**开发工程师（U3D）——测试题**

小地图渲染

开发完成后，请录屏演示各个需求和功能点即可。

地图布局

311111211114

1

1

1

1

0112131111111311111211113

1 1

2 1

1 1

1 1

311111114

0：入口

1：普通道路

2：战斗道路

3：普通房间

4：战斗房间

基本需求：

1.根据地图布局，生成一组json、xml等数据结构

2.解析json数据，渲染出地图，自由更改json的数字，可以修改为不同地图布局

3.为不同数字配上不同icon图标，也可以用颜色代替，能表达出不同数字的含义即可

4.默认在入口处生成一个圆点，支持键盘的上下左右移动，在地图中自由行走，不可以超出地图格子

进阶需求：

根据输入不同得参数

1.房间个数

2.战斗道路个数

3.战斗房间个数

随机生成地图，房间之间以最短路径链接，且道路不相交即可。

如：5个房间，3个战斗道路，2个战斗房间