

Танский Михаил

Руководитель (Хантфлоу)

Телефон: +7 916 431-83-65

Эл. почта: tansky@huntflow.ru

Возраст: 31 год



31 год (25 мая 1985), Мужской пол

Москва, м. Дмитровская, не готов к переезду, готов к редким командировкам

Желаемая должность

Арт-директор и проектировщик интернет-сервиса

Сфера работы

Арт-директор

Продюсер

Стартапы

Занятость и график работы

Полная занятость, Частичная занятость, Проектная работа

Полный день, Гибкий график

Профессиональный опыт

Апрель 2015 — по настоящее время (2 года 2 месяца)

Арт-директор, проектировщик в [Хантфлоу](#), Москва

Спроектировал, оформил и запустил интернет-сервис по автоматизации рекрутинга.

- аналитика процесса рекрутинга,
- проектирование и оформление всего проекта,
- оформление промо-сайта

Сентябрь 2012 — по настоящее время (4 года 9 месяцев)

Арт-директор в [Акцион-диджитал](#), Москва

Спроектировал, оформил и запустил два больших сервиса онлайн-бухгалтерии:

«Программа Главбух: зарплата и кадры» и «Программа Главбух: учет и отчетность»

Спроектировал и оформил мобильные версии справочных систем: [m.1gl.ru](#) / [m.1jur.ru](#) / [m.1kadry.ru](#)

Спроектировал и оформил приложения электронных изданий холдинга для айфона, например, Главбух: <https://itunes.apple.com/ru/app/zurnal-glavbuh/id499275902>

Занимался продуктовым и интерфейсным развитием десятка других продуктов холдинга.

Декабрь 2010 — сентябрь 2012 (1 год 10 месяцев)

Арт-директор в [HeadHunter](#), Москва

- Реструктуризация меню, обновление принципов работы с пространством сайта, формулирование гайдлайнов сайта;
- разработка информационной архитектуры сайтов;
- разработка библиотеки контролов;
- проектирование мобильных версий и мобильных приложений;
- дизайн промо-страниц и сайтов;
- работа в команде с дизайнерами в подчинении (в штате и на аутсорсе);
- взаимодействие с менеджерами отделов и аналитика бизнес-задач;
- увеличение ключевых показателей и постоянный поиск слабых мест в интерфейсах, мешающих бизнесу.

Сентябрь 2008 — декабрь 2010 (2 года 4 месяца)

Проектировщик интерфейсов в [HeadHunter](#), Москва

Редизайн—2009, проектирование новых сервисов и перепроектирование старых.

Декабрь 2007 — июнь 2009 (1 год 7 месяцев)

[Corrrrect!](#), частные заказы под общей

Арт-директор, руководитель проектов в [маркой](#)

Россия

Руководитель проектов, организатор рабочих групп, арт-директор, проектировщик интерфейсов, дизайнер

Декабрь 2006 — август 2008 (1 год 9 месяцев)

Проектировщик интерфейсов, арт-директор проектов в [Mail.Ru Group](#), Россия

Проектирование интерфейсов, дизайн макетов, контроль реализации проектов

Июнь 2006 — декабрь 2006 (7 месяцев)

Дизайнер мультимедиа и интернет-проектов в [Promo Interactive](#), Москва

Дизайнер сайтов, презентаций, стилей

Февраль 2006 — июнь 2006 (5 месяцев)

Дизайнер интернет-проектов в [Articul Media](#), Москва

Дизайнер сайтов

Ключевые навыки

UI UX Дизайн интерфейсов Запуск новых продуктов

Проектирование пользовательских интерфейсов Разработка нового продукта

О себе

- Анализ, проектирование и дизайн интерфейсов;
- организация рабочего процесса для проектов;

- руководство дизайнерами в подчинении;
- создание информационных сайтов;
- отличное понимание поведения пользователей
- определение настоящей проблемы и нахождение ее решения;
- постоянное обучение и внедрение современных трендов интерфейсов и информационного дизайна в продукт.

Моя специализация — большие сервисные проекты. Доклад о моем видении работы отдела интерфейсов (UI и UX) на больших проектах: <http://youtu.be/zbO-OP1uccA>

Образование

Неоконченное высшее

2005 — Московский институт электронной техники, Зеленоград

МПИТК, Авиационные приборы и измерительно-вычислительные комплексы

Знание языков

Английский — читаю профессиональную литературу

Русский — родной

Дополнительно

Гражданство: Россия, Австрия, Азербайджан

Разрешение на работу: Россия, Австрия

Время в пути: Не более часа