

Spartacus

0.35.2

Gerado por Doxygen 1.8.8

Quarta, 18 de Fevereiro de 2015 22:42:58

Sumário

1	Namespaces	1
1.1	Lista de Namespaces	1
2	Índice Hierárquico	3
2.1	Hierarquia de Classes	3
3	Índice das Estruturas de Dados	5
3.1	Estruturas de Dados	5
4	Namespaces	9
4.1	Pacote Spartacus	9
4.2	Pacote Spartacus.Database	9
4.2.1	Enumerações	10
4.2.1.1	Locale	10
4.2.1.2	Type	10
4.3	Pacote Spartacus.Forms	10
4.3.1	Enumerações	11
4.3.1.1	FormType	11
4.4	Pacote Spartacus.Net	11
4.4.1	Enumerações	11
4.4.1.1	PacketType	11
4.5	Pacote Spartacus.Reporting	12
4.5.1	Enumerações	12
4.5.1.1	FieldAlignment	12
4.5.1.2	FontFamily	12
4.5.1.3	ObjectType	13
4.5.1.4	PageLayout	13
4.5.1.5	PageMargin	13
4.6	Pacote Spartacus.ThirdParty	13
4.7	Pacote Spartacus.ThirdParty.SejExcel	13
4.8	Pacote Spartacus.Utils	13
4.8.1	Enumerações	14

4.8.1.1	Direction	14
4.8.1.2	FileAttributes	14
4.8.1.3	FileType	14
4.8.1.4	Locality	14
4.8.1.5	PathSeparator	14
4.8.1.6	ShowPatternType	14
4.8.1.7	SyncAction	15
4.8.1.8	TreeType	15
5	Estruturas	17
5.1	Referência da Classe Spartacus.Reporting.Block	17
5.1.1	Descrição Detalhada	17
5.1.2	Construtores & Destrutores	17
5.1.2.1	Block	17
5.1.3	Métodos	18
5.1.3.1	Render	18
5.1.3.2	SetHeight	18
5.1.3.3	SetPageNumber	18
5.1.3.4	SetValues	18
5.1.4	Campos	18
5.1.4.1	v_height	18
5.1.4.2	v_objects	18
5.2	Referência da Classe Spartacus.Reporting.Border	19
5.2.1	Descrição Detalhada	19
5.2.2	Construtores & Destrutores	19
5.2.2.1	Border	19
5.2.2.2	Border	19
5.2.3	Campos	19
5.2.3.1	v_bottom	19
5.2.3.2	v_left	19
5.2.3.3	v_right	20
5.2.3.4	v_top	20
5.3	Referência da Classe Spartacus.Forms.Buttons	20
5.3.1	Descrição Detalhada	21
5.3.2	Construtores & Destrutores	21
5.3.2.1	Buttons	21
5.3.3	Métodos	21
5.3.3.1	AddButton	21
5.3.3.2	AddButton	21
5.3.3.3	Clear	22

5.3.3.4	Disable	22
5.3.3.5	Enable	22
5.3.3.6	Refresh	22
5.3.3.7	Resize	22
5.3.4	Campos	22
5.3.4.1	v_list	22
5.3.4.2	v_offsetx	22
5.4	Referência da Classe Spartacus.Net.Client	23
5.4.1	Descrição Detalhada	24
5.4.2	Construtores & Destrutores	24
5.4.2.1	Client	24
5.4.3	Métodos	24
5.4.3.1	Connect	24
5.4.4	Campos	24
5.4.4.1	v_serverip	24
5.4.4.2	v_serverport	24
5.5	Referência da Estrutura Spartacus.Utils.Excel.Column	24
5.5.1	Descrição Detalhada	24
5.6	Referência da Classe Spartacus.Database.Command	25
5.6.1	Descrição Detalhada	25
5.6.2	Construtores & Destrutores	26
5.6.2.1	Command	26
5.6.3	Métodos	26
5.6.3.1	AddParameter	26
5.6.3.2	Clear	26
5.6.3.3	GetUpdatedText	26
5.6.3.4	GetValue	26
5.6.3.5	RemoveUnwantedChars	26
5.6.3.6	RemoveUnwantedCharsExecute	27
5.6.3.7	RemoveUnwantedCharsQuoted	27
5.6.3.8	SetDateFormat	27
5.6.3.9	SetLocale	27
5.6.3.10	SetValue	28
5.6.3.11	SetValue	28
5.6.3.12	UpdateText	28
5.6.4	Campos	28
5.6.4.1	v_parameters	28
5.6.4.2	v_text	28
5.7	Referência da Classe Spartacus.Database.Configuration	29
5.7.1	Descrição Detalhada	29

5.7.2	Construtores & Destrutores	29
5.7.2.1	Configuration	29
5.7.3	Campos	30
5.7.3.1	v_database	30
5.8	Referência da Classe Spartacus.Forms.Container	30
5.8.1	Descrição Detalhada	31
5.8.2	Construtores & Destrutores	32
5.8.2.1	Container	32
5.8.2.2	Container	32
5.8.3	Métodos	32
5.8.3.1	Add	32
5.8.3.2	Clear	32
5.8.3.3	Disable	32
5.8.3.4	Enable	32
5.8.3.5	Refresh	32
5.8.3.6	Resize	33
5.8.3.7	SetHeight	34
5.8.3.8	SetLocation	34
5.8.3.9	SetWidth	34
5.8.4	Campos	34
5.8.4.1	v_containers	34
5.8.4.2	v_control	34
5.8.4.3	v_frozenheight	34
5.8.4.4	v_height	34
5.8.4.5	v_isfrozen	35
5.8.4.6	v_offsety	35
5.8.4.7	v_parent	35
5.8.4.8	v_posx	35
5.8.4.9	v_posy	35
5.8.4.10	v_width	35
5.9	Referência da Classe Spartacus.Net.Cryptor	35
5.9.1	Descrição Detalhada	36
5.9.2	Construtores & Destrutores	36
5.9.2.1	Cryptor	36
5.9.2.2	Cryptor	36
5.9.2.3	Cryptor	36
5.9.2.4	Cryptor	37
5.9.2.5	Cryptor	37
5.9.2.6	Cryptor	37
5.9.2.7	Cryptor	37

5.9.2.8	Cryptor	37
5.9.3	Métodos	38
5.9.3.1	Decrypt	38
5.9.3.2	Decrypt	38
5.9.3.3	DecryptFile	38
5.9.3.4	DecryptToBytes	38
5.9.3.5	DecryptToBytes	39
5.9.3.6	Encrypt	39
5.9.3.7	Encrypt	39
5.9.3.8	EncryptFile	39
5.9.3.9	EncryptFile	39
5.9.3.10	EncryptToBytes	40
5.9.3.11	EncryptToBytes	40
5.10	Referência da Classe Spartacus.Forms.Datetimepicker	40
5.10.1	Descrição Detalhada	41
5.10.2	Construtores & Destrutores	42
5.10.2.1	Datetimepicker	42
5.10.2.2	Datetimepicker	43
5.10.3	Métodos	43
5.10.3.1	Clear	43
5.10.3.2	Disable	43
5.10.3.3	Enable	43
5.10.3.4	GetValue	43
5.10.3.5	Refresh	43
5.10.3.6	Resize	43
5.10.3.7	SetValue	44
5.10.4	Campos	44
5.10.4.1	v_datetimepicker	44
5.10.4.2	v_label	44
5.10.4.3	v_proportion	44
5.11	Referência da Classe Spartacus.Net.Endpoint	44
5.11.1	Descrição Detalhada	45
5.11.2	Construtores & Destrutores	45
5.11.2.1	Endpoint	45
5.11.3	Métodos	46
5.11.3.1	Recv	46
5.11.3.2	RecvDataTable	46
5.11.3.3	RecvFile	46
5.11.3.4	RecvString	46
5.11.3.5	Send	47

5.11.3.6	SendDataTable	47
5.11.3.7	SendFile	47
5.11.3.8	SendString	47
5.11.3.9	Stop	47
5.11.4	Campos	48
5.11.4.1	v_buffersize	48
5.11.4.2	v_ip	48
5.11.4.3	v_port	48
5.11.4.4	v_recvbuffer	48
5.11.4.5	v_socket	48
5.11.4.6	v_stream	48
5.12	Referência da Classe Spartacus.Utils.ErrorEventArgs	48
5.12.1	Descrição Detalhada	49
5.12.2	Construtores & Destrutores	49
5.12.2.1	ErrorEventArgs	49
5.12.2.2	ErrorEventArgs	49
5.12.3	Campos	49
5.12.3.1	v_message	49
5.12.3.2	v_process	49
5.12.3.3	v_stacktrace	49
5.12.3.4	v_subprocess	49
5.12.3.5	v_verbose	49
5.13	Referência da Classe Spartacus.Utils.ErrorEventClass	50
5.13.1	Descrição Detalhada	50
5.13.2	Construtores & Destrutores	51
5.13.2.1	ErrorEventClass	51
5.13.2.2	ErrorEventClass	51
5.13.3	Métodos	51
5.13.3.1	ErrorEventHandler	51
5.13.3.2	FireEvent	51
5.13.3.3	FireEvent	51
5.13.4	Campos	51
5.13.4.1	ErrorEventArgs	51
5.13.5	Eventos	51
5.13.5.1	ErrorEvent	52
5.14	Referência da Classe Spartacus.Utils.Excel	52
5.14.1	Descrição Detalhada	53
5.14.2	Construtores & Destrutores	53
5.14.2.1	Excel	53
5.14.3	Métodos	53

5.14.3.1	Clear	53
5.14.3.2	Export	53
5.14.3.3	Export	54
5.14.3.4	Export	54
5.14.3.5	Export	54
5.14.3.6	Export	55
5.14.3.7	Import	56
5.14.3.8	Import	56
5.14.3.9	Import	56
5.14.4	Campos	56
5.14.4.1	v_progress	56
5.14.4.2	v_set	57
5.14.4.3	v_sheets	57
5.15	Referência da Classe Spartacus.Reporting.Exception	57
5.15.1	Descrição Detalhada	57
5.15.2	Construtores & Destrutores	57
5.15.2.1	Exception	57
5.15.2.2	Exception	57
5.15.2.3	Exception	58
5.15.2.4	Exception	58
5.15.2.5	Exception	58
5.15.2.6	Exception	58
5.15.3	Campos	58
5.15.3.1	v_message	58
5.16	Referência da Classe Spartacus.Database.Exception	58
5.16.1	Descrição Detalhada	59
5.16.2	Construtores & Destrutores	59
5.16.2.1	Exception	59
5.16.2.2	Exception	59
5.16.2.3	Exception	59
5.16.2.4	Exception	59
5.16.2.5	Exception	60
5.16.2.6	Exception	60
5.16.3	Campos	60
5.16.3.1	v_message	60
5.17	Referência da Classe Spartacus.Utils.Exception	60
5.17.1	Descrição Detalhada	61
5.17.2	Construtores & Destrutores	61
5.17.2.1	Exception	61
5.17.2.2	Exception	61

5.17.2.3	Exception	61
5.17.2.4	Exception	61
5.17.2.5	Exception	61
5.17.2.6	Exception	61
5.17.3	Campos	62
5.17.3.1	v_message	62
5.18	Referência da Classe Spartacus.Forms.Exception	62
5.18.1	Descrição Detalhada	62
5.18.2	Construtores & Destrutores	62
5.18.2.1	Exception	62
5.18.2.2	Exception	63
5.18.2.3	Exception	64
5.18.2.4	Exception	64
5.18.2.5	Exception	64
5.18.2.6	Exception	64
5.18.3	Campos	64
5.18.3.1	v_message	64
5.19	Referência da Classe Spartacus.Net.Exception	64
5.19.1	Descrição Detalhada	65
5.19.2	Construtores & Destrutores	65
5.19.2.1	Exception	65
5.19.2.2	Exception	65
5.19.2.3	Exception	65
5.19.2.4	Exception	65
5.19.2.5	Exception	66
5.19.2.6	Exception	66
5.19.3	Campos	66
5.19.3.1	v_message	66
5.20	Referência da Classe Spartacus.Reporting.Field	66
5.20.1	Descrição Detalhada	67
5.20.2	Construtores & Destrutores	67
5.20.2.1	Field	67
5.20.3	Métodos	67
5.20.3.1	Crop	67
5.20.3.2	Format	67
5.20.3.3	SetType	67
5.20.4	Campos	68
5.20.4.1	v_align	68
5.20.4.2	v_column	68
5.20.4.3	v_fill	68

5.20.4.4	v_groupedvalue	68
5.20.4.5	v_title	68
5.20.4.6	v_type	68
5.21	Referência da Classe Spartacus.Utils.File	68
5.21.1	Descrição Detalhada	71
5.21.2	Construtores & Destrutores	71
5.21.2.1	File	71
5.21.2.2	File	71
5.21.2.3	File	71
5.21.2.4	File	71
5.21.2.5	File	72
5.21.2.6	File	72
5.21.2.7	File	72
5.21.2.8	File	73
5.21.2.9	File	73
5.21.2.10	File	73
5.21.2.11	File	73
5.21.2.12	File	74
5.21.2.13	File	74
5.21.2.14	File	74
5.21.2.15	File	75
5.21.2.16	File	75
5.21.2.17	File	75
5.21.2.18	File	76
5.21.2.19	File	76
5.21.2.20	File	76
5.21.2.21	File	77
5.21.2.22	File	77
5.21.2.23	File	77
5.21.2.24	File	78
5.21.3	Métodos	78
5.21.3.1	CompleteFileName	78
5.21.3.2	CompleteFileName	78
5.21.3.3	GetBaseNameNoExt	79
5.21.3.4	GetSize	79
5.21.4	Campos	79
5.21.4.1	v_encoding	79
5.21.4.2	v_extension	79
5.21.4.3	v_filetype	79
5.21.4.4	v_hidden	79

5.21.4.5	<code>v_id</code>	79
5.21.4.6	<code>v_lastwritedate</code>	79
5.21.4.7	<code>v_name</code>	79
5.21.4.8	<code>v_pagenumber</code>	80
5.21.4.9	<code>v_parentid</code>	80
5.21.4.10	<code>v_path</code>	80
5.21.4.11	<code>v_pathseparator</code>	80
5.21.4.12	<code>v_protected</code>	80
5.21.4.13	<code>v_size</code>	80
5.22	Referência da Classe <code>Spartacus.Utills.FileExplorer</code>	80
5.22.1	Descrição Detalhada	82
5.22.2	Construtores & Destrutores	82
5.22.2.1	<code>FileExplorer</code>	82
5.22.2.2	<code>FileExplorer</code>	83
5.22.2.3	<code>FileExplorer</code>	84
5.22.3	Métodos	84
5.22.3.1	<code>CompressDirectory</code>	84
5.22.3.2	<code>Delete</code>	84
5.22.3.3	<code>Enter</code>	84
5.22.3.4	<code>Enter</code>	84
5.22.3.5	<code>Enter</code>	85
5.22.3.6	<code>FilterAllAttributes</code>	85
5.22.3.7	<code>FilterList</code>	85
5.22.3.8	<code>Get</code>	85
5.22.3.9	<code>GetReturnHistory</code>	86
5.22.3.10	<code>List</code>	86
5.22.3.11	<code>Mkdir</code>	86
5.22.3.12	<code>Put</code>	86
5.22.3.13	<code>Return</code>	87
5.22.3.14	<code>Return</code>	87
5.22.3.15	<code>SetRoot</code>	87
5.22.3.16	<code>SetupReturnHistory</code>	87
5.22.3.17	<code>SortAttribute</code>	87
5.22.3.18	<code>SplitIntoPages</code>	88
5.22.4	Campos	88
5.22.4.1	<code>v_current</code>	88
5.22.4.2	<code>v_currentlevel</code>	88
5.22.4.3	<code>v_files</code>	88
5.22.4.4	<code>v_filesorig</code>	88
5.22.4.5	<code>v_numfilesperpage</code>	88

5.22.4.6	v_numpages	88
5.22.4.7	v_pathseparator	88
5.22.4.8	v_protectedminlevel	88
5.22.4.9	v_protectpattern	89
5.22.4.10	v_returnhistory	89
5.22.4.11	v_returnhistory_first	89
5.22.4.12	v_returnhistory_font	89
5.22.4.13	v_returnhistory_maxwidth	89
5.22.4.14	v_returnhistory_root	89
5.22.4.15	v_returnhistory_sep	89
5.22.4.16	v_root	89
5.22.4.17	v_showhiddenfiles	89
5.22.4.18	v_showpatterntype	89
5.23	Referência da Classe Spartacus.Forms.Filepicker	89
5.23.1	Descrição Detalhada	91
5.23.2	Enumerações	91
5.23.2.1	Type	91
5.23.3	Construtores & Destrutores	91
5.23.3.1	Filepicker	91
5.23.3.2	Filepicker	91
5.23.4	Métodos	92
5.23.4.1	Clear	92
5.23.4.2	Disable	92
5.23.4.3	Enable	92
5.23.4.4	GetValue	92
5.23.4.5	Refresh	92
5.23.4.6	Resize	92
5.23.4.7	SetValue	93
5.23.5	Campos	93
5.23.5.1	v_button	93
5.23.5.2	v_filedialog	93
5.23.5.3	v_label	93
5.23.5.4	v_proportion	93
5.23.5.5	v_textbox	93
5.23.5.6	v_type	93
5.24	Referência da Classe Spartacus.Database.Firebird	93
5.24.1	Descrição Detalhada	95
5.24.2	Construtores & Destrutores	95
5.24.2.1	Firebird	95
5.24.3	Métodos	95

5.24.3.1	BulkInsert	95
5.24.3.2	Execute	95
5.24.3.3	Execute	95
5.24.3.4	ExecuteScalar	96
5.24.3.5	ExecuteScalar	96
5.24.3.6	Query	96
5.24.3.7	Query	97
5.24.4	Campos	97
5.24.4.1	v_connectionstring	97
5.25	Referência da Classe Spartacus.Reporting.Font	97
5.25.1	Descrição Detalhada	98
5.25.2	Construtores & Destrutores	98
5.25.2.1	Font	98
5.25.3	Métodos	98
5.25.3.1	GetFont	98
5.25.3.2	SetFamily	98
5.25.3.3	SetSize	99
5.25.4	Campos	99
5.25.4.1	v_bold	99
5.25.4.2	v_family	99
5.25.4.3	v_italic	99
5.25.4.4	v_nativefont	99
5.25.4.5	v_size	99
5.26	Referência da Classe Spartacus.Forms.Form	99
5.26.1	Descrição Detalhada	100
5.26.2	Construtores & Destrutores	100
5.26.2.1	Form	100
5.26.2.2	Form	100
5.26.3	Métodos	100
5.26.3.1	OnFormClosing	100
5.26.3.2	OnVisibleChanged	100
5.26.4	Campos	100
5.26.4.1	v_parent	100
5.26.4.2	v_type	101
5.27	Referência da Classe Spartacus.Database.Generic	101
5.27.1	Descrição Detalhada	102
5.27.2	Construtores & Destrutores	102
5.27.2.1	Generic	102
5.27.2.2	Generic	102
5.27.2.3	Generic	103

5.27.3	Métodos	103
5.27.3.1	BulkInsert	103
5.27.3.2	Execute	103
5.27.3.3	Execute	103
5.27.3.4	ExecuteScalar	103
5.27.3.5	ExecuteScalar	104
5.27.3.6	Query	104
5.27.3.7	Query	104
5.27.4	Campos	104
5.27.4.1	v_host	104
5.27.4.2	v_password	105
5.27.4.3	v_port	105
5.27.4.4	v_service	105
5.27.4.5	v_user	105
5.28	Referência da Classe Spartacus.Forms.Grid	105
5.28.1	Descrição Detalhada	106
5.28.2	Construtores & Destrutores	107
5.28.2.1	Grid	107
5.28.3	Métodos	108
5.28.3.1	Clear	108
5.28.3.2	CurrentRow	108
5.28.3.3	Disable	108
5.28.3.4	Enable	108
5.28.3.5	Populate	108
5.28.3.6	Populate	108
5.28.3.7	Refresh	108
5.28.3.8	Resize	109
5.28.4	Campos	110
5.28.4.1	v_database	110
5.28.4.2	v_grid	110
5.28.4.3	v_sql	110
5.29	Referência da Classe Spartacus.Reporting.Group	110
5.29.1	Descrição Detalhada	111
5.29.2	Construtores & Destrutores	111
5.29.2.1	Group	111
5.29.3	Métodos	111
5.29.3.1	Build	111
5.29.3.2	BuildCalculate	111
5.29.4	Campos	111
5.29.4.1	v_column	111

5.29.4.2	v_footerfields	111
5.29.4.3	v_headerfields	111
5.29.4.4	v_level	112
5.29.4.5	v_showfooter	112
5.29.4.6	v_showheader	112
5.29.4.7	v_sort	112
5.29.4.8	v_table	112
5.30	Referência da Classe Spartacus.Forms.Lookup	112
5.30.1	Descrição Detalhada	114
5.30.2	Construtores & Destrutores	114
5.30.2.1	Lookup	114
5.30.2.2	Lookup	114
5.30.3	Métodos	114
5.30.3.1	Clear	114
5.30.3.2	Disable	114
5.30.3.3	Enable	114
5.30.3.4	GetValue	115
5.30.3.5	Populate	115
5.30.3.6	Populate	115
5.30.3.7	Refresh	115
5.30.3.8	Resize	115
5.30.3.9	SetValue	115
5.30.4	Campos	115
5.30.4.1	v_database	116
5.30.4.2	v_label	116
5.30.4.3	v_lookup	116
5.30.4.4	v_proportion1	116
5.30.4.5	v_proportion2	116
5.30.4.6	v_sql	116
5.30.4.7	v_textbox	116
5.31	Referência da Classe Spartacus.Forms.Memobox	116
5.31.1	Descrição Detalhada	117
5.31.2	Construtores & Destrutores	117
5.31.2.1	Memobox	117
5.31.3	Métodos	118
5.31.3.1	Clear	118
5.31.3.2	Disable	118
5.31.3.3	Enable	118
5.31.3.4	GetValue	118
5.31.3.5	Refresh	118

5.31.3.6	Resize	118
5.31.3.7	SetValue	119
5.31.4	Campos	120
5.31.4.1	v_label	120
5.31.4.2	v_textbox	120
5.32	Referência da Classe Spartacus.Forms.Menu	120
5.32.1	Descrição Detalhada	121
5.32.2	Construtores & Destrutores	121
5.32.2.1	Menu	121
5.32.3	Métodos	121
5.32.3.1	AddGroup	121
5.32.3.2	AddGroup	122
5.32.3.3	AddItem	122
5.32.3.4	Clear	122
5.32.3.5	Disable	122
5.32.3.6	Enable	122
5.32.3.7	Refresh	122
5.32.3.8	Resize	123
5.32.4	Campos	124
5.32.4.1	v_menustrip	124
5.33	Referência da Classe Spartacus.Database.Mysql	124
5.33.1	Descrição Detalhada	125
5.33.2	Construtores & Destrutores	125
5.33.2.1	Mysql	125
5.33.3	Métodos	126
5.33.3.1	BulkInsert	126
5.33.3.2	Execute	126
5.33.3.3	Execute	126
5.33.3.4	ExecuteScalar	126
5.33.3.5	ExecuteScalar	127
5.33.3.6	Query	127
5.33.3.7	Query	127
5.33.4	Campos	128
5.33.4.1	v_connectionstring	128
5.34	Referência da Classe Spartacus.Reporting.Object	128
5.34.1	Descrição Detalhada	129
5.34.2	Construtores & Destrutores	129
5.34.2.1	Object	129
5.34.3	Métodos	129
5.34.3.1	SetPosX	129

5.34.3.2	SetPosY	129
5.34.4	Campos	129
5.34.4.1	v_align	129
5.34.4.2	v_column	129
5.34.4.3	v_pdfobject	129
5.34.4.4	v_posx	129
5.34.4.5	v_posy	130
5.34.4.6	v_type	130
5.34.4.7	v_value	130
5.35	Referência da Classe Spartacus.Database.Odbc	130
5.35.1	Descrição Detalhada	131
5.35.2	Construtores & Destrutores	131
5.35.2.1	Odbc	131
5.35.3	Métodos	131
5.35.3.1	BulkInsert	131
5.35.3.2	Execute	132
5.35.3.3	Execute	132
5.35.3.4	ExecuteScalar	132
5.35.3.5	ExecuteScalar	132
5.35.3.6	Query	133
5.35.3.7	Query	133
5.35.4	Campos	134
5.35.4.1	v_connectionstring	134
5.36	Referência da Classe Spartacus.Database.Oledb	134
5.36.1	Descrição Detalhada	135
5.36.2	Construtores & Destrutores	135
5.36.2.1	Oledb	135
5.36.3	Métodos	135
5.36.3.1	BulkInsert	135
5.36.3.2	Execute	136
5.36.3.3	Execute	136
5.36.3.4	ExecuteScalar	136
5.36.3.5	ExecuteScalar	136
5.36.3.6	Query	137
5.36.3.7	Query	137
5.36.4	Campos	138
5.36.4.1	v_connectionstring	138
5.37	Referência da Classe Spartacus.Reporting.Package	138
5.37.1	Descrição Detalhada	139
5.37.2	Construtores & Destrutores	139

5.37.2.1	Package	139
5.37.2.2	Package	139
5.37.3	Métodos	139
5.37.3.1	Add	139
5.37.3.2	Add	139
5.37.3.3	Execute	139
5.37.3.4	SaveMerged	140
5.37.3.5	SaveMerged	140
5.37.3.6	SaveSplitted	140
5.37.3.7	SaveSplitted	140
5.37.3.8	SaveSplitted	140
5.37.3.9	SaveSplitted	140
5.37.3.10	SaveSplitted	140
5.37.3.11	SaveSplitted	141
5.37.4	Campos	141
5.37.4.1	v_filename	141
5.37.4.2	v_filenames	141
5.37.4.3	v_reports	141
5.38	Referência da Classe Spartacus.Net.Packet	141
5.38.1	Descrição Detalhada	142
5.38.2	Construtores & Destrutores	142
5.38.2.1	Packet	142
5.38.2.2	Packet	142
5.38.2.3	Packet	142
5.38.2.4	Packet	142
5.38.2.5	Packet	143
5.38.2.6	Packet	143
5.38.3	Métodos	143
5.38.3.1	GetString	143
5.38.4	Campos	143
5.38.4.1	v_buffer	143
5.38.4.2	v_data	143
5.38.4.3	v_numpackets	143
5.38.4.4	v_sequence	144
5.38.4.5	v_type	144
5.39	Referência da Classe Spartacus.Database.Parameter	144
5.39.1	Descrição Detalhada	144
5.39.2	Construtores & Destrutores	144
5.39.2.1	Parameter	144
5.39.3	Métodos	145

5.39.3.1	Text	145
5.39.4	Campos	145
5.39.4.1	v_dateformat	145
5.39.4.2	v_description	145
5.39.4.3	v_locale	145
5.39.4.4	v_name	145
5.39.4.5	v_null	145
5.39.4.6	v_type	145
5.39.4.7	v_value	145
5.40	Referência da Classe Spartacus.Forms.Passwordbox	145
5.40.1	Descrição Detalhada	147
5.40.2	Construtores & Destrutores	147
5.40.2.1	Passwordbox	147
5.40.2.2	Passwordbox	147
5.40.3	Métodos	147
5.40.3.1	Clear	147
5.40.3.2	Disable	148
5.40.3.3	Enable	148
5.40.3.4	GetEncryptedValue	148
5.40.3.5	GetValue	148
5.40.3.6	Refresh	148
5.40.3.7	Resize	148
5.40.3.8	SetEncryptedValue	148
5.40.3.9	SetValue	149
5.40.4	Campos	149
5.40.4.1	v_label	149
5.40.4.2	v_proportion	149
5.40.4.3	v_textbox	149
5.41	Referência da Classe Spartacus.Database.Postgresql	149
5.41.1	Descrição Detalhada	150
5.41.2	Construtores & Destrutores	150
5.41.2.1	Postgresql	150
5.41.3	Métodos	151
5.41.3.1	BulkInsert	151
5.41.3.2	Execute	151
5.41.3.3	Execute	151
5.41.3.4	ExecuteScalar	151
5.41.3.5	ExecuteScalar	152
5.41.3.6	Query	152
5.41.3.7	Query	152

5.41.4	Campos	153
5.41.4.1	v_connectionstring	153
5.42	Referência da Classe Spartacus.Utils.ProgressEventArgs	153
5.42.1	Descrição Detalhada	154
5.42.2	Construtores & Destrutores	154
5.42.2.1	ProgressEventArgs	154
5.42.2.2	ProgressEventArgs	154
5.42.3	Campos	154
5.42.3.1	v_message	154
5.42.3.2	v_percentage	154
5.42.3.3	v_process	154
5.42.3.4	v_subprocess	154
5.42.3.5	v_verbose	154
5.43	Referência da Classe Spartacus.Utils.ProgressEventClass	154
5.43.1	Descrição Detalhada	155
5.43.2	Construtores & Destrutores	155
5.43.2.1	ProgressEventClass	155
5.43.2.2	ProgressEventClass	156
5.43.3	Métodos	157
5.43.3.1	FireEvent	157
5.43.3.2	ProgressEventHandler	157
5.43.4	Campos	157
5.43.4.1	ProgressEventArgs	157
5.43.5	Eventos	157
5.43.5.1	ProgressEvent	157
5.44	Referência da Classe Spartacus.Reporting.Report	157
5.44.1	Descrição Detalhada	159
5.44.2	Construtores & Destrutores	159
5.44.2.1	Report	159
5.44.2.2	Report	159
5.44.2.3	Report	159
5.44.2.4	Report	160
5.44.2.5	Report	160
5.44.2.6	Report	160
5.44.3	Métodos	160
5.44.3.1	Execute	160
5.44.3.2	Save	160
5.44.3.3	SavePartial	161
5.44.4	Campos	161
5.44.4.1	v_cmd	161

5.44.4.2	v_fields	161
5.44.4.3	v_footer	161
5.44.4.4	v_groups	161
5.44.4.5	v_header	161
5.44.4.6	v_lastperc	161
5.44.4.7	v_perc	161
5.44.4.8	v_percstep	161
5.44.4.9	v_progress	161
5.44.4.10	v_reportid	162
5.44.4.11	v_settings	162
5.44.4.12	v_table	162
5.44.4.13	v_tabletemp	162
5.45	Referência da Classe Spartacus.Net.Server	162
5.45.1	Descrição Detalhada	163
5.45.2	Construtores & Destrutores	163
5.45.2.1	Server	163
5.45.3	Métodos	163
5.45.3.1	Accept	163
5.45.3.2	StopServer	163
5.46	Referência da Classe Spartacus.Reporting.Settings	164
5.46.1	Descrição Detalhada	165
5.46.2	Construtores & Destrutores	165
5.46.2.1	Settings	165
5.46.3	Métodos	165
5.46.3.1	GetColor	165
5.46.3.2	SetMargin	166
5.46.4	Campos	166
5.46.4.1	v_bottommargin	166
5.46.4.2	v_datafieldborder	166
5.46.4.3	v_datafieldevencolor	166
5.46.4.4	v_datafieldfont	166
5.46.4.5	v_datafieldoddcolor	166
5.46.4.6	v_dataheaderborder	166
5.46.4.7	v_dataheadercolor	166
5.46.4.8	v_dataheaderfont	166
5.46.4.9	v_groupfooterborder	166
5.46.4.10	v_groupfootercolor	167
5.46.4.11	v_groupfooterfont	167
5.46.4.12	v_groupheaderborder	167
5.46.4.13	v_groupheadercolor	167

5.46.4.14	v_groupheaderfont	167
5.46.4.15	v_layout	167
5.46.4.16	v_leftmargin	167
5.46.4.17	v_reportfooterfont	167
5.46.4.18	v_reportheaderfont	167
5.46.4.19	v_rightmargin	167
5.46.4.20	v_topmargin	167
5.47	Referência da Classe Spartacus.Utils.Excel.Sheet	168
5.47.1	Descrição Detalhada	168
5.47.2	Construtores & Destrutores	168
5.47.2.1	Sheet	168
5.47.3	Campos	168
5.47.3.1	v_currentrow	168
5.47.3.2	v_data	168
5.47.3.3	v_fixedrows	168
5.47.3.4	v_mapping	169
5.48	Referência da Classe Spartacus.Database.Sqlite	169
5.48.1	Descrição Detalhada	170
5.48.2	Construtores & Destrutores	170
5.48.2.1	Sqlite	170
5.48.3	Métodos	170
5.48.3.1	BulkInsert	170
5.48.3.2	Execute	170
5.48.3.3	Execute	171
5.48.3.4	ExecuteScalar	171
5.48.3.5	ExecuteScalar	171
5.48.3.6	Query	172
5.48.3.7	Query	172
5.48.4	Campos	172
5.48.4.1	v_connectionstring	172
5.49	Referência da Classe Spartacus.Utils.Synchronizer	173
5.49.1	Descrição Detalhada	173
5.49.2	Construtores & Destrutores	173
5.49.2.1	Synchronizer	173
5.49.3	Métodos	173
5.49.3.1	Execute	173
5.50	Referência da Classe Spartacus.Forms.Textbox	174
5.50.1	Descrição Detalhada	175
5.50.2	Construtores & Destrutores	175
5.50.2.1	Textbox	175

