

LABORATÓRIO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE

E-STOCK

PROFESSOR: MARCO ANTONIO FURLAN DE SOUZA

JOEL BRAGA BARRETO	R.A. 1680481611043
KEVENY MARTINS	R.A. 1680481521026
ROBERTO ZANIBONI DE SOUZA	R.A. 1680481621001
MATHEUS FARIA LANDIM	R.A. 1680481711019
WILLIAN SILVA DE MESSIAS	R.A. 1680481521034

SÃO CAETANO DO SUL

2018

Relatório de andamento do projeto

Aluno: JOEL BRAGA BARRETO

R.A. 1680481611043

Data Inicial	Data Final	Horas	Descrição sucinta das atividades
04/03	04/03	3	Esboço do projeto
06/03	06/03	0,5	Validação do Planejamento do Sistema
07/03	07/03	2	Atividades da etapa de Elicitação de Requisitos
13/03	13/03	4	Elaboração Requisitos Não Funcionais e demais atividades da etapa de Elicitação de Requisitos

Aluno: KEVENY MARTINS

R.A. 1680481521026

Data Inicial	Data Final	Horas	Descrição sucinta das atividades

Aluno: ROBERTO ZANIBONI DE SOUZA

R.A. 1680481621001

Data Inicial	Data Final	Horas	Descrição sucinta das atividades

Aluno: MATHEUS FARIA LANDIM

R.A. 1680481711019

Data Inicial	Data Final	Horas	Descrição sucinta das atividades

Aluno: WILLIAN SILVA DE MESSIAS

R.A. 1680481521034

Data Inicial	Data Final	Horas	Descrição sucinta das atividades
02/03	02/03	3	Elaboração do cronograma inicial.
06/03	06/03	1,5	Digitar Planejamento do Sistema no Word
07/03	07/03	2	Atividades da etapa de Elicitação de Requisitos
12/03	12/03	1	Documentação da Primeira Parte da Elicitação de Requisitos
13/03	13/03	4	Elaboração Requisitos Não Funcionais e demais atividades da etapa de Elicitação de Requisitos

Sumário

1. Planejamento do Sistema	5
1.1. Descrição do Projeto	5
1.2. Cronograma	5
1.3. Recursos	6
1.3.1. Recursos Humanos	6
1.3.2. Recursos Físicos	6
2. Especificação dos Requisitos do Sistema	7
2.1. O Produto	7
2.1.1. O Propósito	7
2.1.2. Clientes	7
2.1.3. Usuários	7
2.1.4. Convenções de Nomes e Definições	7
2.2. Restrições do Produto	8
2.3. Escopo do Projeto	8
2.4. Requisitos Funcionais	9
2.5. Requisitos Não Funcionais (Taxonomia de Sommerville)	10
2.6. Protótipos do Produto	11
2.6.1. Modelo de Navegação	11
2.6.2. Protótipos de Tela	12
2.6.2.1. Login	12
2.6.2.2. Início	13

1. Planejamento do Sistema

1.1. Descrição do Projeto

O sistema E-stock visa oferecer para as empresas uma ferramenta que permita o controle de seu estoque de forma facilitada e produtiva. Buscando alcançar o máximo de aproveitamento e economia. O E-stock proporciona funcionalidades pertinentes ao gerenciamento de produtos, e uma análise concisa proveniente de seu fluxo de informações.

O sistema E-stock traz diversos benefícios em seu uso, a começar pelo controle em si, gerando mais organização dos produtos contando com relatórios diários, semanais e mensais. Com dados relevantes aos gestores da empresa e outros, refletindo diretamente na qualidade do processo e contribuindo para o aumento da receita da empresa.

1.2. Cronograma

Nome	Duração	Início	Fim
⊕ PLANEJAMENTO DO SISTEMA	5 dias	03/03/18 08:00	07/03/18 17:00
⊕ ESPECIFICAÇÃO DOS REQUISITOS	7 dias	07/03/18 08:00	13/03/18 17:00
⊕ MODELO DE CASO DE USO DO SISTEMA	21 dias	14/03/18 08:00	03/04/18 17:00
⊕ MODELO DE ANÁLISE DO SISTEMA	21 dias	04/04/18 08:00	24/04/18 17:00
⊕ MODELO DE PROJETO DO SISTEMA	21 dias	25/04/18 08:00	15/05/18 17:00
⊕ MODELO DE IMPLEMENTAÇÃO E INPLANTAÇÃO DO SISTEMA	35 dias	16/05/18 08:00	19/06/18 17:00
⊕ PREPARAÇÃO DO MATERIAL P/ ENTREGA E APRESENTAÇÃO	7 dias?	20/06/18 08:00	26/06/18 17:00

