

BORJA MARTÍNEZ REQUENA

✉ borja.martinez.requena.16@gmail.com

☎ +34 680717959

📍 Madrid, España

[linkedin.com/in/borja-martinezr](https://www.linkedin.com/in/borja-martinezr)

[Portfolio - Borja Martínez](#)

ninfer.itch.io

github.com/Ninfer

HABILIDADES

- Diseño de Videojuegos
- Diseño Narrativo
- Producción en Metodologías Ágiles
- Conocimientos técnicos de programación
- Escritura creativa

HERRAMIENTAS

- Unity
- Unreal Engine
- Photoshop y herramientas de prototipado
- Conocimientos avanzados de C#, C++, Python

OTRAS

- Git
- Trello, Excel y herramientas de Gestión de Proyectos

EXPERIENCIA LABORAL

Game Designer y Productor

2022 - Actualidad

Encargado *Junior* junto con otro productor de **guiar un equipo de desarrollo técnico y arte** desde el concepto e ideación de juegos *indie* hasta su finalización y entrega final. El desempeño principal fue el de **Junior Game Designer**, centrado en la creación de documentación para los proyectos, **prototipado de diferentes aspectos del diseño de juegos** (diseño de niveles, mecánicas...), **cohesión narrativa** de todos los aspectos del juego y valoración de la viabilidad técnica con el equipo de desarrollo. Todo esto realizado en el estudio **RECOTechnology**.

Jugador de Voleibol

2015 - Actualidad

Deportista de alto rendimiento en diferentes categorías y clubes desde temprana edad. Actualmente jugador de la Superliga 2 Masculina.

EDUCACIÓN

Universidad Rey Juan Carlos

2018 - 2023

Grado en **DISEÑO y DESARROLLO de VIDEOJUEGOS** en la Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática (ETSII) de la URJC, especializado en el diseño y la narrativa de videojuegos además de profundos conocimientos técnicos por la formación propia de la escuela.

LinkedIn

2021 - Actualidad

- **Experiencia de usuario (UX)** avanzado. 2021. Online.
- **Diseño de interfaces de usuario (UI)** avanzado. 2021. Online.

Udemy

2020 - Actualidad

Diseño Narrativo y Guion de videojuegos. 2020. 6 h. Online.

IDIOMAS

Castellano: Nativo.

Inglés: B2. Competencia básica profesional.