

BORJA MARTÍNEZ REQUENA

✉ borja.martinez.requena.16@gmail.com

☎ +34 680717959

📍 Madrid, España

[linkedin.com/in/borja-martinezr](https://www.linkedin.com/in/borja-martinezr)

[Portfolio - Borja Martínez](#)

ninfer.itch.io

github.com/Ninfer

OBJETIVOS

Aprender sobre:

- Diseño Narrativo
- Diseño de Videojuegos
- Metodologías de trabajo

HABILIDADES

- Trabajo en equipo
- Autonomía
- Habilidades de comunicación
- Unity
- Photoshop
- Ink - Inky

EXPERIENCIA LABORAL

Entrenador de Voleibol

2019

Encargado de entrenar y gestionar un equipo de niños para que disfrutaran y aprendieran las bases del deporte.

PERFIL PROFESIONAL

Tras comenzar el grado en **Diseño y Desarrollo de videojuegos** hace 4 años, he podido descubrir mi pasión por el **diseño narrativo** y el **diseño de juego**. Es en estas materias donde oriento mi tiempo de investigación, dedicación y oficio, así como la orientación de mis **proyectos personales**. Sin embargo, tengo grandes **habilidades de programación y arte** gracias a la especialización técnico-artística de mi grado.

Soy una persona que le gusta **formarse de forma autodidacta**, con buenas **habilidades comunicativas** por tener gran gusto por la lectura y escritura y **acostumbrado a trabajar en equipo** gracias a que soy jugador profesional de voleibol.

EDUCACIÓN

Universidad Rey Juan Carlos

2018 - Actualidad

Grado en diseño y desarrollo de videojuegos.

LinkedIn

2021 - Actualidad

- Experiencia de usuario (UX) avanzado. 2021. Online.
- Diseño de interfaces de usuario (UI) avanzado. 2021. Online.

Udemy

2020 - Actualidad

Diseño Narrativo y Guion de videojuegos. 2020. 6 h. Online.

IDIOMAS

Castellano: Nativo.

Inglés: B2. Competencia básica profesional.