Figura 1 - Cronograma

1.3. Recursos

1.3.1. Recursos Humanos

- JOEL BRAGA BARRETO
- KEVENY MARTINS
- ROBERTO ZANIBONI DE SOUZA
- MATHEUS FARIA LANDIM
- WILLIAN SILVA DE MESSIAS

1.3.2. Recursos Físicos

Software:

- | | |
|-----------------|---------------|
| • Java | • Axure |
| • SQL Server | • Git/Git Hub |
| • Astah | • Excel 2016 |
| • Project Libre | • Word 2016 |
| • Photoshop CS6 | • Gimp |

2. Especificação dos Requisitos do Sistema

2.1. O Produto

2.1.1. O Propósito

O software tem como objetivo oferecer para as empresas uma ferramenta que permita o controle de seu estoque de forma facilitada e produtiva, entre suas principais vantagens estão:

1. Geração de relatórios precisos com as informações coletadas e gerenciadas pelo E-Stock
2. Aumento da produtividade devido ao gerenciamento inteligente do estoque
3. Diminuição de gastos e desperdícios com os produtos/alimentos

2.1.2. Clientes

Restaurantes, Padarias ou Comércio em geral que necessitam de controle de estoque em suas Empresas para melhor gerencia-los.

2.1.3. Usuários

Gerentes:

Controlaram o estoque, realizaram pesquisas no sistema, poderão gerar e consultar relatórios e gerar lista de compras.

Colaboradores:

Controlaram o estoque e poderão gerar lista de Compras.

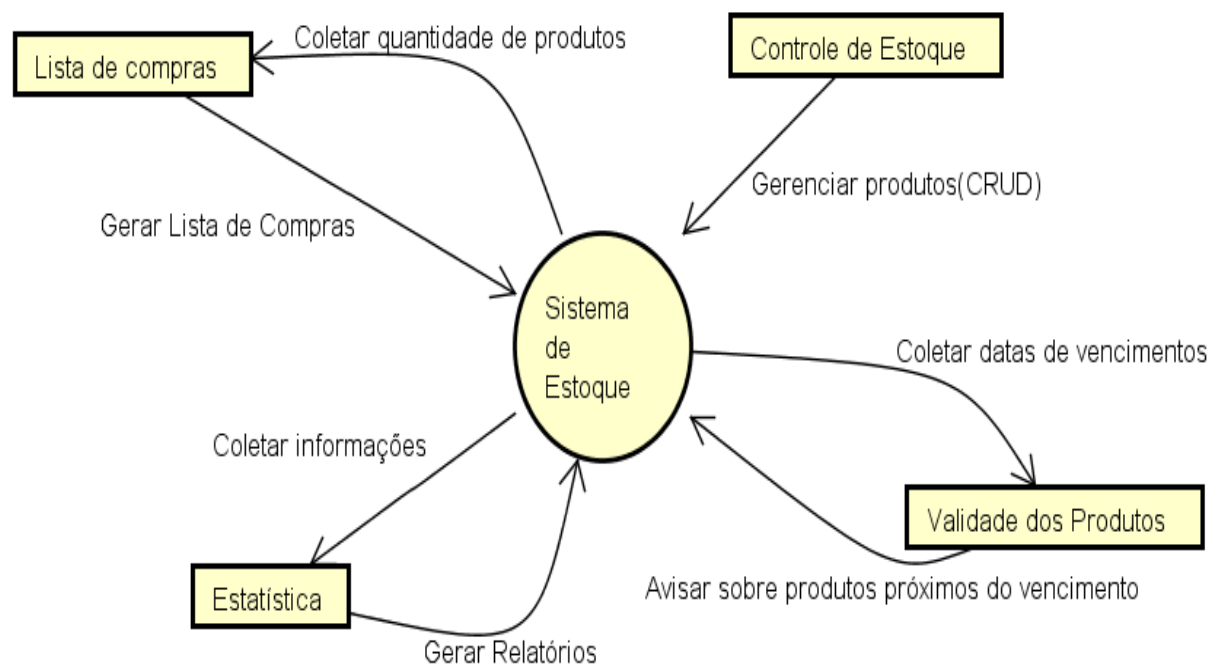
2.1.4. Convenções de Nomes e Definições

Tema	Sigla	Definição
Banco de Dados	BD	Local onde serão armazenados os dados e informações do sistema.
Estoque de Segurança	ESTS	Técnica para calcular a quantidade de produtos em estoque para que não fique em falta.

