

### **Benutzerfreundlichkeit: Benutzerregistrierung und Login (S03)**

a)

- **Quelle:** Neuer Benutzer
- **Stimulus:** Der Benutzer möchte sich registrieren oder einloggen.
- **Artefakt:** Benutzeroberfläche und Authentifizierungssystem
- **Umgebung:** Normalbetrieb
- **Antwort:** Der Benutzer kann sich problemlos registrieren und einloggen.
- **Antwortmaß:** Erfolgreiche Registrierung (<30 sec) oder Login (<10 sec, Instant Reaction)

b)

#### **Strategie:**

- Registrierungs- und Login-Prozess vereinfachen um sicherzustellen, dass Benutzer schnell und ohne Probleme ein Konto erstellen können.
- Instant-Feedback bei Login-/Registrierungsanfrage

#### **Maßnahmen:**

- Erstellung eines klaren und benutzerfreundlichen Anmelde- und Registrierungsbildschirms in der App.