Министерство науки и высшего образования Российской Федерации ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО

Лабораторная работа №3

"Изучение влияния различных типов аберраций на качество оптического изображения"

6 вариант

Выполнил: Солодовников И.

Группа: Q4110

Проверила: Иванова Т.В.

Задание

Цель работы:

Отработать навыки моделирования влияния различных аберраций на изображение.

Задание:

Создать программу, моделирующую влияние аберраций различного типа на ФРТ, ОПФ и произвольное изображение при некогерентном освещении.

Заданные условия:

Оптическая система:

- Зрачок круглый;
- Аберрации один из членов разложения волновой аберрации в ряд по полиномам Цернике.

Величина коэффициента разложения аберрации в ряд подбирается таким образом, чтобы в итоге получились результаты:

- Аберрация отсутствует;
- Число Штреля ≈ 0.8 ;
- Число Штреля ≈ 0.2 ;
- Контраст 0.2 при частоте $s \approx 1$;
- Контраст 0.2 при частоте $s \approx 0.8$.

Численные параметры: размер матрицы N=512, длина волны λ =0.5 μ m, диаметр зрачка D3p=20, коэффициенты A=A'=0.5

Вариант работы: 6

В разложении волновой аберрации присутствует только астигматизм 3-го порядка: $W(\rho, \phi) = C22R22(p)cos(2*phi)$, где $R22(p) = p^2$