5.50.2.2	Textbox	175
5.50.3	Métodos	176
5.50.3.1	Clear	176
5.50.3.2	Disable	176
5.50.3.3	Enable	176
5.50.3.4	GetValue	176
5.50.3.5	Refresh	176
5.50.3.6	Resize	176
5.50.3.7	SetValue	176
5.50.4	Campos	177
5.50.4.1	v_label	177
5.50.4.2	v_proportion	177
5.50.4.3	v_textbox	177
5.51	Referência da Classe Spartacus.Utils.WarningEventArgs	177
5.51.1	Descrição Detalhada	177
5.51.2	Construtores & Destrutores	178
5.51.2.1	WarningEventArgs	178
5.51.2.2	WarningEventArgs	178
5.51.3	Campos	178
5.51.3.1	v_message	178
5.51.3.2	v_process	178
5.51.3.3	v_stacktrace	178
5.51.3.4	v_subprocess	178
5.51.3.5	v_verbose	178
5.52	Referência da Classe Spartacus.Utils.WarningEventClass	178
5.52.1	Descrição Detalhada	179
5.52.2	Construtores & Destrutores	179
5.52.2.1	WarningEventClass	179
5.52.2.2	WarningEventClass	180
5.52.3	Métodos	181
5.52.3.1	FireEvent	181
5.52.3.2	FireEvent	181
5.52.3.3	WarningEventHandler	181
5.52.4	Campos	181
5.52.4.1	WarningEventArgs	181
5.52.5	Eventos	181
5.52.5.1	WarningEvent	181
5.53	Referência da Classe Spartacus.Forms.Window	181
5.53.1	Descrição Detalhada	183
5.53.2	Construtores & Destrutores	183

5.53.2.1	Window	183
5.53.2.2	Window	183
5.53.3	Métodos	183
5.53.3.1	Clear	183
5.53.3.2	Disable	183
5.53.3.3	Enable	183
5.53.3.4	Hide	184
5.53.3.5	Load	184
5.53.3.6	OnResize	184
5.53.3.7	Refresh	184
5.53.3.8	Resize	184
5.53.3.9	Show	184
5.54	Referência da Estrutura Spartacus.ThirdParty.ZipStorer.ZipFileEntry	184
5.54.1	Descrição Detalhada	185
5.54.2	Métodos	185
5.54.2.1	ToString	185
5.54.3	Campos	185
5.54.3.1	Comment	185
5.54.3.2	CompressedSize	185
5.54.3.3	Crc32	185
5.54.3.4	EncodeUTF8	186
5.54.3.5	FilenameInZip	186
5.54.3.6	FileOffset	186
5.54.3.7	FileSize	186
5.54.3.8	HeaderOffset	186
5.54.3.9	HeaderSize	186
5.54.3.10	Method	186
5.54.3.11	ModifyTime	186
Índice		187

Capítulo 1

Namespaces

1.1 Lista de Namespaces

Esta é a lista de todos os Namespaces documentados com suas respectivas descrições:

Spartacus	9
Spartacus.Database	9
Spartacus.Forms	10
Spartacus.Net	11
Spartacus.Reporting	12
Spartacus.ThirdParty	13
Spartacus.ThirdParty.SejExcel	13
Spartacus.Utils	13

Capítulo 2

Índice Hierárquico

2.1 Hierarquia de Classes

Esta lista de hierarquias está parcialmente ordenada (ordem alfabética):

Spartacus.Reporting.Block	17
Spartacus.Reporting.Border	19
Spartacus.Utils.Excel.Column	24
Spartacus.Database.Command	25
Spartacus.Database.Configuration	29
Spartacus.Forms.Container	30
Spartacus.Forms.Buttons	20
Spartacus.Forms.Datetimepicker	40
Spartacus.Forms.Filepicker	89
Spartacus.Forms.Grid	105
Spartacus.Forms.Lookup	112
Spartacus.Forms.Memobox	116
Spartacus.Forms.Menu	120
Spartacus.Forms.Passwordbox	145
Spartacus.Forms.Textbox	174
Spartacus.Forms.Window	181
Spartacus.Net.Cryptor	35
Spartacus.Net.Endpoint	44
Spartacus.Net.Client	23
Spartacus.Net.Server	162
Spartacus.Utils.ErrorEventArgs	48
Spartacus.Utils.ErrorEventClass	50
Spartacus.Utils.Excel	52
Spartacus.Reporting.Exception	57
Spartacus.Database.Exception	58
Spartacus.Utils.Exception	60
Spartacus.Forms.Exception	62
Spartacus.Net.Exception	64
Spartacus.Reporting.Field	66
Spartacus.Utils.File	68
Spartacus.Utils.FileExplorer	80
Spartacus.Reporting.Font	97
Spartacus.Forms.Form	99
Spartacus.Database.Generic	101
Spartacus.Database.Firebird	93
Spartacus.Database.Mysql	124
Spartacus.Database.Odbc	130

Spartacus.Database.Oledb	134
Spartacus.Database.Postgresql	149
Spartacus.Database.Sqlite	169
Spartacus.Reporting.Group	110
Spartacus.Reporting.Object	128
Spartacus.Reporting.Package	138
Spartacus.Net.Packet	141
Spartacus.Database.Parameter	144
Spartacus.Utills.ProgressEventArgs	153
Spartacus.Utills.ProgressEventClass	154
Spartacus.Reporting.Report	157
Spartacus.Reporting.Settings	164
Spartacus.Utills.Excel.Sheet	168
Spartacus.Utills.Synchronizer	173
Spartacus.Utills.WarningEventArgs	177
Spartacus.Utills.WarningEventClass	178
Spartacus.ThirdParty.ZipStorer.ZipFileEntry	184

Capítulo 3

Índice das Estruturas de Dados

3.1 Estruturas de Dados

Aqui estão as estruturas de dados, uniões e suas respectivas descrições:

Spartacus.Reporting.Block	
Classe Block . Representa um bloco que pode conter qualquer informação. O cabeçalho do relatório e o rodapé do relatório são blocos.	17
Spartacus.Reporting.Border	
Classe Border . Armazena informações sobre quais bordas devem ser ativadas.	19
Spartacus.Forms.Buttons	
Classe Buttons . Herda da classe Spartacus.Forms.Container Representa um componente com um ou mais botões.	20
Spartacus.Net.Client	
Classe Client . Herda da classe Spartacus.Net.Endpoint	23
Spartacus.Utils.Excel.Column	
Estrutura usada para armazenar as informações da coluna.	24
Spartacus.Database.Command	
Classe Command . Representa um comando SQL que pode possuir parâmetros entre #. . . .	25
Spartacus.Database.Configuration	
Classe Configuration . Permite instanciar um banco de dados a partir de uma configuração. . .	29
Spartacus.Forms.Container	
Classe Container . Representa um formulário (janela), painel, ou outro componente que contenha outros componentes.	30
Spartacus.Net.Cryptor	
Classe Cryptor . Objeto genérico que pode criptografar e descriptografar strings e arquivos. . .	35
Spartacus.Forms.Datetimepicker	
Classe Datetimepicker . Representa um componente em que o usuário pode selecionar uma data e hora.	40
Spartacus.Net.Endpoint	
Classe Endpoint . Representa um ponto de comunicação, que pode ser tanto um cliente ou um servidor.	44
Spartacus.Utils.ErrorEventArgs	
Classe ErrorEventArgs . Representa os argumentos do evento de Erro. Herda da classe System.EventArgs	48
Spartacus.Utils.ErrorEventClass	
Classe ErrorEventClass . Representa um evento de Erro.	50
Spartacus.Utils.Excel	
Classe Excel . Manipulação de arquivos CSV e XLSX.	52
Spartacus.Reporting.Exception	
Classe Spartacus.Reporting.Exception . Herda da classe System.Exception	57
Spartacus.Database.Exception	
Classe Spartacus.Database.Exception . Herda da classe System.Exception	58

Spartacus.Utils.Exception	
Classe Spartacus.Utils.Exception . Herda da classe System.Exception	60
Spartacus.Forms.Exception	
Classe Spartacus.Forms.Exception . Herda da classe System.Exception	62
Spartacus.Net.Exception	
Classe Spartacus.Net.Exception . Herda da classe System.Exception	64
Spartacus.Reporting.Field	
Classe Field . Representa um campo de dados do relatório.	66
Spartacus.Utils.File	
Classe File . Representa um arquivo ou um diretório. Pode ser usado em listas de arquivos para processamento em massa, ou para construção de árvores de arquivos.	68
Spartacus.Utils.FileExplorer	
Classe FileExplorer . Representa um explorador de arquivos genérico, que pode ser usado em qualquer interface (prompt de comando, desktop ou web).	80
Spartacus.Forms.Filepicker	
Classe Filepicker . Representa um componente em que o usuário pode selecionar um arquivo.	89
Spartacus.Database.Firebird	
Classe Spartacus.Database.Firebird . Herda da classe Spartacus.Database.Generic . Utiliza o Firebird .NET Provider para acessar um SGBD Firebird	93
Spartacus.Reporting.Font	
Classe Fonte	97
Spartacus.Forms.Form	
Classe Form . Estende a classe System.Windows.Forms.Form , tratando eventos de OnVisibleChanged e OnFormClosing	99
Spartacus.Database.Generic	
Classe abstrata Spartacus.Database.Generic . Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD. Provê polimorfismo, por ser uma classe abstrata.	101
Spartacus.Forms.Grid	
Classe Grid . Representa um componente Grid . Herda da classe Spartacus.Forms.Container	105
Spartacus.Reporting.Group	
Classe Group . Representa um agrupamento de dados do relatório.	110
Spartacus.Forms.Lookup	
Classe Lookup . Representa um componente Lookup . Herda da classe Spartacus.Forms.Container	112
Spartacus.Forms.Memobox	
Classe Memobox . Representa um componente em que o usuário pode digitar texto em várias linhas.	116
Spartacus.Forms.Menu	
Classe Menu . Representa um componente Menu , que normalmente fica no topo de uma Janela.	120
Spartacus.Database.Mysql	
Classe Spartacus.Database.Mysql . Herda da classe Spartacus.Database.Generic . Utiliza o MySQL .NET Provider para acessar um SGBD MySQL	124
Spartacus.Reporting.Object	
Classe Object . Representa um objeto que pode ser renderizado dentro de um Spartacus.Reporting.Block	128
Spartacus.Database.Odbc	
Classe Spartacus.Database.Odbc . Herda da classe Spartacus.Database.Generic . Utiliza a implementação ODBC (Open Database Connectivity) para acessar qualquer SGBD.	130
Spartacus.Database.Oledb	
Classe Spartacus.Database.Oledb ; Herda da classe Spartacus.Database.Generic . Utiliza a implementação OLE DB para acessar qualquer SGBD.	134
Spartacus.Reporting.Package	
Classe Package . Pode conter um ou mais relatórios em PDF, e salvá-los em arquivos separados ou no mesmo arquivo.	138
Spartacus.Net.Packet	
Classe Packet . Representa um pacote de dados enviado de um Endpoint a outro.	141
Spartacus.Database.Parameter	
Classe Parameter . Representa um parâmetro da classe Spartacus.Database.Command	144

Spartacus.Forms.Passwordbox	
Classe Passwordbox . Representa um componente em que o usuário pode digitar texto em uma única linha, porém o texto é omitido.	145
Spartacus.Database.Postgresql	
Classe Spartacus.Database.Postgresql . Herda da classe Spartacus.Database.Generic . Utiliza o Npgsql .NET Provider para acessar um SGBD PostgreSQL.	149
Spartacus.Utills.ProgressEventArgs	
Classe ProgressEventArgs . Representa os argumentos do evento de Progresso. Herda da classe System.EventArgs.	153
Spartacus.Utills.ProgressEventClass	
Classe ProgressEventClass . Representa um evento de Progresso.	154
Spartacus.Reporting.Report	
Classe Report . Representa um relatório em PDF.	157
Spartacus.Net.Server	
Classe Server . Herda da classe Spartacus.Net.Endpoint	162
Spartacus.Reporting.Settings	
Classe Settings . Armazena informações gerais sobre o relatório.	164
Spartacus.Utills.Excel.Sheet	
Estrutura usada para armazenar as informações da planilha.	168
Spartacus.Database.Sqlite	
Classe Spartacus.Database.Sqlite . Herda da classe Spartacus.Database.Generic . Utiliza o Mono.Data.Sqlite para acessar um SGBD Sqlite	169
Spartacus.Utills.Synchronizer	
Classe Synchronizer . Sincroniza duas pastas.	173
Spartacus.Forms.Textbox	
Classe Textbox . Representa um componente em que o usuário pode digitar texto em uma única linha.	174
Spartacus.Utills.WarningEventArgs	
Classe WarningEventArgs . Representa os argumentos do evento de Aviso. Herda da classe System.EventArgs.	177
Spartacus.Utills.WarningEventClass	
Classe WarningEventClass . Representa um evento de Aviso.	178
Spartacus.Forms.Window	
Classe Window . Representa uma Janela.	181
Spartacus.ThirdParty.ZipStorer.ZipFileEntry	
Represents an entry in Zip file directory	184

Capítulo 4

Namespaces

4.1 Pacote Spartacus

Namespaces

- package [Database](#)
- package [Forms](#)
- package [Net](#)
- package [Reporting](#)
- package [ThirdParty](#)
- package [Utils](#)

4.2 Pacote Spartacus.Database

Estruturas de Dados

- class [Command](#)
Classe [Command](#). Representa um comando SQL que pode possuir parâmetros entre #.
- class [Configuration](#)
Classe [Configuration](#). Permite instanciar um banco de dados a partir de uma configuração.
- class [Exception](#)
Classe [Spartacus.Database.Exception](#). Herda da classe `System.Exception`.
- class [Firebird](#)
Classe [Spartacus.Database.Firebird](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o [Firebird](#) .NET Provider para acessar um SGBD [Firebird](#).
- class [Generic](#)
Classe abstrata [Spartacus.Database.Generic](#). Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD. Provê polimorfismo, por ser uma classe abstrata.
- class [Mysql](#)
Classe [Spartacus.Database.Mysql](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o MySQL .NET Provider para acessar um SGBD MySQL.
- class [Odbc](#)
Classe [Spartacus.Database.Odbc](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza a implementação ODBC (Open [Database](#) Connectivity) para acessar qualquer SGBD.
- class [Oledb](#)
Classe [Spartacus.Database.Oledb](#); Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza a implementação OLE DB para acessar qualquer SGBD.
- class [Parameter](#)

Classe [Parameter](#). Representa um parâmetro da classe [Spartacus.Database.Command](#).

- class [Postgresql](#)

Classe [Spartacus.Database.Postgresql](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o Npgsql .NET Provider para acessar um SGBD PostgreSQL.

- class [Sqlite](#)

Classe [Spartacus.Database.Sqlite](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o Mono.Data.Sqlite para acessar um SGBD [Sqlite](#).

Enumerações

- enum [Type](#)

Tipos de Dados.

- enum [Locale](#)

Representações de números reais: AMERICAN: separador decimal: . separador de milhar: , EUROPEAN: separador decimal: , separador de milhar: .

4.2.1 Enumerações

4.2.1.1 enum Spartacus.Database.Locale

Representações de números reais: AMERICAN: separador decimal: . separador de milhar: , EUROPEAN: separador decimal: , separador de milhar: .

4.2.1.2 enum Spartacus.Database.Type

Tipos de Dados.

4.3 Pacote Spartacus.Forms

Estruturas de Dados

- class [Buttons](#)

Classe [Buttons](#). Herda da classe [Spartacus.Forms.Container](#) Representa um componente com um ou mais botões.

- class [Container](#)

Classe [Container](#). Representa um formulário (janela), painel, ou outro componente que contenha outros componentes.

- class [Datetimepicker](#)

Classe [Datetimepicker](#). Representa um componente em que o usuário pode selecionar uma data e hora.

- class [Exception](#)

Classe [Spartacus.Forms.Exception](#). Herda da classe [System.Exception](#).

- class [Filepicker](#)

Classe [Filepicker](#). Representa um componente em que o usuário pode selecionar um arquivo.

- class [Form](#)

Classe [Form](#). Estende a classe [System.Windows.Forms.Form](#), tratando eventos de [OnVisibleChanged](#) e [OnFormClosing](#).

- class [Grid](#)

Classe [Grid](#). Representa um componente [Grid](#). Herda da classe [Spartacus.Forms.Container](#).

- class [Lookup](#)

Classe [Lookup](#). Representa um componente [Lookup](#). Herda da classe [Spartacus.Forms.Container](#).

- class [Memobox](#)

- classe [Memobox](#). Representa um componente em que o usuário pode digitar texto em várias linhas.
- classe [Menu](#)
Classe [Menu](#). Representa um componente [Menu](#), que normalmente fica no topo de uma Janela.
- classe [Passwordbox](#)
Classe [Passwordbox](#). Representa um componente em que o usuário pode digitar texto em uma única linha, porém o texto é omitido.
- classe [Textbox](#)
Classe [Textbox](#). Representa um componente em que o usuário pode digitar texto em uma única linha.
- classe [Window](#)
Classe [Window](#). Representa uma Janela.

Enumerações

- enum [FormType](#)
Tipo do Formulário.

4.3.1 Enumerações

4.3.1.1 enum Spartacus.Forms.FormType

Tipo do Formulário.

4.4 Pacote Spartacus.Net

Estruturas de Dados

- classe [Client](#)
Classe [Client](#). Herda da classe [Spartacus.Net.Endpoint](#).
- classe [Cryptor](#)
Classe [Cryptor](#). Objeto genérico que pode criptografar e descriptografar strings e arquivos.
- classe [Endpoint](#)
Classe [Endpoint](#). Representa um ponto de comunicação, que pode ser tanto um cliente ou um servidor.
- classe [Exception](#)
Classe [Spartacus.Net.Exception](#). Herda da classe [System.Exception](#).
- classe [Packet](#)
Classe [Packet](#). Representa um pacote de dados enviado de um [Endpoint](#) a outro.
- classe [Server](#)
Classe [Server](#). Herda da classe [Spartacus.Net.Endpoint](#).

Enumerações

- enum [PacketType](#)
Tipo do Pacote.

4.4.1 Enumerações

4.4.1.1 enum Spartacus.Net.PacketType

Tipo do Pacote.

4.5 Pacote Spartacus.Reporting

Estruturas de Dados

- class [Block](#)
Classe [Block](#). Representa um bloco que pode conter qualquer informação. O cabeçalho do relatório e o rodapé do relatório são blocos.
- class [Border](#)
Classe [Border](#). Armazena informações sobre quais bordas devem ser ativadas.
- class [Exception](#)
Classe [Spartacus.Reporting.Exception](#). Herda da classe [System.Exception](#).
- class [Field](#)
Classe [Field](#). Representa um campo de dados do relatório.
- class [Font](#)
Classe [Fonte](#).
- class [Group](#)
Classe [Group](#). Representa um agrupamento de dados do relatório.
- class [Object](#)
Classe [Object](#). Representa um objeto que pode ser renderizado dentro de um [Spartacus.Reporting.Block](#).
- class [Package](#)
Classe [Package](#). Pode conter um ou mais relatórios em PDF, e salvá-los em arquivos separados ou no mesmo arquivo.
- class [Report](#)
Classe [Report](#). Representa um relatório em PDF.
- class [Settings](#)
Classe [Settings](#). Armazena informações gerais sobre o relatório.

Enumerações

- enum [FieldAlignment](#)
Alinhamento do Campo.
- enum [FontFamily](#)
Família de fonte.
- enum [ObjectType](#)
Tipo do Objeto.
- enum [PageLayout](#)
Layout da Página.
- enum [PageMargin](#)
Tipo de margem.

4.5.1 Enumerações

4.5.1.1 enum Spartacus.Reporting.FieldAlignment

Alinhamento do Campo.

4.5.1.2 enum Spartacus.Reporting.FontFamily

Família de fonte.

4.5.1.3 enum Spartacus.Reporting.ObjectType

Tipo do Objeto.

4.5.1.4 enum Spartacus.Reporting.PageLayout

Layout da Página.

4.5.1.5 enum Spartacus.Reporting.PageMargin

Tipo de margem.

4.6 Pacote Spartacus.ThirdParty

Namespaces

- package [SejExcel](#)

4.7 Pacote Spartacus.ThirdParty.SejExcel

4.8 Pacote Spartacus.Utills

Estruturas de Dados

- class [ErrorEventArgs](#)
Classe [ErrorEventArgs](#). Representa os argumentos do evento de Erro. Herda da classe System.EventArgs.
- class [ErrorEventClass](#)
Classe [ErrorEventClass](#). Representa um evento de Erro.
- class [Excel](#)
Classe [Excel](#). Manipulação de arquivos CSV e XLSX.
- class [Exception](#)
Classe [Spartacus.Utills.Exception](#). Herda da classe System.Exception.
- class [File](#)
Classe [File](#). Representa um arquivo ou um diretório. Pode ser usado em listas de arquivos para processamento em massa, ou para construção de árvores de arquivos.
- class [FileExplorer](#)
Classe [FileExplorer](#). Representa um explorador de arquivos genérico, que pode ser usado em qualquer interface (prompt de comando, desktop ou web).
- class [ProgressEventArgs](#)
Classe [ProgressEventArgs](#). Representa os argumentos do evento de Progresso. Herda da classe System.EventArgs.
- class [ProgressEventClass](#)
Classe [ProgressEventClass](#). Representa um evento de Progresso.
- class [Synchronizer](#)
Classe [Synchronizer](#). Sincroniza duas pastas.
- class [WarningEventArgs](#)
Classe [WarningEventArgs](#). Representa os argumentos do evento de Aviso. Herda da classe System.EventArgs.
- class [WarningEventClass](#)
Classe [WarningEventClass](#). Representa um evento de Aviso.

Enumerações

- enum [FileType](#)

A classe [Spartacus.Utills.File](#) pode representar tanto um arquivo quanto um diretório. A única coisa que diferencia é o tipo do arquivo.

- enum [PathSeparator](#)

Separador de diretórios do nome do arquivo. Em sistemas Unix é SLASH (/), e em sistemas Windows é BACKSLASH (\).

- enum [FileAttributes](#)

Enumera os atributos de arquivos apresentados no grid de arquivos.

- enum [ShowPatternType](#)

Enumera as possibilidades de exibição de arquivos baseado no padrão.

- enum [TreeType](#)

A classe [Spartacus.Utills.Synchronizer](#) pode obter a árvore de arquivos automaticamente ou através de arquivo.

- enum [SyncAction](#)

Ação a ser tomada ao ser detectada a diferença.

- enum [Locality](#)

Localidade da pasta.

- enum [Direction](#)

Direção da pasta.

4.8.1 Enumerações

4.8.1.1 enum [Spartacus.Utills.Direction](#)

Direção da pasta.

4.8.1.2 enum [Spartacus.Utills.FileAttributes](#)

Enumera os atributos de arquivos apresentados no grid de arquivos.

4.8.1.3 enum [Spartacus.Utills.FileType](#)

A classe [Spartacus.Utills.File](#) pode representar tanto um arquivo quanto um diretório. A única coisa que diferencia é o tipo do arquivo.

4.8.1.4 enum [Spartacus.Utills.Locality](#)

Localidade da pasta.

4.8.1.5 enum [Spartacus.Utills.PathSeparator](#)

Separador de diretórios do nome do arquivo. Em sistemas Unix é SLASH (/), e em sistemas Windows é BACKSLASH (\).

4.8.1.6 enum [Spartacus.Utills.ShowPatternType](#)

Enumera as possibilidades de exibição de arquivos baseado no padrão.

4.8.1.7 enum Spartacus.Utils.SyncAction

Ação a ser tomada ao ser detectada a diferença.

4.8.1.8 enum Spartacus.Utils.TreeType

A classe [Spartacus.Utils.Synchronizer](#) pode obter a árvore de arquivos automaticamente ou através de arquivo.

Capítulo 5

Estruturas

5.1 Referência da Classe Spartacus.Reporting.Block

Classe [Block](#). Representa um bloco que pode conter qualquer informação. O cabeçalho do relatório e o rodapé do relatório são blocos.

Métodos Públicos

- [Block](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Block](#).
- void [SetHeight](#) (string p_text)
Configura a altura do bloco.
- void [SetValues](#) (System.Data.DataTable p_table)
Configura os valores dos objetos do bloco. Esses valores vem de um DataTable.
- void [SetPageNumber](#) (int p_current, int p_total)
Configura número da página.
- void [Render](#) ([Spartacus.Reporting.Font](#) p_font, double p_posx, double p_posy, double p_rightmargin, PDFjet.NET.PDF p_pdf, PDFjet.NET.Page p_page)
Renderiza o Bloco em uma Página.

Campos de Dados

- double [v_height](#)
Altura do Bloco.
- System.Collections.ArrayList [v_objects](#)
Lista de objetos contidos no bloco.

5.1.1 Descrição Detalhada

Classe [Block](#). Representa um bloco que pode conter qualquer informação. O cabeçalho do relatório e o rodapé do relatório são blocos.

5.1.2 Construtores & Destrutores

5.1.2.1 Spartacus.Reporting.Block.Block () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Block](#).

5.1.3 Métodos

5.1.3.1 `void Spartacus.Reporting.Block.Render (Spartacus.Reporting.Font p_font, double p_posx, double p_posy, double p_rightmargin, PDFjet.NET.PDF p_pdf, PDFjet.NET.Page p_page) [inline]`

Renderiza o Bloco em uma Página.

Parâmetros

<i>p_font</i>	Fonte.
<i>p_posx</i>	Posição X.
<i>p_posy</i>	Posição Y.
<i>p_rightmargin</i>	Margem direita.
<i>p_pdf</i>	Objeto PDF.
<i>p_page</i>	Página onde o Bloco será renderizado.

5.1.3.2 `void Spartacus.Reporting.Block.SetHeight (string p_text) [inline]`

Configura a altura do bloco.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto representando a altura.
---------------	-------------------------------

5.1.3.3 `void Spartacus.Reporting.Block.SetPageNumber (int p_current, int p_total) [inline]`

Configura número da página.

Parâmetros

<i>p_current</i>	Página atual.
<i>p_total</i>	Número total de páginas.

5.1.3.4 `void Spartacus.Reporting.Block.SetValues (System.Data.DataTable p_table) [inline]`

Configura os valores dos objetos do bloco. Esses valores vem de um DataTable.

Parâmetros

<i>p_table</i>	Tabela do relatório.
----------------	----------------------

5.1.4 Campos

5.1.4.1 `double Spartacus.Reporting.Block.v_height`

Altura do Bloco.

5.1.4.2 `System.Collections.ArrayList Spartacus.Reporting.Block.v_objects`

Lista de objetos contidos no bloco.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Reporting.Block.cs

5.2 Referência da Classe Spartacus.Reporting.Border

Classe [Border](#). Armazena informações sobre quais bordas devem ser ativadas.

Métodos Públicos

- [Border](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Border](#).
- [Border](#) (string p_text)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Border](#).

Campos de Dados

- bool [v_top](#)
Borda superior.
- bool [v_bottom](#)
Borda inferior.
- bool [v_left](#)
Borda esquerda.
- bool [v_right](#)
Borda direita.

5.2.1 Descrição Detalhada

Classe [Border](#). Armazena informações sobre quais bordas devem ser ativadas.

5.2.2 Construtores & Destrutores

5.2.2.1 Spartacus.Reporting.Border.Border () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Border](#).

5.2.2.2 Spartacus.Reporting.Border.Border (string p_text) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Border](#).

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto representando quais bordas devem ser ativadas.
---------------	--

5.2.3 Campos

5.2.3.1 bool Spartacus.Reporting.Border.v_bottom

Borda inferior.

5.2.3.2 bool Spartacus.Reporting.Border.v_left

Borda esquerda.

5.2.3.3 bool Spartacus.Reporting.Border.v_right

Borda direita.

5.2.3.4 bool Spartacus.Reporting.Border.v_top

Borda superior.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Reporting.Border.cs

5.3 Referência da Classe Spartacus.Forms.Buttons

Classe [Buttons](#). Herda da classe [Spartacus.Forms.Container](#) Representa um componente com um ou mais botões.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Forms.Buttons:

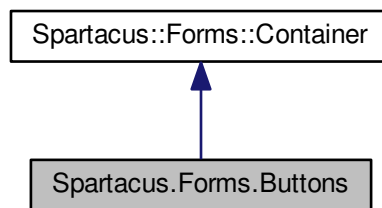
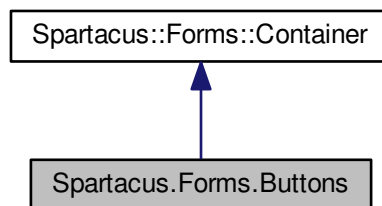


Diagrama de colaboração para Spartacus.Forms.Buttons:



Métodos Públicos

- [Buttons](#) ([Spartacus.Forms.Container](#) p_parent)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Buttons](#).
- override void [Resize](#) (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy)

- *Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.*
- override void [Enable](#) ()
Habilita o [Container](#) atual.
- override void [Disable](#) ()
Desabilita o [Container](#) atual.
- override void [Clear](#) ()
Limpa os dados do [Container](#) atual.
- override void [Refresh](#) ()
Atualiza os dados do [Container](#) atual.
- void [AddButton](#) (string p_text, System.EventHandler p_delegate)
Adiciona um botão à lista de botões.
- void [AddButton](#) (string p_text, System.EventHandler p_delegate, int p_width)
Adiciona um botão à lista de botões.

Campos de Dados

- System.Collections.ArrayList [v_list](#)
Lista de botões.
- int [v_offsetx](#)
Deslocamento horizontal. Usado para saber onde posicionar o próximo botão.

5.3.1 Descrição Detalhada

Classe [Buttons](#). Herda da classe [Spartacus.Forms.Container](#) Representa um componente com um ou mais botões.

5.3.2 Construtores & Destrutores

5.3.2.1 Spartacus.Forms.Buttons.Buttons (Spartacus.Forms.Container p_parent) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Buttons](#).

Parâmetros

<i>p_parent</i>	Container pai.
-----------------	--------------------------------

5.3.3 Métodos

5.3.3.1 void Spartacus.Forms.Buttons.AddButton (string p_text, System.EventHandler p_delegate) [inline]

Adiciona um botão à lista de botões.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto do botão.
<i>p_delegate</i>	Método que deve ser disparado quando o usuário clicar no botão.

5.3.3.2 void Spartacus.Forms.Buttons.AddButton (string p_text, System.EventHandler p_delegate, int p_width) [inline]

Adiciona um botão à lista de botões.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto do botão.
<i>p_delegate</i>	Método que deve ser disparado quando o usuário clicar no botão.
<i>p_width</i>	Largura do botão.

5.3.3.3 `override void Spartacus.Forms.Buttons.Clear () [inline],[virtual]`

Limpa os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.3.3.4 `override void Spartacus.Forms.Buttons.Disable () [inline],[virtual]`

Desabilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.3.3.5 `override void Spartacus.Forms.Buttons.Enable () [inline],[virtual]`

Habilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.3.3.6 `override void Spartacus.Forms.Buttons.Refresh () [inline],[virtual]`

Atualiza os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.3.3.7 `override void Spartacus.Forms.Buttons.Resize (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy) [inline],[virtual]`

Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.

Parâmetros

<i>p_newwidth</i>	Nova largura.
<i>p_newheight</i>	Nova altura.
<i>p_newposx</i>	Nova posição X.
<i>p_newposy</i>	Nova posição Y.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.3.4 Campos

5.3.4.1 `System.Collections.ArrayList Spartacus.Forms.Buttons.v_list`

Lista de botões.

5.3.4.2 `int Spartacus.Forms.Buttons.v_offsetx`

Deslocamento horizontal. Usado para saber onde posicionar o próximo botão.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Forms.Buttons.cs

5.4 Referência da Classe Spartacus.Net.Client

Classe [Client](#). Herda da classe [Spartacus.Net.Endpoint](#).

