# PROPOSAL PERENCANAAN PENGEMBANGAN FITUR SISTEM PADA APLIKASI GRAB



Oleh:

Nama : Ninda Anggi Putrisia NIM : A11.2019.12113

Kelas : A11.4606

FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO SEMARANG TAHUN 2022/2023

# 1. Project Charter

A. Nama Proyek : Pengembangan Fitur pada Grab
B. Nama TIM : TIM PENGEMBANG Grab

C. Tanggal Mulai : 27 April 2022 D. Tanggal Berakhir Proyek : 30 April 2023

E. Deskripsi Proyek

Grab adalah salah satu platform layan on demand yang sudah pesat digunakan di Indonesia. Awalnya Grab mempunyai beberapa fitur. Berawal dari layanan transportasi kemudian berkembang memliki layanan lainnya seperti pengantaran makanan dan pembayaran yang bisa diakses lewat aplikasi mobil Namun tidak hanya itu masih banyak layanan yang lain seperti layanan kesehatan, keuangan, jalan-jalan,dan pengantaran.Pada proposal yang akan dibuat ini yaitu untuk pengembangan pada GrabFood, fitur yang akan dikembangkan yatu pada fitur pembayaran yaitu tidak hanya tunai dan ovo melainkan e-wallet yang lain contohnya dana,auto debet, transfer bank, mbngking dll, fitur pesan banyak(lebih dari 1 secara bersamaan) yaitu dapat memesan maknaan atau transportasi secara bersamaan , fitur asuransi pusatkeselamatan yaitu bertanggungjawab jika ada kecelakaan atau hal yang tidak diinginkan karena dilengkapi asuransi untuk customer.

#### F. Stakeholder

a) Product Owner : Anthony Tan

b) Project Sponsor : Grab
c) Project Leader : Ninda
d) Business & System Analyst : Anggi
e) Database Designer : Anggi
f) Front-End Programmer : Putri
g) Back-End Programmer : Ninda

# 2. Project Scope Statement

#### A. Ruang Lingkup

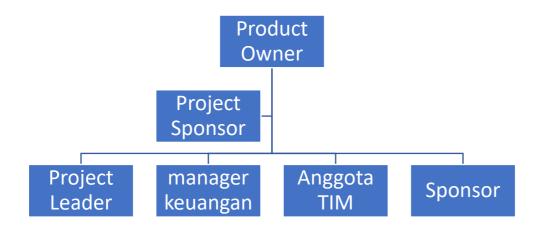
Pengembangan Sistem pada Aplikasi Grab merupakan sistem yang perlu dikembangkan pada fitur pembayaran, fitur pesan banyak, dan fitur asuransi pusat kesalamatan yang dapat diakses di aplikasi mobile untuk pelayanan yang lebih memuaskan pelanggan. Fitur pembayaran ini bisa melakukan menggunakan secara online menggunakan beberapa payment seperti OVO, Dana, M-banking dan beberapa yang lainnya. Fitur pesan banyak adalah fitur dimana pelanggan dapat memesan makanan secara jumlah yang banyak dari beberapa otlet yang sudah disediakan di GrabFood

### B. Deskripsi

- Login sebagai user/pengguna
- Mengakses profile
- Melakukan pemesanan makanan
- Melakukan pembelian
- Melakukan checkOut atau pembayaran
- Menunggu pesanan

# • Memberi ranting

# C. Work Breakdown Structure



# D. Rincian Waktu Proyek

NO		JANUARI				FEBRUARI				MARET				APRIL				PERSONIL
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	
1.	Analisis usaha bisnis																	NINDA
2.	Perencanaan Bisnis																	ANGGI
3.	Analisis Kebutuhan pengguna																	PUTRI
4.	Desain Aplikasi																	NINDA
5.	Perancangan database																	ANGGI
6.	Instalasi																	TIM
.7.	Testing																	TIM
8.	Evaluasi																	TIM

# E. Estimasi BiayaUntuk pembiayaan dikenakan 500 juta

# F. Potensi Resiko

- Kerja sama TIM ada beberapa pasti ada yang keluar atau molor pekerjaannya
- Hasil yang tidak sesuai dengan ekspektasi