Результаты

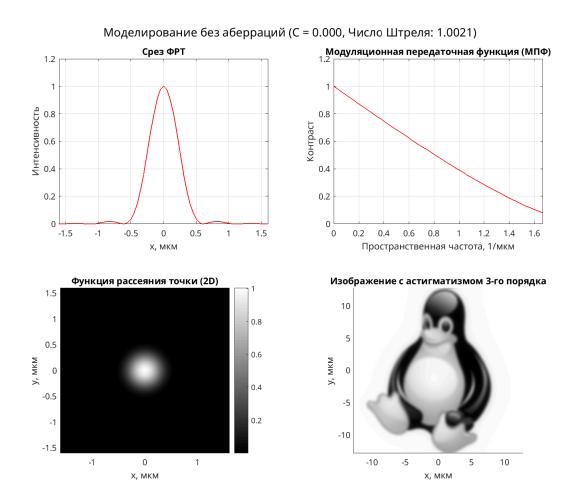


Рисунок 1. Моделирование Моделирование без аберраций

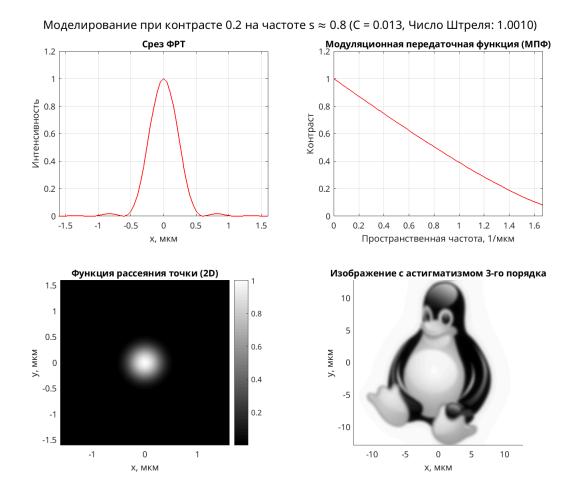


Рисунок 2. Моделирование при контрасте 0.2 на частоте $s\approx 0.8$

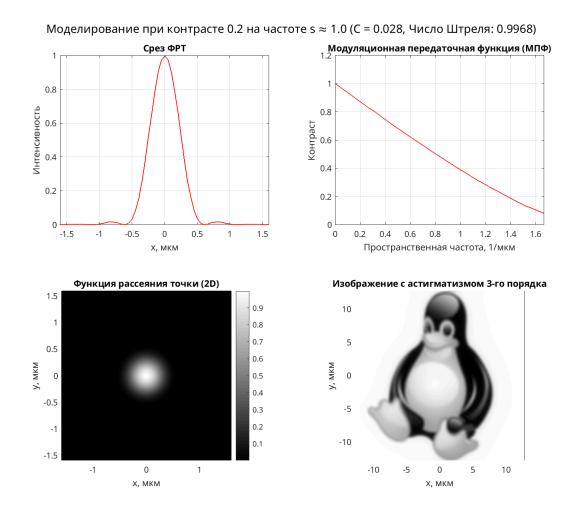


Рисунок 3. Моделирование при контрасте 0.2 на частоте $s \approx 1.0$

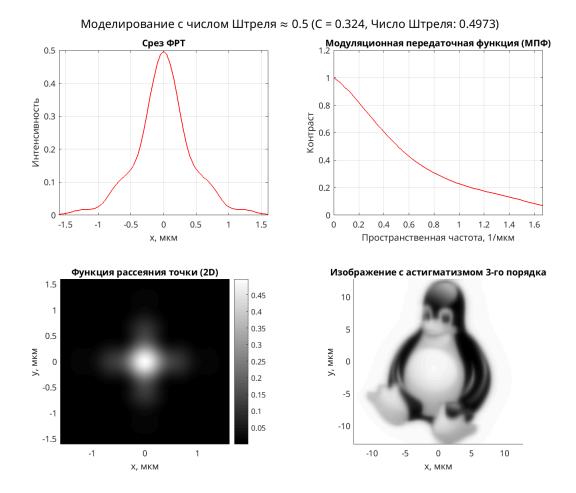


Рисунок 4. Моделирование с числом Штреля ≈ 0.5

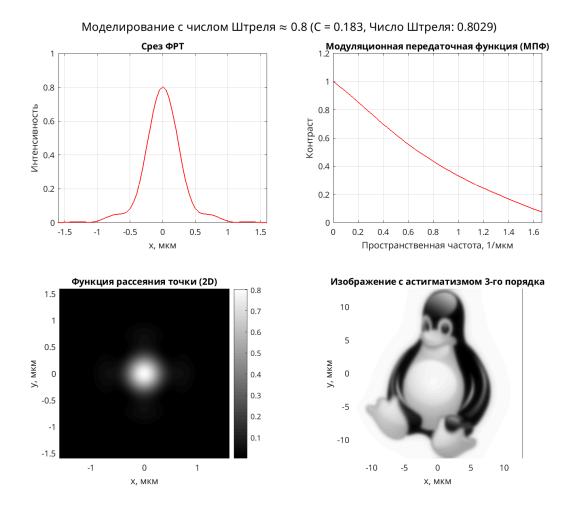


Рисунок 5. Моделирование с числом Штреля ≈ 0.8

Выводы

Этот код моделирует, как астигматизм (аберрация, при которой световые лучи в разных плоскостях фокусируются в разных точках) влияет на качество изображения. Увеличение коэффициента аберрации приводит к:

- Снижению числа Штреля (мера качества оптической системы)
- Уменьшению контраста на высоких пространственных частотах
- Размытию и деформации итогового изображения

Такое моделирование позволяет предсказать качество изображения в реальных оптических системах и определить допустимые значения аберраций.