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Net.Client:

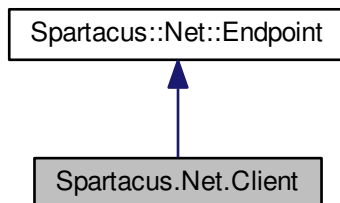
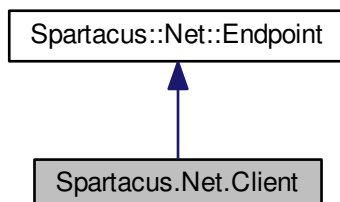


Diagrama de colaboração para Spartacus.Net.Client:



Métodos Públicos

- [Client](#) (string p_serverip, int p_serverport, string p_clientip, int p_clientport)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Client](#).
- void [Connect](#) ()
Conecta-se com o servidor.

Campos de Dados

- string [v_serverip](#)
IP do servidor.
- int [v_serverport](#)
Porta do servidor.

5.4.1 Descrição Detalhada

Classe [Client](#). Herda da classe [Spartacus.Net.Endpoint](#).

5.4.2 Construtores & Destrutores

5.4.2.1 [Spartacus.Net.Client.Client](#) ([string p_serverip](#), [int p_serverport](#), [string p_clientip](#), [int p_clientport](#)) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Client](#).

Parâmetros

p_serverip	IP do servidor.
p_serverport	Porta do servidor.
p_clientip	IP do cliente.
p_clientport	Porta do cliente.

5.4.3 Métodos

5.4.3.1 [void Spartacus.Net.Client.Connect](#) () [inline]

Conecta-se com o servidor.

Exceções

Spartacus.Net.Exception	Exceção pode ocorrer se não conseguir se conectar com o servidor.
---	---

5.4.4 Campos

5.4.4.1 [string Spartacus.Net.Client.v_serverip](#)

IP do servidor.

5.4.4.2 [int Spartacus.Net.Client.v_serverport](#)

Porta do servidor.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- [Spartacus.Net.Client.cs](#)

5.5 Referência da Estrutura [Spartacus.Utills.Excel.Column](#)

Estrutura usada para armazenar as informações da coluna.

5.5.1 Descrição Detalhada

Estrutura usada para armazenar as informações da coluna.

A documentação para esta estrutura foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- [Spartacus.Utills.Excel.cs](#)

5.6 Referência da Classe Spartacus.Database.Command

Classe [Command](#). Representa um comando SQL que pode possuir parâmetros entre #.

Métodos Públicos

- [Command](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Command](#).
- void [UpdateText](#) ()
Atualiza o código SQL. Substitui os nomes de parâmetro com tag de início e fim #, com o valor de cada parâmetro já formatado. Essa função deve ser chamada antes de executar o Comando no banco de dados.
- string [GetUpdatedText](#) ()
Atualiza o código SQL, mas sem alterar o SQL original. Substitui os nomes de parâmetro com tag de início e fim #, com o valor de cada parâmetro já formatado.
- void [Clear](#) ()
Apaga o texto e a lista de parâmetros da classe [Spartacus.Database.Command](#). Dessa forma, a instância pode ser reaproveitada com um código SQL diferente.
- void [AddParameter](#) (string p_name, [Spartacus.Database.Type](#) p_type)
Adiciona um Parâmetro à lista de Parâmetros.
- void [SetValue](#) (string p_name, string p_value)
Atribui o valor do Parâmetro de nome p_name .
- void [SetValue](#) (string p_name, bool p_null)
Atribui o valor do Parâmetro de nome p_name .
- void [SetDateFormat](#) (string p_name, string p_dateformat)
Atribui um formato de data específico ao Parâmetro de nome p_name .
- void [SetLocale](#) (String p_name, [Spartacus.Database.Locale](#) p_locale)
Atribui uma localização, ou seja, uma representação de número real, ao Parâmetro de nome p_name .
- string [GetValue](#) (String p_name)
Retorna o valor do Parâmetro de nome p_name .

Métodos Públicos Estáticos

- static string [RemoveUnwantedChars](#) (string p_string)
Remove de uma string todos os caracteres com acentuação ou proibidos para a inserção SQL.
- static string [RemoveUnwantedCharsQuoted](#) (string p_string)
Remove de uma string todos os caracteres com acentuação ou proibidos para a inserção SQL. Utilizada pela função [Execute](#), que executa inserts, updates e procedures. Apenas o caractere ' (39) é permitido.
- static string [RemoveUnwantedCharsExecute](#) (string p_string)
Remove de uma string todos os caracteres com acentuação ou proibidos para a inserção SQL. Utilizada pela função [Execute](#), que executa inserts, updates e procedures. Apenas o caractere ' (39) é permitido.

Campos de Dados

- string [v_text](#)
Código SQL a ser executado no banco de dados.
- System.Collections.ArrayList [v_parameters](#)
Lista de Parâmetros. Cada parâmetro da lista deve ter um nome diferente.

5.6.1 Descrição Detalhada

Classe [Command](#). Representa um comando SQL que pode possuir parâmetros entre #.

5.6.2 Construtores & Destrutores

5.6.2.1 `Spartacus.Database.Command.Command ()` [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Command](#).

5.6.3 Métodos

5.6.3.1 `void Spartacus.Database.Command.AddParameter (string p_name, Spartacus.Database.Type p_type)` [inline]

Adiciona um Parâmetro à lista de Parâmetros.

Parâmetros

<code>p_name</code>	Nome do Parâmetro dentro do Comando SQL.
<code>p_type</code>	Tipo de dados do Parâmetro.

5.6.3.2 `void Spartacus.Database.Command.Clear ()` [inline]

Apaga o texto e a lista de parâmetros da classe [Spartacus.Database.Command](#). Dessa forma, a instância pode ser reaproveitada com um código SQL diferente.

5.6.3.3 `string Spartacus.Database.Command.GetUpdatedText ()` [inline]

Atualiza o código SQL, mas sem alterar o SQL original. Substitui os nomes de parâmetro com tag de início e fim #, com o valor de cada parâmetro já formatado.

Retorna

Código SQL tratado, pronto para execução no banco de dados.

5.6.3.4 `string Spartacus.Database.Command.GetValue (String p_name)` [inline]

Retorna o valor do Parâmetro de nome `p_name`.

Retorna

Valor do Parâmetro.

Parâmetros

<code>p_name</code>	Nome do Parâmetro.
---------------------	--------------------

Exceções

Spartacus.Database.Exception	Exceção acontece quando o parâmetro não existir.
--	--

5.6.3.5 `static string Spartacus.Database.Command.RemoveUnwantedChars (string p_string)` [inline], [static]

Remove de uma string todos os caracteres com acentuação ou proibidos para a inserção SQL.

Retorna

String livre de caracteres com acentuação ou proibidos para a inserção SQL.

Parâmetros

<i>p_string</i>	String a ser tratada.
-----------------	-----------------------

5.6.3.6 `static string Spartacus.Database.Command.RemoveUnwantedCharsExecute (string p_string) [inline], [static]`

Remove de uma string todos os caracteres com acentuação ou proibidos para a inserção SQL. Utilizada pela função Execute, que executa inserts, updates e procedures. Apenas o caractere ' (39) é permitido.

Retorna

String livre de caracteres com acentuação ou proibidos para a inserção SQL (com exceção do caractere ' (39)).

Parâmetros

<i>p_string</i>	String a ser tratada.
-----------------	-----------------------

5.6.3.7 `static string Spartacus.Database.Command.RemoveUnwantedCharsQuoted (string p_string) [inline], [static]`

Remove de uma string todos os caracteres com acentuação ou proibidos para a inserção SQL. Utilizada pela função Execute, que executa inserts, updates e procedures. Apenas o caractere ' (39) é permitido.

Retorna

String livre de caracteres com acentuação ou proibidos para a inserção SQL (com exceção do caractere ' (39)).

Parâmetros

<i>p_string</i>	String a ser tratada.
-----------------	-----------------------

5.6.3.8 `void Spartacus.Database.Command.SetDateFormat (string p_name, string p_dateformat) [inline]`

Atribui um formato de data específico ao Parâmetro de nome *p_name*.

Parâmetros

<i>p_name</i>	Nome do Parâmetro.
<i>p_dateformat</i>	Formato específico de data.

Exceções

<i>Spartacus.Database↵ Exception</i>	Exceção acontece quando o parâmetro não existir.
--	--

5.6.3.9 `void Spartacus.Database.Command.SetLocale (String p_name, Spartacus.Database.Locale p_locale) [inline]`

Atribui uma localização, ou seja, uma representação de número real, ao Parâmetro de nome *p_name*.

Parâmetros

<i>p_name</i>	Nome do Parâmetro.
<i>p_locale</i>	Localização, representação de número real, AMERICAN ou EUROPEAN.

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando o parâmetro não existir.
---	--

5.6.3.10 `void Spartacus.Database.Command.SetValue (string p_name, string p_value) [inline]`

Atribui o valor do Parâmetro de nome *p_name* .

Parâmetros

<i>p_name</i>	Nome do Parâmetro que vai ter o valor atribuído.
<i>p_value</i>	Valor a ser atribuído ao Parâmetro.

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando o parâmetro não existir.
---	--

5.6.3.11 `void Spartacus.Database.Command.SetValue (string p_name, bool p_null) [inline]`

Atribui o valor do Parâmetro de nome *p_name* .

Parâmetros

<i>p_name</i>	Nome do Parâmetro que vai ter o valor atribuído.
<i>p_null</i>	Indica se o valor do Parâmetro deve ser NULL ou não.

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando o parâmetro não existir.
---	--

5.6.3.12 `void Spartacus.Database.Command.UpdateText () [inline]`

Atualiza o código SQL. Substitui os nomes de parâmetro com tag de início e fim #, com o valor de cada parâmetro já formatado. Essa função deve ser chamada antes de executar o Comando no banco de dados.

5.6.4 Campos

5.6.4.1 `System.Collections.ArrayList Spartacus.Database.Command.v_parameters`

Lista de Parâmetros. Cada parâmetro da lista deve ter um nome diferente.

5.6.4.2 `string Spartacus.Database.Command.v_text`

Código SQL a ser executado no banco de dados.

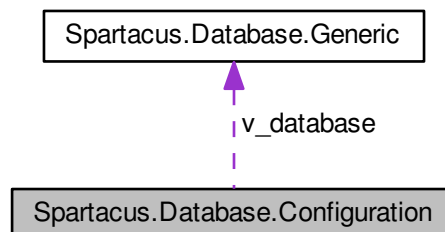
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Database.Command.cs

5.7 Referência da Classe Spartacus.Database.Configuration

Classe [Configuration](#). Permite instanciar um banco de dados a partir de uma configuração.

Diagrama de colaboração para Spartacus.Database.Configuration:



Métodos Públicos

- [Configuration](#) (string p_type, string p_provider, string p_host, string p_port, string p_service, string p_user, string p_password)

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Configuration](#).

Campos de Dados

- [Spartacus.Database.Generic v_database](#)

Objeto de conexão com o banco de dados.

5.7.1 Descrição Detalhada

Classe [Configuration](#). Permite instanciar um banco de dados a partir de uma configuração.

5.7.2 Construtores & Destrutores

5.7.2.1 `Spartacus.Database.Configuration.Configuration (string p_type, string p_provider, string p_host, string p_port, string p_service, string p_user, string p_password) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Configuration](#).

Parâmetros

<i>p_type</i>	Tipo.
<i>p_provider</i>	Provider.
<i>p_host</i>	Servidor.
<i>p_port</i>	Porta.

<i>p_service</i>	Serviço.
<i>p_user</i>	Usuário.
<i>p_password</i>	Senha.

5.7.3 Campos

5.7.3.1 Spartacus.Database.Generic Spartacus.Database.Configuration.v_database

Objeto de conexão com o banco de dados.

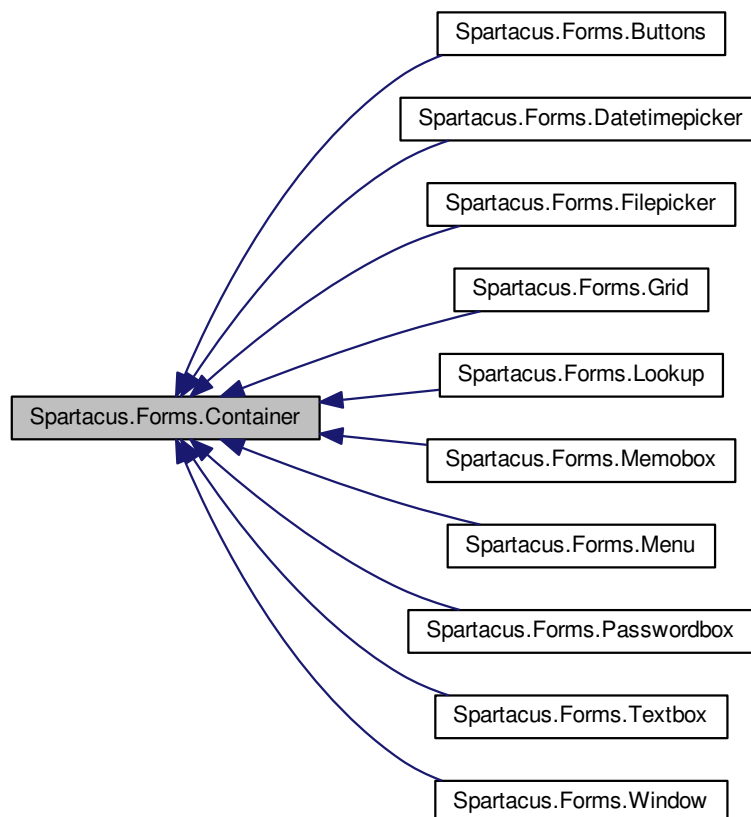
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Database.Configuration.cs

5.8 Referência da Classe Spartacus.Forms.Container

Classe [Container](#). Representa um formulário (janela), painel, ou outro componente que contenha outros componentes.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Forms.Container:



Métodos Públicos

- **Container** ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Container](#).
- **Container** ([Spartacus.Forms.Container](#) p_parent)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Container](#).
- void **SetWidth** (int p_width)
Configura a largura do [Container](#).
- void **SetHeight** (int p_height)
Configura a altura do [Container](#).
- void **SetLocation** (int p_posx, int p_posy)
Configura a localização do [Container](#) atual dentro do [Container](#) pai.
- void **Add** ([Spartacus.Forms.Container](#) p_container)
Adiciona um [Container](#) ao [Container](#) atual.
- abstract void **Resize** (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy)
Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.
- abstract void **Enable** ()
Habilita o [Container](#) atual.
- abstract void **Disable** ()
Desabilita o [Container](#) atual.
- abstract void **Clear** ()
Limpa os dados do [Container](#) atual.
- abstract void **Refresh** ()
Atualiza os dados do [Container](#) atual.

Campos de Dados

- [Spartacus.Forms.Container](#) v_parent
[Container](#) pai do [Container](#) atual.
- System.Windows.Forms.Control v_control
Controle nativo do [Container](#) atual.
- int v_width
Largura do [Container](#) atual.
- int v_height
Altura do [Container](#) atual.
- int v_posx
Posição X do [Container](#) dentro do [Container](#) pai.
- int v_posy
Posição Y do [Container](#) dentro do [Container](#) pai.
- System.Collections.ArrayList v_containers
Lista de Containers filhos do [Container](#) atual.
- int v_offsety
Deslocamento do eixo Y. Armazena a primeira posição Y livre para serem inseridos novos Containers.
- int v_frozenheight
Soma das alturas dos Containers filhos que possuem altura fixa.
- bool v_isfrozen
Se o [Container](#) atual possui dimensões fixas dentro do [Container](#) pai.

5.8.1 Descrição Detalhada

Classe [Container](#). Representa um formulário (janela), painel, ou outro componente que contenha outros componentes.

5.8.2 Construtores & Destrutores

5.8.2.1 Spartacus.Forms.Container.Container () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Container](#).

5.8.2.2 Spartacus.Forms.Container.Container (Spartacus.Forms.Container p_parent) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Container](#).

Parâmetros

<i>p_parent</i>	Container pai do Container atual.
-----------------	---

5.8.3 Métodos

5.8.3.1 void Spartacus.Forms.Container.Add (Spartacus.Forms.Container p_container) [inline]

Adiciona um [Container](#) ao [Container](#) atual.

Parâmetros

<i>p_container</i>	Container a ser adicionado.
--------------------	---

5.8.3.2 abstract void Spartacus.Forms.Container.Clear () [pure virtual]

Limpa os dados do [Container](#) atual.

Implementado por [Spartacus.Forms.Filepicker](#), [Spartacus.Forms.Lookup](#), [Spartacus.Forms.Datetimepicker](#), [Spartacus.Forms.Passwordbox](#), [Spartacus.Forms.Window](#), [Spartacus.Forms.Textbox](#), [Spartacus.Forms.Grid](#), [Spartacus.Forms.Memobox](#), [Spartacus.Forms.Buttons](#) e [Spartacus.Forms.Menu](#).

5.8.3.3 abstract void Spartacus.Forms.Container.Disable () [pure virtual]

Desabilita o [Container](#) atual.

Implementado por [Spartacus.Forms.Filepicker](#), [Spartacus.Forms.Lookup](#), [Spartacus.Forms.Datetimepicker](#), [Spartacus.Forms.Passwordbox](#), [Spartacus.Forms.Textbox](#), [Spartacus.Forms.Window](#), [Spartacus.Forms.Grid](#), [Spartacus.Forms.Memobox](#), [Spartacus.Forms.Buttons](#) e [Spartacus.Forms.Menu](#).

5.8.3.4 abstract void Spartacus.Forms.Container.Enable () [pure virtual]

Habilita o [Container](#) atual.

Implementado por [Spartacus.Forms.Filepicker](#), [Spartacus.Forms.Lookup](#), [Spartacus.Forms.Datetimepicker](#), [Spartacus.Forms.Passwordbox](#), [Spartacus.Forms.Textbox](#), [Spartacus.Forms.Grid](#), [Spartacus.Forms.Window](#), [Spartacus.Forms.Memobox](#), [Spartacus.Forms.Buttons](#) e [Spartacus.Forms.Menu](#).

5.8.3.5 abstract void Spartacus.Forms.Container.Refresh () [pure virtual]

Atualiza os dados do [Container](#) atual.

Implementado por [Spartacus.Forms.Filepicker](#), [Spartacus.Forms.Lookup](#), [Spartacus.Forms.Window](#), [Spartacus.Forms.Datetimepicker](#), [Spartacus.Forms.Passwordbox](#), [Spartacus.Forms.Textbox](#), [Spartacus.Forms.Grid](#), [Spartacus.Forms.Memobox](#), [Spartacus.Forms.Buttons](#) e [Spartacus.Forms.Menu](#).

5.8.3.6 `abstract void Spartacus.Forms.Container.Resize (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy)`
`[pure virtual]`

Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.

Parâmetros

<i>p_newwidth</i>	Nova largura.
<i>p_newheight</i>	Nova altura.
<i>p_newposx</i>	Nova posição X.
<i>p_newposy</i>	Nova posição Y.

Implementado por [Spartacus.Forms.Filepicker](#), [Spartacus.Forms.Lookup](#), [Spartacus.Forms.Datetimepicker](#), [Spartacus.Forms.Passwordbox](#), [Spartacus.Forms.Textbox](#), [Spartacus.Forms.Grid](#), [Spartacus.Forms.Memobox](#), [Spartacus.Forms.Window](#), [Spartacus.Forms.Buttons](#) e [Spartacus.Forms.Menu](#).

5.8.3.7 void Spartacus.Forms.Container.SetHeight (int *p_height*) [inline]

Configura a altura do [Container](#).

Parâmetros

<i>p_height</i>	Altura do Container .
-----------------	---------------------------------------

5.8.3.8 void Spartacus.Forms.Container.SetLocation (int *p_posx*, int *p_posy*) [inline]

Configura a localização do [Container](#) atual dentro do [Container](#) pai.

Parâmetros

<i>p_posx</i>	Posição X.
<i>p_posy</i>	Posição Y.

5.8.3.9 void Spartacus.Forms.Container.SetWidth (int *p_width*) [inline]

Configura a largura do [Container](#).

Parâmetros

<i>p_width</i>	Largura do Container .
----------------	--

5.8.4 Campos

5.8.4.1 System.Collections.ArrayList Spartacus.Forms.Container.v_containers

Lista de Containers filhos do [Container](#) atual.

5.8.4.2 System.Windows.Forms.Control Spartacus.Forms.Container.v_control

Controle nativo do [Container](#) atual.

5.8.4.3 int Spartacus.Forms.Container.v_frozenheight

Soma das alturas dos Containers filhos que possuem altura fixa.

5.8.4.4 int Spartacus.Forms.Container.v_height

Altura do [Container](#) atual.

5.8.4.5 bool Spartacus.Forms.Container.v_isfrozen

Se o [Container](#) atual possui dimensões fixas dentro do [Container](#) pai.

5.8.4.6 int Spartacus.Forms.Container.v_offsety

Deslocamento do eixo Y. Armazena a primeira posição Y livre para serem inseridos novos Containers.

5.8.4.7 Spartacus.Forms.Container Spartacus.Forms.Container.v_parent

[Container](#) pai do [Container](#) atual.

5.8.4.8 int Spartacus.Forms.Container.v_posx

Posição X do [Container](#) dentro do [Container](#) pai.

5.8.4.9 int Spartacus.Forms.Container.v_posy

Posição Y do [Container](#) dentro do [Container](#) pai.

5.8.4.10 int Spartacus.Forms.Container.v_width

Largura do [Container](#) atual.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Forms.Container.cs

5.9 Referência da Classe Spartacus.Net.Cryptor

Classe [Cryptor](#). Objeto genérico que pode criptografar e descriptografar strings e arquivos.

Métodos Públicos

- [Cryptor](#) (string p_password)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).
- [Cryptor](#) (string p_password, string p_initvector)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).
- [Cryptor](#) (string p_password, int p_minsaltlength, int p_maxsaltlength)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).
- [Cryptor](#) (string p_password, string p_initvector, int p_minsaltlength, int p_maxsaltlength)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).
- [Cryptor](#) (string p_password, int p_keysize)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).
- [Cryptor](#) (string p_password, int p_keysize, string p_initvector)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).
- [Cryptor](#) (string p_password, int p_keysize, int p_minsaltlength, int p_maxsaltlength)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).
- [Cryptor](#) (string p_password, int p_keysize, string p_initvector, int p_minsaltlength, int p_maxsaltlength)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).

- string [Encrypt](#) (string p_plaintext)
Criptografa uma string em outra string.
- string [Encrypt](#) (byte[] p_plaintextbytes)
Criptografa um array de bytes em uma string.
- byte[] [EncryptToBytes](#) (string p_plaintext)
Criptografa uma string em um array de bytes.
- byte[] [EncryptToBytes](#) (byte[] p_plaintextbytes)
Criptografa um array de bytes em outro array de bytes.
- void [EncryptFile](#) (string p_inputfilename, string p_outputfilename)
Criptografa um arquivo em outro arquivo. O tamanho do bloco é 1 MB.
- void [EncryptFile](#) (string p_inputfilename, string p_outputfilename, int p_chunksize)
Criptografa um arquivo em outro arquivo.
- string [Decrypt](#) (string p_ciphertext)
Descriptografa uma string em outra string.
- string [Decrypt](#) (byte[] p_ciphertextbytes)
Descriptografa um array de bytes em uma string.
- byte[] [DecryptToBytes](#) (string p_ciphertext)
Descriptografa uma string em um array de bytes.
- byte[] [DecryptToBytes](#) (byte[] p_ciphertextbytes)
Descriptografa um array de bytes em outro array de bytes.
- void [DecryptFile](#) (string p_inputfilename, string p_outputfilename)
Descriptografa um arquivo em outro arquivo.

5.9.1 Descrição Detalhada

Classe [Cryptor](#). Objeto genérico que pode criptografar e descriptografar strings e arquivos.

5.9.2 Construtores & Destrutores

5.9.2.1 Spartacus.Net.Cryptor.Cryptor (string p_password) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).

Parâmetros

<i>p_password</i>	Senha da Criptografia.
-------------------	------------------------

5.9.2.2 Spartacus.Net.Cryptor.Cryptor (string p_password, string p_initvector) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).

Parâmetros

<i>p_password</i>	Senha da Criptografia.
<i>p_initvector</i>	Vetor de Inicialização (deve conter 16 caracteres).

5.9.2.3 Spartacus.Net.Cryptor.Cryptor (string p_password, int p_minsaltlength, int p_maxsaltlength) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).

Parâmetros

<i>p_password</i>	Senha da Criptografia.
<i>p_minsaltlength</i>	Tamanho mínimo do SALT (entre 8 e 255).
<i>p_maxsaltlength</i>	Tamanho máximo do SALT (entre 8 e 255).

5.9.2.4 `Spartacus.Net.Cryptor.Cryptor (string p_password, string p_initvector, int p_minsaltlength, int p_maxsaltlength)`
[inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).

Parâmetros

<i>p_password</i>	Senha da Criptografia.
<i>p_initvector</i>	Vetor de Inicialização (deve conter 16 caracteres).
<i>p_minsaltlength</i>	Tamanho mínimo do SALT (entre 8 e 255).
<i>p_maxsaltlength</i>	Tamanho máximo do SALT (entre 8 e 255).

5.9.2.5 `Spartacus.Net.Cryptor.Cryptor (string p_password, int p_keysize)` [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).

Parâmetros

<i>p_password</i>	Senha da Criptografia.
<i>p_keysize</i>	Tamanho da Chave (128, 192 ou 256).

5.9.2.6 `Spartacus.Net.Cryptor.Cryptor (string p_password, int p_keysize, string p_initvector)` [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).

Parâmetros

<i>p_password</i>	Senha da Criptografia.
<i>p_keysize</i>	Tamanho da Chave (128, 192 ou 256).
<i>p_initvector</i>	Vetor de Inicialização (deve conter 16 caracteres).

5.9.2.7 `Spartacus.Net.Cryptor.Cryptor (string p_password, int p_keysize, int p_minsaltlength, int p_maxsaltlength)`
[inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).

Parâmetros

<i>p_password</i>	Senha da Criptografia.
<i>p_keysize</i>	Tamanho da Chave (128, 192 ou 256).
<i>p_minsaltlength</i>	Tamanho mínimo do SALT (entre 8 e 256).
<i>p_maxsaltlength</i>	Tamanho máximo do SALT (entre 8 e 256).

5.9.2.8 `Spartacus.Net.Cryptor.Cryptor (string p_password, int p_keysize, string p_initvector, int p_minsaltlength, int p_maxsaltlength)` [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Cryptor](#).

Parâmetros

<i>p_password</i>	Senha da Criptografia.
<i>p_keysize</i>	Tamanho da Chave (128,192 ou 256).
<i>p_initvector</i>	Vetor de Inicialização (deve conter 16 caracteres).
<i>p_minsaltlength</i>	Tamanho mínimo do SALT (entre 8 e 256).
<i>p_maxsaltlength</i>	Tamanho máximo do SALT (entre 8 e 256).

5.9.3 Métodos

5.9.3.1 `string Spartacus.Net.Cryptor.Decrypt (string p_ciphertext) [inline]`

Descriptografa uma string em outra string.

Retorna

String descriptografada em texto puro.

Parâmetros

<i>p_ciphertext</i>	String criptografada.
---------------------	-----------------------

5.9.3.2 `string Spartacus.Net.Cryptor.Decrypt (byte[] p_ciphertextbytes) [inline]`

Descriptografa um array de bytes em uma string.

Retorna

String descriptografada em texto puro.

Parâmetros

<i>p_ciphertextbytes</i>	Array de bytes criptografado.
--------------------------	-------------------------------

5.9.3.3 `void Spartacus.Net.Cryptor.DecryptFile (string p_inputfilename, string p_outputfilename) [inline]`

Descriptografa um arquivo em outro arquivo.

Parâmetros

<i>p_inputfilename</i>	Nome do arquivo de entrada.
<i>p_outputfilename</i>	Nome do arquivo de saída.

5.9.3.4 `byte [] Spartacus.Net.Cryptor.DecryptToBytes (string p_ciphertext) [inline]`

Descriptografa uma string em um array de bytes.

Retorna

Array de bytes descriptografado.

Parâmetros

<i>p_ciphertext</i>	String criptografada.
---------------------	-----------------------

5.9.3.5 `byte [] Spartacus.Net.Cryptor.DecryptToBytes (byte[] p_ciphertextbytes) [inline]`

Descriptografa um array de bytes em outro array de bytes.

Retorna

Array de bytes descriptografado.

Parâmetros

<i>p_ciphertextbytes</i>	Array de bytes criptografado.
--------------------------	-------------------------------

5.9.3.6 `string Spartacus.Net.Cryptor.Encrypt (string p_plaintext) [inline]`

Criptografa uma string em outra string.

Retorna

String criptografada.

Parâmetros

<i>p_plaintext</i>	String em texto puro.
--------------------	-----------------------

5.9.3.7 `string Spartacus.Net.Cryptor.Encrypt (byte[] p_plaintextbytes) [inline]`

Criptografa um array de bytes em uma string.

Retorna

String criptografada.

Parâmetros

<i>p_plaintextbytes</i>	Array de bytes.
-------------------------	-----------------

5.9.3.8 `void Spartacus.Net.Cryptor.EncryptFile (string p_inputfilename, string p_outputfilename) [inline]`

Criptografa um arquivo em outro arquivo. O tamanho do bloco é 1 MB.

Parâmetros

<i>p_inputfilename</i>	Nome do arquivo de entrada.
<i>p_outputfilename</i>	Nome do arquivo de saída.

5.9.3.9 `void Spartacus.Net.Cryptor.EncryptFile (string p_inputfilename, string p_outputfilename, int p_chunksize) [inline]`

Criptografa um arquivo em outro arquivo.

Parâmetros

<i>p_inputfilename</i>	Nome do arquivo de entrada.
<i>p_↔ outputfilename</i>	Nome do arquivo de saída.
<i>p_chunksize</i>	Tamanho do bloco em bytes.

5.9.3.10 `byte [] Spartacus.Net.Cryptor.EncryptToBytes (string p_plaintext) [inline]`

Criptografa uma string em um array de bytes.

Retorna

Array de bytes criptografado.

Parâmetros

<i>p_plaintext</i>	String em texto puro.
--------------------	-----------------------

5.9.3.11 `byte [] Spartacus.Net.Cryptor.EncryptToBytes (byte[] p_plaintextbytes) [inline]`

Criptografa um array de bytes em outro array de bytes.

Retorna

Array de bytes criptografado.

Parâmetros

<i>p_plaintextbytes</i>	Array de bytes.
-------------------------	-----------------

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Net.Cryptor.cs

5.10 Referência da Classe Spartacus.Forms.Datetimepicker

Classe DateTimepicker. Representa um componente em que o usuário pode selecionar uma data e hora.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Forms.Datetimepicker:

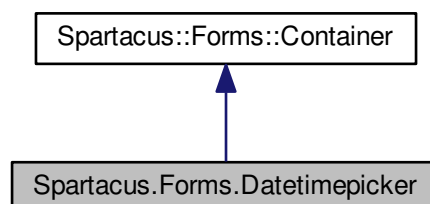
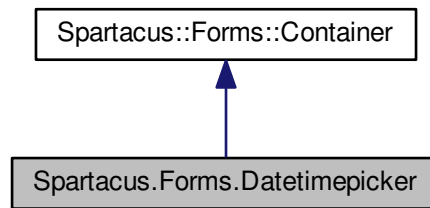


Diagrama de colaboração para Spartacus.Forms.Datetimepicker:



Métodos Públicos

- **Datetimepicker** ([Spartacus.Forms.Container](#) p_parent, string p_label, string p_format)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Datetimepicker](#).
- **Datetimepicker** ([Spartacus.Forms.Container](#) p_parent, string p_label, string p_format, int p_proportion)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Datetimepicker](#).
- override void **Resize** (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy)
Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.
- override void **Enable** ()
Habilita o [Container](#) atual.
- override void **Disable** ()
Desabilita o [Container](#) atual.
- override void **Clear** ()
Limpa os dados do [Container](#) atual.
- override void **Refresh** ()
Atualiza os dados do [Container](#) atual.
- void **SetValue** (string p_text)
Informa o texto ou valor a ser mostrado no [Textbox](#). Usado para mostrar ao usuário um formulário já preenchido.
- string **GetValue** ()
Retorna o texto ou valor atual do [Textbox](#).

Campos de Dados

- System.Windows.Forms.Label **v_label**
Rótulo do [Datetimepicker](#).
- System.Windows.Forms.DateTimePicker **v_datetimepicker**
Controle nativo que representa o [Datetimepicker](#).
- int **v_proportion**
Proporção entre o [Label](#) e o [Datetimepicker](#).

5.10.1 Descrição Detalhada

Classe DateTimePicker. Representa um componente em que o usuário pode selecionar uma data e hora.

