Báo cáo Thực hành Lab OOP Bài 3

Họ và tên: Nguyễn Khoa Ninh

MSSV: 20226117

1. Branch your repository

```
ADMIN@ASUS-TUF-A15 MINGW64 ~/eclipse-workspace/00P_Lab_1/IT3103 (main) $ git checkout -b release/lab03 Switched to a new branch 'release/lab03'
ADMIN@ASUS-TUF-A15 MINGW64 ~/eclipse-workspace/00P_Lab_1/IT3103 (release/lab03)
$ cd Lab_3
bash: cd: Lab_3: No such file or directory
ADMIN@ASUS-TUF-A15 MINGW64 ~/eclipse-workspace/00P_Lab_1/IT3103 (release/lab03)
$ cd Lab_0
Lab_01/ Lab_02/ Lab_03/
ADMIN@ASUS-TUF-A15 MINGW64 ~/eclipse-workspace/00P_Lab_1/IT3103 (release/lab03)
$ cd Lab_0
Lab_01/ Lab_02/ Lab_03/
ADMIN@ASUS-TUF-A15 MINGW64 ~/eclipse-workspace/OOP_Lab_1/IT3103 (release/lab03)
$ cd Lab_0
Lab_01/ Lab_02/ Lab_03/
ADMIN@ASUS-TUF-A15 MINGW64 ~/eclipse-workspace/00P_Lab_1/IT3103 (release/lab03)
$ cd Lab_03
ADMIN@ASUS-TUF-A15 MINGW64 ~/eclipse-workspace/OOP_Lab_1/IT3103/Lab_03 (release/
lab03)
```

```
.DMIN@ASUS-TUF-A15 MINGW64 ~/eclipse-workspace/OOP_Lab_1/IT3103/Lab_03 (release/
$ git checkout -b refactor/apply-release-flow
Switched to a new branch 'refactor/apply-release-flow'
ADMIN@ASUS-TUF-A15 MINGW64 ~/eclipse-workspace/OOP_Lab_1/IT3103/Lab_03 (refactor
/apply-release-flow)
$ git checkout -b topic/method-overloading
Switched to a new branch 'topic/method-overloading'
ADMIN@ASUS-TUF-A15 MINGW64 ~/eclipse-workspace/00P_Lab_1/IT3103/Lab_03 (topic/me
thod-overloading)
$ git checkout -b topic/method-overloading
fatal: a branch named 'topic/method-overloading' already exists
thod-overloading)
$ git checkout -b topic/passing-parameter
Switched to a new branch 'topic/passing-parameter'
ADMIN@ASUS-TUF-A15 MINGW64 ~/eclipse-workspace/OOP_Lab_1/IT3103/Lab_03 (topic/pa
ssing-parameter)
$ git checkout -b topic/class-members
Switched to a new branch 'topic/class-members'
ADMIN@ASUS-TUF-A15 MINGW64 ~/eclipse-workspace/OOP_Lab_1/IT3103/Lab_03 (topic/cl
ass-members)
$ git checkout -b feature/print-cart
Switched to a new branch 'feature/print-cart'
ADMIN@ASUS-TUF-A15 MINGW64 ~/eclipse-workspace/OOP_Lab_1/IT3103/Lab_03 (feature/
print-cart)
$ git checkout -b feature/search-cart
Switched to a new branch 'feature/search-cart'
ADMIN@ASUS-TUF-A15 MINGW64 ~/eclipse-workspace/OOP_Lab_1/IT3103/Lab_03 (feature/
search-cart)
$ git checkout -b topic/store
Switched to a new branch 'topic/store'
ADMIN@ASUS-TUF-A15 MINGW64 ~/eclipse-workspace/OOP_Lab_1/IT3103/Lab_03 (topic/st
ore)
$ git checkout -b refactor/packages
Switched to a new branch 'refactor/packages'
ADMIN@ASUS-TUF-A15 MINGW64 ~/eclipse-workspace/OOP_Lab_1/IT3103/Lab_03 (refactor
/packages)
```

```
ADMIN@ASUS-TUF-A15 MINGW64 ~/eclipse-workspace/OOP_Lab_1/IT3103/Lab_03 (refactor /packages)
$ git checkout -b topic/memory-management-string
Switched to a new branch 'topic/memory-management-string'
```

- 2. Working with method overloading
- 2.1 Overloading by differing types of parameter

Phương thức mới đầu tiên addDigitalVideoDisc(DigitalVideoDisc[] dvdList) cho phép thêm một danh sách các đĩa DVD vào giỏ hàng.

```
public int addDigitalVideoDisc(DigitalVideoDisc[] dvdArray) {
    int countAdded = 0;
    for (DigitalVideoDisc disc : dvdArray) {
        if (qtyOrdered == MAX_ITEMS) {
            System.out.println("The cart is full. Can't add more discs.");
            break;
        } else {
            itemsOrdered[qtyOrdered++] = disc;
            System.out.println("The DVD \"" + disc.getTitle() + "\" has been added!");
            countAdded++;
        }
    }
    return countAdded;
}
```