Приложение

main.m

```
% Код моделирования астигматизма 3-го порядка (вариант 6)
clc; clear; close all;
% Загрузка изображения Тих.јрд напрямую
 item = double(imresize(rgb2gray(imread('Tux.jpg')), [512, 512]));
catch
 error('Ошибка: Файл Тих.jpg не найден. Убедитесь, что он находится в рабочей
директории.');
end
% Создание директории для сохранения, если её нет
save dir = 'результаты моделирования';
if ~exist(save dir, 'dir')
 mkdir(save dir);
 disp(['Создана директория "' save_dir " для сохранения результатов']);
end
% Параметры моделирования
N = 512:
             % Размер сетки
             % Апертура
A = 0.5:
lambda = 0.5; % Длина волны, мкм
              % Диаметр зрачка
D zr = 20:
% Вычисление шагов дискретизации
step zr = D zr / N;
step it = 1/(N * step zr);
step im = step it * lambda / A;
% Создание координатных сеток
[im axis X, im axis Y] = meshgrid(-(N/2)*step im:step im:(N/2-1)*step im,...
                 -(N/2)*step im:step im:(N/2-1)*step im);
pupil = zeros(N);
[p x, p y] = meshgrid(-(N/2)*step zr:step zr:(N/2-1)*step zr, ...
          -(N/2)*step_zr:step_zr:(N/2-1)*step_zr);
% Вычисление углов в полярной системе координат
fi = zeros(N);
for i = 1:N
 for j = 1:N
   if (p y(i,j) == 0)
```

```
if (p \ x(i,j) \ge 0)
        fi(i,j) = pi / 2;
     else
        fi(i,j) = -pi / 2;
     end
   else
     fi(i,j) = atan(p_x(i,j) / p_y(i,j));
     else
        fi(i,j) = pi + atan(p_x(i,j) / p_y(i,j));
   end
 end
end
% Расчет параметров
ro = sqrt(p x.^2 + p y.^2);
ro p x = ro.*sin(fi);
ro p y = ro.*cos(fi);
% Формирование зрачка
for i = 1:N
 for j = 1:N
   if sqrt(ro_p_x(i,j)^2 + ro_p_y(i,j)^2) < 1
     pupil(i,j) = 1;
   end
 end
end
% Функция для расчета метрик качества изображения при заданном коэффициенте
function [strehl, contrast_s08, contrast_s10] = calculate_metrics(C, pupil, ro, fi, N,
step_zr, step_it)
 % Вычисление аберрации (астигматизм 3-го порядка)
 aberr = \exp(2*pi*1i*C*(ro.^2).*\cos(2*fi));
 % Применение аберрации к зрачковой функции
 pupil aberr = pupil .* aberr;
 % Расчет ФРТ
 FRT = (step zr/step it)*(fftshift(ifft2(fftshift(pupil aberr)))*N);
 FRT abs = (abs(FRT).^2)/(pi^2);
```

```
% Расчет ОПФ
 D = (step it/step zr)*(fftshift(fft2(fftshift(FRT abs)))/N);
 D \text{ norm} = D*pi;
 D abs = abs(D norm);
 % Вычисление числа Штреля
 center idx = N/2 + 1;
 strehl = FRT abs(center idx, center idx);
 % Вычисление контраста на частотах s=0.8 и s=1.0
 % Находим ближайшие индексы
 freq 08 \text{ idx} = \text{round}(0.8 * \text{center idx} / 2) + \text{center idx};
 freq 10 idx = round(1.0 * center idx / 2) + center idx;
 if freq 08 \text{ idx} > N
    freq 08 \text{ idx} = N;
 end
 if freq 10 \text{ idx} > N
    freq 10 \text{ idx} = N;
 end
 contrast s08 = D abs(center idx, freq 08 idx);
 contrast s10 = D abs(center idx, freq 10 idx);
end
% Функция поиска оптимального коэффициента С
function C opt = find optimal C(target type, target value, pupil, ro, fi, N, step zr,
step it)
 % Поиск оптимального коэффициента С для заданного целевого параметра
 C min = 0.01;
 C max = 2.0;
 C steps = 100;
 C values = linspace(C min, C max, C steps);
 min diff = Inf;
 C opt = 0;
 fprintf('Поиск оптимального коэффициента для %s = %.2f\n', target type,
target value);
 fprintf('C\t\t%s\t\tPазница\n', target type);
```

```
for i = 1:length(C values)
