placeholder "Phone number..."
- How you heard about us?:** A text area with a small icon in the bottom right corner.
- Submit:** A dark gray button with the text "Submit" in white.

Descripción

Esta pantalla está diseñada para que el usuario ingrese su información para la creación de usuario como su nombre, correo electrónico, número de teléfono, y cómo supo sobre la aplicación. Los campos de entrada están organizados verticalmente en un formulario central, y el botón "Submit" al final permite al usuario enviar los datos ingresados.

Componentes Compose

1. Título principal ("Submit your info!"):

- **Componente:** Text
- **Descripción:** Muestra el título de la pantalla para indicar al usuario la acción principal que debe realizar.
- **Modificadores:**
 - modifier: Modifier.align(Alignment.CenterHorizontally).padding(top = 24.dp)
 - fontSize: 30.sp
 - fontWeight: FontWeight.Bold

- color: (colorResource(id = R.color.text_primary)).

1. Subtítulo ("Be precise!"):

- **Componente:** Text
- **Descripción:** Proporciona una instrucción adicional al usuario para completar la información con precisión.
- **Modificadores:**
 - modifier: Modifier.align(Alignment.CenterHorizontally).padding(top = 8.dp, bottom = 24.dp)
 - fontSize: 18.sp
 - color: (colorResource(id = R.color.text_secondary)).

1. Formulario de entrada de datos:

- **Componente:** Column
- **Descripción:** Contiene los campos de entrada para la información personal del usuario.
- **Subcomponentes:**
 - **Campo de entrada "Name":**
 - **Componente:** OutlinedTextField
 - **Descripción:** Campo de entrada para el nombre del usuario.
 - **Modificadores:**
 - modifier: Modifier.fillMaxWidth().padding(vertical = 8.dp)
 - value: El valor del texto ingresado.
 - onChange: Callback para manejar cambios en el texto.
 - label: Texto de ayuda que describe el propósito del campo ("Name").
 - **Campo de entrada "Email":**
 - **Componente:** OutlinedTextField
 - **Descripción:** Campo de entrada para el correo electrónico del usuario.
 - **Modificadores:**
 - modifier: Modifier.fillMaxWidth().padding(vertical = 8.dp)

- value: El valor del texto ingresado.
- onChange: Callback para manejar cambios en el texto.
- label: Texto de ayuda que describe el propósito del campo ("Email").
- keyboardOptions: Especifica el tipo de teclado para entrada de correo electrónico
(KeyboardOptions.Default.copy(keyboardType = KeyboardType.Email)).

▪ **Campo de entrada "Phone Number":**

- **Componente:** OutlinedTextField
- **Descripción:** Campo de entrada para el número de teléfono del usuario.
- **Modificadores:**
 - modifier: Modifier.fillMaxWidth().padding(vertical = 8.dp)
 - value: El valor del texto ingresado.
 - onChange: Callback para manejar cambios en el texto.
 - label: Texto de ayuda que describe el propósito del campo ("Phone Number").
 - keyboardOptions: Especifica el tipo de teclado para entrada numérica (KeyboardOptions.Default.copy(keyboardType = KeyboardType.Phone)).

