CMAPI协同开发规范

# 一、简介

名词解释：

**CMAPI**

主要负责给CMWEB、CSML、JOVE提供素材、权限、用户相关的接口，用于素材管理、用户认证、权限控制等。

**NHOST框架**

利用.NET反馈机制实现的一个插件容器框架，当然这个框架还包含一些如日志等公共处理的服务。

CMAPI只是NHOST框架的一个实例。部署时各插件可单独部署形成一个服务。比如说收录的插件，可部署为IngestAPI(举这个例，只是方便理解，现在的部署都是放在一起的)

现在这个框架里包含插件以及公共组件说明。

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 模块名 | 类别 | 说明 | 负责人 | 备注 |
| CMApi.dll | 公共 | 接口入口 | 姚荣富 |  |
| CMApiCore.dll | 公共 | 框架与插件接口以及数据协议约定 | 姚荣富 |  |
| CMApiData.dll | 公共 | 与数据交互相关的接口 | 姚荣富 |  |
| ToolService.dll | 公共 | 基础工具服务 | 姚荣富 |  |
| CMService.dll | 公共 | 基础服务 | 姚荣富 |  |
| HiveSDK.dll | 插件 | 与HIVE相关接口 | 姚荣富 |  |
| RetriveService.dll | 插件 | 回迁服务 | 姚荣富 |  |
| FileAnlysis.dll | 插件 | 文件分析服务 | 姚荣富 |  |
| CMApi.Ingest.dll | 插件 | 收录服务 | 姚荣富 |  |
| NotifySDK.dll | 插件 | 素材更新服务 | 张兴亮 |  |
| JoveTemplateApi.dll | 插件 | autoPackage合成服务 | 张兴亮 |  |
| RundownSDK.dll | 插件 | Rundown 服务 | 胡真瑞 |  |
| SNS.Data.dll | 插件 | SNS发布服务 | 胡真瑞 |  |
| PassService.dll | 插件 | PassService | 赖秋存 |  |
| ClipCutePlugin.dll | 插件 | ClipCute | 赖秋存 |  |
| FcpSDK.dll | 插件 | FCP,JOVE服务 | 叶亮 |  |
| XDCAMAirService.dll | 插件 | XDCAMAir服务 | 杨杰 |  |

# 二、编码与版本管理

**目前状态**：

1. 代码编写：各模块都向NHOST框架里放插件，放插件的同时也会向公共库里注入代码。
2. 插件依赖：插件与插件间耦合度高，依赖关系不正确（Ingest,fcpsdk,cmservice）
3. 版本管理：windows,linux各项目都分支管理

**潜在问题：**

1. 各位在框架里，各显神通，龙飞凤舞，缺乏规范，由于A插件修改了公共库，导致B插件逻辑出问题。
2. 版本管理分支太多，不方便维护。

**解决之道：**

1. 各插件owner在各自领域里，各尽情的自由发挥，（基本的代码编码原则还是要有的）。
2. 作为一个接口层，原则上都必须向前兼容，如果不能向前兼容那接口就增加版本号。如果增加版本号还不能搞定，那就新增加插件。所以WINDOWS,LINUX,各项目对外输出都是一个版本。

**守护使者：**

CMAPI编译负责人：贾晶晶

CMAPI模块负责人：姚荣富

# 三、单元测试

# 四、接口文档