

DATE WITH HISTORY

DESARROLLO DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MÓVILES - PRÁCTICA 1

- MARIO SIMÓN SOTO
- BORJA MARTÍNEZ REQUENA

ÍNDICE

- ▶ Introducción
- ▶ Diseño
- ▶ Desarrollo
- ▶ Conclusiones y futuro desarrollo

INTRODUCCIÓN

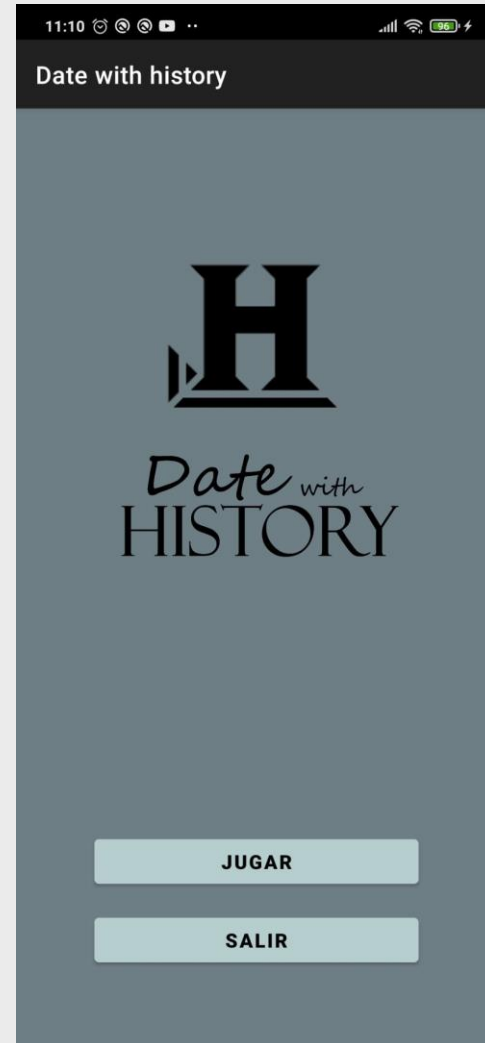
Date with
HISTORY

- ▶ Juego tipo Quiz.
- ▶ Contenido *Histórico* con elección de fechas.
- ▶ Gana puntos con cada acierto.

DISEÑO

PANTALLAS ADICIONALES:

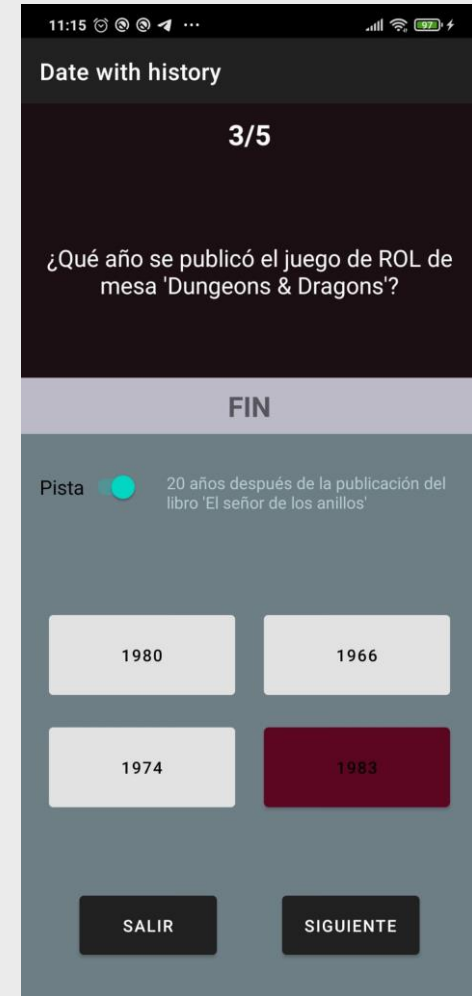
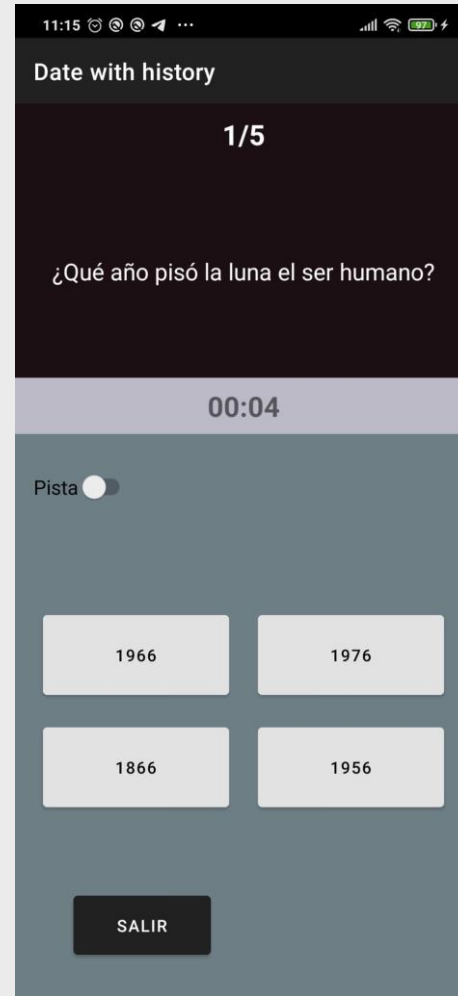
- ▶ Menú principal
- ▶ Pantalla de resultados



DISEÑO

PANTALLA PRINCIPAL

- ▶ Temporizador de juego
- ▶ Guía visual de colores
- ▶ Pista opcional como ayuda al jugador



DESARROLLO

- ▶ Preguntas en carrusel con comienzo aleatorio.
- ▶ Mensajes *Toast* al salir al menú principal desde cualquier punto del juego mostrando la puntuación conseguida.
- ▶ Utilización de botones reducida a la utilidad de estos.

CONCLUSIONES Y FUTURO DESARROLLO

- ▶ Juego funcional con preguntas escalables.
- ▶ Preguntas totalmente aleatorias en el futuro.
- ▶ Algoritmo de puntuación dependiente de racha de aciertos o de utilización de *Pistas*.

Date with HISTORY

DESARROLLADO POR:

▶ Mario Simón Soto

▶ Borja Martínez Requena