Interoperabilität: Freundesliste und Freundesverwaltung (S05)

a)

• Quelle: Benutzer

• Stimulus: Ein Benutzer möchte einen Freund hinzufügen.

• Artefakt: Freundesverwaltungssystem

• Umgebung: Normalbetrieb

- Antwort: Der Benutzer kann einen Freund hinzufügen, und der Freund erhält eine Benachrichtigung.
- **Antwortmaß:** Freund wird erfolgreich hinzugefügt, Benachrichtigung wird innerhalb von 2 Sekunden versendet.

b)

Strategie:

- API-Integration für Freundesverwaltung
 - Nutzen von z.B. einer RESTful API, um Freundesanfragen und -verbindungen zwischen Benutzern zu verwalten.

Maßnahmen:

- Erstellen einer einfachen **REST-API** für das Hinzufügen, Entfernen und Anzeigen von Freunden.
- Verwenden von **JSON** als Datenformat für die Kommunikation zwischen der App und den Backend-Services.