

DATE WITH HISTORY

“Esta vez con más historia”

DESARROLLO DE APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MÓVILES - PRÁCTICA 2

- MARIO SIMÓN SOTO
- BORJA MARTÍNEZ REQUENA

ÍNDICE

- ▶ Introducción
- ▶ Diseño
- ▶ Desarrollo
- ▶ Conclusiones finales

INTRODUCCIÓN

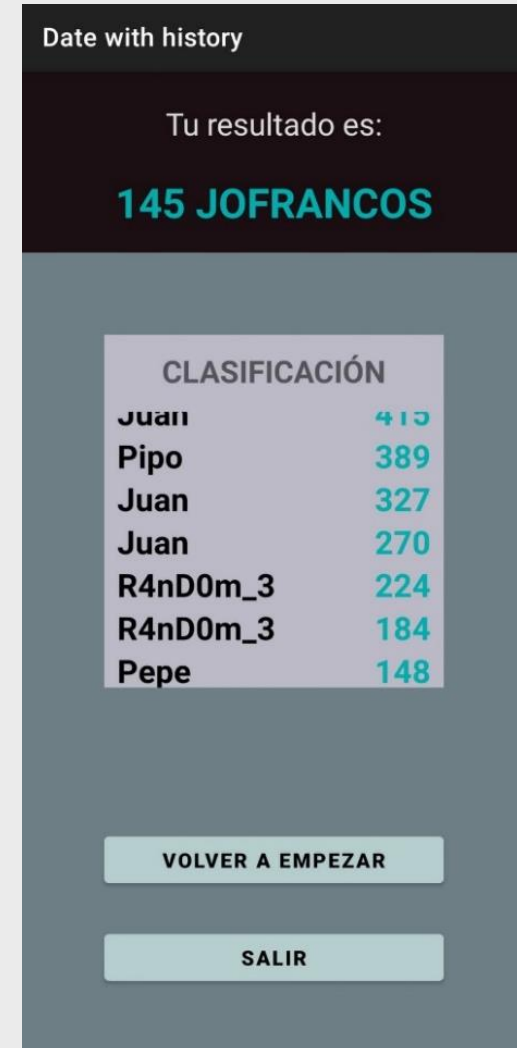
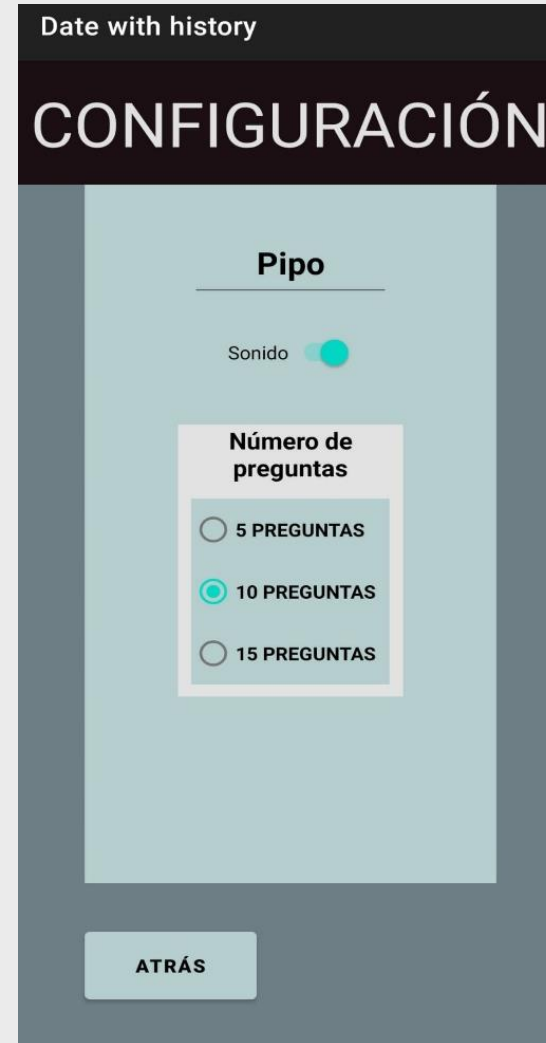
Date with
HISTORY

- ▶ Elige tu nombre de Historiador
- ▶ Contenido más *Histórico*, esta vez acompañado de un ambiente sonoro.
- ▶ Cuanto más rápido seas, más puntos ganarás.

DISEÑO

PANTALLAS ADICIONALES:

- ▶ Opciones.
- ▶ Nueva pantalla de resultados.



DISEÑO

PANTALLA PRINCIPAL

- ▶ Temporizador de juego que contabiliza la puntuación final.
- ▶ Botón para pausar la música dentro de la partida.



DESARROLLO

- ▶ Preguntas totalmente aleatorias, implementadas en Base de Datos SQLite.
- ▶ Control de versiones para no recargar los datos de las preguntas.
- ▶ Todos los parámetros de “Opciones” son persistentes, recordando el nombre de usuario entre sesiones.
- ▶ *Ranking en Base de Datos implementado con RecyclerView. Dificultad marcada con el número de preguntas.*

CONCLUSIONES FINALES

- ▶ Diseño poco llamativo.
- ▶ Pocos parámetros de personalización, aunque suficientes.
- ▶ Diseño homogéneo de preguntas.
- ▶ App sobre contenido histórico
¡Éxito asegurado!

Date with HISTORY

DESARROLLADO POR:

▶ Mario Simón Soto

▶ Borja Martínez Requena