

PROJET C#

Sommaire :

Introduction du projet.....	Page 2
Screens interface.....	Page 3-4
Screens code C#.....	Page 5-7
Screen fichier vide et rempli.....	Page 8

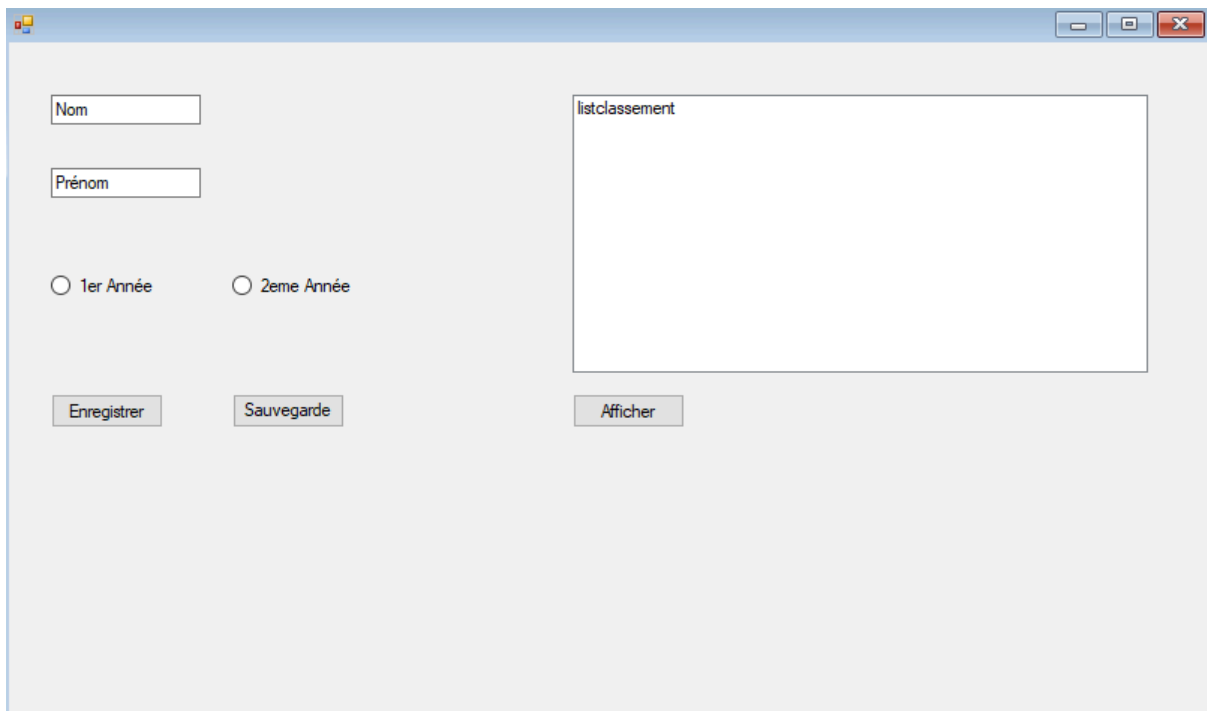
Introduction :

L'application sert à enregistrer des élèves en BTS avec leurs noms et prénoms.

L'application consiste à enregistrer des données sur des élèves qu'on pourra enregistrer et sauvegarder dans un fichier "projet.txt". Après avoir réalisé ceci, nous pouvons cliquer sur des boutons qui exécuteront des événements différents comme, afficher la liste des joueurs avec leur noms, prénoms et classe.