5.10.2 Construtores & Destrutores

5.10.2.1 `Spartacus.Forms.Datetimepicker.Datetimepicker (Spartacus.Forms.Container p_parent, string p_label, string p_format) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Datetimepicker](#).

Parâmetros

<i>p_parent</i>	Container pai.
<i>p_label</i>	Texto exibido no rótulo.
<i>p_format</i>	Formato a ser exibido no DateTimePicker.

5.10.2.2 `Spartacus.Forms.Datetimepicker.Datetimepicker (Spartacus.Forms.Container p_parent, string p_label, string p_format, int p_proportion) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Datetimepicker](#).

Parâmetros

<i>p_parent</i>	Container pai.
<i>p_label</i>	Texto exibido no rótulo.
<i>p_format</i>	Formato a ser exibido no DateTimePicker.
<i>p_proportion</i>	Proporção entre o Label e o DateTimePicker.

5.10.3 Métodos

5.10.3.1 `override void Spartacus.Forms.Datetimepicker.Clear () [inline],[virtual]`

Limpa os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.10.3.2 `override void Spartacus.Forms.Datetimepicker.Disable () [inline],[virtual]`

Desabilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.10.3.3 `override void Spartacus.Forms.Datetimepicker.Enable () [inline],[virtual]`

Habilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.10.3.4 `string Spartacus.Forms.Datetimepicker.GetValue () [inline]`

Retorna o texto ou valor atual do [Textbox](#).

Retorna

Texto ou valor atual do [Textbox](#).

5.10.3.5 `override void Spartacus.Forms.Datetimepicker.Refresh () [inline],[virtual]`

Atualiza os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.10.3.6 `override void Spartacus.Forms.Datetimepicker.Resize (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy) [inline],[virtual]`

Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.

Parâmetros

<i>p_newwidth</i>	Nova largura.
<i>p_newheight</i>	Nova altura.
<i>p_newposx</i>	Nova posição X.
<i>p_newposy</i>	Nova posição Y.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.10.3.7 `void Spartacus.Forms.Datetimepicker.SetValue (string p_text) [inline]`

Informa o texto ou valor a ser mostrado no [Textbox](#). Usado para mostrar ao usuário um formulário já preenchido.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto a ser mostrado no Textbox .
---------------	---

5.10.4 Campos

5.10.4.1 `System.Windows.Forms.DateTimePicker Spartacus.Forms.Datetimepicker.v_datetimepicker`

Controle nativo que representa o [Datetimepicker](#).

5.10.4.2 `System.Windows.Forms.Label Spartacus.Forms.Datetimepicker.v_label`

Rótulo do [Datetimepicker](#).

5.10.4.3 `int Spartacus.Forms.Datetimepicker.v_proportion`

Proporção entre o Label e o [Datetimepicker](#).

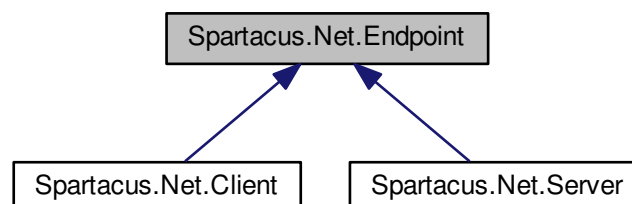
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Forms.Datetimepicker.cs

5.11 Referência da Classe Spartacus.Net.Endpoint

Classe [Endpoint](#). Representa um ponto de comunicação, que pode ser tanto um cliente ou um servidor.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Net.Endpoint:



Métodos Públicos

- [Endpoint](#) (string p_ip, int p_port)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Endpoint](#).
- [Spartacus.Net.Packet Recv](#) ()
Recebe um pacote.
- string [RecvString](#) ()
Recebe uma string. Pode ser necessário vários pacotes para montar essa string.
- System.Data.DataTable [RecvDataTable](#) ()
Recebe uma System.Data.DataTable. Recebe um pacote por linha da System.Data.DataTable.
- string [RecvFile](#) ()
Recebe um arquivo.
- void [Send](#) ([Spartacus.Net.Packet](#) p_packet)
Envia um pacote.
- void [SendString](#) (string p_text)
Envia uma string. Pode ser necessário quebrar essa string em vários pacotes.
- void [SendDataTable](#) (System.Data.DataTable p_table)
Envia uma System.Data.DataTable. Envia uma linha por pacote.
- void [SendFile](#) (string p_filename)
Envia um arquivo.
- void [Stop](#) ()
Fecha o canal de comunicação.

Campos de Dados

- string [v_ip](#)
IP do ponto de comunicação.
- int [v_port](#)
Porta do ponto de comunicação.
- System.Net.Sockets.TcpClient [v_socket](#)
Socket usado para comunicação.
- System.Net.Sockets.NetworkStream [v_stream](#)
Stream usada para comunicação.
- readonly int [v_buffersize](#)
Tamanho do buffer para envio e recebimento. O padrão é 1 MB.
- byte[] [v_recvbuffer](#)
Buffer usado para envio e recebimento.

5.11.1 Descrição Detalhada

Classe [Endpoint](#). Representa um ponto de comunicação, que pode ser tanto um cliente ou um servidor.

5.11.2 Construtores & Destrutores

5.11.2.1 [Spartacus.Net.Endpoint.Endpoint](#) (string p_ip, int p_port) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Endpoint](#).

Parâmetros

<i>p_ip</i>	IP do ponto de comunicação.
<i>p_port</i>	Porta do ponto de comunicação.

5.11.3 Métodos

5.11.3.1 `Spartacus.Net.Packet Spartacus.Net.Endpoint.Recv () [inline]`

Recebe um pacote.

Retorna

Pacote.

Exceções

Spartacus.Net.Exception	Exceção pode ocorrer quando não conseguir receber o pacote.
---	---

5.11.3.2 `System.Data.DataTable Spartacus.Net.Endpoint.RecvDataTable () [inline]`

Recebe uma System.Data.DataTable. Recebe um pacote por linha da System.Data.DataTable.

Retorna

System.Data.DataTable.

Exceções

Spartacus.Net.Exception	Exceção pode ocorrer quando não conseguir receber a System.Data.DataTable.
---	--

5.11.3.3 `string Spartacus.Net.Endpoint.RecvFile () [inline]`

Recebe um arquivo.

Retorna

Nome do arquivo.

Exceções

Spartacus.Net.Exception	Exceção pode ocorrer quando não conseguir receber o arquivo.
---	--

5.11.3.4 `string Spartacus.Net.Endpoint.RecvString () [inline]`

Recebe uma string. Pode ser necessário vários pacotes para montar essa string.

Retorna

String.

Exceções

Spartacus.Net.Exception	Exceção pode ocorrer quando não conseguir receber a string.
---	---

5.11.3.5 void Spartacus.Net.Endpoint.Send (Spartacus.Net.Packet *p_packet*) [inline]

Envia um pacote.

Parâmetros

<i>p_packet</i>	Pacote.
-----------------	---------

Exceções

Spartacus.Net.Exception	Exceção pode ocorrer quando não conseguir enviar o pacote.
---	--

5.11.3.6 void Spartacus.Net.Endpoint.SendDataTable (System.Data.DataTable *p_table*) [inline]

Envia uma System.Data.DataTable. Envia uma linha por pacote.

Parâmetros

<i>p_table</i>	System.Data.DataTable.
----------------	------------------------

Exceções

Spartacus.Net.Exception	Exceção pode ocorrer quando não conseguir enviar a System.Data.DataTable.
---	---

5.11.3.7 void Spartacus.Net.Endpoint.SendFile (string *p_filename*) [inline]

Envia um arquivo.

Parâmetros

<i>p_filename</i>	Nome do arquivo.
-------------------	------------------

Exceções

Spartacus.Net.Exception	Exceção pode ocorrer quando não conseguir enviar o arquivo.
---	---

5.11.3.8 void Spartacus.Net.Endpoint.SendString (string *p_text*) [inline]

Envia uma string. Pode ser necessário quebrar essa string em vários pacotes.

Parâmetros

<i>p_text</i>	String.
---------------	---------

Exceções

Spartacus.Net.Exception	Exceção pode ocorrer quando não conseguir enviar a string.
---	--

5.11.3.9 void Spartacus.Net.Endpoint.Stop () [inline]

Fecha o canal de comunicação.

5.11.4 Campos

5.11.4.1 readonly int `Spartacus.Net.Endpoint.v_buffersize`

Tamanho do buffer para envio e recebimento. O padrão é 1 MB.

5.11.4.2 string `Spartacus.Net.Endpoint.v_ip`

IP do ponto de comunicação.

5.11.4.3 int `Spartacus.Net.Endpoint.v_port`

Porta do ponto de comunicação.

5.11.4.4 byte [] `Spartacus.Net.Endpoint.v_recvbuffer`

Buffer usado para envio e recebimento.

5.11.4.5 System.Net.Sockets.TcpClient `Spartacus.Net.Endpoint.v_socket`

Socket usado para comunicação.

5.11.4.6 System.Net.Sockets.NetworkStream `Spartacus.Net.Endpoint.v_stream`

Stream usada para comunicação.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- `Spartacus.Net.Endpoint.cs`

5.12 Referência da Classe `Spartacus.Utls.ErrorEventArgs`

Classe `ErrorEventArgs`. Representa os argumentos do evento de Erro. Herda da classe `System.EventArgs`.

Herdeiro de `EventArgs`.

Métodos Públicos

- `ErrorEventArgs ()`
Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Utls.ErrorEventArgs`.
- `ErrorEventArgs (bool p_verbose)`
Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Utls.ErrorEventArgs`.

Campos de Dados

- string `v_process`
Nome do processo.
- string `v_subprocess`
Nome do subprocesso, método ou rotina.
- string `v_message`

Mensagem atual do processo.

- string [v_stacktrace](#)

Stacktrace atual do processo (se aplicável).

- bool [v_verbose](#)

Informa se o processo deve mostrar suas mensagens ao usuário ou não.

5.12.1 Descrição Detalhada

Classe [ErrorEventArgs](#). Representa os argumentos do evento de Erro. Herda da classe `System.EventArgs`.

5.12.2 Construtores & Destrutores

5.12.2.1 `Spartacus.Utills.ErrorEventArgs.ErrorEventArgs ()` `[inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.ErrorEventArgs](#).

5.12.2.2 `Spartacus.Utills.ErrorEventArgs.ErrorEventArgs (bool p_verbose)` `[inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.ErrorEventArgs](#).

Parâmetros

<code>p_verbose</code>	Se o processo deve mostrar suas mensagens ao usuário ou não.
------------------------	--

5.12.3 Campos

5.12.3.1 `string Spartacus.Utills.ErrorEventArgs.v_message`

Mensagem atual do processo.

5.12.3.2 `string Spartacus.Utills.ErrorEventArgs.v_process`

Nome do processo.

5.12.3.3 `string Spartacus.Utills.ErrorEventArgs.v_stacktrace`

Stacktrace atual do processo (se aplicável).

5.12.3.4 `string Spartacus.Utills.ErrorEventArgs.v_subprocess`

Nome do subprocesso, método ou rotina.

5.12.3.5 `bool Spartacus.Utills.ErrorEventArgs.v_verbose`

Informa se o processo deve mostrar suas mensagens ao usuário ou não.

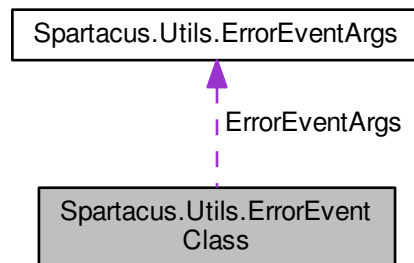
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- `Spartacus.Utills.ErrorEvent.cs`

5.13 Referência da Classe Spartacus.Utills.ErrorEventClass

Classe [ErrorEventClass](#). Representa um evento de Erro.

Diagrama de colaboração para Spartacus.Utills.ErrorEventClass:



Métodos Públicos

- `delegate void ErrorEventHandler (Spartacus.Utills.ErrorEventClass obj, Spartacus.Utills.ErrorEventArgs e)`
Delegate para gerenciar o evento de Erro.
- `ErrorEventClass ()`
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.ErrorEventClass](#).
- `ErrorEventClass (bool p_verbose)`
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.ErrorEventClass](#).
- `void FireEvent (string p_process, string p_subprocess, string p_message)`
Dispara o evento de Erro.
- `void FireEvent (string p_process, string p_subprocess, string p_message, string p_stacktrace)`
Dispara o evento de Erro.

Campos de Dados

- `Spartacus.Utills.ErrorEventArgs ErrorEventArgs = null`
Argumentos do evento de Erro.

Eventos

- `ErrorEventHandler ErrorEvent`
Evento de Erro propriamente dito.

5.13.1 Descrição Detalhada

Classe [ErrorEventClass](#). Representa um evento de Erro.

5.13.2 Construtores & Destrutores

5.13.2.1 Spartacus.Utills.ErrorEventClass.ErrorEventClass () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.ErrorEventClass](#).

5.13.2.2 Spartacus.Utills.ErrorEventClass.ErrorEventClass (bool *p_verbose*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.ErrorEventClass](#).

Parâmetros

<i>p_verbose</i>	Se o processo deve mostrar suas mensagens ao usuário ou não.
------------------	--

5.13.3 Métodos

5.13.3.1 delegate void Spartacus.Utills.ErrorEventClass.ErrorEventHandler (Spartacus.Utills.ErrorEventClass *obj*, Spartacus.Utills.ErrorEventArgs *e*)

Delegate para gerenciar o evento de Erro.

5.13.3.2 void Spartacus.Utills.ErrorEventClass.FireEvent (string *p_process*, string *p_subprocess*, string *p_message*) [inline]

Dispara o evento de Erro.

Parâmetros

<i>p_process</i>	Nome do processo.
<i>p_subprocess</i>	Nome do subprocesso, método ou rotina.
<i>p_message</i>	Mensagem atual do processo.

5.13.3.3 void Spartacus.Utills.ErrorEventClass.FireEvent (string *p_process*, string *p_subprocess*, string *p_message*, string *p_stacktrace*) [inline]

Dispara o evento de Erro.

Parâmetros

<i>p_process</i>	Nome do processo.
<i>p_subprocess</i>	Nome do subprocesso, método ou rotina.
<i>p_message</i>	Mensagem atual do processo.
<i>p_stacktrace</i>	Stacktrace atual do processo.

5.13.4 Campos

5.13.4.1 Spartacus.Utills.ErrorEventArgs Spartacus.Utills.ErrorEventClass.ErrorEventArgs = null

Argumentos do evento de Erro.

5.13.5 Eventos

5.13.5.1 ErrorHandler Spartacus.Utills.ErrorEventClass.ErrorEvent

Evento de Erro propriamente dito.

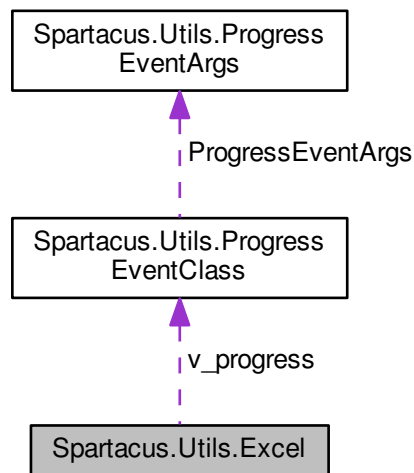
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Utills.ErrorEvent.cs

5.14 Referência da Classe Spartacus.Utills.Excel

Classe [Excel](#). Manipulação de arquivos CSV e XLSX.

Diagrama de colaboração para Spartacus.Utills.Excel:



Estruturas de Dados

- struct [Column](#)
Estrutura usada para armazenar as informações da coluna.
- class [Sheet](#)
Estrutura usada para armazenar as informações da planilha.

Métodos Públicos

- [Excel](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Utills.Excel`.
- void [Clear](#) ()
Limpa os dados de todas as tabelas e deleta todas as tabelas.
- void [Import](#) (string p_filename)
Importa todas as planilhas de um arquivo [Excel](#) para várias `System.Data.DataTable` dentro de um `System.Data.DataSet`.
- void [Import](#) (string p_filename, char p_separator, bool p_header, System.Text.Encoding p_encoding)

Importa todas as planilhas de um arquivo [Excel](#) para várias System.Data.DataTable dentro de um System.Data.DataSet.

- void [Import](#) (System.Collections.ArrayList p_filelist)
Importa uma lista de arquivos [Excel](#). A lista pode conter arquivos XLSX ou CSV, e pode ser misturado.
- void [Export](#) (string p_filename)
Exporta todas as System.Data.DataTable dentro de um System.Data.DataSet para um arquivo [Excel](#).
- void [Export](#) (string p_filename, string p_templatenamename)
Exporta todas as System.Data.DataTable dentro de um System.Data.DataSet para um arquivo [Excel](#).
- void [Export](#) (string p_filename, string p_templatenamename, bool p_replacemarkup)
Exporta todas as System.Data.DataTable dentro de um System.Data.DataSet para um arquivo [Excel](#).
- void [Export](#) (string p_filename, System.Collections.ArrayList p_templatenames)
Exporta todas as System.Data.DataTable dentro de um System.Data.DataSet para um arquivo [Excel](#). O markup do cabeçalho sempre é substituído.
- void [Export](#) (string p_filename, char p_separator, System.Text.Encoding p_encoding)
Exporta todas as System.Data.DataTable dentro de um System.Data.DataSet para um arquivo [Excel](#).

Campos de Dados

- System.Data.DataSet [v_set](#)
Conjunto de tabelas do arquivo [Excel](#).
- System.Collections.ArrayList [v_sheets](#)
Lista de informações sobre planilhas usadas pela SejExcel para salvar arquivos XLSX.
- Spartacus.Utills.ProgressEventClass [v_progress](#)
Objeto que gerencia eventos de progresso do processamento.

5.14.1 Descrição Detalhada

Classe [Excel](#). Manipulação de arquivos CSV e XLSX.

5.14.2 Construtores & Destrutores

5.14.2.1 Spartacus.Utills.Excel.Excel () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.Excel](#).

5.14.3 Métodos

5.14.3.1 void Spartacus.Utills.Excel.Clear () [inline]

Limpa os dados de todas as tabelas e deleta todas as tabelas.

5.14.3.2 void Spartacus.Utills.Excel.Export (string p_filename) [inline]

Exporta todas as System.Data.DataTable dentro de um System.Data.DataSet para um arquivo [Excel](#).

Parâmetros

<i>p_filename</i>	Nome do arquivo XLSX ou CSV a ser exportado.
-------------------	--

Exceções

Spartacus.Utils.Exception	Exceção acontece quando não conseguir escrever no arquivo de destino, ou quando ocorrer qualquer problema na SejExcel.
---	--

No caso de arquivo CSV ou XLSX com template padrão, apenas a primeira tabela do DataSet será salva.

5.14.3.3 void Spartacus.Utils.Excel.Export (string *p_filename*, string *p_templatename*) [inline]

Exporta todas as System.Data.DataTable dentro de um System.Data.DataSet para um arquivo [Excel](#).

Parâmetros

<i>p_filename</i>	Nome do arquivo XLSX ou CSV a ser exportado.
<i>p_templatename</i>	Nome do arquivo XLSX a ser usado como template.

Exceções

Spartacus.Utils.Exception	Exceção acontece quando não conseguir escrever no arquivo de destino, ou quando ocorrer qualquer problema na SejExcel.
---	--

No caso de arquivo CSV, apenas a primeira tabela do DataSet será salva.

5.14.3.4 void Spartacus.Utils.Excel.Export (string *p_filename*, string *p_templatename*, bool *p_replacemarkup*) [inline]

Exporta todas as System.Data.DataTable dentro de um System.Data.DataSet para um arquivo [Excel](#).

Parâmetros

<i>p_filename</i>	Nome do arquivo XLSX ou CSV a ser exportado.
<i>p_templatename</i>	Nome do arquivo XLSX a ser usado como template.
<i>p_markupname</i>	Se deve substituir o markup do cabeçalho ou não.

Exceções

Spartacus.Utils.Exception	Exceção acontece quando não conseguir escrever no arquivo de destino, ou quando ocorrer qualquer problema na SejExcel.
---	--

No caso de arquivo CSV, apenas a primeira tabela do DataSet será salva.

5.14.3.5 void Spartacus.Utils.Excel.Export (string *p_filename*, System.Collections.ArrayList *p_templatenames*) [inline]

Exporta todas as System.Data.DataTable dentro de um System.Data.DataSet para um arquivo [Excel](#). O markup do cabeçalho sempre é substituído.

Parâmetros

<i>p_filename</i>	Nome do arquivo XLSX ou CSV a ser exportado.
<i>p_templatenames</i>	Nome do arquivo XLSX a ser usado como template.

Exceções

Spartacus.Utils.Exception	Exceção acontece quando não conseguir escrever no arquivo de destino, ou quando ocorrer qualquer problema na SejExcel.
---	--

No caso de arquivo CSV, apenas a primeira tabela do DataSet será salva.

5.14.3.6 void Spartacus.Utils.Excel.Export (string *p_filename*, char *p_separator*, System.Text.Encoding *p_encoding*)
[inline]

Exporta todas as System.Data.DataTable dentro de um System.Data.DataSet para um arquivo [Excel](#).

Parâmetros

<i>p_filename</i>	Nome do arquivo XLSX ou CSV a ser exportado.
<i>p_separator</i>	Separador de campos do arquivo CSV.
<i>p_encoding</i>	Codificação de escrita do arquivo CSV.

Exceções

<i>Spartacus.Utils.Exception</i>	Exceção acontece quando não conseguir escrever no arquivo de destino, ou quando ocorrer qualquer problema na SejExcel.
--	--

No caso de arquivo CSV, apenas a primeira tabela do DataSet será salva.

5.14.3.7 void Spartacus.Utils.Excel.Import (string p_filename) [inline]

Importa todas as planilhas de um arquivo [Excel](#) para várias System.Data.DataTable dentro de um System.Data.DataSet.

Parâmetros

<i>p_filename</i>	Nome do arquivo XLSX ou CSV a ser importado.
-------------------	--

Exceções

<i>Spartacus.Utils.Exception</i>	Exceção acontece quando não conseguir ler o arquivo de origem, ou quando ocorrer qualquer problema na SejExcel.
--	---

5.14.3.8 void Spartacus.Utils.Excel.Import (string p_filename, char p_separator, bool p_header, System.Text.Encoding p_encoding) [inline]

Importa todas as planilhas de um arquivo [Excel](#) para várias System.Data.DataTable dentro de um System.Data.DataSet.

Parâmetros

<i>p_filename</i>	Nome do arquivo XLSX ou CSV a ser importado.
<i>p_separator</i>	Separador de campos do arquivo CSV.
<i>p_header</i>	Se deve considerar a primeira linha como cabeçalho ou não.
<i>p_encoding</i>	Codificação para leitura do arquivo CSV.

Exceções

<i>Spartacus.Utils.Exception</i>	Exceção acontece quando não conseguir ler o arquivo de origem, ou quando ocorrer qualquer problema na SejExcel.
--	---

5.14.3.9 void Spartacus.Utils.Excel.Import (System.Collections.ArrayList p_filelist) [inline]

Importa uma lista de arquivos [Excel](#). A lista pode conter arquivos XLSX ou CSV, e pode ser misturado.

Parâmetros

<i>p_filelist</i>	Lista de nomes de arquivos.
-------------------	-----------------------------

5.14.4 Campos

5.14.4.1 Spartacus.Utils.ProgressEventClass Spartacus.Utils.Excel.v_progress

Objeto que gerencia eventos de progresso do processamento.

5.14.4.2 System.Data.DataSet Spartacus.Utils.Excel.v_set

Conjunto de tabelas do arquivo [Excel](#).

5.14.4.3 System.Collections.ArrayList Spartacus.Utils.Excel.v_sheets

Lista de informações sobre planilhas usadas pela SejExcel para salvar arquivos XLSX.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Utils.Excel.cs

5.15 Referência da Classe Spartacus.Reporting.Exception

Classe [Spartacus.Reporting.Exception](#). Herda da classe System.Exception.

Herdeiro de Exception.

Métodos Públicos

- [Exception](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (System.Exception p_inner)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_message)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_format, params object[] p_args)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_message, System.Exception p_inner)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_format, System.Exception p_inner, params object[] p_args)
Inicializa uma nova instância da classe.

Campos de Dados

- string [v_message](#)
Mensagem de Exceção.

5.15.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Reporting.Exception](#). Herda da classe System.Exception.

5.15.2 Construtores & Destrutores

5.15.2.1 Spartacus.Reporting.Exception.Exception () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

5.15.2.2 Spartacus.Reporting.Exception.Exception (System.Exception p_inner) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.
----------------	--

5.15.2.3 Spartacus.Reporting.Exception.Exception (string p_message) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_message</i>	Mensagem descritiva da exceção.
------------------	---------------------------------

5.15.2.4 Spartacus.Reporting.Exception.Exception (string p_format, params object[] p_args) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_format</i>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<i>p_args</i>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

5.15.2.5 Spartacus.Reporting.Exception.Exception (string p_message, System.Exception p_inner) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_message</i>	Mensagem descritiva da exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.

5.15.2.6 Spartacus.Reporting.Exception.Exception (string p_format, System.Exception p_inner, params object[] p_args) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_format</i>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.
<i>p_args</i>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

5.15.3 Campos

5.15.3.1 string Spartacus.Reporting.Exception.v_message

Mensagem de Exceção.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Reporting.Exception.cs

5.16 Referência da Classe Spartacus.Database.Exception

Classe [Spartacus.Database.Exception](#). Herda da classe System.Exception.

Herdeiro de Exception.

Métodos Públicos

- `Exception ()`
Inicializa uma nova instância da classe.
- `Exception (System.Exception p_inner)`
Inicializa uma nova instância da classe.
- `Exception (string p_message)`
Inicializa uma nova instância da classe.
- `Exception (string p_format, params object[] p_args)`
Inicializa uma nova instância da classe.
- `Exception (string p_message, System.Exception p_inner)`
Inicializa uma nova instância da classe.
- `Exception (string p_format, System.Exception p_inner, params object[] p_args)`
Inicializa uma nova instância da classe.

Campos de Dados

- `string v_message`
Mensagem de Exceção.

5.16.1 Descrição Detalhada

Classe `Spartacus.Database.Exception`. Herda da classe `System.Exception`.

5.16.2 Construtores & Destrutores

5.16.2.1 `Spartacus.Database.Exception.Exception () [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe.

5.16.2.2 `Spartacus.Database.Exception.Exception (System.Exception p_inner) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<code>p_inner</code>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.
----------------------	--

5.16.2.3 `Spartacus.Database.Exception.Exception (string p_message) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<code>p_message</code>	Mensagem descritiva da exceção.
------------------------	---------------------------------

5.16.2.4 `Spartacus.Database.Exception.Exception (string p_format, params object[] p_args) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_format</i>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<i>p_args</i>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

5.16.2.5 Spartacus.Database.Exception.Exception (string p_message, System.Exception p_inner) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_message</i>	Mensagem descritiva da exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.

5.16.2.6 Spartacus.Database.Exception.Exception (string p_format, System.Exception p_inner, params object[] p_args) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_format</i>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.
<i>p_args</i>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

5.16.3 Campos

5.16.3.1 string Spartacus.Database.Exception.v_message

Mensagem de Exceção.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Database.Exception.cs

5.17 Referência da Classe Spartacus.Utils.Exception

Classe [Spartacus.Utils.Exception](#). Herda da classe System.Exception.

Herdeiro de Exception.

Métodos Públicos

- [Exception](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (System.Exception p_inner)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_message)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_format, params object[] p_args)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_message, System.Exception p_inner)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_format, System.Exception p_inner, params object[] p_args)
Inicializa uma nova instância da classe.

Campos de Dados

- string `v_message`
Mensagem de Exceção.

5.17.1 Descrição Detalhada

Classe `Spartacus.Utils.Exception`. Herda da classe `System.Exception`.

5.17.2 Construtores & Destrutores

5.17.2.1 `Spartacus.Utils.Exception.Exception ()` `[inline]`

Inicializa uma nova instância da classe.

5.17.2.2 `Spartacus.Utils.Exception.Exception (System.Exception p_inner)` `[inline]`

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<code>p_inner</code>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.
----------------------	--

5.17.2.3 `Spartacus.Utils.Exception.Exception (string p_message)` `[inline]`

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<code>p_message</code>	Mensagem descritiva da exceção.
------------------------	---------------------------------

5.17.2.4 `Spartacus.Utils.Exception.Exception (string p_format, params object[] p_args)` `[inline]`

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<code>p_format</code>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<code>p_args</code>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

5.17.2.5 `Spartacus.Utils.Exception.Exception (string p_message, System.Exception p_inner)` `[inline]`

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<code>p_message</code>	Mensagem descritiva da exceção.
<code>p_inner</code>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.

5.17.2.6 `Spartacus.Utils.Exception.Exception (string p_format, System.Exception p_inner, params object[] p_args)` `[inline]`

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_format</i>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.
<i>p_args</i>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

5.17.3 Campos

5.17.3.1 string Spartacus.Utils.Exception.v_message

Mensagem de Exceção.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Utils.Exception.cs

5.18 Referência da Classe Spartacus.Forms.Exception

Classe [Spartacus.Forms.Exception](#). Herda da classe System.Exception.

Herdeiro de Exception.

Métodos Públicos

- [Exception](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (System.Exception p_inner)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_message)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_format, params object[] p_args)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_message, System.Exception p_inner)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_format, System.Exception p_inner, params object[] p_args)
Inicializa uma nova instância da classe.

Campos de Dados

- string [v_message](#)
Mensagem de Exceção.

5.18.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Forms.Exception](#). Herda da classe System.Exception.

5.18.2 Construtores & Destrutores

5.18.2.1 Spartacus.Forms.Exception.Exception () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

5.18.2.2 Spartacus.Forms.Exception.Exception (System.Exception *p_inner*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.
----------------	--

5.18.2.3 Spartacus.Forms.Exception.Exception (string p_message) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_message</i>	Mensagem descritiva da exceção.
------------------	---------------------------------

5.18.2.4 Spartacus.Forms.Exception.Exception (string p_format, params object[] p_args) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_format</i>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<i>p_args</i>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

5.18.2.5 Spartacus.Forms.Exception.Exception (string p_message, System.Exception p_inner) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_message</i>	Mensagem descritiva da exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.

5.18.2.6 Spartacus.Forms.Exception.Exception (string p_format, System.Exception p_inner, params object[] p_args) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_format</i>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.
<i>p_args</i>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

5.18.3 Campos

5.18.3.1 string Spartacus.Forms.Exception.v_message

Mensagem de Exceção.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Forms.Exception.cs

5.19 Referência da Classe Spartacus.Net.Exception

Classe [Spartacus.Net.Exception](#). Herda da classe System.Exception.

Herdeiro de Exception.

Métodos Públicos

- [Exception](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (System.Exception p_inner)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_message)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_format, params object[] p_args)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_message, System.Exception p_inner)
Inicializa uma nova instância da classe.
- [Exception](#) (string p_format, System.Exception p_inner, params object[] p_args)
Inicializa uma nova instância da classe.

Campos de Dados

- string [v_message](#)
Mensagem de Exceção.

5.19.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Net.Exception](#). Herda da classe System.Exception.

5.19.2 Construtores & Destrutores

5.19.2.1 Spartacus.Net.Exception.Exception () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

5.19.2.2 Spartacus.Net.Exception.Exception (System.Exception p_inner) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.
----------------	--

5.19.2.3 Spartacus.Net.Exception.Exception (string p_message) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_message</i>	Mensagem descritiva da exceção.
------------------	---------------------------------

5.19.2.4 Spartacus.Net.Exception.Exception (string p_format, params object[] p_args) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_format</i>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<i>p_args</i>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

5.19.2.5 Spartacus.Net.Exception.Exception (string p_message, System.Exception p_inner) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_message</i>	Mensagem descritiva da exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.

5.19.2.6 Spartacus.Net.Exception.Exception (string p_format, System.Exception p_inner, params object[] p_args) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe.

Parâmetros

<i>p_format</i>	Formato da mensagem descritiva da exceção.
<i>p_inner</i>	Exceção interna, encapsulada por esta exceção.
<i>p_args</i>	Argumentos da mensagem descritiva da exceção.

5.19.3 Campos

5.19.3.1 string Spartacus.Net.Exception.v_message

Mensagem de Exceção.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Net.Exception.cs

5.20 Referência da Classe Spartacus.Reporting.Field

Classe [Field](#). Representa um campo de dados do relatório.

Métodos Públicos

- [Field](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Field](#).
- void [SetType](#) (string p_text)
Configura o tipo de dados do campo.
- string [Format](#) (string p_text)
Formata o valor do campo.

