Segundo Trabalho Prático de DAWeb

Relatório do Segundo Trabalho: FooBar Online Store

Realizado por:

Hugo Tavares, nº 23305

Paulo Granja, nº31952

Indíce

Indíce	2
Apresentação do Problema	3
Resolução do Problema	dofinad





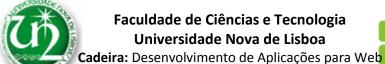
Apresentação do Problema

O objectivo deste trabalho foi desenvolver uma aplicação para uma loja na Internet que suporta a navegação através de menus, pesquisa, ordenação, selecção dos produtos por categoria e paginação da informação sobre os produtos. Esta aceita clientes que se podem registar no site e adicionar produtos de diversas categorias a um carrinho de compras e finalmente proceder à compra dos mesmos. A aplicação suporta ainda funcionalidades de administração (back-office), permitindo a um utilizador administrador a adição, alteração e eliminação de produtos, categorias e gestão de contas.

Quanto à estrutura, estilos e animações, manteve-se a concepção do trabalho prático anterior.

Para a realização do projecto foram usadas várias linguagens de programação: (X)HTML usado para representar o conteudo das páginas web, CSS para definir o design destas, JavaScript (utilizando a biblioteca JQuery) para as animações e pedidos Ajax sobre o conteudo de produtos e categorias, Ruby (na vertente Ruby on Rails) para toda a estrutura base, manutenção e gestão do site.

3





Tipos de Utilizadores

A aplicação dispõe de diversas páginas, consoante o modo de utilização desta. Exitem três tipos de utilizadores: não registado, registado e administrador.

A um utilizador não registado é permitida a visualização da página de index inicial com os produtos em destaque, páginas de categorias com a lista de produtos existentes, páginas de produtos específicos com os seus detalhes e página de contactos sobre os realizadores do projecto. Estes utilizadores têm a possibilidade de se registarem no site.

A um utilizador registado com login efectuado é permitida a visualização de todas as páginas de um utilizador não registado mas modificadas com as opções de adição de produtos ao seu carrinho. Têm acesso à página do seu carrinho pessoal onde podem alterar os produtos seleccionados para compra e efectuar o pedido de despacho dos mesmos. A estes dispõe-se também a possibilidade de alteração dos seus dados pessoais.

Um utilizador administrador é aquele com a capacidade de visualizar todas as páginas do site, à excepçao de não ter um carrinho de compras, incluindo páginas de manutenção deste. É lhe permitido adicionar produtos novos, alterar os produtos existentes podendo adicionar-lhes imagens, relações com outros produtos, atribuir-lhes uma categoria e eliminá-los. Para as categorias também é possivel a sua modificação de nome, eliminação e criação de uma nova. Este tem a possibilidade de revogar a conta de um utilizador registado no site.

4

Modo de utilização

Para conseguir utilizar a aplicação em modo de utilizador não registado basta aceder à página principal que estarão disponiveis todas as funcibilidades deste tipo de utilizador, isto é, visualização de páginas àcerca de todos os produtos sem existir um carrinho de compras.

Para aceder ao carrinho de compras, poderá ser feito o registo de um utilizador, a partir do butão de registo no cabeçalho de todas as páginas, e efectuar o respectivo login. Este redirecciona para uma página onde é necessário o preenchimento de um formulário.

Para aceder ao back-office terá de ter uma conta de administrador, este também poderá fazer login em todas as páginas. Encontram-se de raiz alguns utilizadores administradores já disponíveis para teste como, Nome: "admin", Pass: "admin123".

O administrador na sua página pessoal tem um menu diferente dos outros utilizadores permitindo o fácil acesso à alteração da base de dados em relação aos produtos e seus relacionados, categorias e contas de utilizadores.

Ao fazer o login válido, dá-se uma alteração ao campo de registo com um link que redirecciona para a página pessoal do utilizador registado ou administrador. Ainda poderá ser feito o logout em qualquer página.





Dificuldades

Na realização do trabalho deparámo-nos com várias dúvidas, principalmente em relação à linguagem de programação Ruby e à utilização da framework Ruby on Rails. Esta linguagem era desconhecida por nós pelo que foi moroso de conseguir iniciar o trabalho com alguma fluência.

Outra dificuldade importante foi na realização dos pedidos Ajax por Javascript. Visto que se faziam muitos pedidos assíncronos para se conseguir listar produtos ou destaques e estes como tal nome indica não chegavam todos por ordem, então havia alguma inconsistência na reprodução dos dados obtidos. Ainda como fazia-se um pedido por categoria, produto, imagem, produtos relacionados, etc. então a página demorava bastante tempo a conseguir carregar todos estes elementos.





Conclusão

Do nosso ponto de vista este projecto foi bastante interessante, sendo util para o futuro dando-nos bases para reproduzir uma aplicação de um site mais complexo do que só html, css e javascript.

Quanto à carga de trabalho pensamos ter sido exagerada para o tempo dado para a realização deste, visto que não tinhamos conhecimentos prévios de ruby. Ainda as aulas deveriam ter sido mais produtivas no sentido de ensinar estas bases que nos faltaram.

No entanto pensamos ter conseguido bastante com este projecto.