    C = C values(i);
    [strehl, contrast s08, contrast s10] = calculate metrics(C, pupil, ro, fi, N, step zr,
step it);
    switch target type
      case 'Штрель'
        current value = strehl;
      саѕе 'Контраст ѕ08'
        current value = contrast s08;
      саѕе 'Контраст ѕ10'
        current value = contrast s10;
    end
    diff = abs(current value - target value);
    if mod(i, 10) == 0 \parallel diff < min diff
      fprintf('%.3f\t%.4f\t\t%.4f\n', C, current value, diff);
    end
    if diff < min diff
      min diff = diff;
      C \text{ opt} = C;
    end
 end
 % Уточнение результата вокруг найденного значения
 C min = max(0, C \text{ opt - } 0.05);
 C max = C opt + 0.05;
 C values = linspace(C min, C max, 20);
 fprintf('\nУточнение результата:\n');
 fprintf('C\t\t%s\t\tРазница\n', target type);
 fprintf('-----\n');
 for i = 1:length(C_values)
    C = C_values(i);
    [strehl, contrast s08, contrast s10] = calculate metrics(C, pupil, ro, fi, N, step zr,
step_it);
```

```
switch target type
      case 'Штрель'
        current value = strehl;
      саѕе 'Контраст ѕ08'
        current value = contrast s08;
      саѕе 'Контраст ѕ10'
        current value = contrast s10;
    end
    diff = abs(current value - target value);
    fprintf('%.3f\t%.4f\t\t%.4f\n', C, current value, diff);
    if diff < min diff
      min diff = diff;
      C \text{ opt} = C;
    end
 end
 fprintf('\n Haйденный оптимальный коэффициент C = %.3f\n\n', C opt);
end
% Функция для визуализации результатов моделирования
function visualize results(C, pupil, ro, fi, item, im axis X, im axis Y, N, step zr, step it,
step im, p x, title text, save dir)
 % Вычисление аберрации (астигматизм 3-го порядка)
 aberr = \exp(2*pi*1i*C*(ro.^2).*\cos(2*fi));
 % Применение аберрации к зрачковой функции
 pupil aberr = pupil .* aberr;
 % Некогерентное изображение
 fft intens = 1/N * (fftshift(fft2(fftshift(abs(item)))));
 fft func rasp = N * fftshift(fft2(fftshift(abs(fftshift(ifft2(fftshift(pupil aberr)))).^2)));
 func rasp img = fft intens.* fft func rasp;
 intens rasp img = N * (fftshift(ifft2(fftshift(func rasp img))));
 intens rasp img = flipud(intens rasp img);
 % Расчет ФРТ и ФПМ
 FRT = (step zr/step it)*(fftshift(ifft2(fftshift(pupil aberr)))*N);
```

```
FRT abs = (abs(FRT).^2)/(pi^2);
 D = (step it/step zr)*(fftshift(fft2(fftshift(FRT abs)))/N);
 D norm = D*pi;
 D abs = abs(D norm);
 % Вывод числа Штреля
 center idx = N/2 + 1;
 strehl value = FRT abs(center idx, center idx);
 % Вычисление контраста на частотах s=0.8 и s=1.0
 freq 08 \text{ idx} = \text{round}(0.8 * \text{center idx} / 2) + \text{center idx};
 freq 10 idx = round(1.0 * center idx / 2) + center idx;
 if freq 08 \text{ idx} > N
    freq 08 \text{ idx} = N;
 end
 if freq 10 \text{ idx} > N
   freq 10 \text{ idx} = N;
 end
 contrast s08 = D abs(center idx, freq 08 idx);
 contrast s10 = D abs(center idx, freq 10 idx);
 fprintf('\Pi apametpы для C = \%.3f:\n', C);
 fprintf('- Число Штреля: %.4f\n', strehl value);
 fprintf('- Контраст при s=0.8: %.4f\n', contrast s08);
 fprintf('- Kohtpact npu s=1.0: %.4f\n\n', contrast s10);
 % Подготовка к визуализации
 x max = step im*N/2;
 p max = step zr*N/2;
 % Создание фигуры
 figure('Position', [200, 200, 1000, 800]);
 sgtitle([title text sprintf(' (C = %.3f, Число Штреля: %.4f)', C, strehl value)],