Métodos Públicos Estáticos

- static string [Crop](#) (string p_text, System.Drawing.Graphics p_graphics, System.Drawing.Font p_font, double p_maxsize)
Corta o texto para caber dentro da célula.

Campos de Dados

- string [v_title](#)
Título do campo (aparece no cabeçalho de dados).
- string [v_column](#)
Coluna da tabela do relatório associada ao campo.
- [Spartacus.Reporting.FieldAlignment](#) [v_align](#)
Alinhamento do campo.
- int [v_fill](#)
Percentual indicando quanto da largura da página o campo ocupa.
- [Spartacus.Database.Type](#) [v_type](#)
Tipo de dados do campo.
- bool [v_groupedvalue](#)
Se o campo é um valor totalizado dentro de um grupo.

5.20.1 Descrição Detalhada

Classe [Field](#). Representa um campo de dados do relatório.

5.20.2 Construtores & Destrutores

5.20.2.1 [Spartacus.Reporting.Field.Field](#) () [\[inline\]](#)

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Field](#).

5.20.3 Métodos

5.20.3.1 [static string Spartacus.Reporting.Field.Crop](#) ([string p_text](#), [System.Drawing.Graphics p_graphics](#), [System.Drawing.Font p_font](#), [double p_maxsize](#)) [\[inline\]](#), [\[static\]](#)

Corta o texto para caber dentro da célula.

Parâmetros

p_text	Texto.
p_graphics	Objeto auxiliar para renderização de texto.
p_font	Fonte nativa.
p_maxsize	Tamanho da célula.

5.20.3.2 [string Spartacus.Reporting.Field.Format](#) ([string p_text](#)) [\[inline\]](#)

Formata o valor do campo.

Parâmetros

p_text	Texto representando o valor do campo.
------------------------	---------------------------------------

5.20.3.3 [void Spartacus.Reporting.Field.SetType](#) ([string p_text](#)) [\[inline\]](#)

Configura o tipo de dados do campo.

Parâmetros

<code>p_text</code>	Texto representando o tipo de dados.
---------------------	--------------------------------------

5.20.4 Campos

5.20.4.1 `Spartacus.Reporting.FieldAlignment` `Spartacus.Reporting.Field.v_align`

Alinhamento do campo.

5.20.4.2 `string` `Spartacus.Reporting.Field.v_column`

Coluna da tabela do relatório associada ao campo.

5.20.4.3 `int` `Spartacus.Reporting.Field.v_fill`

Percentual indicando quanto da largura da página o campo ocupa.

5.20.4.4 `bool` `Spartacus.Reporting.Field.v_groupedvalue`

Se o campo é um valor totalizado dentro de um grupo.

5.20.4.5 `string` `Spartacus.Reporting.Field.v_title`

Título do campo (aparece no cabeçalho de dados).

5.20.4.6 `Spartacus.Database.Type` `Spartacus.Reporting.Field.v_type`

Tipo de dados do campo.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- `Spartacus.Reporting.Field.cs`

5.21 Referência da Classe `Spartacus.Utils.File`

Classe `File`. Representa um arquivo ou um diretório. Pode ser usado em listas de arquivos para processamento em massa, ou para construção de árvores de arquivos.

Métodos Públicos

- `File` (int p_id, int p_parentid, `Spartacus.Utils.FileType` p_type, string p_completename)
Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Utils.File`.
- `File` (int p_id, int p_parentid, `Spartacus.Utils.FileType` p_type, string p_completename, `Spartacus.Utils.Path↔Separator` p_separator)
Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Utils.File`.
- `File` (int p_id, int p_parentid, `Spartacus.Utils.FileType` p_type, string p_completename, System.DateTime p_↔_lastwritedate)
Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Utils.File`.
- `File` (int p_id, int p_parentid, `Spartacus.Utils.FileType` p_type, string p_completename, `Spartacus.Utils.Path↔Separator` p_separator, System.DateTime p_lastwritedate)

Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Utils.File`.

- **File** (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utils.FileType](#) p_type, string p_completename, System.DateTime p_createdate, System.DateTime p_lastwritedate, long p_size)

Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Utils.File`.

- **File** (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Util.FileType](#) p_type, string p_completename, [Spartacus.Util.PathSeparator](#) p_separator, System.DateTime p_lastwritedate, long p_size)

Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Utills.File`.

- **File** (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utils.FileType](#) p_type, string p_completename, System.Text.Encoding p_encoding)

Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Utils.File`.

- **File** (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Util.FileType](#) p_type, string p_completename, [Spartacus.Util.PathSeparator](#) p_separator, System.Text.Encoding p_encoding)

Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Utills.File`.

- **File** (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Util.FileType](#) p_type, string p_completename, System.DateTime p_lastwritedate, System.Text.Encoding p_encoding)

Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Utils.File`.

- **File** (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Util.FileType](#) p_type, string p_completename, [Spartacus.Util.PathSeparator](#) p_separator, System.DateTime p_lastwritedate, System.Text.Encoding p_encoding)

Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Utills.File`.

- **File** (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Util.FileType](#) p_type, string p_completename, System.DateTime p_createdate, System.DateTime p_lastwritedate, long p_size, System.Text.Encoding p_encoding)

Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Utills.File`.

- **File** (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utils.FileType](#) p_type, string p_completename, [Spartacus.Utils.PathSeparator](#) p_separator, System.DateTime p_lastwritedate, long p_size, System.Text.Encoding p_encoding)

Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Utills.File`.

- **File** (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utils.FileType](#) p_type, string p_completename, bool p_← encryptedname)

Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Utils.File`.

- **File** (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, bool p_← encryptedname, [Spartacus.Utills.PathSeparator](#) p_separator)

Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Utills.File`.

- **File** (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utils.FileType](#) p_type, string p_completename, bool p_↵ encryptedname, System.DateTime p_lastwritedate)

Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Utills.File`.

- **File** (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, bool p_↵ encryptedname, [Spartacus.Utills.PathSeparator](#) p_separator, System.DateTime p_lastwritedate)

Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Utills.File`.

- **File** (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utils.FileType](#) p_type, string p_completename, bool p_↵ encryptedname, System.DateTime p_lastwritedate, long p_size)

Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Utils.File`.

- **File** (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, bool p_↵ encryptedname, [Spartacus.Utills.PathSeparator](#) p_separator, System.DateTime p_lastwritedate, long p_size)

Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Utills.File`.

- **File** (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, bool p_↵ encryptedname, System.Text.Encoding p_encoding)

Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Utils.File`.

- **File** (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, bool p_↵ encryptedname, [Spartacus.Utills.PathSeparator](#) p_separator, System.Text.Encoding p_encoding)

Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Utils.File`.

- **File** (int p_id, int p_parentid, [Spartacus.Utills.FileType](#) p_type, string p_completename, bool p_↵ encryptedname, System.DateTime p_lastwritedate, System.Text.Encoding p_encoding)

Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Utils.File`.

- **File** (int p_id, int p_parentid, **Spartacus.Utls.FileType** p_type, string p_completename, bool p_↵ encryptedname, **Spartacus.Utls.PathSeparator** p_separator, System.DateTime p_lastwritedate, System.↵ Text.Encoding p_encoding)
*Inicializa uma nova instância da classe **Spartacus.Utls.File**.*
- **File** (int p_id, int p_parentid, **Spartacus.Utls.FileType** p_type, string p_completename, bool p_↵ encryptedname, System.DateTime p_lastwritedate, long p_size, System.Text.Encoding p_encoding)
*Inicializa uma nova instância da classe **Spartacus.Utls.File**.*
- **File** (int p_id, int p_parentid, **Spartacus.Utls.FileType** p_type, string p_completename, bool p_↵ encryptedname, **Spartacus.Utls.PathSeparator** p_separator, System.DateTime p_lastwritedate, long p_size, System.Text.Encoding p_encoding)
*Inicializa uma nova instância da classe **Spartacus.Utls.File**.*
- string **GetBaseNameNoExt** ()
*Faz o mesmo que a função **GetBaseName**, porém não considera a extensão do arquivo. Se for um diretório, retorna o mesmo valor que a função **GetBaseName**.*
- string **CompleteFileName** ()
Retorna o nome completo do arquivo ou diretório atual.
- string **CompleteFileName** (bool p_encryptname)
Retorna o nome completo criptografado do arquivo ou diretório atual. Isso é necessário para armazenar strings sem acento no banco de dados.
- string **GetSize** ()
Converte o tamanho em bytes para uma string representando o tamanho do arquivo legível por humanos.

Campos de Dados

- int **v_id**
Identificador único do arquivo (se aplicável).
- int **v_parentid**
Identificador do diretório pai do arquivo (se aplicável).
- **Spartacus.Utls.FileType** **v_filetype**
Indica se é um arquivo ou um diretório.
- **Spartacus.Utls.PathSeparator** **v_pathseparator**
Separador de diretórios.
- string **v_path**
Caminho completo do diretório pai do arquivo ou diretório atual.
- string **v_name**
Nome base do arquivo ou diretório.
- string **v_extension**
Extensão do arquivo.
- System.DateTime **v_lastwritedate**
Data da última modificação do arquivo ou diretório.
- long **v_size**
Tamanho do arquivo.
- System.Text.Encoding **v_encoding**
Codificação de caracteres do arquivo.
- int **v_pagenumber**
Número da página de grid em que o arquivo se encontra.
- bool **v_protected**
Informa se o arquivo ou diretório deve protegido contra escrita (fictício e não permissões reais do arquivo).
- bool **v_hidden**
Informa se o arquivo é oculto ou não.

5.21.1 Descrição Detalhada

Classe [File](#). Representa um arquivo ou um diretório. Pode ser usado em listas de arquivos para processamento em massa, ou para construção de árvores de arquivos.

5.21.2 Construtores & Destrutores

5.21.2.1 Spartacus.Utills.File.File (int *p_id*, int *p_parentid*, Spartacus.Utills.FileType *p_type*, string *p_completename*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.

5.21.2.2 Spartacus.Utills.File.File (int *p_id*, int *p_parentid*, Spartacus.Utills.FileType *p_type*, string *p_completename*, Spartacus.Utills.PathSeparator *p_separator*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.

5.21.2.3 Spartacus.Utills.File.File (int *p_id*, int *p_parentid*, Spartacus.Utills.FileType *p_type*, string *p_completename*, System.DateTime *p_lastwritedate*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.

5.21.2.4 Spartacus.Utills.File.File (int *p_id*, int *p_parentid*, Spartacus.Utills.FileType *p_type*, string *p_completename*, Spartacus.Utills.PathSeparator *p_separator*, System.DateTime *p_lastwritedate*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.

5.21.2.5 `Spartacus.Utills.File.File (int p_id, int p_parentid, Spartacus.Utills.FileType p_type, string p_completename, System.DateTime p_lastwritedate, long p_size) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_size</i>	Tamanho do arquivo.

5.21.2.6 `Spartacus.Utills.File.File (int p_id, int p_parentid, Spartacus.Utills.FileType p_type, string p_completename, Spartacus.Utills.PathSeparator p_separator, System.DateTime p_lastwritedate, long p_size) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_size</i>	Tamanho do arquivo.

5.21.2.7 `Spartacus.Utills.File.File (int p_id, int p_parentid, Spartacus.Utills.FileType p_type, string p_completename, System.Text.Encoding p_encoding) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.

<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.
-------------------	-------------------------

5.21.2.8 **Spartacus.Utills.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, string *p_completename*, **Spartacus.Utills.PathSeparator** *p_separator*, System.Text.Encoding *p_encoding*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.21.2.9 **Spartacus.Utills.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, string *p_completename*, System.DateTime *p_lastwritedate*, System.Text.Encoding *p_encoding*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.21.2.10 **Spartacus.Utills.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, string *p_completename*, **Spartacus.Utills.PathSeparator** *p_separator*, System.DateTime *p_lastwritedate*, System.Text.Encoding *p_encoding*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.21.2.11 **Spartacus.Utills.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, string *p_completename*, System.DateTime *p_lastwritedate*, long *p_size*, System.Text.Encoding *p_encoding*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_size</i>	Tamanho do arquivo.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.21.2.12 **Spartacus.Utills.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, string *p_completename*, **Spartacus.Utills.PathSeparator** *p_separator*, System.DateTime *p_lastwritedate*, long *p_size*, System.Text.Encoding *p_encoding*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_size</i>	Tamanho do arquivo.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.21.2.13 **Spartacus.Utills.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, string *p_completename*, bool *p_encryptedname*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.

5.21.2.14 **Spartacus.Utills.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, string *p_completename*, bool *p_encryptedname*, **Spartacus.Utills.PathSeparator** *p_separator*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
-------------	---

<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.

5.21.2.15 **Spartacus.Utills.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, string *p_completename*, bool *p_encryptedname*, System.DateTime *p_lastwritedate*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.

5.21.2.16 **Spartacus.Utills.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, string *p_completename*, bool *p_encryptedname*, **Spartacus.Utills.PathSeparator** *p_separator*, System.DateTime *p_lastwritedate*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.

5.21.2.17 **Spartacus.Utills.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, string *p_completename*, bool *p_encryptedname*, System.DateTime *p_lastwritedate*, long *p_size*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).

<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_size</i>	Tamanho do arquivo.

5.21.2.18 `Spartacus.Utills.File.File (int p_id, int p_parentid, Spartacus.Utills.FileType p_type, string p_completename, bool p_encryptedname, Spartacus.Utills.PathSeparator p_separator, System.DateTime p_lastwritedate, long p_size) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_size</i>	Tamanho do arquivo.

5.21.2.19 `Spartacus.Utills.File.File (int p_id, int p_parentid, Spartacus.Utills.FileType p_type, string p_completename, bool p_encryptedname, System.Text.Encoding p_encoding) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.21.2.20 `Spartacus.Utills.File.File (int p_id, int p_parentid, Spartacus.Utills.FileType p_type, string p_completename, bool p_encryptedname, Spartacus.Utills.PathSeparator p_separator, System.Text.Encoding p_encoding) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
-------------	---

<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.21.2.21 **Spartacus.Utills.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, string *p_completename*, bool *p_encryptedname*, System.DateTime *p_lastwritedate*, System.Text.Encoding *p_encoding*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.21.2.22 **Spartacus.Utills.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, string *p_completename*, bool *p_encryptedname*, **Spartacus.Utills.PathSeparator** *p_separator*, System.DateTime *p_lastwritedate*, System.Text.Encoding *p_encoding*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.21.2.23 **Spartacus.Utills.File.File** (int *p_id*, int *p_parentid*, **Spartacus.Utills.FileType** *p_type*, string *p_completename*, bool *p_encryptedname*, System.DateTime *p_lastwritedate*, long *p_size*, System.Text.Encoding *p_encoding*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_size</i>	Tamanho do arquivo.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.21.2.24 `Spartacus.Utills.File.File (int p_id, int p_parentid, Spartacus.Utills.FileType p_type, string p_completename, bool p_encryptedname, Spartacus.Utills.PathSeparator p_separator, System.DateTime p_lastwritedate, long p_size, System.Text.Encoding p_encoding) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.File](#).

Parâmetros

<i>p_id</i>	Identificador único do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_parentid</i>	Identificador do diretório pai do arquivo ou diretório (se aplicável).
<i>p_type</i>	Indica se é um arquivo ou um diretório.
<i>p_↔ completename</i>	Nome completo, absoluto ou relativo, do arquivo ou diretório atual.
<i>p_↔ encryptedname</i>	Se o nome do arquivo está criptografado ou não.
<i>p_separator</i>	Separador de diretórios do caminho completo do arquivo.
<i>p_lastwritedate</i>	Data da última modificação do arquivo ou diretório.
<i>p_size</i>	Tamanho do arquivo.
<i>p_encoding</i>	Codificação do arquivo.

5.21.3 Métodos

5.21.3.1 `string Spartacus.Utills.File.CompleteFileName () [inline]`

Retorna o nome completo do arquivo ou diretório atual.

Retorna

Nome completo do arquivo ou diretório atual.

5.21.3.2 `string Spartacus.Utills.File.CompleteFileName (bool p_encryptname) [inline]`

Retorna o nome completo criptografado do arquivo ou diretório atual. Isso é necessário para armazenar strings sem acento no banco de dados.

Retorna

Nome completo do arquivo ou diretório atual.

Parâmetros

<code>p_encryptname</code>	Se deve criptografar ou não o nome do arquivo.
----------------------------	--

5.21.3.3 `string Spartacus.Utills.File.GetBaseNameNoExt () [inline]`

Faz o mesmo que a função `GetBaseName`, porém não considera a extensão do arquivo. Se for um diretório, retorna o mesmo valor que a função `GetBaseName`.

Retorna

Nome base do arquivo ou diretório, sem considerar extensão.

5.21.3.4 `string Spartacus.Utills.File.GetSize () [inline]`

Converte o tamanho em bytes para uma string representando o tamanho do arquivo legível por humanos.

Retorna

Tamanho do arquivo legível por humanos.

5.21.4 Campos**5.21.4.1** `System.Text.Encoding Spartacus.Utills.File.v_encoding`

Codificação de caracteres do arquivo.

5.21.4.2 `string Spartacus.Utills.File.v_extension`

Extensão do arquivo.

5.21.4.3 `Spartacus.Utills.FileType Spartacus.Utills.File.v_filetype`

Indica se é um arquivo ou um diretório.

5.21.4.4 `bool Spartacus.Utills.File.v_hidden`

Informa se o arquivo é oculto ou não.

5.21.4.5 `int Spartacus.Utills.File.v_id`

Identificador único do arquivo (se aplicável).

5.21.4.6 `System.DateTime Spartacus.Utills.File.v_lastwritedate`

Data da última modificação do arquivo ou diretório.

5.21.4.7 `string Spartacus.Utills.File.v_name`

Nome base do arquivo ou diretório.

5.21.4.8 `int Spartacus.Utls.File.v_pagenumber`

Número da página de grid em que o arquivo se encontra.

5.21.4.9 `int Spartacus.Utls.File.v_parentid`

Identificador do diretório pai do arquivo (se aplicável).

5.21.4.10 `string Spartacus.Utls.File.v_path`

Caminho completo do diretório pai do arquivo ou diretório atual.

5.21.4.11 `Spartacus.Utls.PathSeparator Spartacus.Utls.File.v_pathseparator`

Separador de diretórios.

5.21.4.12 `bool Spartacus.Utls.File.v_protected`

Informa se o arquivo ou diretório deve protegido contra escrita (fictício e não permissões reais do arquivo).

5.21.4.13 `long Spartacus.Utls.File.v_size`

Tamanho do arquivo.

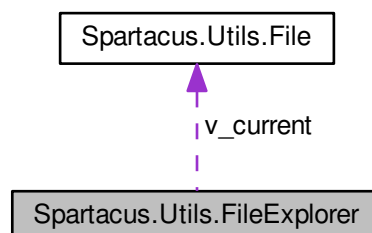
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- `Spartacus.Utls.File.cs`

5.22 Referência da Classe `Spartacus.Utls.FileExplorer`

Classe `FileExplorer`. Representa um explorador de arquivos genérico, que pode ser usado em qualquer interface (prompt de comando, desktop ou web).

Diagrama de colaboração para `Spartacus.Utls.FileExplorer`:



Métodos Públicos

- `FileExplorer ()`
Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Utills.FileExplorer`.
- `FileExplorer (string p_root)`
Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Utills.FileExplorer`.
- `FileExplorer (string p_root, Spartacus.Utills.PathSeparator p_pathseparator)`
Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Utills.FileExplorer`.
- `void SetRoot (string p_root)`
Seta a pasta raiz do explorador de arquivos.
- `void List ()`
Constrói lista de arquivos e diretórios contidos no diretório atual.
- `string[] FilterList (string p_filter, System.IO.SearchOption p_searchoption)`
Lista todos os arquivos cujo nome corresponde ao filtro. O filtro é uma string que pode conter vários filtros separados por '|'.
- `void Enter (int p_id)`
Entra no diretório especificado.
- `void Enter (string p_completename, bool p_protected)`
Entra no diretório especificado.
- `void Enter (string p_completename, bool p_protected, Spartacus.Utills.PathSeparator p_pathseparator)`
Entra no diretório especificado.
- `void Return ()`
Retorna para o diretório anterior, ou seja, o diretório pai do diretório atual.
- `void Return (int p_history)`
Retorna para um diretório anterior qualquer no histórico.
- `void SetupReturnHistory (string p_font, float p_size, bool p_bold, bool p_italic, string p_fakeroot, string p_sep, string p_first, int p_maxwidth)`
Configura as variáveis necessárias para tratar a renderização do texto do histórico de pastas pai no aplicativo cliente.
- `System.Collections.ArrayList GetReturnHistory (out bool p_overflow, out int p_start)`
Trata o histórico de retorno para pastas pai, conforme fonte e tamanho máximo do texto a ser renderizado.
- `Spartacus.Utills.File Get (int p_id)`
Retorna o arquivo ou diretório solicitado de acordo com seu código dentro da lista de arquivos e diretórios.
- `string Put (string p_file)`
Cria um arquivo.
- `string Mkdir (string p_directory)`
Cria um diretório.
- `void Delete (int p_id)`
Deleta o arquivo ou diretório.
- `void FilterAllAttributes (string p_completefilter)`
Aplica o filtro do grid AJAX na lista de arquivos.
- `void SortAttribute (int p_attribute, int p_sorttype)`
Ordena a lista de arquivos pela coluna passada como argumento, em ordem ascendente ou descendente.
- `void SplitIntoPages (int p_numfilesperpage)`
Atribui um número de página a cada arquivo da lista de arquivos e conta o número de páginas.
- `Spartacus.Utills.File CompressDirectory (string p_zipfilename, Spartacus.Utills.File p_directory)`
Cria um arquivo ZIP a partir de um diretório, no diretório pai do mesmo diretório.

Campos de Dados

- `string v_root`
Pasta raiz do explorador de arquivos.
- `Spartacus.Utills.File v_current`
Nome da pasta atual.
- `int v_currentlevel`
Nível atual dentro da estrutura de diretórios.
- `System.Collections.ArrayList v_files`
Lista de arquivos e diretórios da pasta atual.
- `System.Collections.ArrayList v_filesorig`
Lista original de arquivos e diretórios da pasta atual.
- `Spartacus.Utills.PathSeparator v_pathseparator`
Separador de diretórios.
- `int v_numfilesperpage`
Número de arquivos por página.
- `int v_numpages`
Número de páginas.
- `string v_protectpattern`
Padrão de nome de arquivo ou diretório que deve ser protegido contra escrita (fictício e não permissões reais do arquivo).
- `Spartacus.Utills.ShowPatternType v_showpatternntype`
Informa o tipo de exibição de arquivos baseado no padrão de proteção.
- `int v_protectedminlevel`
Nível mínimo de proteção de escrita dentro da estrutura de diretórios.
- `bool v_showhiddenfiles`
Informa se arquivos e diretórios ocultos devem ou não ser mostrados.
- `System.Collections.ArrayList v_returnhistory`
Armazena um vetor com o histórico de pastas pai.
- `System.Drawing.Font v_returnhistory_font`
Fonte usada para renderizar o histórico de pastas pai no aplicativo cliente.
- `string v_returnhistory_root`
Texto a ser exibido como pasta raiz ao renderizar o histórico de pastas pai.
- `string v_returnhistory_sep`
String usada para separar pastas no histórico de pastas pai.
- `string v_returnhistory_first`
String usada como agregação, para quando o texto renderizado do histórico de pastas pai estourou o limite de tamanho.
- `double v_returnhistory_maxwidth`
Largura máxima para mostrar o texto renderizado do histórico de pastas pai.

5.22.1 Descrição Detalhada

Classe `FileExplorer`. Representa um explorador de arquivos genérico, que pode ser usado em qualquer interface (prompt de comando, desktop ou web).

5.22.2 Construtores & Destrutores

5.22.2.1 `Spartacus.Utills.FileExplorer.FileExplorer ()` `[inline]`

Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Utills.FileExplorer`.

5.22.2.2 Spartacus.Utls.FileExplorer.FileExplorer (string *p_root*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.FileExplorer](#).

Parâmetros

<i>p_root</i>	Pasta raiz do explorador de arquivos.
---------------	---------------------------------------

5.22.2.3 Spartacus.Utills.FileExplorer.FileExplorer (string *p_root*, Spartacus.Utills.PathSeparator *p_pathseparator*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.FileExplorer](#).

Parâmetros

<i>p_root</i>	Pasta raiz do explorador de arquivos.
<i>p_pathseparator</i>	Separador de diretórios.

5.22.3 Métodos

5.22.3.1 Spartacus.Utills.File Spartacus.Utills.FileExplorer.CompressDirectory (string *p_zipfilename*, Spartacus.Utills.File *p_directory*) [inline]

Cria um arquivo ZIP a partir de um diretório, no diretório pai do mesmo diretório.

Retorna

Arquivo ZIP.

Parâmetros

<i>p_zipfilename</i>	Nome do arquivo ZIP a ser criado.
<i>p_directory</i>	Diretório a ser compactado.

5.22.3.2 void Spartacus.Utills.FileExplorer.Delete (int *p_id*) [inline]

Deleta o arquivo ou diretório.

Parâmetros

<i>p_id</i>	Código do arquivo dentro da lista de arquivos e diretórios.
-------------	---

Exceções

Spartacus.Utills.Exception	Exceção acontece quando não é possível remover o arquivo ou diretório.
--	--

5.22.3.3 void Spartacus.Utills.FileExplorer.Enter (int *p_id*) [inline]

Entra no diretório especificado.

Parâmetros

<i>p_id</i>	Código do diretório dentro da lista de arquivos e diretórios.
-------------	---

Exceções

Spartacus.Utills.Exception	Exceção acontece quando o item referenciado não é um diretório.
--	---

5.22.3.4 void Spartacus.Utills.FileExplorer.Enter (string *p_completename*, bool *p_protected*) [inline]

Entra no diretório especificado.

Parâmetros

<i>p_↔ completename</i>	Caminho completo do diretório.
<i>p_protected</i>	Se o diretório é protegido ou não.

5.22.3.5 void Spartacus.Utills.FileExplorer.Enter (string *p_completename*, bool *p_protected*, Spartacus.Utills.PathSeparator *p_pathseparator*) [inline]

Entra no diretório especificado.

Parâmetros

<i>p_↔ completename</i>	Caminho completo do diretório.
<i>p_protected</i>	Se o diretório é protegido ou não.
<i>p_pathseparator</i>	Separador de diretórios.

5.22.3.6 void Spartacus.Utills.FileExplorer.FilterAllAttributes (string *p_completefilter*) [inline]

Aplica o filtro do grid AJAX na lista de arquivos.

Parâmetros

<i>p_completefilter</i>	Filtro completo com valores separados por '&'.
-------------------------	--

5.22.3.7 string [] Spartacus.Utills.FileExplorer.FilterList (string *p_filter*, System.IO.SearchOption *p_searchoption*) [inline]

Lista todos os arquivos cujo nome corresponde ao filtro. O filtro é uma string que pode conter vários filtros separados por '|'.

Retorna

Lista com o nome completo de todos os arquivos que correspondem ao filtro.

Parâmetros

<i>p_filter</i>	String que pode conter vários filtros separados por ' '.
<i>p_searchoption</i>	Opção de busca.

5.22.3.8 Spartacus.Utills.File Spartacus.Utills.FileExplorer.Get (int *p_id*) [inline]

Retorna o arquivo ou diretório solicitado de acordo com seu código dentro da lista de arquivos e diretórios.

Retorna

Arquivo ou diretório especificado.

Parâmetros

<i>p_id</i>	Código do arquivo ou diretório dentro da lista de arquivos e diretórios.
-------------	--

5.22.3.9 `System.Collections.ArrayList Spartacus.Utls.FileExplorer.GetReturnHistory (out bool p_overflow, out int p_start) [inline]`

Trata o histórico de retorno para pastas pai, conforme fonte e tamanho máximo do texto a ser renderizado.

Retorna

Vetor de histórico de retorno.

Parâmetros

<i>p_overflow</i>	.
-------------------	---

5.22.3.10 `void Spartacus.Utls.FileExplorer.List () [inline]`

Constrói lista de arquivos e diretorios contidos no diretório atual.

Exceções

<i>Spartacus.Utls.Exception</i>	Exceção acontece quando não conseguir listar o conteúdo do diretório atual.
---	---

5.22.3.11 `string Spartacus.Utls.FileExplorer.Mkdir (string p_directory) [inline]`

Cria um diretório.

Retorna

Nome completo do novo diretório a ser criado.

Parâmetros

<i>p_directory</i>	Nome do novo diretório a ser criado.
--------------------	--------------------------------------

Exceções

<i>Spartacus.Utls.Exception</i>	Exceção acontece quando não é possível criar o diretório.
---	---

5.22.3.12 `string Spartacus.Utls.FileExplorer.Put (string p_file) [inline]`

Cria um arquivo.

Retorna

Nome completo do novo arquivo a ser criado.

Parâmetros

<i>p_file</i>	Nome do novo arquivo a ser criado.
---------------	------------------------------------

Exceções

<i>Spartacus.Utills.Exception</i>	Exceção acontece quando não é possível criar o arquivo.
---	---

5.22.3.13 void Spartacus.Utills.FileExplorer.Return () [inline]

Retorna para o diretório anterior, ou seja, o diretório pai do diretório atual.

Exceções

<i>Spartacus.Utills.Exception</i>	Exceção acontece quando o diretório atual também é a raiz do explorador de arquivos.
---	--

5.22.3.14 void Spartacus.Utills.FileExplorer.Return (int p_history) [inline]

Retorna para um diretório anterior qualquer no histórico.

Parâmetros

<i>p_history</i>	Índice do histórico.
------------------	----------------------

Exceções

<i>Spartacus.Utills.Exception</i>	Exceção acontece quando o diretório atual também é a raiz do explorador de arquivos.
---	--

5.22.3.15 void Spartacus.Utills.FileExplorer.SetRoot (string p_root) [inline]

Seta a pasta raiz do explorador de arquivos.

Parâmetros

<i>p_root</i>	Pasta raiz do explorador de arquivos.
---------------	---------------------------------------

5.22.3.16 void Spartacus.Utills.FileExplorer.SetupReturnHistory (string p_font, float p_size, bool p_bold, bool p_italic, string p_fakeroot, string p_sep, string p_first, int p_maxwidth) [inline]

Configura as variáveis necessárias para tratar a renderização do texto do histórico de pastas pai no aplicativo cliente.

Parâmetros

<i>p_font</i>	Nome da fonte.
<i>p_size</i>	Tamanho da fonte.
<i>p_bold</i>	Se a fonte deve ser renderizada com estilo negrito ou não.
<i>p_italic</i>	Se a fonte deve ser renderizada com estilo itálico ou não.
<i>p_fakeroot</i>	Nome falso da raiz.
<i>p_sep</i>	Texto separador entre pastas.
<i>p_first</i>	Texto do primeiro nível, caso o texto total do histórico de pastas pai estoure o limite.
<i>p_maxwidth</i>	Largura máxima do texto a ser renderizado.

5.22.3.17 void Spartacus.Utills.FileExplorer.SortAttribute (int p_attribute, int p_sorttype) [inline]

Ordena a lista de arquivos pela coluna passada como argumento, em ordem ascendente ou descendente.

Parâmetros

<i>p_attribute</i>	Coluna a ser ordenada (1, 2, 3, 4, 5 ou 6).
<i>p_sorttype</i>	Ordem (1: Ascendente ou 2: Descendente).

5.22.3.18 `void Spartacus.Utills.FileExplorer.SplitIntoPages (int p_numfilesperpage) [inline]`

Atribui um número de página a cada arquivo da lista de arquivos e conta o número de páginas.

Parâmetros

<i>p_↔ numfilesperpage</i>	Número de arquivos por página.
--------------------------------	--------------------------------

5.22.4 Campos

5.22.4.1 `Spartacus.Utills.File Spartacus.Utills.FileExplorer.v_current`

Nome da pasta atual.

5.22.4.2 `int Spartacus.Utills.FileExplorer.v_currentlevel`

Nível atual dentro da estrutura de diretórios.

5.22.4.3 `System.Collections.ArrayList Spartacus.Utills.FileExplorer.v_files`

Lista de arquivos e diretórios da pasta atual.

5.22.4.4 `System.Collections.ArrayList Spartacus.Utills.FileExplorer.v_filesorig`

Lista original de arquivos e diretórios da pasta atual.

5.22.4.5 `int Spartacus.Utills.FileExplorer.v_numfilesperpage`

Número de arquivos por página.

5.22.4.6 `int Spartacus.Utills.FileExplorer.v_numpages`

Número de páginas.

5.22.4.7 `Spartacus.Utills.PathSeparator Spartacus.Utills.FileExplorer.v_pathseparator`

Separador de diretórios.

5.22.4.8 `int Spartacus.Utills.FileExplorer.v_protectedminlevel`

Nível mínimo de proteção de escrita dentro da estrutura de diretórios.

