

Weitere Prüfungen unter CS3

Mit dem oben erstellten Grundgerüst können natürlich auch weitere Prüfungen durchgeführt werden. In InDesign CS3 gibt es noch kein automatisches Preflight, so dass es sich anbietet, die Auflösung und den Farbraum per Skript zu prüfen. Die Abfragen müssen innerhalb der for-Schleife, also auf der gleichen Ebene wie die if-Abfragen zu den Rahmen- und Bildkanten, hinzugefügt werden.

```

10 if (_bild.constructor.name == "Image") {
11   if (_bild.effectivePpi[0] < 200) {
12     _fehlerMeldung = _fehlerMeldung + "Horizontale Auflösung zu
        gering\n";
13     _fehler = true;
14   }
15   if (_bild.effectivePpi[1] < 200) {
16     _fehlerMeldung = _fehlerMeldung + "Vertikale Auflösung zu
        gering\n";
17     _fehler = true;
18   }
19   if (_bild.space == "RGB") {
20     _fehlerMeldung = _fehlerMeldung + "Bild im RGB Modus\n";
21     _fehler = true;
22   }
23 }

```

Listing Z1-1

Prüfungen innerhalb
der for-Schleife im
Skript 4-6_Bilder
Pruefen-CS3.jsx

```

if (_bild.constructor.name == "Image") {
    // ...
}

```

Im Array der Eigen-
schaft allGraphics
sind Vektorgrafiken
und Rasterbilder ver-
sammelt.

10–23 Diese Prüfung stellt sicher, dass es sich bei der Grafik in der Variablen `_bild` um ein Rasterbild handelt. Dazu muss der Typ der Grafik Image sein. Das ist notwendig, weil in der for-Schleife die Variable `_alleBilder`, die alle Grafiken des Dokuments enthält, durchlaufen wird. Dazu zählen unter anderem auch Vektorgrafiken, die z.B. keine Auflösung haben. Das Skript würde bei der Abfrage nach der Auflösung einer EPS-Grafik einen Fehler produzieren. Beachten Sie die geschweiften Klammern – diese müssen immer in Pärchen auftreten: Die Klammer dieser if-Abfrage umschließt den folgenden Code und endet erst in Zeile 23.

```
if (_bild.effectivePpi[0] < 200) { // ...
```

11+15 Die Eigenschaft `effectivePpi` enthält die horizontale und vertikale Auflösung des Bildes. An der Stelle `[0]` ist der horizontale Wert, an der Stelle `[1]` der vertikale Wert zu finden. Dies liegt daran, dass ein Bild auch in beiden Richtungen skaliert werden kann – in diesem Fall hat es auch zwei verschiedene Auflösungen. Der Anweisungsblock innerhalb der Abfrage funktioniert nach demselben Muster wie das ursprüngliche Skript.

```
if (_bild.space == "RGB") { //...
```

19 Die Eigenschaft `space` enthält den Farbraum des Bildes. Falls es sich um ein RGB-Bild handelt, wird der Fehler ausgelöst.

Mit dem vorhandenen Grundgerüst können Sie eigentlich alle Eigenschaften von Bildern prüfen. Die Namen der Eigenschaften können Sie mit dem Hilfsskript *EigenschaftenAnzeigen.jsx* aus dem Ordner *Allgemeine_Skripte* ermitteln. Achten Sie darauf, das Bild und nicht den Rahmen auszuwählen. Leider sind auch hier wieder einige Eigenschaften erst mit dem tieferen Verständnis des Objektmodells ersichtlich. Weitere und komplexere Abfragen werden in Unterkapitel 6.7 diskutiert.