'FontSize', 14);
 % Срез ФРТ
 subplot(2,2,1)
 plot(im axis X(center idx,:), FRT abs(:, center idx), 'Color', 'r', 'LineWidth', 1.3)
```

```
xlim([-x max/8, x max/8])
grid on
title('Cpe3 ΦPT')
xlabel('x, mkm');
ylabel('Интенсивность');
% ФПМ/МПФ
subplot(2,2,2)
plot(p x(center idx,:), D abs(center idx,:), 'Color', 'r', 'LineWidth', 1.3)
xlim([0, p max/6])
xticks(0:0.2:p max/6)
grid on
title('Модуляционная передаточная функция (МПФ)')
xlabel('Пространственная частота, 1/мкм');
ylabel('Kohtpact');
% Полноценная ФРТ (2D)
subplot(2,2,3)
pcolor(im axis X, im axis Y, FRT abs)
colormap(hot)
axis equal tight
shading interp
xlim([-x max/8, x max/8])
ylim([-x max/8, x max/8])
title('Функция рассеяния точки (2D)')
xlabel('x, mkm');
ylabel('y, mkm');
colorbar:
% Некогерентное изображение
subplot(2,2,4)
pcolor(im axis X, im axis Y, intens rasp img)
colormap(gray)
axis equal tight
shading interp
title('Изображение с астигматизмом 3-го порядка')
xlabel('x, mkm');
ylabel('y, mkm');
% Формирование имени файла без пробелов и специальных символов
```

```
filename = strrep(title text, '', '');
 filename = strrep(filename, \approx', '');
 filename = strrep(filename, '.', ' ');
 % Сохранение изображения
 save path = fullfile(save dir, [filename ' C' num2str(C) '.png']);
 saveas(gcf, save path);
 fprintf('Coxpaнeно изображение: %s\n', save path);
end
% Поиск оптимальных коэффициентов
disp('-----');
C strehl 08 = find optimal C('Штрель', 0.8, pupil, ro, fi, N, step zr, step it);
C strehl 05 = find optimal C('Штрель', 0.5, pupil, ro, fi, N, step zr, step it);
C contrast s10 = find optimal C('Kohtpact s10', 0.2, pupil, ro, fi, N, step zr, step it);
C contrast s08 = find optimal C('Контраст s08', 0.2, pupil, ro, fi, N, step zr, step it);
% Отображение найденных коэффициентов
disp('-----);
fprintf('Для числа Штреля \approx 0.8: C = %.3f\n', C strehl 08);
fprintf('Для числа Штреля \approx 0.5: C = %.3f\n', C strehl 05);
fprintf('Для контраста 0.2 при s \approx 1.0: C = \%.3f \ n', C contrast s10);
fprintf('Для контраста 0.2 при s \approx 0.8: C = \%.3f \ ', C contrast s08);
% Визуализация результатов для всех случаев
disp('-----');
% Случай 1: Без аберраций (С = 0)
visualize results(0, pupil, ro, fi, item, im axis X, im axis Y, N, step zr, step it, step im,
р х, 'Моделирование без аберраций', save dir);
% Случай 2: Число Штреля ≈ 0.8
visualize results(C strehl 08, pupil, ro, fi, item, im axis X, im axis Y, N, step zr, step it,
step im, p x, 'Моделирование с числом Штреля \approx 0.8', save dir);
% Случай 3: Число Штреля ≈ 0.5
visualize results(C strehl 05, pupil, ro, fi, item, im axis X, im axis Y, N, step zr, step it,
step im, p x, 'Моделирование с числом Штреля \approx 0.5', save dir);
% Случай 4: Контраст 0.2 при частоте s \approx 1.0
visualize results(C contrast s10, pupil, ro, fi, item, im axis X, im axis Y, N, step zr,
step it, step im, p x, 'Моделирование при контрасте 0.2 на частоте s \approx 1.0', save dir);
% Случай 5: Контраст 0.2 при частоте s \approx 0.8
visualize results(C contrast s08, pupil, ro, fi, item, im axis X, im axis Y, N, step zr,
step it, step im, p x, 'Моделирование при контрасте 0.2 на частоте s \approx 0.8', save dir);
disp('Моделирование завершено. Все результаты сохранены в папке:');
disp(fullfile(pwd, save dir));
```