

2º TORNEO DE PAREJAS SAM VA LENTIN

FECHA: 15 de febrero de 2026.

ORGANIZADORES: Asociación Tessen & Asociación Amôn-Cat

LUGAR: Asociación Tessen Gava.

PLAZAS: 24 parejas.

INSCRIPCIÓN: 20€ por jugador (socios 15€). Únicamente el pago de la inscripción asegura la plaza. En caso de que el jugador no pueda asistir al evento, el importe de la inscripción no se devolverá a dicho jugador si ello produce un perjuicio económico a la organización. El 75% de la recaudación irá destinada a premios. El 25% restante irá destinado a la compra de materiales para el torneo (como mesas, tapetes y escenografía).

El pago se realizará mediante **BIZUM** a Matías Alejandro Sosa **613 018 609** (se ruega avisar por whatsapp cuando se haga para llevar el control).

Además del pago deberán inscribirse a través de la web AmonSul:

<https://amonsul.netlify.app/mis-partidas>

FECHA LÍMITE DE PAGO: 24 de enero de 2026.

FECHA LÍMITE DE ENTREGA DE LISTAS: 31 de enero de 2025.

DATOS DE INTERÉS:

BASES

1.- LISTAS:

- Constará de dos **fuerzas** de 400 puntos, ambas deben pertenecer a la misma **lista** según las reglas del libro Matched Play 2025
- Se confeccionarán según lo establecido en los *Armes* de ESDLA y El Hobbit, así como en las FAQs y erratas, y cualesquiera otros perfiles, libros y materiales oficiales de Games Workshop que se hayan publicado y se encuentren en vigor hasta la fecha límite de la entrega de listas.
- Además de lo expuesto, existirán las siguientes restricciones:
 - El equipo de las miniaturas tiene que ser lo suficientemente claro para evitar confusiones en los rivales. Se permiten *proxys* y miniaturas de marcas alternativas siempre y cuando representen con suficiente claridad al modelo oficial
- Las listas se cargarán a través de la web <https://amonsul.netlify.app/> y además serán enviadas al correo sosamatias@gmail.com siguiendo el formato imagen generado por: <https://v2024.mesbg-list-builder.com/rosters>

- El pago de la inscripción o el envío de la lista fuera del plazo establecido conlleva una penalización para el jugador consistente en un punto de torneo por cada día de **retraso. (Aunque también podría conllevar la cancelación de su inscripción).**

2.- HORARIO:

- 09:00h-09:15h Apertura de puertas y recepción de participantes.
- 09:15h-11:45h Primera partida.
- 11:45h-12:00h Emparejamientos de la segunda ronda
- 12:00h-14:30h Segunda partida
- 14:30h-16:00h Descanso para comer y emparejamientos 3º
- 16:00h-18:30h Tercera partida
- 18:30h-19:00h Entrega de Trofeos y diplomas; ¡ADEMÁS PREMIOS PARA TODOS LOS PARTICIPANTES!

*Horarios orientativos y sujetos a cambios, que se advertirá con la suficiente antelación.

3.- ESCENARIOS

Serán tres, escogidos entre los 6 mapas de parejas del viejo manual de *Matched Play 2025* usando <https://ningrael.github.io/CucharaLobelia/PaginaInicio.html>.

4.- DESARROLLO DEL TORNEO

Los emparejamientos de primera ronda se realizará por sorteo. A partir de la segunda ronda se mantendrá el sistema suizo.

Se respetarán emparejamientos Luz vs Oscuridad para ello en la medida que se suban las listas a amonsul se deberá agregar la pareja a la lista de whatsapp indicando si jugara luz/oscuridad.

Se disputarán tres partidas de dos horas y media de duración cada una, dos por la mañana y una por la tarde. Para garantizar el cumplimiento del horario antes expuesto, la organización se reserva el derecho de avisar que se juega el último turno según criterio propio. Dicho esto, se anuncia que se será especialmente escrupuloso con el tiempo, por respeto al resto de jugadores.

En caso de discrepancias entre jugadores dentro de la partida, el criterio de los organizadores será definitivo. Contradecirlo, así como mantener una actitud antideportiva, podrá suponer la penalización de una derrota decisiva en la partida (con victoria decisiva para el rival) o la descalificación del torneo.

5.- PUNTUACIÓN:

- Victoria: 3 Puntos.
- Empate: 1 punto.
- Derrota: 0 Puntos.

Pintura y personalización sumarán de 0 a 2 puntos como máximo a la puntuación general, según este baremo:

- 2 puntos: Ejército completamente pintado con, al menos, tres colores por miniatura, con peanas decoradas.
- 1 punto: Ejército completamente pintado con, al menos, tres colores por miniatura, sin las peanas realizadas, o viceversa.
- 0 puntos: Ejército sin pintar y peanas sin decorar.

Para poder sumar esta puntuación, los jugadores tendrán que exponer sus ejércitos al acabar la segunda panda, identificando debidamente a qué jugador pertenecen; cualquier ejército que no pueda ser identificado tendrá una puntuación de 0.

Se seguirá todo lo planteado y recomendado en el libro *Matched Play Guide* en cuanto a sistema de puntuación y criterios de desempate, priorizando, por este orden, la diferencia de Puntos de Victoria, el total de Puntos de Victoria obtenidos durante el torneo y el número de líderes eliminados. Si persistiera el empate, la organización tomará una decisión razonada.

6.- Premios, trofeos y artística:

Los jugadores que lo deseen podrán participar en el concurso para elegir al Ejército mejor pintado y a la miniatura mejor pintada.

- Los ejércitos participantes se expondrán al acabar la segunda partida, identificando debidamente a qué jugador pertenecen y la/s categoría/s a la que optan.

7.- PREMIOS:

- Campeón Absoluto: Suma de partidas y puntuaciones artísticas.
- Segundo Clasificado: Segundo en la suma de partidas y puntuaciones artísticas.
- Tercer Clasificado: Tercero en la suma de partidas y puntuaciones artísticas del bando contrario al segundo clasificado si se diera el caso.
- El Pincel Mágico: Premio al ejército mejor pintado.
- El Artesano Elfo: Premio al ejército mejor personalizado (incluye peanas escénicas y trasfondos).
- Premio Tolkien al mejor Trasfondo.

Con la recaudación restante de las inscripciones se harán sorteos para todos los participantes.