2.2. Restrições do Produto

Restrição	Pontos a Serem Considerados
Econômica	Orçamento limitado a R\$ 10.000,00
Técnica	<ul style="list-style-type: none">• Linguagem de Programação: Java JSE• Banco de Dados: SQL Server 2012• Utilizar Metodologia O.O.
Sistêmica	O sistema deverá rodar em plataforma Windows ou Linux
Ambiental	O servidor ficará armazenado na sala do cliente
Cronograma e Recursos	Data de entrega: 27/06/2018

2.3. Escopo do Projeto



2.4. Requisitos Funcionais

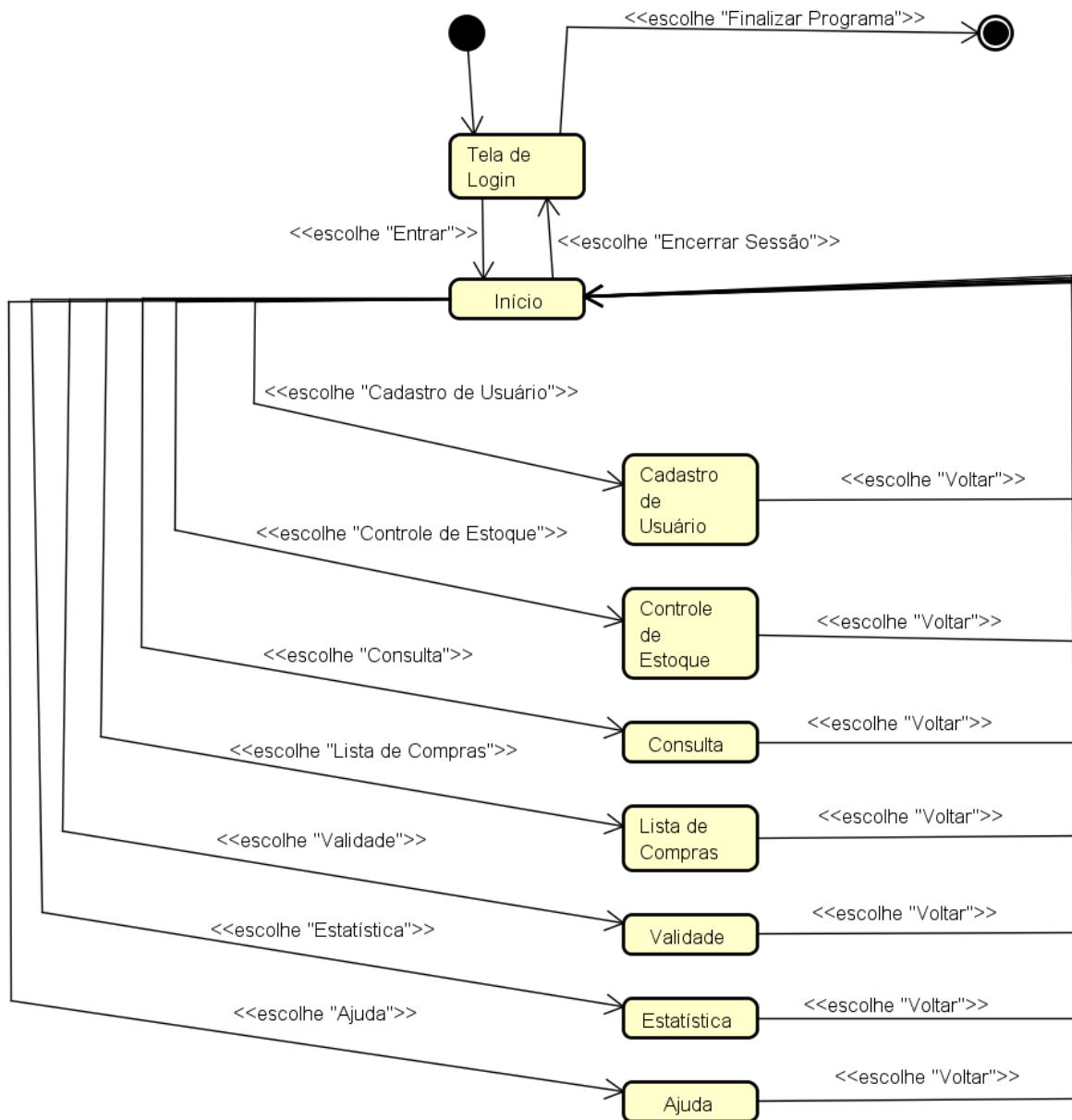
ID do Requisito	Descrição	Caso de Uso Relacionado
RF001	O usuário deverá ser capaz de registrar novos produtos	
RF002	O sistema deverá gerar relatórios periódicos ou quando necessário pelos usuários	
RF003	O sistema deverá ser capaz de controlar o estoque em relação a entrada e saída de produtos	
RF004	O usuário deverá ser capaz de excluir produtos registrados anteriormente	
RF005	O sistema deverá permitir ao usuário alterar produtos quando necessário	
RF006	O sistema deverá gerar um histórico de registro de atividades dos usuários	
RF007	O sistema deverá permitir o CRUD de novos usuários	
RF008	O sistema deve conter um controle de acesso apropriado as suas funcionalidades	
RF009	O sistema deve avisar os gerentes a respeito de produtos em falta no estoque	
RF010	Os gerentes/encarregados devem ser capazes de atribuir permissões especiais de acesso aos usuários	