5.22.4.9 string Spartacus.Utls.FileExplorer.v_protectpattern

Padrão de nome de arquivo ou diretório que deve ser protegido contra escrita (fictício e não permissões reais do arquivo).

5.22.4.10 System.Collections.ArrayList Spartacus.Utls.FileExplorer.v_returnhistory

Armazena um vetor com o histórico de pastas pai.

5.22.4.11 string Spartacus.Utls.FileExplorer.v_returnhistory_first

String usada como agregação, para quando o texto renderizado do histórico de pastas pai estourou o limite de tamanho.

5.22.4.12 System.Drawing.Font Spartacus.Utls.FileExplorer.v_returnhistory_font

Fonte usada para renderizar o histórico de pastas pai no aplicativo cliente.

5.22.4.13 double Spartacus.Utls.FileExplorer.v_returnhistory_maxwidth

Largura máxima para mostrar o texto renderizado do histórico de pastas pai.

5.22.4.14 string Spartacus.Utls.FileExplorer.v_returnhistory_root

Texto a ser exibido como pasta raiz ao renderizar o histórico de pastas pai.

5.22.4.15 string Spartacus.Utls.FileExplorer.v_returnhistory_sep

String usada para separar pastas no histórico de pastas pai.

5.22.4.16 string Spartacus.Utls.FileExplorer.v_root

Pasta raiz do explorador de arquivos.

5.22.4.17 bool Spartacus.Utls.FileExplorer.v_showhiddenfiles

Informa se arquivos e diretórios ocultos devem ou não ser mostrados.

5.22.4.18 Spartacus.Utls.ShowPatternType Spartacus.Utls.FileExplorer.v_showpatterntype

Informa o tipo de exibição de arquivos baseado no padrão de proteção.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Utls.FileExplorer.cs

5.23 Referência da Classe **Spartacus.Forms.Filepicker**

Classe [Filepicker](#). Representa um componente em que o usuário pode selecionar um arquivo.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Forms.Filepicker:

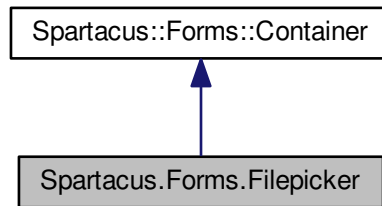
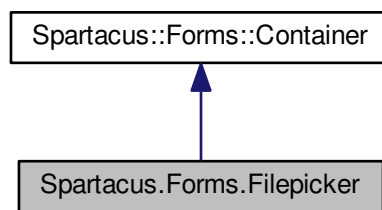


Diagrama de colaboração para Spartacus.Forms.Filepicker:



Tipos Públicos

- enum [Type](#)

Tipo do diálogo do [Filepicker](#).

Métodos Públicos

- [Filepicker](#) ([Spartacus.Forms.Container](#) p_parent, [Spartacus.Forms.Filepicker.Type](#) p_type, string p_label, string p_filter)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Filepicker](#).
- [Filepicker](#) ([Spartacus.Forms.Container](#) p_parent, [Spartacus.Forms.Filepicker.Type](#) p_type, string p_label, string p_filter, int p_proportion)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Filepicker](#).
- override void [Resize](#) (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy)
Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.
- override void [Enable](#) ()
Habilita o [Container](#) atual.
- override void [Disable](#) ()
Desabilita o [Container](#) atual.
- override void [Clear](#) ()

- *Limpa os dados do [Container](#) atual.*
- override void [Refresh](#) ()
Atualiza os dados do [Container](#) atual.
- void [SetValue](#) (string p_text)
Informa o texto ou valor a ser mostrado no [Textbox](#). Usado para mostrar ao usuário um formulário já preenchido.
- string [GetValue](#) ()
Retorna o texto ou valor atual do [Textbox](#).

Campos de Dados

- System.Windows.Forms.Label [v_label](#)
Rótulo do [Filepicker](#).
- [Spartacus.Forms.Filepicker.Type](#) [v_type](#)
Tipo do diálogo do [Filepicker](#).
- System.Windows.Forms.TextBox [v_textbox](#)
Controle nativo que armazena o nome do arquivo.
- System.Windows.Forms.Button [v_button](#)
Botão que mostra o diálogo do [Filepicker](#).
- System.Windows.Forms.FileDialog [v_filedialog](#)
Controle nativo que representa o diálogo do [Filepicker](#).
- int [v_proportion](#)
Proporção entre o Label e o [Textbox](#).

5.23.1 Descrição Detalhada

Classe [Filepicker](#). Representa um componente em que o usuário pode selecionar um arquivo.

5.23.2 Enumerações

5.23.2.1 enum Spartacus.Forms.Filepicker.Type

Tipo do diálogo do [Filepicker](#).

5.23.3 Construtores & Destrutores

5.23.3.1 Spartacus.Forms.Filepicker.Filepicker (Spartacus.Forms.Container p_parent, Spartacus.Forms.Filepicker.Type p_type, string p_label, string p_filter) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Filepicker](#).

Parâmetros

<i>p_parent</i>	Container pai.
<i>p_type</i>	Tipo do diálogo do Filepicker .
<i>p_label</i>	Texto exibido no rótulo.
<i>p_filter</i>	Filtro de arquivos a serem exibidos no diálogo do Filepicker .

5.23.3.2 Spartacus.Forms.Filepicker.Filepicker (Spartacus.Forms.Container p_parent, Spartacus.Forms.Filepicker.Type p_type, string p_label, string p_filter, int p_proportion) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Filepicker](#).

Parâmetros

<i>p_parent</i>	Container pai.
<i>p_type</i>	Tipo do diálogo do Filepicker .
<i>p_label</i>	Texto exibido no rótulo.
<i>p_filter</i>	Filtro de arquivos a serem exibidos no diálogo do Filepicker .
<i>p_proportion</i>	Proporção entre o Label e o Textbox .

5.23.4 Métodos

5.23.4.1 `override void Spartacus.Forms.Filepicker.Clear () [inline],[virtual]`

Limpa os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.23.4.2 `override void Spartacus.Forms.Filepicker.Disable () [inline],[virtual]`

Desabilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.23.4.3 `override void Spartacus.Forms.Filepicker.Enable () [inline],[virtual]`

Habilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.23.4.4 `string Spartacus.Forms.Filepicker.GetValue () [inline]`

Retorna o texto ou valor atual do [Textbox](#).

Retorna

Texto ou valor atual do [Textbox](#).

5.23.4.5 `override void Spartacus.Forms.Filepicker.Refresh () [inline],[virtual]`

Atualiza os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.23.4.6 `override void Spartacus.Forms.Filepicker.Resize (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy) [inline],[virtual]`

Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.

Parâmetros

<i>p_newwidth</i>	Nova largura.
<i>p_newheight</i>	Nova altura.
<i>p_newposx</i>	Nova posição X.

<i>p_newposy</i>	Nova posição Y.
------------------	-----------------

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.23.4.7 void Spartacus.Forms.Filepicker.SetValue (string *p_text*) [inline]

Informa o texto ou valor a ser mostrado no [Textbox](#). Usado para mostrar ao usuário um formulário já preenchido.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto a ser mostrado no Textbox .
---------------	---

5.23.5 Campos

5.23.5.1 System.Windows.Forms.Button Spartacus.Forms.Filepicker.v_button

Botão que mostra o diálogo do [Filepicker](#).

5.23.5.2 System.Windows.Forms.FileDialog Spartacus.Forms.Filepicker.v_filedialog

Controle nativo que representa o diálogo do [Filepicker](#).

5.23.5.3 System.Windows.Forms.Label Spartacus.Forms.Filepicker.v_label

Rótulo do [Filepicker](#).

5.23.5.4 int Spartacus.Forms.Filepicker.v_proportion

Proporção entre o Label e o [Textbox](#).

5.23.5.5 System.Windows.Forms.TextBox Spartacus.Forms.Filepicker.v_textbox

Controle nativo que armazena o nome do arquivo.

5.23.5.6 Spartacus.Forms.Filepicker.Type Spartacus.Forms.Filepicker.v_type

Tipo do diálogo do [Filepicker](#).

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Forms.Filepicker.cs

5.24 Referência da Classe Spartacus.Database.Firebird

Classe [Spartacus.Database.Firebird](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o [Firebird](#) .NET Provider para acessar um SGBD [Firebird](#).

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Database.Firebird:

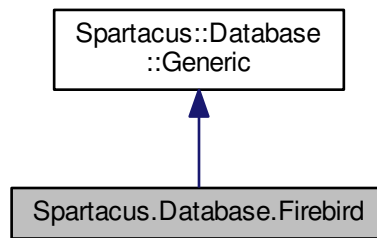
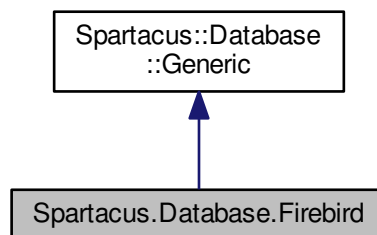


Diagrama de colaboração para Spartacus.Database.Firebird:



Métodos Públicos

- **Firebird** (string p_source, string p_port, string p_file, string p_user, string p_password)
Inicializa uma nova instancia da classe [Spartacus.Database.Firebird](#).
- override System.Data.DataTable **Query** (string p_sql, string p_tablename)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.
- override System.Data.DataTable **Query** (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.
- override void **Execute** (string p_sql)
Executa um código SQL no banco de dados.
- override void **Execute** (string p_sql, bool p_verbose)
Executa um código SQL no banco de dados.
- override string **ExecuteScalar** (string p_sql)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.
- override string **ExecuteScalar** (string p_sql, bool p_verbose)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.
- override void **BulkInsert** (System.Data.DataTable p_table)
Inserir uma massa de dados. p_table precisa ter o nome igual ao nome da tabela onde será inserido. Os nomes das colunas também precisam ser os mesmos.

Campos de Dados

- string [v_connectionstring](#)
String de conexão para acessar o banco.

5.24.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Database.Firebird](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o [Firebird](#) .NET Provider para acessar um SGBD [Firebird](#).

5.24.2 Construtores & Destrutores

5.24.2.1 [Spartacus.Database.Firebird.Firebird](#) (string *p_source*, string *p_port*, string *p_file*, string *p_user*, string *p_password*) [inline]

Inicializa uma nova instancia da classe [Spartacus.Database.Firebird](#).

Parâmetros

<i>p_source</i>	IP do servidor Firebird .
<i>p_port</i>	Porta de conexão.
<i>p_file</i>	Caminho completo para o arquivo FDB ou GDB.
<i>p_user</i>	Usuário do Firebird .
<i>p_password</i>	Senha do Firebird .

5.24.3 Métodos

5.24.3.1 [override void Spartacus.Database.Firebird.BulkInsert](#) (System.Data.DataTable *p_table*) [inline], [virtual]

Insere uma massa de dados. *p_table* precisa ter o nome igual ao nome da tabela onde será inserido. Os nomes das colunas também precisam ser os mesmos.

Parâmetros

<i>p_table</i>	Tabela com os dados e definições para inserção em massa.
----------------	--

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.24.3.2 [override void Spartacus.Database.Firebird.Execute](#) (string *p_sql*) [inline], [virtual]

Executa um código SQL no banco de dados.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser executado no banco de dados.
--------------	---

Exceções

Spartacus.Database.FirebirdException	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.24.3.3 [override void Spartacus.Database.Firebird.Execute](#) (string *p_sql*, bool *p_verbose*) [inline], [virtual]

Executa um código SQL no banco de dados.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser executado no banco de dados.
<i>p_verbose</i>	Se deve ser mostrado o código SQL no console.

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
---	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.24.3.4 `override string Spartacus.Database.Firebird.ExecuteScalar (string p_sql) [inline], [virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Retorna

string com o dado de retorno.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
--------------	--

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
---	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.24.3.5 `override string Spartacus.Database.Firebird.ExecuteScalar (string p_sql, bool p_verbose) [inline], [virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Retorna

string com o dado de retorno.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_verbose</i>	Se deve ser mostrado o código SQL no console.

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
---	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.24.3.6 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Firebird.Query (string p_sql, string p_tablename) [inline], [virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

Spartacus.Database.Exception	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.24.3.7 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Firebird.Query (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table) [inline], [virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.
<i>p_table</i>	Tabela que contém definições de nomes e tipos de colunas.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

Spartacus.Database.Exception	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.24.4 Campos

5.24.4.1 `string Spartacus.Database.Firebird.v_connectionstring`

String de conexão para acessar o banco.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Database.Firebird.cs

5.25 Referência da Classe Spartacus.Reporting.Font

Classe Fonte.

Métodos Públicos

- [Font \(\)](#)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Font](#).

- void [SetFontFamily](#) (string p_text)
Configura família da fonte.
- void [SetSize](#) (string p_text)
Configura o tamanho da fonte.
- PDFjet.NET.Font [GetFont](#) (PDFjet.NET.PDF p_pdf)
Converte a fonte em uma opção específica da PDFjet.

Campos de Dados

- [Spartacus.Reporting.FontFamily v_family](#)
Família.
- bool [v_bold](#)
Negrito.
- bool [v_italic](#)
Itálico.
- double [v_size](#)
Tamanho.
- System.Drawing.Font [v_nativefont](#)
Fonte nativa.

5.25.1 Descrição Detalhada

Classe Fonte.

5.25.2 Construtores & Destrutores

5.25.2.1 [Spartacus.Reporting.Font.Font](#) () `[inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Font](#).

5.25.3 Métodos

5.25.3.1 [PDFjet.NET.Font Spartacus.Reporting.Font.GetFont](#) ([PDFjet.NET.PDF p_pdf](#)) `[inline]`

Converte a fonte em uma opção específica da PDFjet.

Retorna

Fonte conforme PDFjet.

Parâmetros

<i>p_pdf</i>	Objeto PDF.
--------------	-------------

5.25.3.2 void [Spartacus.Reporting.Font.SetFamily](#) (string *p_text*) `[inline]`

Configura família da fonte.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto representando a família.
---------------	--------------------------------

5.25.3.3 void Spartacus.Reporting.Font.SetSize (string *p_text*) [inline]

Configura o tamanho da fonte.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto representando o tamanho da fonte.
---------------	---

5.25.4 Campos

5.25.4.1 bool Spartacus.Reporting.Font.v_bold

Negrito.

5.25.4.2 Spartacus.Reporting.FontFamily Spartacus.Reporting.Font.v_family

Família.

5.25.4.3 bool Spartacus.Reporting.Font.v_italic

Itálico.

5.25.4.4 System.Drawing.Font Spartacus.Reporting.Font.v_nativefont

Fonte nativa.

5.25.4.5 double Spartacus.Reporting.Font.v_size

Tamanho.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Reporting.Font.cs

5.26 Referência da Classe Spartacus.Forms.Form

Classe [Form](#). Estende a classe System.Windows.Forms.Form, tratando eventos de OnVisibleChanged e OnFormClosing.

Herdeiro de Form.

Métodos Públicos

- [Form](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Form](#).
- [Form](#) ([Spartacus.Forms.Window](#) p_parent)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Form](#).

Campos de Dados

- [Spartacus.Forms.FormType v_type](#)
Tipo do Formulário.
- [Spartacus.Forms.Window v_parent](#)
Janela pai do Formulário atual. Tem valor null se o Formulário atual pertencer à Janela principal.

Métodos Protegidos

- void [OnVisibleChanged](#) (object sender, System.EventArgs e)
Evento disparado ao mudar o atributo Visible.
- override void [OnFormClosing](#) (System.Windows.Forms.FormClosingEventArgs e)
Evento disparado quando o usuário clicar no X de fechar a Janela.

5.26.1 Descrição Detalhada

Classe [Form](#). Estende a classe System.Windows.Forms.Form, tratando eventos de OnVisibleChanged e OnFormClosing.

5.26.2 Construtores & Destrutores

5.26.2.1 [Spartacus.Forms.Form.Form \(\)](#) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Form](#).

5.26.2.2 [Spartacus.Forms.Form.Form \(Spartacus.Forms.Window p_parent \)](#) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Form](#).

Parâmetros

<i>p_parent</i>	Janela pai.
-----------------	-------------

5.26.3 Métodos

5.26.3.1 override void [Spartacus.Forms.Form.OnFormClosing \(System.Windows.Forms.FormClosingEventArgs e \)](#) [inline], [protected]

Evento disparado quando o usuário clicar no X de fechar a Janela.

5.26.3.2 void [Spartacus.Forms.Form.OnVisibleChanged \(object sender, System.EventArgs e \)](#) [inline], [protected]

Evento disparado ao mudar o atributo Visible.

5.26.4 Campos

5.26.4.1 [Spartacus.Forms.Window Spartacus.Forms.Form.v_parent](#)

Janela pai do Formulário atual. Tem valor null se o Formulário atual pertencer à Janela principal.

5.26.4.2 Spartacus.Forms.FormType Spartacus.Forms.Form.v_type

Tipo do Formulário.

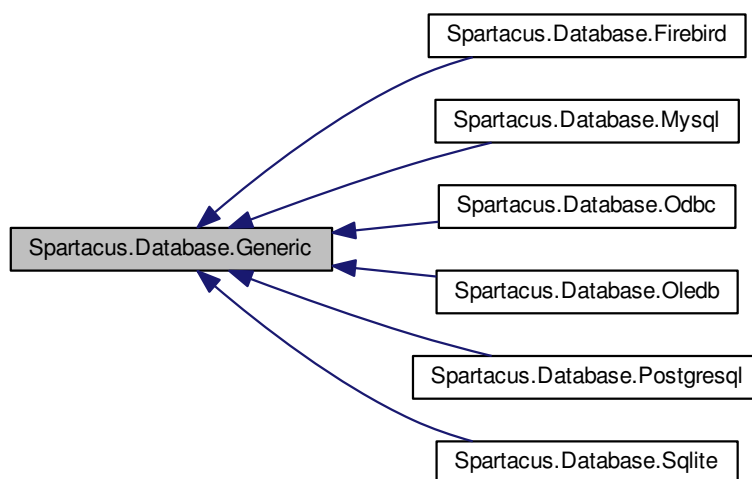
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Forms.Form.cs

5.27 Referência da Classe Spartacus.Database.Generic

Classe abstrata [Spartacus.Database.Generic](#). Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD. Provê polimorfismo, por ser uma classe abstrata.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Database.Generic:



Métodos Públicos

- [Generic](#) (string p_host, string p_port, string p_service, string p_user, string p_password)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD.
- [Generic](#) (string p_dsn, string p_user, string p_password)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD.
- [Generic](#) (string p_file)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD.
- abstract System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um .
- abstract System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um .
- abstract void [Execute](#) (string p_sql)
Executa uma instrução SQL no banco de dados.
- abstract void [Execute](#) (string p_sql, bool p_verbose)

Executa uma instrução SQL no banco de dados.

- abstract string [ExecuteScalar](#) (string p_sql)

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

- abstract string [ExecuteScalar](#) (string p_sql, bool p_verbose)

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

- abstract void [BulkInsert](#) (System.Data.DataTable p_table)

Insere uma massa de dados. p_table precisa ter o nome igual ao nome da tabela onde será inserido. Os nomes das colunas também precisam ser os mesmos.

Campos de Dados

- string [v_host](#)

Hostname ou IP onde o banco de dados está localizado.

- string [v_port](#)

Porta TCP para conectar-se ao SGBD.

- string [v_service](#)

Nome do serviço que representa o banco ao qual desejamos nos conectar.

- string [v_user](#)

Usuário ou schema para se conectar ao banco de dados.

- string [v_password](#)

A senha do usuário ou schema.

5.27.1 Descrição Detalhada

Classe abstrata [Spartacus.Database.Generic](#). Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD. Provê polimorfismo, por ser uma classe abstrata.

5.27.2 Construtores & Destrutores

5.27.2.1 [Spartacus.Database.Generic.Generic](#) (string p_host, string p_port, string p_service, string p_user, string p_password) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD.

Parâmetros

p_host	Hostname ou IP onde o banco de dados está localizado.
p_port	Porta TCP para conectar-se ao SGBD.
p_service	Nome do serviço que representa o banco ao qual desejamos nos conectar.
p_user	Usuário ou schema para se conectar ao banco de dados.
p_password	A senha do usuário ou schema.

5.27.2.2 [Spartacus.Database.Generic.Generic](#) (string p_dsn, string p_user, string p_password) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD.

Parâmetros

<i>p_file</i>	DSN (Data Source Name).
<i>p_user</i>	Usuário ou schema para se conectar ao banco de dados.
<i>p_password</i>	A senha do usuário ou schema.

5.27.2.3 `Spartacus.Database.Generic.Generic (string p_file) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Database.Generic`. Armazena informações de conexão que são genéricas a qualquer SGBD.

Parâmetros

<i>p_file</i>	Arquivo do banco de dados.
---------------	----------------------------

5.27.3 Métodos

5.27.3.1 `abstract void Spartacus.Database.Generic.BulkInsert (System.Data.DataTable p_table) [pure virtual]`

Insere uma massa de dados. *p_table* precisa ter o nome igual ao nome da tabela onde será inserido. Os nomes das colunas também precisam ser os mesmos.

Parâmetros

<i>p_table</i>	Tabela com os dados e definições para inserção em massa.
----------------	--

Implementado por `Spartacus.Database.Oledb`, `Spartacus.Database.Firebird`, `Spartacus.Database.Mysql`, `Spartacus.Database.Postgresql`, `Spartacus.Database.Odbc` e `Spartacus.Database.Sqlite`.

5.27.3.2 `abstract void Spartacus.Database.Generic.Execute (string p_sql) [pure virtual]`

Executa uma instrução SQL no banco de dados.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser executado no banco de dados.
--------------	---

Implementado por `Spartacus.Database.Oledb`, `Spartacus.Database.Firebird`, `Spartacus.Database.Mysql`, `Spartacus.Database.Postgresql`, `Spartacus.Database.Odbc` e `Spartacus.Database.Sqlite`.

5.27.3.3 `abstract void Spartacus.Database.Generic.Execute (string p_sql, bool p_verbose) [pure virtual]`

Executa uma instrução SQL no banco de dados.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser executado no banco de dados.
<i>p_verbose</i>	Se deve ser mostrado o código SQL no console.

Implementado por `Spartacus.Database.Oledb`, `Spartacus.Database.Firebird`, `Spartacus.Database.Mysql`, `Spartacus.Database.Postgresql`, `Spartacus.Database.Odbc` e `Spartacus.Database.Sqlite`.

5.27.3.4 `abstract string Spartacus.Database.Generic.ExecuteScalar (string p_sql) [pure virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Retorna

string com o dado de retorno.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
--------------	--

Implementado por [Spartacus.Database.Oledb](#), [Spartacus.Database.Firebird](#), [Spartacus.Database.Mysql](#), [Spartacus.Database.Postgresql](#), [Spartacus.Database.Odbc](#) e [Spartacus.Database.Sqlite](#).

5.27.3.5 `abstract string Spartacus.Database.Generic.ExecuteScalar (string p_sql, bool p_verbose) [pure virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Retorna

string com o dado de retorno.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_verbose</i>	Se deve ser mostrado o código SQL no console.

Implementado por [Spartacus.Database.Oledb](#), [Spartacus.Database.Firebird](#), [Spartacus.Database.Mysql](#), [Spartacus.Database.Postgresql](#), [Spartacus.Database.Odbc](#) e [Spartacus.Database.Sqlite](#).

5.27.3.6 `abstract System.Data.DataTable Spartacus.Database.Generic.Query (string p_sql, string p_tablename) [pure virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um .

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.

Implementado por [Spartacus.Database.Oledb](#), [Spartacus.Database.Firebird](#), [Spartacus.Database.Mysql](#), [Spartacus.Database.Postgresql](#), [Spartacus.Database.Odbc](#) e [Spartacus.Database.Sqlite](#).

5.27.3.7 `abstract System.Data.DataTable Spartacus.Database.Generic.Query (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table) [pure virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um .

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.
<i>p_table</i>	Tabela que contém definições de nomes e tipos de colunas.

Implementado por [Spartacus.Database.Oledb](#), [Spartacus.Database.Firebird](#), [Spartacus.Database.Mysql](#), [Spartacus.Database.Postgresql](#), [Spartacus.Database.Odbc](#) e [Spartacus.Database.Sqlite](#).

5.27.4 Campos

5.27.4.1 `string Spartacus.Database.Generic.v_host`

Hostname ou IP onde o banco de dados está localizado.

5.27.4.2 `string Spartacus.Database.Generic.v_password`

A senha do usuário ou schema.

5.27.4.3 `string Spartacus.Database.Generic.v_port`

Porta TCP para conectar-se ao SGBG.

5.27.4.4 `string Spartacus.Database.Generic.v_service`

Nome do serviço que representa o banco ao qual desejamos nos conectar.

5.27.4.5 `string Spartacus.Database.Generic.v_user`

Usuário ou schema para se conectar ao banco de dados.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Database.Generic.cs

5.28 Referência da Classe Spartacus.Forms.Grid

Classe [Grid](#). Representa um componente [Grid](#). Herda da classe [Spartacus.Forms.Container](#).

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Forms.Grid:

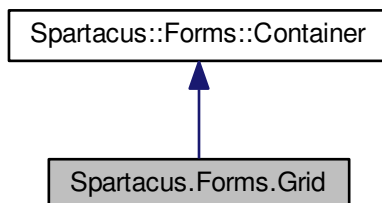
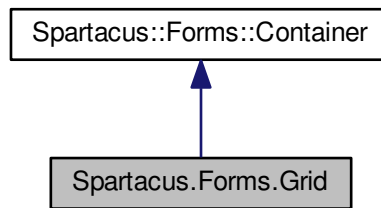


Diagrama de colaboração para Spartacus.Forms.Grid:



Métodos Públicos

- [Grid](#) ([Spartacus.Forms.Container](#) p_parent, int p_width, int p_height)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Grid](#).
- override void [Resize](#) (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy)
Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.
- override void [Enable](#) ()
Habilita o [Container](#) atual.
- override void [Disable](#) ()
Desabilita o [Container](#) atual.
- override void [Clear](#) ()
Limpa os dados do [Container](#) atual.
- override void [Refresh](#) ()
Atualiza os dados do [Container](#) atual.
- void [Populate](#) ([Spartacus.Database.Generic](#) p_database, string p_sql)
Popula o [Grid](#) atual com os dados obtidos a partir da execução da consulta SQL no banco de dados.
- void [Populate](#) ()
Popula o [Grid](#) atual com os dados obtidos a partir da execução da consulta SQL no banco de dados.
- System.Data.DataRow [CurrentRow](#) ()
Retorna a linha selecionada.

Campos de Dados

- System.Windows.Forms.DataGridView [v_grid](#)
O controle do [Grid](#) propriamente dito.
- [Spartacus.Database.Generic](#) [v_database](#)
Objeto de conexão com o banco de dados.
- string [v_sql](#)
Consulta SQL para alimentar o [Grid](#).

5.28.1 Descrição Detalhada

Classe [Grid](#). Representa um componente [Grid](#). Herda da classe [Spartacus.Forms.Container](#).

5.28.2 Construtores & Destrutores

5.28.2.1 `Spartacus.Forms.Grid.Grid (Spartacus.Forms.Container p_parent, int p_width, int p_height)` `[inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Grid](#).

Parâmetros

<i>p_parent</i>	Container pai.
<i>p_width</i>	Largura.
<i>p_height</i>	Altura.

5.28.3 Métodos

5.28.3.1 `override void Spartacus.Forms.Grid.Clear () [inline],[virtual]`

Limpa os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.28.3.2 `System.Data.DataRow Spartacus.Forms.Grid.CurrentRow () [inline]`

Retorna a linha selecionada.

Retorna

Linha selecionada.

5.28.3.3 `override void Spartacus.Forms.Grid.Disable () [inline],[virtual]`

Desabilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.28.3.4 `override void Spartacus.Forms.Grid.Enable () [inline],[virtual]`

Habilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.28.3.5 `void Spartacus.Forms.Grid.Populate (Spartacus.Database.Generic p_database, string p_sql) [inline]`

Popula o [Grid](#) atual com os dados obtidos a partir da execução da consulta SQL no banco de dados.

Parâmetros

<i>p_database</i>	Objeto de conexão com o banco de dados.
<i>p_sql</i>	Consulta SQL.

5.28.3.6 `void Spartacus.Forms.Grid.Populate () [inline]`

Popula o [Grid](#) atual com os dados obtidos a partir da execução da consulta SQL no banco de dados.

5.28.3.7 `override void Spartacus.Forms.Grid.Refresh () [inline],[virtual]`

Atualiza os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.28.3.8 `override void Spartacus.Forms.Grid.Resize (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy)`
`[inline], [virtual]`

Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.

Parâmetros

<i>p_newwidth</i>	Nova largura.
<i>p_newheight</i>	Nova altura.
<i>p_newposx</i>	Nova posição X.
<i>p_newposy</i>	Nova posição Y.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.28.4 Campos

5.28.4.1 Spartacus.Database.Generic Spartacus.Forms.Grid.v_database

Objeto de conexão com o banco de dados.

5.28.4.2 System.Windows.Forms.DataGridView Spartacus.Forms.Grid.v_grid

O controle do [Grid](#) propriamente dito.

5.28.4.3 string Spartacus.Forms.Grid.v_sql

Consulta SQL para alimentar o [Grid](#).

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Forms.Grid.cs

5.29 Referência da Classe Spartacus.Reporting.Group

Classe [Group](#). Representa um agrupamento de dados do relatório.

Métodos Públicos

- [Group](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Group](#).
- void [Build](#) (System.Data.DataTable p_table)
Constrói dados do grupo. Percorre tabela de dados do relatório, filtrando e distinguindo os dados pela coluna do grupo.
- void [BuildCalculate](#) (System.Data.DataTable p_table)
Constrói dados do grupo. Percorre tabela de dados do relatório, filtrando e distinguindo os dados pela coluna do grupo. Também calcula os valores de cada grupo, totalizando-os.

Campos de Dados

- int [v_level](#)
Nível do grupo.
- string [v_column](#)
Coluna associada ao grupo.
- string [v_sort](#)
Ordenação do grupo.
- bool [v_showheader](#)
Indica se o cabeçalho do grupo deve ser mostrado ou não.

- bool [v_showfooter](#)
Indica se o rodapé do grupo deve ser mostrado ou não.
- System.Collections.ArrayList [v_headerfields](#)
Lista de campos do cabeçalho.
- System.Collections.ArrayList [v_footerfields](#)
Lista de campos do rodapé.
- System.Data.DataTable [v_table](#)
Tabela com os dados do grupo.

5.29.1 Descrição Detalhada

Classe [Group](#). Representa um agrupamento de dados do relatório.

5.29.2 Construtores & Destrutores

5.29.2.1 Spartacus.Reporting.Group.Group () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Group](#).

5.29.3 Métodos

5.29.3.1 void Spartacus.Reporting.Group.Build (System.Data.DataTable p_table) [inline]

Constrói dados do grupo. Percorre tabela de dados do relatório, filtrando e distinguindo os dados pela coluna do grupo.

Parâmetros

<i>p_table</i>	Tabela de dados do relatório.
----------------	-------------------------------

5.29.3.2 void Spartacus.Reporting.Group.BuildCalculate (System.Data.DataTable p_table) [inline]

Constrói dados do grupo. Percorre tabela de dados do relatório, filtrando e distinguindo os dados pela coluna do grupo. Também calcula os valores de cada grupo, totalizando-os.

Parâmetros

<i>p_table</i>	Tabela de dados do relatório.
----------------	-------------------------------

5.29.4 Campos

5.29.4.1 string Spartacus.Reporting.Group.v_column

Coluna associada ao grupo.

5.29.4.2 System.Collections.ArrayList Spartacus.Reporting.Group.v_footerfields

Lista de campos do rodapé.

5.29.4.3 System.Collections.ArrayList Spartacus.Reporting.Group.v_headerfields

Lista de campos do cabeçalho.

5.29.4.4 `int Spartacus.Reporting.Group.v_level`

Nível do grupo.

5.29.4.5 `bool Spartacus.Reporting.Group.v_showfooter`

Indica se o rodapé do grupo deve ser mostrado ou não.

5.29.4.6 `bool Spartacus.Reporting.Group.v_showheader`

Indica se o cabeçalho do grupo deve ser mostrado ou não.

5.29.4.7 `string Spartacus.Reporting.Group.v_sort`

Ordenação do grupo.

5.29.4.8 `System.Data.DataTable Spartacus.Reporting.Group.v_table`

Tabela com os dados do grupo.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- `Spartacus.Reporting.Group.cs`

5.30 Referência da Classe `Spartacus.Forms.Lookup`

Classe `Lookup`. Representa um componente `Lookup`. Herda da classe `Spartacus.Forms.Container`.