Phương thức mới thứ hai addDigitalVideoDisc(DigitalVideoDisc... dvdArray) sử dụng varargs để cho phép thêm một số lượng tùy ý các đĩa DVD vào giỏ hàng

```
public int addDigitalVideoDisc(DigitalVideoDisc... dvdArray) {
    int countAdded = 0;
    for (DigitalVideoDisc disc : dvdArray) {
        if (qtyOrdered == MAX_ITEMS) {
            System.out.println("The cart is full. Can't add more discs.");
            break;
        } else {
            itemsOrdered[qtyOrdered++] = disc;
            System.out.println("The DVD \"" + disc.getTitle() + "\" has been added!");
            countAdded++;
        }
    }
    return countAdded;
}
```

Cách sử dụng varargs linh hoạt hơn vì nó cho phép thêm bất kỳ số lượng đĩa DVD nào mà không cần chỉ định mảng một cách rõ ràng. Điều này làm thuận tiện hơn khi gọi phương thức. => Chọn varargs

2.2. Overloading by differing the number of parameters

```
public int addDigitalVideoDisc(DigitalVideoDisc dvd1, DigitalVideoDisc dvd2) {
   if (qtyOrdered + 2 > MAX_ITEMS) {
      System.out.println("The cart is full or almost full. Can't add more discs.");
      return 0;
   } else {
      itemsOrdered[qtyOrdered++] = dvd1;
      System.out.println("The DVD \"" + dvd1.getTitle() + "\" has been added!");
      itemsOrdered[qtyOrdered++] = dvd2;
      System.out.println("The DVD \"" + dvd2.getTitle() + "\" has been added!");
      return 2;
   }
}
```

3. Passing parameter

Trả lời câu hỏi 1: Java là ngôn ngữ lập trình "Pass by Value". Trong Java, khi truyền một tham số cho một phương thức, giá trị của tham số được sao chép và truyền vào phương thức. Điều này có nghĩa là nếu thay đổi giá trị của tham số bên trong phương thức, giá trị của biến gọi phương thức không bị ảnh hưởng.

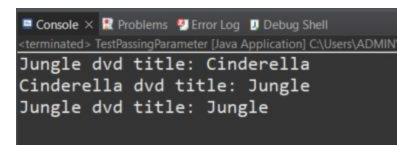
Trả lời câu hỏi 2: Sau khi thực hiện phương thức swap(jungleDVD, cinderellaDVD), tiêu đề của hai đối tượng vẫn giữ nguyên vì trong Java, tham số được truyền vào phương thức là giá trị của đối tượng, không phải là tham chiếu đến đối tượng. Khi ta thay đổi giá trị của tham số bên trong phương thức (như việc đổi chỗ giữa o1 và o2), sự thay đổi này không ảnh hưởng đến giá trị của các đối tượng gốc.

Trả lời câu hỏi 3: Sau khi gọi changeTitle(jungleDVD, cinderellaDVD.getTitle()), tiêu đề của jungleDVD bị thay đổi vì trong phương thức changeTitle, ta thực hiện thay đổi trực tiếp trên đối tượng dvd (được truyền vào phương thức) bằng cách gọi dvd.setTitle(title). Điều này ảnh hưởng trực tiếp đến đối tượng gốc được truyền vào phương thức.

Sửa method swap():

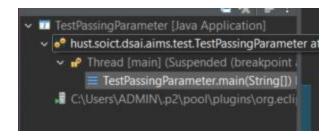
```
hust.soict.dsai.aims.test;
import hust.soict.dsai.aims.disc.DigitalVideoDisc;
          lic static void main(String[] args){
DigitalVideoDisc jungleDVD = new DigitalVideoDisc("Jungle");
DigitalVideoDisc cinderellaDVD = new DigitalVideoDisc("Cinderella");
          swap(jungleDVD, cinderellaDVD);
          System.out.println("Jungle dvd title: " + jungleDVD.getTitle());
System.out.println("Cinderella dvd title: " + cinderellaDVD.getT
                                                                         + cinderellaDVD.getTitle());
          changeTitle(jungleDVD, cinderellaDVD.getTitle());
                                                                   + jungleDVD.getTitle());
           System.out.println("Jungle dvd title:
    public static void swap(DigitalVideoDisc dvd1, DigitalVideoDisc dvd2) {
    DigitalVideoDisc tmp = new DigitalVideoDisc(dvd1.getTitle(), dvd1.getCategory(), dvd1.getDirector(), dvd1.getLe
          dvd1.setTitle(dvd2.getTitle());
          dvd1.setCategory(dvd2.getCategory());
dvd1.setDirector(dvd2.getDirector());
dvd1.setLength(dvd2.getLength());
          dvd1.setCost(dvd2.getCost());
          dvd2.setTitle(tmp.getTitle());
          dvd2.setCategory(tmp.getCategory());
dvd2.setDirector(tmp.getDirector());
          dvd2.setLength(tmp.getLength());
          dvd2.setCost(tmp.getCost());
     public static void changeTitle(DigitalVideoDisc dvd, String title){
          String oldTitle = dvd.getTitle();
          dvd.setTitle(title);
dvd = new DigitalVideoDisc(oldTitle);
```

