

ADR #2: Entscheidung für asynchrone Kommunikation und API-Aufrufe (Performance)

Kontext und Problemstellung

Die To-Do-Competition-App benötigt eine schnelle Reaktionszeit, insbesondere bei der Erstellung und Bearbeitung von To-Do-Listen und Aufgaben. Ein synchroner API-Aufruf könnte das Benutzererlebnis durch Verzögerungen beeinträchtigen, weshalb asynchrone Kommunikation in Betracht gezogen wird.

Betrachtete Varianten

- **Synchroner API-Aufruf:** Warten auf die Antwort des Servers, bevor der Benutzer mit der App weiter interagieren kann.
- **Asynchroner API-Aufruf:** Die Anfrage wird im Hintergrund verarbeitet, und der Benutzer erhält sofortige Rückmeldung, während die Aufgabe weiterhin ausgeführt wird.

Entscheidung

Gewählte Variante: "**Asynchroner API-Aufruf**", denn diese Methode verbessert die **Benutzererfahrung** und sorgt für eine flüssigere und schnellere App-Nutzung, ohne dass der Benutzer auf die Verarbeitung warten muss.

Status -> Angenommen

Konsequenzen

- Gut, weil asynchrone Aufrufe die **Reaktionsfähigkeit** und **Performance** der App steigern.
- Anspruchsvoll, weil **Fehlerbehandlung** und **Überwachung** für asynchrone Prozesse komplexer werden.