1. 生成0-100之间的200个随机整数，并统计各个数出现的次数和频率(用XX.X%表示)。

0==〉10次==〉XX.X%

1==〉20次==〉XX.X%

。。。。。。

用HashMap实现。

2. 在项目中创建类TestCollection，在该类的主方法中定义Collection集合list与list2，并分别向这两个集合添加String类型对象。

3. 新建Book书籍类，属性有：id,name,price,type，并将Book类存入map、TreeMap中。分别遍历由HashMap与TreeMap类实现的Map集合，输出书籍对象。

观察两者的不同点。

结果类似：

