1. **#include "atltime.h"**
2. **#include <iostream>**
3. **using** **namespace** std;

*头文件声明*

*CString* strTime; // 用于将CTime对象格式化为字符

// 获取当前时间并保存到curTime

*CTime* curTime = *CTime*::*GetCurrentTime*();

int nYear = curTime.*GetYear*(); // 获取?当獭?前°年ê份

int nMonth = curTime.*GetMonth*(); // 获?取?当獭?前°月?份

int nDay = curTime.*GetDay*(); // 获?取?当獭?前°日?期ú

int nHour = curTime.*GetHour*(); // 获?取?当獭?前°小?时骸?时骸?间?

int nMin = curTime.*GetMinute*(); // 获?取?当獭?前°分?钟ó时骸?间?

int nSec = curTime.*GetSecond*(); // 获?取?当獭?前°秒?时骸?间?

// 将?当獭?前°时骸?间?curTime对?象ó格?式?化ˉ为a字?符?串?

strTime = curTime.*Format*(*\_T*("%Y-%m-%d %H:%M:%S"));

m\_1\_edit=strTime;//赋3值μ给?编括?辑-框ò的?CString 变?量?

*UpdateData*(*FALSE*);

实现获取时间。

添加两个个[Edit Control控件](http://www.jizhuomi.com/software/181.html" \t "http://www.jizhuomi.com/software/_blank)，ID使用默认的IDC\_EDIT1和IDC\_EDIT2，两者的Read Only属性都设为True。为CExample44Dlg类添加两个成员变量，分别为m\_nData1、m\_nData2，并在CExample44Dlg类的构造函数中初始化：

1. CExample44Dlg::CExample44Dlg(CWnd\* pParent /\*=NULL\*/)
2. : CDialogEx(CExample44Dlg::IDD, pParent)
3. {
4. m\_hIcon = AfxGetApp()->LoadIcon(IDR\_MAINFRAME);
5. // 两个数据初始化为0
6. m\_nData1 = 0;  //添加的
7. m\_nData2 = 0;   //添加的
8. }

在对话框模板上双击OK按钮，添加点击消息的处理函数，并修改如下：

1. **void** CExample44Dlg::OnBnClickedOk()
2. {
3. // TODO: Add your control notification handler code here
4. // 启动ID为1的定时器，定时时间为1000毫秒
5. SetTimer(1, 1000, NULL);
6. // 启动ID为2的定时器，定时时间为2000毫秒
7. SetTimer(2, 2000, NULL);
8. //CDialogEx::OnOK();
9. }

这样，点击OK按钮时就不会退出，而是启动两个定时器。

****为WM\_TIMER消息添加消息处理函数，或者定义回调函数。****

       如果调用CWnd::SetTimer函数时最后一个参数为NULL，则通过WM\_TIMER的消息处理函数来处理定时事件。添加WM\_TIMER消息的处理函数的方法是，在VS2010工程的Class View类视图中找到要添加定时器的类，点击右键，选择Properties，显示其属性页，然后在属性页工具栏上点击Messages按钮，下面列表就列出了所有消息，找到WM\_TIMER消息，添加消息处理函数。添加后，cpp文件中会出现类似如下内容：

1. **void** CExample44Dlg::OnTimer(**UINT\_PTR** nIDEvent)
2. {
3. // TODO: Add your message handler code here and/or call default
5. CDialogEx::OnTimer(nIDEvent);
6. }

在里面加

1. **void** CExample44Dlg::OnTimer(**UINT\_PTR** nIDEvent)
2. {
3. // TODO: Add your message handler code here and/or call default
4. **switch** (nIDEvent)
5. {
6. **case** 1:   //// 如果收到ID为1的定时器的消息则调用下面的函数
7. // 如果m\_nData1已经达到10，则销毁ID为1的定时器
8. **if** (10 == m\_nData1)
9. {
10. KillTimer(1);   //       销毁计时器  ID为1的
11. **break**;
12. }
13. // 刷新编辑框IDC\_EDIT1的显示
14. SetDlgItemInt(IDC\_EDIT1, ++m\_nData1);
15. **break**;
16. **case** 2:
17. // 如果m\_nData2已经达到5，则销毁ID为2的定时器
18. **if** (5 == m\_nData2)
19. {
20. KillTimer(2);
21. **break**;
22. }
23. // 刷新编辑框IDC\_EDIT2的显示
24. SetDlgItemInt(IDC\_EDIT2, ++m\_nData2);
25. **default**:
26. **break**;
27. }
29. CDialogEx::OnTimer(nIDEvent);
30. }

运行程序，点击OK按钮，查看效果。