Diagrama de Hierarquia para `Spartacus.Forms.Lookup`:

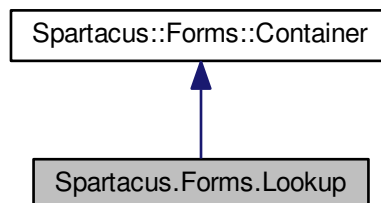
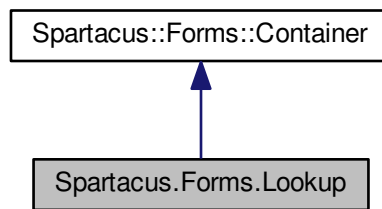


Diagrama de colaboração para Spartacus.Forms.Lookup:



Métodos Públicos

- **Lookup** ([Spartacus.Forms.Container](#) p_parent, string p_label)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Lookup](#).
- **Lookup** ([Spartacus.Forms.Container](#) p_parent, string p_label, int p_proportion1, int p_proportion2)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Lookup](#).
- override void **Resize** (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy)
Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.
- override void **Enable** ()
Habilita o [Container](#) atual.
- override void **Disable** ()
Desabilita o [Container](#) atual.
- override void **Clear** ()
Limpa os dados do [Container](#) atual.
- override void **Refresh** ()
Atualiza os dados do [Container](#) atual.
- void **SetValue** (string p_text)
Informa o valor do componente [Lookup](#). Usado para mostrar um formulário já preenchido ao usuário.
- string **GetValue** ()
Retorna o valor atual do componente.
- void **Populate** ([Spartacus.Database.Generic](#) p_database, string p_sql, string p_columnvalue, string p_↔
columnndisplay, string p_columnwidths)
Popula o componente [Lookup](#) com os dados obtidos a partir da execução da consulta SQL no banco de dados.
- void **Populate** ()
Popula o componente [Lookup](#) com os dados obtidos a partir da execução da consulta SQL no banco de dados.

Campos de Dados

- System.Windows.Forms.Label **v_label**
Rótulo do [Lookup](#).
- Spartacus.ThirdParty.MultiColumnComboBox **v_lookup**
Componente [Lookup](#).
- System.Windows.Forms.TextBox **v_textbox**
[Textbox](#) não editável, atualizado pelo componente [Lookup](#).
- int **v_proportion1**

- *Proporção entre o Label e o componente [Lookup](#).*
- `int v_proportion2`
Proporção entre o componente [Lookup](#) e o [Textbox](#).
- `Spartacus.Database.Generic v_database`
Objeto de conexão com o banco de dados.
- `string v_sql`
Consulta SQL para alimentar o [Lookup](#).

5.30.1 Descrição Detalhada

Classe [Lookup](#). Representa um componente [Lookup](#). Herda da classe [Spartacus.Forms.Container](#).

5.30.2 Construtores & Destrutores

5.30.2.1 `Spartacus.Forms.Lookup.Lookup (Spartacus.Forms.Container p_parent, string p_label) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Lookup](#).

Parâmetros

<code>p_parent</code>	Container pai.
<code>p_label</code>	Rótulo do componente.

5.30.2.2 `Spartacus.Forms.Lookup.Lookup (Spartacus.Forms.Container p_parent, string p_label, int p_proportion1, int p_proportion2) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Lookup](#).

Parâmetros

<code>p_parent</code>	Container pai.
<code>p_label</code>	Rótulo do componente.
<code>p_proportion1</code>	Proporção entre o Label e o componente Lookup .
<code>p_proportion2</code>	Proporção entre o componente Lookup e o Textbox .

5.30.3 Métodos

5.30.3.1 `override void Spartacus.Forms.Lookup.Clear () [inline],[virtual]`

Limpa os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.30.3.2 `override void Spartacus.Forms.Lookup.Disable () [inline],[virtual]`

Desabilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.30.3.3 `override void Spartacus.Forms.Lookup.Enable () [inline],[virtual]`

Habilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.30.3.4 `string Spartacus.Forms.Lookup.GetValue () [inline]`

Retorna o valor atual do componente.

Retorna

Valor atual do componente.

5.30.3.5 `void Spartacus.Forms.Lookup.Populate (Spartacus.Database.Generic p_database, string p_sql, string p_columnvalue, string p_columndisplay, string p_columnwidths) [inline]`

Popula o componente [Lookup](#) com os dados obtidos a partir da execução da consulta SQL no banco de dados.

Parâmetros

<i>p_database</i>	Objeto de conexão com o banco de dados.
<i>p_columnvalue</i>	Coluna de valor.
<i>p_columndisplay</i>	Coluna para mostrar no Textbox .
<i>p_columnwidths</i>	Larguras das colunas mostradas no Lookup , separadas por ponto-e-vírgula.

5.30.3.6 `void Spartacus.Forms.Lookup.Populate () [inline]`

Popula o componente [Lookup](#) com os dados obtidos a partir da execução da consulta SQL no banco de dados.

5.30.3.7 `override void Spartacus.Forms.Lookup.Refresh () [inline],[virtual]`

Atualiza os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.30.3.8 `override void Spartacus.Forms.Lookup.Resize (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy) [inline],[virtual]`

Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.

Parâmetros

<i>p_newwidth</i>	Nova largura.
<i>p_newheight</i>	Nova altura.
<i>p_newposx</i>	Nova posição X.
<i>p_newposy</i>	Nova posição Y.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.30.3.9 `void Spartacus.Forms.Lookup.SetValue (string p_text) [inline]`

Informa o valor do componente [Lookup](#). Usado para mostrar um formulário já preenchido ao usuário.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Valor do componente (não do textbox).
---------------	---------------------------------------

5.30.4 Campos

5.30.4.1 Spartacus.Database.Generic Spartacus.Forms.Lookup.v_database

Objeto de conexão com o banco de dados.

5.30.4.2 System.Windows.Forms.Label Spartacus.Forms.Lookup.v_label

Rótulo do [Lookup](#).

5.30.4.3 Spartacus.ThirdParty.MultiColumnComboBox Spartacus.Forms.Lookup.v_lookup

Componente [Lookup](#).

5.30.4.4 int Spartacus.Forms.Lookup.v_proportion1

Proporção entre o Label e o componente [Lookup](#).

5.30.4.5 int Spartacus.Forms.Lookup.v_proportion2

Proporção entre o componente [Lookup](#) e o [Textbox](#).

5.30.4.6 string Spartacus.Forms.Lookup.v_sql

Consulta SQL para alimentar o [Lookup](#).

5.30.4.7 System.Windows.Forms.TextBox Spartacus.Forms.Lookup.v_textbox

[Textbox](#) não editável, atualizado pelo componente [Lookup](#).

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Forms.Lookup.cs

5.31 Referência da Classe Spartacus.Forms.Memobox

Classe [Memobox](#). Representa um componente em que o usuário pode digitar texto em várias linhas.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Forms.Memobox:

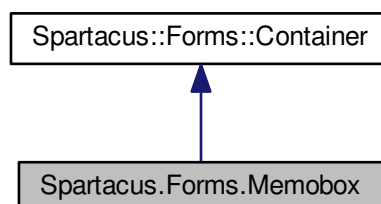
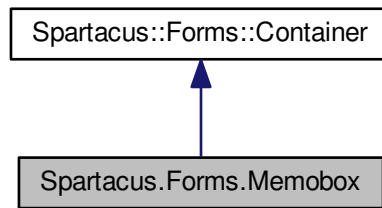


Diagrama de colaboração para Spartacus.Forms.Memobox:



Métodos Públicos

- **Memobox** ([Spartacus.Forms.Container](#) p_parent, string p_label, int p_width, int p_height)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Memobox](#).
- override void **Resize** (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy)
Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.
- override void **Enable** ()
Habilita o [Container](#) atual.
- override void **Disable** ()
Desabilita o [Container](#) atual.
- override void **Clear** ()
Limpa os dados do [Container](#) atual.
- override void **Refresh** ()
Atualiza os dados do [Container](#) atual.
- void **SetValue** (string p_text)
Informa o texto ou valor a ser mostrado no [Textbox](#). Usado para mostrar ao usuário um formulário já preenchido.
- string **GetValue** ()
Retorna o texto ou valor atual do [Textbox](#).

Campos de Dados

- System.Windows.Forms.Label **v_label**
Rótulo do [Memobox](#).
- System.Windows.Forms.TextBox **v_textbox**
Controle nativo que representa o [Memobox](#).

5.31.1 Descrição Detalhada

Classe [Memobox](#). Representa um componente em que o usuário pode digitar texto em várias linhas.

5.31.2 Construtores & Destrutores

- 5.31.2.1 **Spartacus.Forms.Memobox.Memobox** ([Spartacus.Forms.Container](#) p_parent, string p_label, int p_width, int p_height) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Memobox](#).

Parâmetros

<i>p_parent</i>	Container pai.
<i>p_label</i>	Texto exibido no rótulo.
<i>p_width</i>	Largura.
<i>p_height</i>	Altura.

5.31.3 Métodos

5.31.3.1 `override void Spartacus.Forms.Memobox.Clear () [inline],[virtual]`

Limpa os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.31.3.2 `override void Spartacus.Forms.Memobox.Disable () [inline],[virtual]`

Desabilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.31.3.3 `override void Spartacus.Forms.Memobox.Enable () [inline],[virtual]`

Habilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.31.3.4 `string Spartacus.Forms.Memobox.GetValue () [inline]`

Retorna o texto ou valor atual do [Textbox](#).

Retorna

Texto ou valor atual do [Textbox](#).

5.31.3.5 `override void Spartacus.Forms.Memobox.Refresh () [inline],[virtual]`

Atualiza os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.31.3.6 `override void Spartacus.Forms.Memobox.Resize (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy) [inline],[virtual]`

Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.

Parâmetros

<i>p_newwidth</i>	Nova largura.
<i>p_newheight</i>	Nova altura.
<i>p_newposx</i>	Nova posição X.
<i>p_newposy</i>	Nova posição Y.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.31.3.7 `void Spartacus.Forms.Memobox.SetValue (string p_text) [inline]`

Informa o texto ou valor a ser mostrado no [Textbox](#). Usado para mostrar ao usuário um formulário já preenchido.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto a ser mostrado no Textbox .
---------------	---

5.31.4 Campos

5.31.4.1 System.Windows.Forms.Label Spartacus.Forms.Memobox.v_label

Rótulo do [Memobox](#).

5.31.4.2 System.Windows.Forms.TextBox Spartacus.Forms.Memobox.v_textbox

Controle nativo que representa o [Memobox](#).

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Forms.Memobox.cs

5.32 Referência da Classe Spartacus.Forms.Menu

Classe [Menu](#). Representa um componente [Menu](#), que normalmente fica no topo de uma Janela.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Forms.Menu:

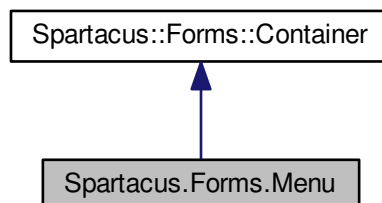
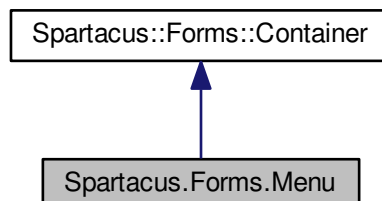


Diagrama de colaboração para Spartacus.Forms.Menu:



Métodos Públicos

- [Menu](#) ([Spartacus.Forms.Container](#) p_parent)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Menu](#).
- override void [Resize](#) (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy)
Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.
- override void [Enable](#) ()
Habilita o [Container](#) atual.
- override void [Disable](#) ()
Desabilita o [Container](#) atual.
- override void [Clear](#) ()
Limpa os dados do [Container](#) atual.
- override void [Refresh](#) ()
Atualiza os dados do [Container](#) atual.
- System.Windows.Forms.ToolStripItemMenuItem [AddGroup](#) (string p_text)
Adiciona um grupo ao [Menu](#).
- System.Windows.Forms.ToolStripItemMenuItem [AddGroup](#) (System.Windows.Forms.ToolStripItemMenuItem p_↔
menugroup, string p_text)
Adiciona um grupo a um grupo existente.
- void [AddItem](#) (System.Windows.Forms.ToolStripItemMenuItem p_menugroup, string p_text, System.Event↔
Handler p_delegate)
Adiciona um item a um grupo do [Menu](#).

Campos de Dados

- System.Windows.Forms.MenuStrip [v_menustrip](#)
Controle nativo MenuStrip.

5.32.1 Descrição Detalhada

Classe [Menu](#). Representa um componente [Menu](#), que normalmente fica no topo de uma Janela.

5.32.2 Construtores & Destrutores

5.32.2.1 Spartacus.Forms.Menu.Menu (Spartacus.Forms.Container p_parent) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Menu](#).

Parâmetros

<i>p_parent</i>	Container pai.
-----------------	--------------------------------

5.32.3 Métodos

5.32.3.1 System.Windows.Forms.ToolStripItemMenuItem Spartacus.Forms.Menu.AddGroup (string p_text) [inline]

Adiciona um grupo ao [Menu](#).

Retorna

Retorna o grupo, para poder adicionar outros grupos ou itens a ele.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto exibido no menu para representar o grupo.
---------------	---

5.32.3.2 `System.Windows.Forms.ToolStripMenuItem Spartacus.Forms.Menu.AddGroup (System.Windows.Forms.ToolStripMenuItem p_menugroup, string p_text) [inline]`

Adiciona um grupo a um grupo existente.

Retorna

Retorna o grupo, para poder adicionar outros grupos ou itens a ele.

Parâmetros

<i>p_menugroup</i>	Grupo existente.
<i>p_text</i>	Texto exibido no menu para representar o grupo.

5.32.3.3 `void Spartacus.Forms.Menu.AddItem (System.Windows.Forms.ToolStripMenuItem p_menugroup, string p_text, System.EventHandler p_delegate) [inline]`

Adiciona um item a um grupo do [Menu](#).

Parâmetros

<i>p_menugroup</i>	Grupo existente.
<i>p_text</i>	Texto exibido no menu para representar o item.
<i>p_delegate</i>	Método executado ao clicar no item do Menu .

5.32.3.4 `override void Spartacus.Forms.Menu.Clear () [inline],[virtual]`

Limpa os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.32.3.5 `override void Spartacus.Forms.Menu.Disable () [inline],[virtual]`

Desabilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.32.3.6 `override void Spartacus.Forms.Menu.Enable () [inline],[virtual]`

Habilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.32.3.7 `override void Spartacus.Forms.Menu.Refresh () [inline],[virtual]`

Atualiza os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.32.3.8 `override void Spartacus.Forms.Menu.Resize (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy)`
`[inline],[virtual]`

Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.

Parâmetros

<i>p_newwidth</i>	Nova largura.
<i>p_newheight</i>	Nova altura.
<i>p_newposx</i>	Nova posição X.
<i>p_newposy</i>	Nova posição Y.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.32.4 Campos

5.32.4.1 System.Windows.Forms.MenuStrip Spartacus.Forms.Menu.v_menustrip

Controle nativo MenuStrip.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Forms.Menu.cs

5.33 Referência da Classe Spartacus.Database.Mysql

Classe [Spartacus.Database.Mysql](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o MySQL .NET Provider para acessar um SGBD MySQL.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Database.Mysql:

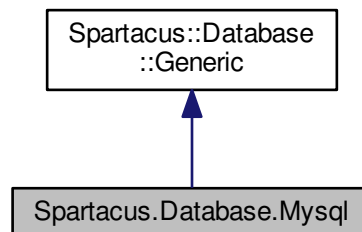
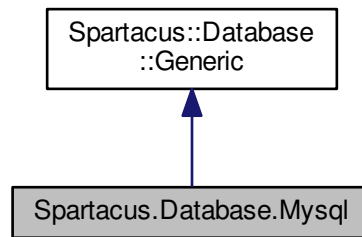


Diagrama de colaboração para Spartacus.Database.Mysql:



Métodos Públicos

- [Mysql](#) (string p_server, string p_port, string p_database, string p_user, string p_password)
Inicializa uma nova instancia da classe [Spartacus.Database.Mysql](#).
- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.
- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.
- override void [Execute](#) (string p_sql)
Executa um código SQL no banco de dados.
- override void [Execute](#) (string p_sql, bool p_verbose)
Executa um código SQL no banco de dados.
- override string [ExecuteScalar](#) (string p_sql)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.
- override string [ExecuteScalar](#) (string p_sql, bool p_verbose)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.
- override void [BulkInsert](#) (System.Data.DataTable p_table)
Insere uma massa de dados. p_table precisa ter o nome igual ao nome da tabela onde será inserido. Os nomes das colunas também precisam ser os mesmos.

Campos de Dados

- string [v_connectionstring](#)
String de conexão para acessar o banco.

5.33.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Database.Mysql](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o MySQL .NET Provider para acessar um SGBD MySQL.

5.33.2 Construtores & Destrutores

5.33.2.1 [Spartacus.Database.Mysql.Mysql](#) (string p_server, string p_port, string p_database, string p_user, string p_password) [inline]

Inicializa uma nova instancia da classe [Spartacus.Database.Mysql](#).

Parâmetros

<i>p_server</i>	IP do servidor MySQL.
<i>p_port</i>	Porta de conexão.
<i>p_database</i>	Nome da base de dados ou schema.
<i>p_user</i>	Usuário do MySQL.
<i>p_password</i>	Senha do MySQL.

5.33.3 Métodos

5.33.3.1 `override void Spartacus.Database.Mysql.BulkInsert (System.Data.DataTable p_table) [inline],[virtual]`

Insere uma massa de dados. *p_table* precisa ter o nome igual ao nome da tabela onde será inserido. Os nomes das colunas também precisam ser os mesmos.

Parâmetros

<i>p_table</i>	Tabela com os dados e definições para inserção em massa.
----------------	--

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.33.3.2 `override void Spartacus.Database.Mysql.Execute (string p_sql) [inline],[virtual]`

Executa um código SQL no banco de dados.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser executado no banco de dados.
--------------	---

Exceções

Spartacus.Database .↵ Exception	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.33.3.3 `override void Spartacus.Database.Mysql.Execute (string p_sql, bool p_verbose) [inline],[virtual]`

Executa um código SQL no banco de dados.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser executado no banco de dados.
<i>p_verbose</i>	Se deve ser mostrado o código SQL no console.

Exceções

Spartacus.Database .↵ Exception	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.33.3.4 `override string Spartacus.Database.Mysql.ExecuteScalar (string p_sql) [inline],[virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Retorna

string com o dado de retorno.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
--------------	--

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
---	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.33.3.5 `override string Spartacus.Database.Mysql.ExecuteScalar (string p_sql, bool p_verbose) [inline], [virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Retorna

string com o dado de retorno.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_verbose</i>	Se deve ser mostrado o código SQL no console.

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
---	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.33.3.6 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Mysql.Query (string p_sql, string p_tablename) [inline], [virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
---	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.33.3.7 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Mysql.Query (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table) [inline], [virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.
<i>p_table</i>	Tabela que contém definições de nomes e tipos de colunas.

Retorna

Retorna uma `System.Data.DataTable` com os dados de retorno da consulta.

Exceções

<code>Spartacus.Database.Exception</code>	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
---	---

Implementa [`Spartacus.Database.Generic`](#).

5.33.4 Campos

5.33.4.1 `string Spartacus.Database.Mysql.v_connectionstring`

String de conexão para acessar o banco.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- `Spartacus.Database.Mysql.cs`

5.34 Referência da Classe `Spartacus.Reporting.Object`

Classe [`Object`](#). Representa um objeto que pode ser renderizado dentro de um [`Spartacus.Reporting.Block`](#).

Métodos Públicos

- [`Object\(\)`](#)
Inicializa uma nova instância da classe [`Spartacus.Reporting.Object`](#).
- void [`SetPosX`](#) (string p_text)
Configura a posição X do Objeto.
- void [`SetPosY`](#) (string p_text)
Configura a posição Y do Objeto.

Campos de Dados

- [`Spartacus.Reporting.ObjectType v_type`](#)
Tipo do objeto.
- string [`v_column`](#)
Coluna associada ao Objeto.
- string [`v_value`](#)
Valor do Objeto.
- double [`v_posx`](#)
Posição X onde o Objeto será renderizado.
- double [`v_posy`](#)
Posição Y onde o Objeto será renderizado.
- [`Spartacus.Reporting.FieldAlignment v_align`](#)

Alinhamento do Objeto dentro do Bloco.

- object `v_pdfobject`

Objeto PDF nativo já configurado dentro do Bloco.

5.34.1 Descrição Detalhada

Classe `Object`. Representa um objeto que pode ser renderizado dentro de um `Spartacus.Reporting.Block`.

5.34.2 Construtores & Destrutores

5.34.2.1 `Spartacus.Reporting.Object.Object () [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Reporting.Object`.

5.34.3 Métodos

5.34.3.1 `void Spartacus.Reporting.Object.SetPosX (string p_text) [inline]`

Configura a posição X do Objeto.

Parâmetros

<code>p_text</code>	Texto representando a posição.
---------------------	--------------------------------

5.34.3.2 `void Spartacus.Reporting.Object.SetPosY (string p_text) [inline]`

Configura a posição Y do Objeto.

Parâmetros

<code>p_text</code>	Texto representando a posição.
---------------------	--------------------------------

5.34.4 Campos

5.34.4.1 `Spartacus.Reporting.FieldAlignment Spartacus.Reporting.Object.v_align`

Alinhamento do Objeto dentro do Bloco.

5.34.4.2 `string Spartacus.Reporting.Object.v_column`

Coluna associada ao Objeto.

5.34.4.3 `object Spartacus.Reporting.Object.v_pdfobject`

Objeto PDF nativo já configurado dentro do Bloco.

5.34.4.4 `double Spartacus.Reporting.Object.v_posx`

Posição X onde o Objeto será renderizado.

5.34.4.5 `double Spartacus.Reporting.Object.v_posy`

Posição Y onde o Objeto será renderizado.

5.34.4.6 `Spartacus.Reporting.ObjectType Spartacus.Reporting.Object.v_type`

Tipo do objeto.

5.34.4.7 `string Spartacus.Reporting.Object.v_value`

Valor do Objeto.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- `Spartacus.Reporting.Object.cs`

5.35 Referência da Classe `Spartacus.Database.Odbc`

Classe `Spartacus.Database.Odbc`. Herda da classe `Spartacus.Database.Generic`. Utiliza a implementação ODBC (Open `Database` Connectivity) para acessar qualquer SGBD.

Diagrama de Hierarquia para `Spartacus.Database.Odbc`:

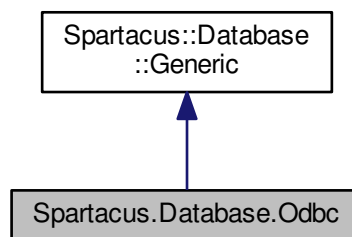
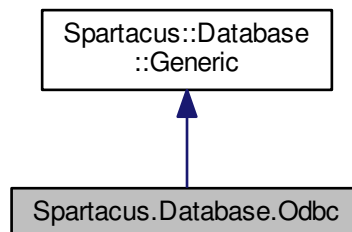


Diagrama de colaboração para `Spartacus.Database.Odbc`:



Métodos Públicos

- **Odbc** (string p_dsn, string p_user, string p_password)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Odbc](#). Cria a string de conexão ao banco.
- override System.Data.DataTable **Query** (string p_sql, string p_tablename)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.
- override System.Data.DataTable **Query** (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.
- override void **Execute** (string p_sql)
Executa um código SQL no banco de dados.
- override void **Execute** (string p_sql, bool p_verbose)
Executa um código SQL no banco de dados.
- override string **ExecuteScalar** (string p_sql)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.
- override string **ExecuteScalar** (string p_sql, bool p_verbose)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.
- override void **BulkInsert** (System.Data.DataTable p_table)
Insere uma massa de dados. p_table precisa ter o nome igual ao nome da tabela onde será inserido. Os nomes das colunas também precisam ser os mesmos.

Campos de Dados

- string **v_connectionstring**
String de conexão para acessar o banco.

5.35.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Database.Odbc](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza a implementação ODBC (Open [Database](#) Connectivity) para acessar qualquer SGBD.

5.35.2 Construtores & Destrutores

5.35.2.1 Spartacus.Database.Odbc.Odbc (string p_dsn, string p_user, string p_password) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Odbc](#). Cria a string de conexão ao banco.

Parâmetros

<i>p_dsn</i>	DSN (Data Source Name).
<i>p_user</i>	Usuário ou schema para se conectar ao banco de dados.
<i>p_password</i>	A senha do usuário ou schema.

5.35.3 Métodos

5.35.3.1 override void Spartacus.Database.Odbc.BulkInsert (System.Data.DataTable p_table) [inline],[virtual]

Insere uma massa de dados. *p_table* precisa ter o nome igual ao nome da tabela onde será inserido. Os nomes das colunas também precisam ser os mesmos.

Parâmetros

<i>p_table</i>	Tabela com os dados e definições para inserção em massa.
----------------	--

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.35.3.2 override void Spartacus.Database.Odbc.Execute (string p_sql) [inline],[virtual]

Executa um código SQL no banco de dados.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser executado no banco de dados.
--------------	---

Exceções

Spartacus.Database.OdbcException	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.35.3.3 override void Spartacus.Database.Odbc.Execute (string p_sql, bool p_verbose) [inline],[virtual]

Executa um código SQL no banco de dados.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser executado no banco de dados.
<i>p_verbose</i>	Se deve ser mostrado o código SQL no console.

Exceções

Spartacus.Database.OdbcException	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.35.3.4 override string Spartacus.Database.Odbc.ExecuteScalar (string p_sql) [inline],[virtual]

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Retorna

string com o dado de retorno.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
--------------	--

Exceções

Spartacus.Database.OdbcException	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.35.3.5 override string Spartacus.Database.Odbc.ExecuteScalar (string p_sql, bool p_verbose) [inline],[virtual]

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Retorna

string com o dado de retorno.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_verbose</i>	Se deve ser mostrado o código SQL no console.

Exceções

Spartacus.Database.OdbcException	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.35.3.6 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Odbc.Query (string p_sql, string p_tablename) [inline], [virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

Spartacus.Database.OdbcException	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.35.3.7 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Odbc.Query (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table) [inline], [virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.
<i>p_table</i>	Tabela que contém definições de nomes e tipos de colunas.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

Spartacus.Database.OdbcException	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.35.4 Campos

5.35.4.1 string Spartacus.Database.Odbc.v_connectionstring

String de conexão para acessar o banco.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Database.Odbc.cs

5.36 Referência da Classe Spartacus.Database.Oledb

Classe [Spartacus.Database.Oledb](#); Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza a implementação OLE DB para acessar qualquer SGBD.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Database.Oledb:

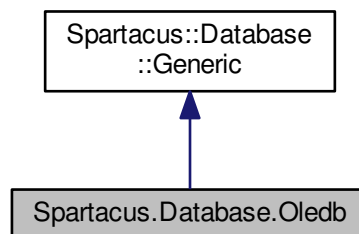
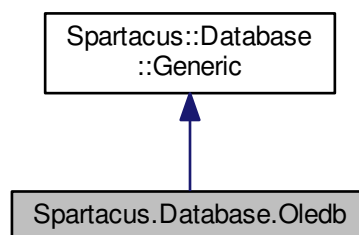


Diagrama de colaboração para Spartacus.Database.Oledb:



Métodos Públicos

- [Oledb](#) (string p_provider, string p_host, string p_port, string p_service, string p_user, string p_password)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Oledb](#). Cria a string de conexão ao banco.
- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename)

- Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.*
- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.
- override void [Execute](#) (string p_sql)
Executa um código SQL no banco de dados.
- override void [Execute](#) (string p_sql, bool p_verbose)
Executa um código SQL no banco de dados.
- override string [ExecuteScalar](#) (string p_sql)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.
- override string [ExecuteScalar](#) (string p_sql, bool p_verbose)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.
- override void [BulkInsert](#) (System.Data.DataTable p_table)
Insere uma massa de dados. p_table precisa ter o nome igual ao nome da tabela onde será inserido. Os nomes das colunas também precisam ser os mesmos.

Campos de Dados

- string [v_connectionstring](#)
String de conexão para acessar o banco.

5.36.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Database.Oledb](#); Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza a implementação OLE DB para acessar qualquer SGBD.

5.36.2 Construtores & Destrutores

5.36.2.1 [Spartacus.Database.Oledb.Oledb](#) (string p_provider, string p_host, string p_port, string p_service, string p_user, string p_password) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Database.Oledb](#). Cria a string de conexão ao banco.

Parâmetros

<i>p_provider</i>	SGBD que fornece o banco de dados.
<i>p_host</i>	Hostname ou IP onde o banco de dados está localizado.
<i>p_port</i>	Porta TCP para conectar-se ao SGBD.
<i>p_service</i>	Nome do serviço que representa o banco ao qual desejamos nos conectar.
<i>p_user</i>	Usuário ou schema para se conectar ao banco de dados.
<i>p_password</i>	A senha do usuário ou schema.

5.36.3 Métodos

5.36.3.1 override void [Spartacus.Database.Oledb.BulkInsert](#) (System.Data.DataTable p_table) [inline],[virtual]

Insere uma massa de dados. p_table precisa ter o nome igual ao nome da tabela onde será inserido. Os nomes das colunas também precisam ser os mesmos.

Parâmetros

<i>p_table</i>	Tabela com os dados e definições para inserção em massa.
----------------	--

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.36.3.2 `override void Spartacus.Database.Oledb.Execute (string p_sql) [inline],[virtual]`

Executa um código SQL no banco de dados.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser executado no banco de dados.
--------------	---

Exceções

Spartacus.Database.OledbException	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
---	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.36.3.3 `override void Spartacus.Database.Oledb.Execute (string p_sql, bool p_verbose) [inline],[virtual]`

Executa um código SQL no banco de dados.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser executado no banco de dados.
<i>p_verbose</i>	Se deve ser mostrado o código SQL no console.

Exceções

Spartacus.Database.OledbException	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
---	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.36.3.4 `override string Spartacus.Database.Oledb.ExecuteScalar (string p_sql) [inline],[virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Retorna

string com o dado de retorno.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
--------------	--

Exceções

Spartacus.Database.OledbException	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
---	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.36.3.5 `override string Spartacus.Database.Oledb.ExecuteScalar (string p_sql, bool p_verbose) [inline],[virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Retorna

string com o dado de retorno.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_verbose</i>	Se deve ser mostrado o código SQL no console.

Exceções

<i>Spartacus.Database.OledbException</i>	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.36.3.6 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Oledb.Query (string p_sql, string p_tablename) [inline], [virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

<i>Spartacus.Database.OledbException</i>	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.36.3.7 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Oledb.Query (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table) [inline], [virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.
<i>p_table</i>	Tabela que contém definições de nomes e tipos de colunas.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

<i>Spartacus.Database.OledbException</i>	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.36.4 Campos

5.36.4.1 string Spartacus.Database.Oledb.v_connectionstring

String de conexão para acessar o banco.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Database.Oledb.cs

5.37 Referência da Classe Spartacus.Reporting.Package

Classe [Package](#). Pode conter um ou mais relatórios em PDF, e salvá-los em arquivos separados ou no mesmo arquivo.

Métodos Públicos

- [Package](#) (string p_filename)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Package](#).
- [Package](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Package](#). O arquivo PDF de saída é considerado opcionalmente como "output.pdf".
- void [Add](#) ([Spartacus.Reporting.Report](#) p_report, string p_filename)
Adiciona um relatório associado a um nome de arquivo PDF de saída.
- void [Add](#) ([Spartacus.Reporting.Report](#) p_report)
Adiciona um relatório.
- void [Execute](#) ()
Processa todos os relatórios do pacote.
- void [SaveSplitted](#) ()
Salva todos os relatórios em arquivos separados. É necessário que o atributo "v_filenames" tenha sido alimentado e possua o mesmo número de elementos.
- void [SaveSplitted](#) (System.Collections.ArrayList p_filenames)
Salva todos os relatórios em arquivos separados.
- void [SaveSplitted](#) (bool p_compress)
Salva todos os relatórios em arquivos separados. É necessário que o atributo "v_filenames" tenha sido alimentado e possua o mesmo número de elementos.
- void [SaveSplitted](#) (System.Collections.ArrayList p_filenames, bool p_compress)
Salva todos os relatórios em arquivos separados.
- void [SaveSplitted](#) (bool p_compress, string p_outfilename)
Salva todos os relatórios em arquivos separados. É necessário que o atributo "v_filenames" tenha sido alimentado e possua o mesmo número de elementos.
- void [SaveSplitted](#) (System.Collections.ArrayList p_filenames, bool p_compress, string p_outfilename)
Salva todos os relatórios em arquivos separados.
- void [SaveMerged](#) ()
Salva todos os relatórios em um único PDF.
- void [SaveMerged](#) (string p_filename)
Salva todos os relatórios em um único PDF.