Output:



4. Use debug run

Debug mode:



Thay đổi giá trị title Jungle -> abc trong Variables



Jungle dvd title: abc Cinderella dvd title: Jungle Jungle dvd title: Jungle

5. Classifier Member and Instance Member

```
package hust.soict.dsai.aims.disc;
public class DigitalVideoDisc {
    private static int mbDigitalVideoDiscs = 0; // Class attribute to track number of discs created
    private String int id; // Unique ID for each disc
    private String category;
    private String director;
    private Int length;
    private int length;
    private float cost;

// Constructor by title
public DigitalVideoDisc(String title) {
    this(title, null, null, 0, 0.0f);
}

// Constructor by category, title, and cost
public DigitalVideoDisc(String title, String category, float cost) {
    this(title, category, null, 0, cost);
}

// Constructor by title, category, director, and cost
public DigitalVideoDisc(String title, String category, String director, float cost) {
    this(title, category, director, 0, cost);
}

// Full constructor with all attributes
public DigitalVideoDisc(String title, String category, String director, int length, float cost) {
    this.title = title;
    this.category = category;
    this director = director.
```

```
// Constructor by title, Category, director, and cost
public DigitalVideoDisc(String title, String category, String director, float cost) {
    this(title, category, director, 0, cost);
}

// Full constructor with all attributes
public DigitalVideoDisc(String title, String category, String director, int length, float cost) {
    this.title = title;
    this.category = category;
    this.director = director;
    this.length = length;
    this.cost = cost;
    this.id = ++hbDigitalVideoDiscs;
}

// Getters
public String getTitle() { return title; }
public String getOirector() { return category; }

public String getOirector() { return director; }

public istring getOirector() { return director; }

public int getLength() { return length; }

public int getLog() { return cost; }

public int getId() { return director; }

// Setters with method names reflecting the attribute they modify

public void setTitle(String title) { this.title = title; }

public void setTitle(String title) { this.category = category; }

public void setLogrector(String director) { this.director = director; }

public void setLogrector(String director) { this.director = director; }

public void setLogrector(Int length) { this.length = length; }

public void setCost(float cost) { this.cost = cost; }

}

// Setters

// Setter
```

6. Open the Cart class

CartTest class:

```
| Description |
```

7. Implement the Store class

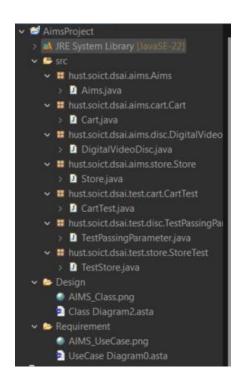
Sử dụng LinkedList<>() thay thế cho array thông thường cho *itemsInStore* để tối ưu hóa truy vấn, đơn giản hóa việc thêm và xóa DVD.

```
| Dankage Notings | Disputation | Disputation | Disputation | Dankage | Disputation | Dankage |
```

TestStore class

```
Decided Problems Depth/decology Decogors Decogor
```

8. Re-organize your projects



9. String, StringBuilder and StringBuffer

ConcatenationInLoops

```
D Aimsjava  D Cartjava  D DigitalVideoDiscjava  D Storejava  D TestPassingParameterjava  D CartTestjava  D TestStorejava  D CartTestjava  D TestStorejava  D CartTestjava  D TestStorejava  D CartTestjava  D TestStorejava  D CartTestjava  D CartTestja
```

GarbageCreator

```
D Aimsjava  D Cartjava  D DigitalVideoDiscjava  D Storejava  D TestPassingParameterjava  D CartTestjava  D TestStorejava  D CartTestjava  D CartTestjava
```

NoGarbage

```
D Ammsjava D Cartjava D DigitalVideoDiscjava D Storejava × D TestPassingParameterjava D CartTestjava D TestStorejava D ConcatenationInt.cops.java D GarbageCreatorjava D NoGarbage.java × 1 package hust.soict.dsai.garbage;
2 import java.io.IOException;
3 import java.nio.file.Files;
4 import java.nio.file.Paths;
5
6 public class NoGarbage {
7     public static void main(String[] args) throws IOException {
8         String filename = "C:\Users\\ADMIN\\eclipse-workspace\\OtherProjects\\src\\hust\\soict\\dsai\\garbage\\test.txt";
9         byte[] inputBytes = { 0 };
10         long startTime, endTime;
11
12         inputBytes = Files.readAllBytes(Paths.get(filename));
13         startTime = System.currentTimeMillis();
14         StringBuilder outputStringBuilder = new StringBuilder("");
15         for(byte b : inputBytes) {
16              outputStringBuilder.append((char)b);
17         }
18         endTime = System.currentTimeMillis();
19         System.out.println(endTime - startTime);
20    }
21 }
```

10. Release flow demonstration

Check github

11. Cập nhật Diagram