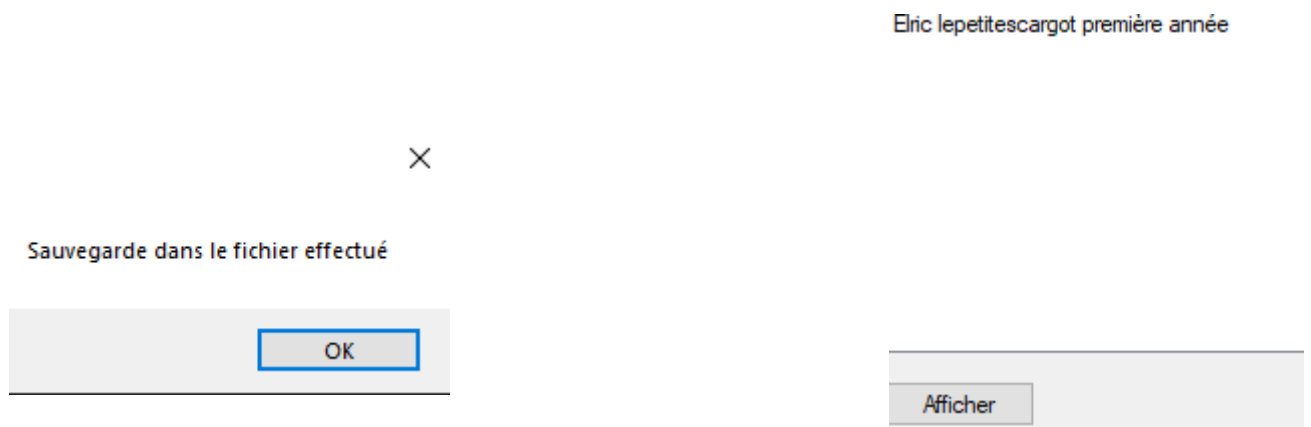
Screens interface :

Vue de l'interface entière du projet



The screenshot shows a standard Windows-style application window. On the left side, there are three input fields: 'Nom' (Name), 'Prénom' (First Name), and two radio buttons for '1er Année' (1st Year) and '2eme Année' (2nd Year). Below these are two buttons: 'Enregistrer' (Register) and 'Sauvegarde' (Save). On the right side, there is a large rectangular area labeled 'listclassement' (Ranking List). Below this area is a button labeled 'Afficher' (Display).

Interface quand on sauvegarde dans un fichier puis pour afficher le contenu de la liste



This screenshot shows a small dialog box with a close button (X) in the top right corner. The text inside the dialog box reads 'Sauvegarde dans le fichier effectué' (Save to file completed). At the bottom of the dialog box is a button labeled 'OK'. To the right of the dialog box, there is a button labeled 'Afficher' (Display).

Code C# :

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;
using System.IO;
```

```
namespace Projet_Perso
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }
    }
}
```

déclaration tableau

```
String[] TabNom = new string[50];
String[] Tabprenom = new string[50];
string[] Tabclassement = new string[50];
string[] Tabclasse = new string[50];
int nb;
```

```
private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
{
```

variable pour compter les eleves

```
    nb = 0;
}
```

```
private void rb1_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{

}
```

```
private void rb2_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{

}
```

```
private void btenreg_Click(object sender, EventArgs e)
{
```

Enregistré les informations

```
    TabNom[nb] = TBNom.Text;
```

```
    Tabprenom[nb] = TBPrenom.Text;
```

```
    if (rb1.Checked)
```

```
        Tabclasse[nb] = "première année";
```

```
    else
```

```
        Tabclasse[nb] = "deuxième année";
```

```
    nb++;
```

```
}
```

```
private void btsauv_Click(object sender, EventArgs e)
```

```
{
```

```
    StreamWriter nomFichier = new StreamWriter(@"jean.txt");
```

```
    for (int i = 0; i < nb; i++)
```

```
    {
```

```
        nomFichier.WriteLine(TabNom[i] + " " + Tabprenom[i] + " " +
Tabclasse[i]);
```

```
    }
```

```
    nomFichier.Close();
```

```
    MessageBox.Show("Sauvegarde dans le fichier effectué");
```

```
}
```

```
private void btafficher_Click(object sender, EventArgs e)
```

```
{
```

```
    listclassement.Items.Clear();
```

```
    StreamReader nomfichier = new StreamReader(@"jean.txt");
```

```
    while (!nomfichier.EndOfStream)
```

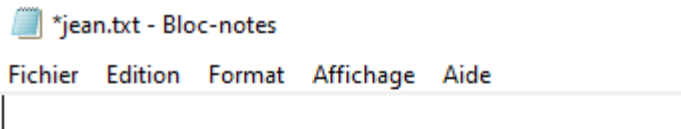
```
    {
```

```
        string ligne = nomfichier.ReadLine();
```

```
        listclassement.Items.Add(ligne);
    }
    nomfichier.Close();
}
}
```

Screen fichier vide et rempli :

Fichier vide :



Fichier remplis :