2.5. Requisitos Não Funcionais (Taxonomia Sommerville)

ID do Requisito	Descrição	Categoria	Caso de Uso Relacionado
RNF001	O background do software deverá ser cinza claro	Facilidade de Uso	
RNF002	Para a Tipografia utilizar fonte Arial, entre 14px e 22px e Cor preta	Facilidade de Uso	
RNF003	Todas as Funcionalidades do sistema estarão dispostas na tela de Inicio	Facilidade de Uso	
RNF004	O banco de dados deve ser armazenado em disco rígido de no mínimo 1TB	Espaço	
RNF005	O banco de dados deverá conter um backup diário armazenado em nuvem	Espaço	
RNF006	Os avisos de validade devem ser carregados antes da tela de início	Desempenho	
RNF007	O tempo de resposta das consultas não deve ultrapassar 10 segundos	Desempenho	
RNF008	O tempo para adicionar um novo registro não deve ultrapassar 10 segundos	Desempenho	
RNF009	Os produtos listados com validade próxima do vencimento realmente deverão coincidir com a data de vencimento do produto	Confiabilidade	
RNF010	Os produtos listados na consulta deverão estar presentes no estoque	Confiabilidade	
RNF011	O sistema é compatível com Windows e Linux	Portabilidade	
RNF012	O sistema deverá ser entregue até 27/06/2018	Entrega	
RNF013	Linguagem de programação Java	Implementação	
RNF014	Linguagem de banco de dados MSSQL	Implementação	
RNF015	O sistema deve contemplar a boa prática do estoque de segurança	Padrões	
RNF016	As listas podem ser consultadas por qualquer usuário cadastrado que tenha tal permissão	Éticos	
RNF017	O sistema não deve permitir a inserção de produtos vencidos	Legais	


2.6. Protótipos do Produto

2.6.1. Modelo de Navegação



2.6.2. Protótipos de Tela

2.6.2.1. Login



The image shows a login screen prototype on a light gray background. At the top center is a square placeholder for a profile picture, containing a blue mountain range and a gray circle representing the sun. Below this is a white rounded rectangle containing the login form. The form has two labels, 'USUÁRIO' and 'SENHA', each followed by a text input field. Below the input fields are two buttons: a blue 'LIMPAR CAMPOS' button and a green 'ENTRAR' button. Below the white container is a red 'SAIR' button. At the bottom of the screen is a footer text: 'Desenvolvido por Fatecanos - Todos os Direitos Reservados 2018'.

USUÁRIO

SENHA

LIMPAR CAMPOS

ENTRAR

SAIR

Desenvolvido por Fatecanos - Todos os Direitos Reservados 2018

2.6.2.2. Inicio