▪ **Campo de entrada "How you heard about us?":**

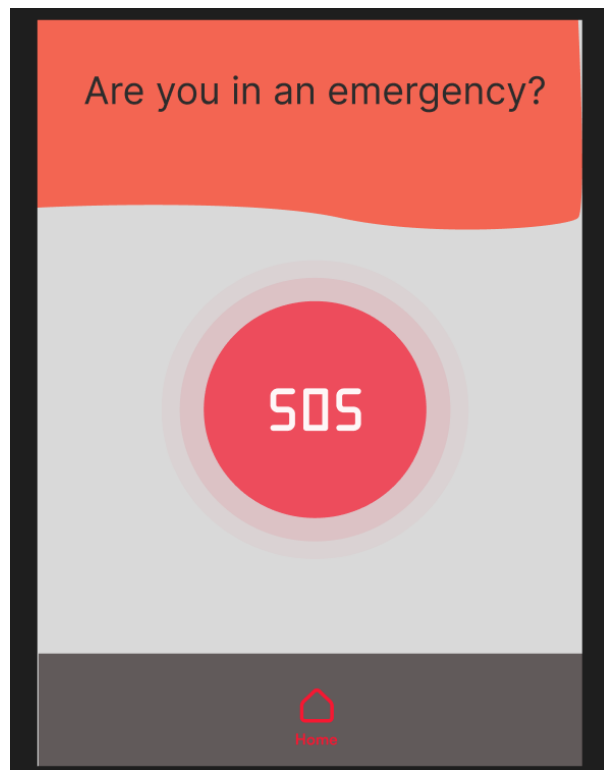
- **Componente:** OutlinedTextField
- **Descripción:** Campo de entrada para que el usuario indique cómo conoció la aplicación.
- **Modificadores:**
 - modifier: Modifier.fillMaxWidth().padding(vertical = 8.dp)
 - value: El valor del texto ingresado.
 - onChange: Callback para manejar cambios en el texto.

- **label:** Texto de ayuda que describe el propósito del campo ("How you heard about us?").
- **maxLines:** Especifica que el campo puede abarcar varias líneas para respuestas más largas (maxLines = 3).

1. **Botón "Submit":**

- **Componente:** Button
- **Descripción:** Botón para enviar la información ingresada en el formulario.
- **Modificadores:**
 - `modifier: Modifier.fillMaxWidth().padding(vertical = 16.dp)`
 - `onClick:` Define la acción al presionar el botón.
- **Texto del botón:**
 - **Componente:** Text
 - **Modificadores:** `modifier: Modifier.padding(8.dp)`

Pantalla 3



Descripción

Esta pantalla está diseñada para situaciones de emergencia. El diseño es minimalista y centrado en la acción rápida. La pantalla presenta una pregunta en la parte superior ("Are you in an emergency?"), seguida de un botón grande en el centro etiquetado como "SOS". Este botón está diseñado para ser fácilmente accesible y activar la funcionalidad de emergencia de la aplicación con un solo toque. En la parte inferior, hay un icono que permite regresar a la pantalla principal o de inicio.

Componentes Compose

1. **Texto de encabezado ("Are you in an emergency?"):**
 - **Componente:** Text
 - **Descripción:** Muestra una pregunta que llama la atención del usuario, asegurándose de que está utilizando la aplicación en una situación de emergencia.

- **Modificadores:**
 - **modifier:** Modifier.align(Alignment.CenterHorizontally).padding(top = 32.dp, bottom = 16.dp)
 - **fontSize:** 24.sp
 - **fontWeight:** FontWeight.Bold
 - **color:** colorResource(id = R.color.text_primary)

1. Botón SOS:

- **Componente:** Button
- **Descripción:** Un botón grande y centrado que permite al usuario activar la función de emergencia de la aplicación.
- **Modificadores:**
 - **modifier:** Modifier.size(200.dp).align(Alignment.CenterHorizontally).padding(vertical = 24.dp)
 - **shape:** CircleShape para darle una forma circular.
 - **colors:** ButtonDefaults.buttonColors(backgroundColor = colorResource(id = R.color.sos_red)) para el color de fondo rojo que destaca.
 - **onClick:** Define la acción al presionar el botón.
- **Texto del botón ("SOS"):**
 - **Componente:** Text
 - **Modificadores:**
 - **fontSize:** 32.sp
 - **color:** Color.White
 - **fontWeight:** FontWeight.Bold

1. Icono de inicio (Home):

- **Componente:** Icon
- **Descripción:** Un ícono en la parte inferior de la pantalla que permite al usuario regresar a la pantalla principal o de inicio.
- **Modificadores:**

- **modifier:**
Modifier.align(Alignment.CenterHorizontally).padding(vertical = 16.dp)
- **tint:** colorResource(id = R.color.icon_color)
- **Contenido del ícono:**
 - **Componente:** Icon(imageVector = Icons.Default.Home, contentDescription = "Home Icon")
 - **Modificadores:**
 - size: Modifier.size(48.dp)

Nota: los colores para la aplicación en general aún no están definidos.