# JAVA猜题卷

## 一、选择题（本题共5小题，每题4分，共20分）

### 1. 下面哪个是合法的标识符（ ）.

A. 2person B. Users C. \*point D. endline@

### 2. 关于被私有访问控制符private修饰的成员变量，以下说法正确的是（ ）.

A. 可被三种类引用：该类自身、与它在同一个包中的其他类、在其他包中的该类的子类

B. 可以被两种类访问和引用：该类本身、该类的所有子类

C. 只能被该类自身所访问和修改

D. 只能被同一个包中的类访问

### 3. 抽象类的关键字是（ ）.

A. extends B. abstract C. interface D. class

### 4. 下列哪一个是数组的正确定义方法.

A. int arr[3] = {1,2,3}; B. int arr[] = {0};

C. int[] arr= new arr[3]; D: int[] arr = new int[3];

### 5. hashMap的正确定义方式是（ ）.

A. Map<String, Integer> hashMap = new HashMap<>();

B. hashMap HM = new hashMap();

C. Map<String> hashMap = new hashMap<>();

D. hashMap<> HashMap = new hashMap<5,5>();

## 二、填空题（本题共10小题，每题3分，共30分）

### 1. Java程序中语句执行有三种基本控制结构: 顺序、选择和 。

### 2. 要在类中实现接口，需要关键字 。

### 3. 在Java程序中，使用关键字 用于声明一个方法会抛出哪些异常，而 是在方法体中实际执行抛出异常的动作。

### 4. 在默认情况下，接口中的成员方法具有 属性。

### 5. 两个方法具有相同的名字，相同的参数表和相同的返回类型，只是函数体不同，则称为 。

### 6. 是指多个方法享有相同的名字,但这些方法的参数必须不同,或者是参数的个数不同,或者是参数类型不同。

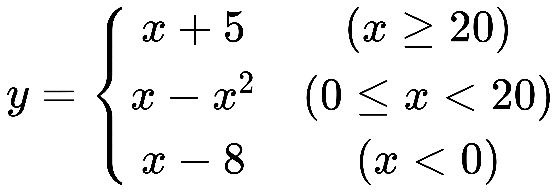
### 7. 是指在继承的关系下，对于相同的消息，不同类采用不同的实现方式，即不同类采用不同的实现方式，即不同类的对象调用同名的方法，产生不用的行为。

### 8. 不能创建对象，它只能作为其他类的父类，它的存在仅仅是为了继承而使用。

### 9. Scanner库中获取下一个Int型数据的方法是 。

## 三、程序设计题（本题共3小题，每题10分，共30分）

### 1. 下面是一组函数表达式，请用Java实现该表达式。



### 2. "水仙花数"是指一个三位数，其各位数字立方和等于该数本身。

### 例如：153是一个"水仙花数"，因为153=1的三次方＋5的三次方＋3的三次方。定义一个类Narcissistic用来打印出1000以内所有的水仙花数。

### 3. 请定义一个交通工具(Vehicle)的类其中有: 私有属性： 速度(speed)、 体积(size)等，方法：移动(move())、设置速度(setSpeed(int speed))、加速 speedUp()、减速 speedDown()等。最后在测试类 Vehicle 中的 main()中实例化一个交通工具对象并通过方法给它初始化 speed,size 的值并且通过打印出来。另外调用加速、减速的方法对速度进行改变。

## 四、程序填空（本题共2小题，每题10分，共20分）

### 1. 一球从 米高度自由落下，每次落地后反跳回原高度的一半；当它再落下时，求它在 第 次落地时，共经过多少米？第次反弹多高？

public static void main(String[] args) {

System.out.println("请输入小球下落的高度和落地的次数：");

Scanner scanner=new Scanner(System.in);

float h = scanner. ;

float n = scanner. ;

float sum = ;

h/=2;

for (int i = 2; <=n; i++) {

sum+=h\*2;

;

}

System.out.println("在"+100+"米，经过"+n+"次后，能反弹："+h+"米，经过的距离："+sum);

scanner.close();

}

### 2. 有一分数序列：，，，，， 求出这个数列的前20项之和。

public static void main(String[] args) {

float up=2;

float down=1;

float fraction= ;

float temp=0;

float sum=0;

for (inti = 0; ;i++) {

sum+=fraction;

temp=up+down;

down=up;

up= ; //把交换数的值赋值给下一项分子

fraction= ;//下一项的分数值

}

System.out.println(""+ );

}

# 参考答案

## 选择题（本题共5小题，每题4分，共20分）

## 1. B 2. C 3.B 4.D 5.A

## 二、填空题（本题共10小题，每题3分，共30分）

### 1. 循环 2. Interface

### 3. throws 4. throw

### 5. public abstract 6. 重写

### 7. 方法重载 8. 多态

### 9. 抽象类 10. nextInt()

## 三、程序设计题（本题共3小题，每题10分，共30分）

1.public static void main(String[] args) {

Scanner input = new Scanner(System.in);

int x = input.nextInt();

int y=0;

if(x>=20){

y = x + 5;

}else if(x<20 && x>=0){

y = x - x \* x ;

}else if(x<0){

y = x - 8;

}else{

System.out.println("Input invalid.");

}

System.out.println(y);

}

2. public class Vehicle { private int size; private int speed; public static void main(String[] args) { Vehicle ve = new Vehicle(); ve.setSize(10);//设置初始体积 ve.setSpeed(30);//设置初始速度 ve.move();//调用移动方法 ve.speedUp();//给交通工具减速 ve.speedDown();//加速 } public void move(){ System.out.println("行进中......，速度 "+speed+"km/h" ); } public void setSpeed(int speed){ this.speed = speed; System.out.println("初始速度设置为:"+speed+" km"); } public void setSize(int size){ this.size = size; System.out.println("初始体积设置为:"+size+" m^3"); } public void speedUp(){ this.speed+=20; System.out.println("速度增加20后为:"+speed+" km"); } public void speedDown(){ this.speed-=10; System.out.println("减速10后为:"+speed+" km"); }}

3. public static void main(String[] args) { int a, sum; //表示100~999 int i, j, k;//分别表示百位、十位、各位 for (a = 100; a <= 999; a++) { i = a / 100; j = (a - i \* 100) / 10; k = a - i \* 100 - j \* 10; sum = i \* i \* i + j \* j \* j + k \* k \* k; if (sum == a) { System.out.println(sum); } } }

## 四、程序填空（本题共2小题，每题10分，共20分）

1.

(1) nextFloat()

(2) nextFloat()

(3) h

(4) i<=n

(5) h /=2

### 2.

(1) up/down

(2) i <20

(3) temp

(4) up/down

(5) sum