



Formation

Juin 2022

DUT Informatique

IUT A de Lille, Villeneuve d'Ascq

Juin 2020

BAC STI2D SIN (Mention assez bien)

Sciences Technologie Innovation Développement

Durable, Systèmes d'Information et Numérique

Lycée EIC, Tourcoing



Expériences professionnelles

Septembre 2023 - Décembre 2023

Institut Laue-Langevin, institut de recherche neutroniques, Grenoble

- Ingénieur Full Stack (CDI), conception et développement

de solutions pour les usagers du site

Avril 2023 - Juin 2023

BetterCallDave, solutions numériques, Lille

- Développeur Full Stack (Stage), Refonte technique de Digster,

une application dédiée au streaming musical exclusivement

disponible en Afrique

Septembre 2022 - Avril 2023

IUT A de Lille, institut de technologie, Villeneuve-d'Ascq

- Monitorat et Tutorat des élèves de première année de B.U.T.

sur la base du volontariat

Juin 2022 - Août 2022

BetterCallDave, solutions numériques, Lille

- Développeur Back end (Stage), conception et développement

d'une application permettant de générer des vidéos interactives

pour le Fresnoy



Langages de programmation et bibliothèques

Java (Quarkus, Java EE, Spring, Jersey, Hibernate, JavaFx)

C/C++ (Ncurses, OpenGL, Vulkan, SFML, GLFW, Dear ImGui)

JavaScript / HTML (React, Angular, NextJS, React Native, NodeJS)

Rust

C# (Unity, Harmony)

SQL (MYSQL, PostgreSQL) & **GraphQL**

Python

Haskell



Outils

Systèmes d'exploitation :

Windows, Linux

Développement :

Suite JetBrains (IntelliJ ; Webstorm ; Dotpeek)

Visual Studio ; Visual Studio Code ; Eclipse...

Bureautique :

Suite Office, Libre-Office (Word ; Excel ; PowerPoint...)

Graphique :

Suite Adobe (Photoshop ; Illustrator ; Première Pro ; After Effects...)

Figma



NEO

Néo ALMEIDA

Ingénieur Full Stack



06 52 27 36 42



neo.almeida2706@gmail.com



ninhache.fr



Permis B

Né le 27/06/2002

54 av. Louis Braille

59200 Tourcoing

Qualités

Curieux

Sociable

Motivé

Patient

Esprit d'équipe

Autonome

Loisirs

Programmation

Jeux Vidéos

Musique

Handball

Échecs

NEO