先给新添加的界面添加类 继承于CDialog类

#include "InsertData1.h"//必须包含此头文件，格式为 '建立的类名.h'

void CTLADlg::OnButton2()

{

// TODO: Add your control notification handler code here

InsertData1 page1;

page1.DoModal(); //方法一

InsertData1 \*pwnd=new InsertData1(this);

pwnd->Create(IDD\_DIALOG1,this);

pwnd->ShowWindow(1); //方法二‘

}

在建立类向导页面对新建立的DIALOG1建立类InsertData1   
方法一建立的窗口之后无法选中之前的窗口。   
方法二建立的窗口还可选中之前的窗口，但是无法将之前的窗口在屏幕最前