Campos de Dados

- System.Collections.ArrayList [v_reports](#)
Lista de Relatórios.
- System.Collections.ArrayList [v_filenames](#)
Lista de nomes de arquivos (opcional).
- string [v_filename](#)
Nome do arquivo PDF de saída (opcional).

5.37.1 Descrição Detalhada

Classe [Package](#). Pode conter um ou mais relatórios em PDF, e salvá-los em arquivos separados ou no mesmo arquivo.

5.37.2 Construtores & Destrutores

5.37.2.1 Spartacus.Reporting.Package.Package (string p_filename) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Package](#).

Parâmetros

<i>p_filename</i>	Nome do arquivo PDF de saída.
-------------------	-------------------------------

5.37.2.2 Spartacus.Reporting.Package.Package () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Package](#). O arquivo PDF de saída é considerado opcionalmente como "output.pdf".

5.37.3 Métodos

5.37.3.1 void Spartacus.Reporting.Package.Add (Spartacus.Reporting.Report p_report, string p_filename) [inline]

Adiciona um relatório associado a um nome de arquivo PDF de saída.

Parâmetros

<i>p_report</i>	Relatório.
<i>p_filename</i>	Nome do arquivo PDF de saída.

5.37.3.2 void Spartacus.Reporting.Package.Add (Spartacus.Reporting.Report p_report) [inline]

Adiciona um relatório.

Parâmetros

<i>p_report</i>	Relatório.
-----------------	------------

5.37.3.3 void Spartacus.Reporting.Package.Execute () [inline]

Processa todos os relatórios do pacote.

5.37.3.4 void Spartacus.Reporting.Package.SaveMerged () [inline]

Salva todos os relatórios em um único PDF.

5.37.3.5 void Spartacus.Reporting.Package.SaveMerged (string *p_filename*) [inline]

Salva todos os relatórios em um único PDF.

Parâmetros

<i>p_filename</i>	Nome do arquivo PDF a ser salvo.
-------------------	----------------------------------

5.37.3.6 void Spartacus.Reporting.Package.SaveSplitted () [inline]

Salva todos os relatórios em arquivos separados. É necessário que o atributo "v_filenames" tenha sido alimentado e possua o mesmo número de elementos.

5.37.3.7 void Spartacus.Reporting.Package.SaveSplitted (System.Collections.ArrayList *p_filenames*) [inline]

Salva todos os relatórios em arquivos separados.

Parâmetros

<i>p_filenames</i>	Lista de nomes de arquivos, que deve possuir o mesmo número de elementos.
--------------------	---

5.37.3.8 void Spartacus.Reporting.Package.SaveSplitted (bool *p_compress*) [inline]

Salva todos os relatórios em arquivos separados. É necessário que o atributo "v_filenames" tenha sido alimentado e possua o mesmo número de elementos.

Parâmetros

<i>p_compress</i>	Gerar arquivo ZIP com todos os arquivos PDF.
-------------------	--

5.37.3.9 void Spartacus.Reporting.Package.SaveSplitted (System.Collections.ArrayList *p_filenames*, bool *p_compress*) [inline]

Salva todos os relatórios em arquivos separados.

Parâmetros

<i>p_filenames</i>	Lista de nomes de arquivos, que deve possuir o mesmo número de elementos.
<i>p_compress</i>	Gerar arquivo ZIP com todos os arquivos PDF.

5.37.3.10 void Spartacus.Reporting.Package.SaveSplitted (bool *p_compress*, string *p_outfilename*) [inline]

Salva todos os relatórios em arquivos separados. É necessário que o atributo "v_filenames" tenha sido alimentado e possua o mesmo número de elementos.

Parâmetros

<i>p_compress</i>	Gerar arquivo ZIP com todos os arquivos PDF.
<i>p_outfilename</i>	Nome do arquivo ZIP de saída.

5.37.3.11 void Spartacus.Reporting.Package.SaveSplitted (System.Collections.ArrayList *p_filenames*, bool *p_compress*, string *p_outfilename*) [inline]

Salva todos os relatórios em arquivos separados.

Parâmetros

<i>p_filenames</i>	Lista de nomes de arquivos, que deve possuir o mesmo número de elementos.
<i>p_compress</i>	Gerar arquivo ZIP com todos os arquivos PDF.
<i>p_outfilename</i>	Nome do arquivo ZIP de saída.

5.37.4 Campos

5.37.4.1 string Spartacus.Reporting.Package.v_filename

Nome do arquivo PDF de saída (opcional).

5.37.4.2 System.Collections.ArrayList Spartacus.Reporting.Package.v_filenames

Lista de nomes de arquivos (opcional).

5.37.4.3 System.Collections.ArrayList Spartacus.Reporting.Package.v_reports

Lista de Relatórios.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Reporting.Package.cs

5.38 Referência da Classe Spartacus.Net.Packet

Classe [Packet](#). Representa um pacote de dados enviado de um [Endpoint](#) a outro.

Métodos Públicos

- [Packet](#) (Spartacus.Net.PacketType p_type)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Packet](#).
- [Packet](#) (Spartacus.Net.PacketType p_type, byte[] p_data)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Packet](#).
- [Packet](#) (Spartacus.Net.PacketType p_type, string p_data)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Packet](#).
- [Packet](#) (Spartacus.Net.PacketType p_type, int p_sequence, int p_numpackets, byte[] p_data)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Packet](#).
- [Packet](#) (Spartacus.Net.PacketType p_type, int p_sequence, int p_numpackets, string p_data)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Packet](#).
- [Packet](#) (byte[] p_buffer)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Packet](#). Esse construtor é usado para extrair um Pacote dos dados recebidos.

- string [GetString \(\)](#)
Retorna os dados do Pacote convertidos para string.

Campos de Dados

- [Spartacus.Net.PacketType v_type](#)
Tipo do Pacote.
- int [v_sequence](#)
Sequência atual do Pacote dentro da Mensagem.
- int [v_numpackets](#)
Número total de pacotes da Mensagem.
- byte[] [v_data](#)
Dados do Pacote.
- byte[] [v_buffer](#)
Buffer que contém o pacote inteiro em bytes.

5.38.1 Descrição Detalhada

Classe [Packet](#). Representa um pacote de dados enviado de um [Endpoint](#) a outro.

5.38.2 Construtores & Destrutores

5.38.2.1 [Spartacus.Net.Packet.Packet \(Spartacus.Net.PacketType p_type \)](#) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Packet](#).

Parâmetros

p_type	Tipo do Pacote.
------------------------	-----------------

5.38.2.2 [Spartacus.Net.Packet.Packet \(Spartacus.Net.PacketType p_type, byte\[\] p_data \)](#) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Packet](#).

Parâmetros

p_type	Tipo do Pacote.
p_data	Dados do Pacote.

5.38.2.3 [Spartacus.Net.Packet.Packet \(Spartacus.Net.PacketType p_type, string p_data \)](#) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Packet](#).

Parâmetros

p_type	Tipo do Pacote.
p_data	Dados do Pacote.

5.38.2.4 [Spartacus.Net.Packet.Packet \(Spartacus.Net.PacketType p_type, int p_sequence, int p_numpackets, byte\[\] p_data \)](#) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Packet](#).

Parâmetros

<i>p_type</i>	Tipo do Pacote.
<i>p_sequence</i>	Sequência atual do Pacote dentro da Mensagem.
<i>p_numpackets</i>	Número total de pacotes da Mensagem.
<i>p_data</i>	Dados do Pacote.

5.38.2.5 `Spartacus.Net.Packet.Packet (Spartacus.Net.PacketType p_type, int p_sequence, int p_numpackets, string p_data) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Packet](#).

Parâmetros

<i>p_type</i>	Tipo do Pacote.
<i>p_sequence</i>	Sequência atual do Pacote dentro da Mensagem.
<i>p_numpackets</i>	Número total de pacotes da Mensagem.
<i>p_data</i>	Dados do Pacote.

5.38.2.6 `Spartacus.Net.Packet.Packet (byte[] p_buffer) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Packet](#). Esse construtor é usado para extrair um Pacote dos dados recebidos.

Parâmetros

<i>p_buffer</i>	Buffer que contém o pacote inteiro em bytes.
-----------------	--

5.38.3 Métodos

5.38.3.1 `string Spartacus.Net.Packet.GetString () [inline]`

Retorna os dados do Pacote convertidos para string.

Retorna

Dados convertidos para string.

5.38.4 Campos

5.38.4.1 `byte [] Spartacus.Net.Packet.v_buffer`

Buffer que contém o pacote inteiro em bytes.

5.38.4.2 `byte [] Spartacus.Net.Packet.v_data`

Dados do Pacote.

5.38.4.3 `int Spartacus.Net.Packet.v_numpackets`

Número total de pacotes da Mensagem.

5.38.4.4 `int Spartacus.Net.Packet.v_sequence`

Sequência atual do Pacote dentro da Mensagem.

5.38.4.5 `Spartacus.Net.PacketType Spartacus.Net.Packet.v_type`

Tipo do Pacote.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- `Spartacus.Net.Packet.cs`

5.39 Referência da Classe `Spartacus.Database.Parameter`

Classe `Parameter`. Representa um parâmetro da classe `Spartacus.Database.Command`.

Métodos Públicos

- `Parameter` (String `p_name`, `Spartacus.Database.Type` `p_type`)
Inicializa uma instância da classe `Spartacus.Database.Parameter`.
- `string Text` ()
Escreve o valor do Parâmetro em formato de string, para ser usado dentro do Comando SQL. Monta a string de acordo com os atributos do Parâmetro.

Campos de Dados

- `string v_name`
Nome do Parâmetro dentro do Comando SQL. Deve ser único dentro de uma mesma classe `Spartacus.Database.Command`.
- `Spartacus.Database.Type v_type`
Tipo de Dados.
- `string v_value`
Valor atual do Parâmetro.
- `string v_dateformat`
Formato de Data, usado se caso o Parâmetro for do tipo DATE.
- `Spartacus.Database.Locale v_locale`
Localização, representação de números reais.
- `bool v_null`
Indica se o Parâmetro possui valor NULL ou não.
- `string v_description`
Descrição do parâmetro, a ser mostrado para o usuário.

5.39.1 Descrição Detalhada

Classe `Parameter`. Representa um parâmetro da classe `Spartacus.Database.Command`.

5.39.2 Construtores & Destrutores

5.39.2.1 `Spartacus.Database.Parameter.Parameter (String p_name, Spartacus.Database.Type p_type) [inline]`

Inicializa uma instância da classe `Spartacus.Database.Parameter`.

Parâmetros

<i>p_name</i>	Nome do parâmetro dentro do Comando SQL.
<i>p_type</i>	Tipo de dados do parâmetro.

5.39.3 Métodos

5.39.3.1 string Spartacus.Database.Parameter.Text () [inline]

Escreve o valor do Parâmetro em formato de string, para ser usado dentro do Comando SQL. Monta a string de acordo com os atributos do Parâmetro.

5.39.4 Campos

5.39.4.1 string Spartacus.Database.Parameter.v_dateformat

Formato de Data, usado se caso o Parâmetro for do tipo DATE.

5.39.4.2 string Spartacus.Database.Parameter.v_description

Descrição do parâmetro, a ser mostrado para o usuário.

5.39.4.3 Spartacus.Database.Locale Spartacus.Database.Parameter.v_locale

Localização, representação de números reais.

5.39.4.4 string Spartacus.Database.Parameter.v_name

Nome do Parâmetro dentro do Comando SQL. Deve ser único dentro de uma mesma classe [Spartacus.Database.Command](#).

5.39.4.5 bool Spartacus.Database.Parameter.v_null

Indica se o Parâmetro possui valor NULL ou não.

5.39.4.6 Spartacus.Database.Type Spartacus.Database.Parameter.v_type

Tipo de Dados.

5.39.4.7 string Spartacus.Database.Parameter.v_value

Valor atual do Parâmetro.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Database.Parameter.cs

5.40 Referência da Classe Spartacus.Forms.Passwordbox

Classe [Passwordbox](#). Representa um componente em que o usuário pode digitar texto em uma única linha, porém o texto é omitido.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Forms.Passwordbox:

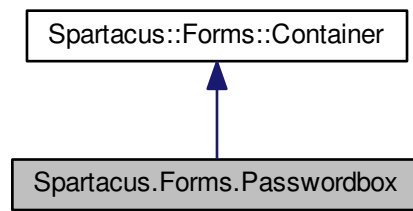
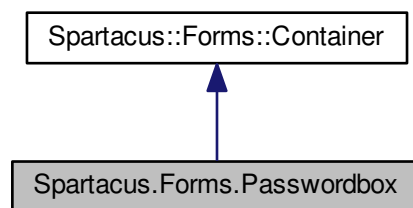


Diagrama de colaboração para Spartacus.Forms.Passwordbox:



Métodos Públicos

- [Passwordbox](#) ([Spartacus.Forms.Container](#) p_parent, string p_label)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Passwordbox](#).
- [Passwordbox](#) ([Spartacus.Forms.Container](#) p_parent, string p_label, int p_proportion)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Passwordbox](#).
- override void [Resize](#) (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy)
Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.
- override void [Enable](#) ()
Habilita o [Container](#) atual.
- override void [Disable](#) ()
Desabilita o [Container](#) atual.
- override void [Clear](#) ()
Limpa os dados do [Container](#) atual.
- override void [Refresh](#) ()
Atualiza os dados do [Container](#) atual.
- void [SetValue](#) (string p_text)
Informa o texto ou valor a ser mostrado no [Textbox](#). Usado para mostrar ao usuário um formulário já preenchido.
- void [SetEncryptedValue](#) (string p_text, string p_decryptpassword)
Informa o texto ou valor a ser mostrado no [Textbox](#). Usado para mostrar ao usuário um formulário já preenchido. O texto é passado criptografado, e é descriptografado para ser exibido ao usuário.

- string [GetValue](#) ()
Retorna o texto ou valor atual do [Textbox](#).
- string [GetEncryptedValue](#) (string p_encryptpassword)
Retorna o texto ou valor atual do [Textbox](#), porém criptografado.

Campos de Dados

- System.Windows.Forms.Label [v_label](#)
Rótulo do [Passwordbox](#).
- System.Windows.Forms.TextBox [v_textbox](#)
Controle nativo que representa o [Passwordbox](#).
- int [v_proportion](#)
Proporção entre o Label e o [Textbox](#).

5.40.1 Descrição Detalhada

Classe [Passwordbox](#). Representa um componente em que o usuário pode digitar texto em uma única linha, porém o texto é omitido.

5.40.2 Construtores & Destrutores

5.40.2.1 [Spartacus.Forms.Passwordbox.Passwordbox](#) ([Spartacus.Forms.Container](#) p_parent, string p_label)
[inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Passwordbox](#).

Parâmetros

<i>p_parent</i>	Container pai.
<i>p_label</i>	Texto exibido no rótulo.

5.40.2.2 [Spartacus.Forms.Passwordbox.Passwordbox](#) ([Spartacus.Forms.Container](#) p_parent, string p_label, int p_proportion) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Passwordbox](#).

Parâmetros

<i>p_parent</i>	Container pai.
<i>p_label</i>	Texto exibido no rótulo.
<i>p_proportion</i>	Proporção entre o Label e o Textbox .

5.40.3 Métodos

5.40.3.1 override void [Spartacus.Forms.Passwordbox.Clear](#) () [inline], [virtual]

Limpa os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.40.3.2 `override void Spartacus.Forms.Passwordbox.Disable () [inline],[virtual]`

Desabilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.40.3.3 `override void Spartacus.Forms.Passwordbox.Enable () [inline],[virtual]`

Habilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.40.3.4 `string Spartacus.Forms.Passwordbox.GetEncryptedValue (string p_encryptpassword) [inline]`

Retorna o texto ou valor atual do [Textbox](#), porém criptografado.

Retorna

Texto ou valor atual do [Textbox](#), porém criptografado.

Parâmetros

p_{\leftrightarrow} <i>encryptpassword</i>	Senha para criptografar.
---	--------------------------

5.40.3.5 `string Spartacus.Forms.Passwordbox.GetValue () [inline]`

Retorna o texto ou valor atual do [Textbox](#).

Retorna

Texto ou valor atual do [Textbox](#).

5.40.3.6 `override void Spartacus.Forms.Passwordbox.Refresh () [inline],[virtual]`

Atualiza os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.40.3.7 `override void Spartacus.Forms.Passwordbox.Resize (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy) [inline],[virtual]`

Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.

Parâmetros

<i>p_newwidth</i>	Nova largura.
<i>p_newheight</i>	Nova altura.
<i>p_newposx</i>	Nova posição X.
<i>p_newposy</i>	Nova posição Y.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.40.3.8 `void Spartacus.Forms.Passwordbox.SetEncryptedValue (string p_text, string p_decryptpassword) [inline]`

Informa o texto ou valor a ser mostrado no [Textbox](#). Usado para mostrar ao usuário um formulário já preenchido. O texto é passado criptografado, e é descriptografado para ser exibido ao usuário.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto a ser mostrado no Textbox .
<i>p_decryptpassword</i>	Senha para descriptografar.

5.40.3.9 void Spartacus.Forms.Passwordbox.SetValue (string p_text) [inline]

Informa o texto ou valor a ser mostrado no [Textbox](#). Usado para mostrar ao usuário um formulário já preenchido.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto a ser mostrado no Textbox .
---------------	---

5.40.4 Campos

5.40.4.1 System.Windows.Forms.Label Spartacus.Forms.Passwordbox.v_label

Rótulo do [Passwordbox](#).

5.40.4.2 int Spartacus.Forms.Passwordbox.v_proportion

Proporção entre o Label e o [Textbox](#).

5.40.4.3 System.Windows.Forms.TextBox Spartacus.Forms.Passwordbox.v_textbox

Controle nativo que representa o [Passwordbox](#).

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Forms.Passwordbox.cs

5.41 Referência da Classe Spartacus.Database.Postgresql

Classe [Spartacus.Database.Postgresql](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o Npgsql .NET Provider para acessar um SGBD PostgreSQL.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Database.Postgresql:

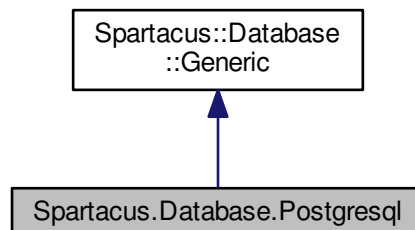
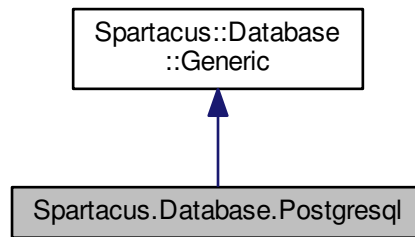


Diagrama de colaboração para Spartacus.Database.Postgresql:



Métodos Públicos

- [Postgresql](#) (string p_server, string p_port, string p_database, string p_user, string p_password)
Inicializa uma nova instancia da classe [Spartacus.Database.Postgresql](#).
- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.
- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.
- override void [Execute](#) (string p_sql)
Executa um código SQL no banco de dados.
- override void [Execute](#) (string p_sql, bool p_verbose)
Executa um código SQL no banco de dados.
- override string [ExecuteScalar](#) (string p_sql)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.
- override string [ExecuteScalar](#) (string p_sql, bool p_verbose)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.
- override void [BulkInsert](#) (System.Data.DataTable p_table)
Insere uma massa de dados. p_table precisa ter o nome igual ao nome da tabela onde será inserido. Os nomes das colunas também precisam ser os mesmos.

Campos de Dados

- string [v_connectionstring](#)
String de conexão para acessar o banco.

5.41.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Database.Postgresql](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o Npgsql .NET Provider para acessar um SGBD PostgreSQL.

5.41.2 Construtores & Destrutores

- 5.41.2.1 [Spartacus.Database.Postgresql.Postgresql](#) (string p_server, string p_port, string p_database, string p_user, string p_password) [inline]

Inicializa uma nova instancia da classe [Spartacus.Database.Postgresql](#).

Parâmetros

<code>p_server</code>	IP do servidor PostgreSQL.
<code>p_port</code>	Porta de conexão.
<code>p_database</code>	Nome da base de dados ou schema.
<code>p_user</code>	Usuário do PostgreSQL.
<code>p_password</code>	Senha do PostgreSQL.

5.41.3 Métodos

5.41.3.1 `override void Spartacus.Database.Postgresql.BulkInsert (System.Data.DataTable p_table) [inline], [virtual]`

Insere uma massa de dados. `p_table` precisa ter o nome igual ao nome da tabela onde será inserido. Os nomes das colunas também precisam ser os mesmos.

Parâmetros

<code>p_table</code>	Tabela com os dados e definições para inserção em massa.
----------------------	--

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.41.3.2 `override void Spartacus.Database.Postgresql.Execute (string p_sql) [inline], [virtual]`

Executa um código SQL no banco de dados.

Parâmetros

<code>p_sql</code>	Código SQL a ser executado no banco de dados.
--------------------	---

Exceções

Spartacus.Database.<Exception>	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.41.3.3 `override void Spartacus.Database.Postgresql.Execute (string p_sql, bool p_verbose) [inline], [virtual]`

Executa um código SQL no banco de dados.

Parâmetros

<code>p_sql</code>	Código SQL a ser executado no banco de dados.
<code>p_verbose</code>	Se deve ser mostrado o código SQL no console.

Exceções

Spartacus.Database.<Exception>	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.41.3.4 `override string Spartacus.Database.Postgresql.ExecuteScalar (string p_sql) [inline], [virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Retorna

string com o dado de retorno.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
--------------	--

Exceções

<i>Spartacus.Database.</i> <i>Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.41.3.5 `override string Spartacus.Database.Postgresql.ExecuteScalar (string p_sql, bool p_verbose) [inline], [virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Retorna

string com o dado de retorno.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_verbose</i>	Se deve ser mostrado o código SQL no console.

Exceções

<i>Spartacus.Database.</i> <i>Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.41.3.6 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Postgresql.Query (string p_sql, string p_tablename) [inline], [virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

<i>Spartacus.Database.</i> <i>Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.41.3.7 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.Postgresql.Query (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table) [inline], [virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.
<i>p_table</i>	Tabela que contém definições de nomes e tipos de colunas.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

Spartacus.Database.Exception	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.41.4 Campos

5.41.4.1 string Spartacus.Database.Postgresql.v_connectionstring

String de conexão para acessar o banco.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Database.Postgresql.cs

5.42 Referência da Classe Spartacus.Utils.ProgressEventArgs

Classe [ProgressEventArgs](#). Representa os argumentos do evento de Progresso. Herda da classe System.EventArgs.

Herdeiro de EventArgs.

Métodos Públicos

- [ProgressEventArgs](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utils.ProgressEventArgs](#).
- [ProgressEventArgs](#) (bool p_verbose)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utils.ProgressEventArgs](#).

Campos de Dados

- string [v_process](#)
Nome do processo.
- string [v_subprocess](#)
Nome do subprocesso, método ou rotina.
- double [v_percentage](#)
Percentual de execução do processo.
- string [v_message](#)
Mensagem atual do processo.
- bool [v_verbose](#)
Informa se o processo deve mostrar suas mensagens ao usuário ou não.

5.42.1 Descrição Detalhada

Classe [ProgressEventArgs](#). Representa os argumentos do evento de Progresso. Herda da classe `System.EventArgs`.

5.42.2 Construtores & Destrutores

5.42.2.1 `Spartacus.Utils.ProgressEventArgs.ProgressEventArgs ()` [*inline*]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utils.ProgressEventArgs](#).

5.42.2.2 `Spartacus.Utils.ProgressEventArgs.ProgressEventArgs (bool p_verbose)` [*inline*]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utils.ProgressEventArgs](#).

Parâmetros

<i>p_verbose</i>	Se o processo deve mostrar suas mensagens ao usuário ou não.
------------------	--

5.42.3 Campos

5.42.3.1 `string Spartacus.Utils.ProgressEventArgs.v_message`

Mensagem atual do processo.

5.42.3.2 `double Spartacus.Utils.ProgressEventArgs.v_percentage`

Percentual de execução do processo.

5.42.3.3 `string Spartacus.Utils.ProgressEventArgs.v_process`

Nome do processo.

5.42.3.4 `string Spartacus.Utils.ProgressEventArgs.v_subprocess`

Nome do subprocesso, método ou rotina.

5.42.3.5 `bool Spartacus.Utils.ProgressEventArgs.v_verbose`

Informa se o processo deve mostrar suas mensagens ao usuário ou não.

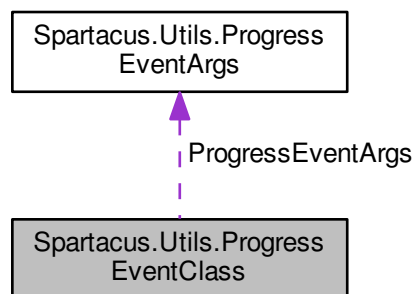
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- `Spartacus.Utils.ProgressEvent.cs`

5.43 Referência da Classe `Spartacus.Utils.ProgressEventClass`

Classe [ProgressEventClass](#). Representa um evento de Progresso.

Diagrama de colaboração para Spartacus.Utills.ProgressEventClass:



Métodos Públicos

- delegate void [ProgressEventHandler](#) ([Spartacus.Utills.ProgressEventClass](#) obj, [Spartacus.Utills.ProgressEventArgs](#) e)
Delegate para gerenciar o evento de Progresso.
- [ProgressEventClass](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.ProgressEventClass](#).
- [ProgressEventClass](#) (bool p_verbose)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.ProgressEventClass](#).
- void [FireEvent](#) (string p_process, string p_subprocess, double p_percentage, string p_message)
Dispara o evento de Progresso.

Campos de Dados

- [Spartacus.Utills.ProgressEventArgs ProgressEventArgs](#) = null
Argumentos do evento de Progresso.

Eventos

- [ProgressEventHandler ProgressEvent](#)
Evento de Progresso propriamente dito.

5.43.1 Descrição Detalhada

Classe [ProgressEventClass](#). Representa um evento de Progresso.

5.43.2 Construtores & Destrutores

5.43.2.1 Spartacus.Utills.ProgressEventClass.ProgressEventClass () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.ProgressEventClass](#).

5.43.2.2 `Spartacus.Utls.ProgressEventClass.ProgressEventClass (bool p_verbose) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.ProgressEventClass](#).

Parâmetros

<i>p_verbose</i>	Se o processo deve mostrar suas mensagens ao usuário ou não.
------------------	--

5.43.3 Métodos

5.43.3.1 `void Spartacus.Utils.ProgressEventClass.FireEvent (string p_process, string p_subprocess, double p_percentage, string p_message) [inline]`

Dispara o evento de Progresso.

Parâmetros

<i>p_process</i>	Nome do processo.
<i>p_subprocess</i>	Nome do subprocesso, método ou rotina.
<i>p_percentage</i>	Percentual de execução do processo.
<i>p_message</i>	Mensagem atual do processo.

5.43.3.2 `delegate void Spartacus.Utils.ProgressEventClass.ProgressEventHandler (Spartacus.Utils.ProgressEventClass obj, Spartacus.Utils.ProgressEventArgs e)`

Delegate para gerenciar o evento de Progresso.

5.43.4 Campos

5.43.4.1 `Spartacus.Utils.ProgressEventArgs Spartacus.Utils.ProgressEventClass.ProgressEventArgs = null`

Argumentos do evento de Progresso.

5.43.5 Eventos

5.43.5.1 `ProgressEventHandler Spartacus.Utils.ProgressEventClass.ProgressEvent`

Evento de Progresso propriamente dito.

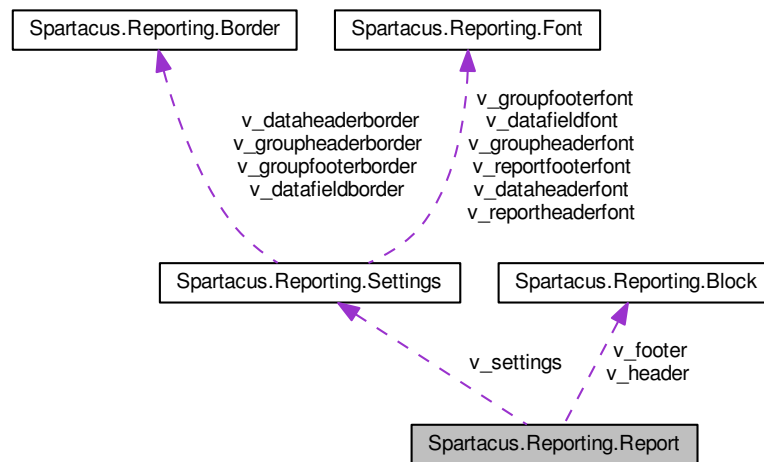
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Utils.ProgressEvent.cs

5.44 Referência da Classe Spartacus.Reporting.Report

Classe [Report](#). Representa um relatório em PDF.

Diagrama de colaboração para Spartacus.Reporting.Report:



Métodos Públicos

- **Report** (int p_reportid, string p_filename)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Report](#).
- **Report** (int p_reportid, string p_filename, [Spartacus.Database.Generic](#) p_database)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Report](#).
- **Report** (int p_reportid, string p_filename, System.Data.DataTable p_table)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Report](#).
- **Report** (int p_reportid, string p_filename, bool p_calculate_groups)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Report](#).
- **Report** (int p_reportid, string p_filename, [Spartacus.Database.Generic](#) p_database, bool p_calculate_↔ groups)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Report](#).
- **Report** (int p_reportid, string p_filename, System.Data.DataTable p_table, bool p_calculate_groups)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Report](#).
- void **Execute** ()
Executa o relatório. Se o relatório não possui tabela pré-definida, utiliza o comando SQL do relatório para buscar os dados no banco. Em seguida gera tabelas auxiliares para todos os grupos.
- void **Save** (string p_filename)
Salva como PDF.
- void **SavePartial** (PDFjet.NET.PDF p_pdf)
Salva como PDF parcialmente. Usado para renderização de pacotes de arquivos PDF.

Campos de Dados

- int **v_reportid**
Código do Relatório.
- [Spartacus.Database.Command](#) **v_cmd**
Comando SQL que pode possuir parâmetros entre #.
- System.Data.DataTable **v_tabletemp**

- Tabela com os dados temporários do relatório.*
- System.Data.DataTable [v_table](#)
Tabela com os dados do relatório, após tratar tipos de colunas.
- Spartacus.Reporting.Settings [v_settings](#)
Configurações globais e de dados do relatório.
- Spartacus.Reporting.Block [v_header](#)
Cabeçalho do relatório, mostrado em todas as páginas.
- Spartacus.Reporting.Block [v_footer](#)
Rodapé do relatório, mostrado em todas as páginas.
- System.Collections.ArrayList [v_fields](#)
Lista de campos do relatório.
- System.Collections.ArrayList [v_groups](#)
Lista de grupos do relatório.
- Spartacus.Utls.ProgressEventClass [v_progress](#)
Objeto que gerencia eventos de progresso do processamento.
- double [v_perc](#)
Percentual de progresso do processamento.
- double [v_percstep](#)
Faixa de percentual de progresso do processamento usada pelo relatório atual. Se não for pacote de relatórios, é igual a 100.
- double [v_lastperc](#)
Valor do percentual a ser atualizado após renderizar a última página. Se não for pacote de relatórios, é igual a 100.

5.44.1 Descrição Detalhada

Classe [Report](#). Representa um relatório em PDF.

5.44.2 Construtores & Destrutores

5.44.2.1 Spartacus.Reporting.Report.Report (int p_reportid, string p_filename) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Report](#).

Parâmetros

<i>p_reportid</i>	Código do Relatório.
<i>p_filename</i>	Nome do arquivo XML.

5.44.2.2 Spartacus.Reporting.Report.Report (int p_reportid, string p_filename, Spartacus.Database.Generic p_database) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Report](#).

Parâmetros

<i>p_reportid</i>	Código do Relatório.
<i>p_filename</i>	Nome do arquivo XML.
<i>p_database</i>	Objeto para conexão com o banco de dados.

5.44.2.3 Spartacus.Reporting.Report.Report (int p_reportid, string p_filename, System.Data.DataTable p_table) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Report](#).

Parâmetros

<i>p_reportid</i>	Código do Relatório.
<i>p_filename</i>	Nome do arquivo XML.
<i>p_table</i>	Tabela com os dados.

5.44.2.4 Spartacus.Reporting.Report.Report (int *p_reportid*, string *p_filename*, bool *p_calculate_groups*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Report](#).

Parâmetros

<i>p_reportid</i>	Código do Relatório.
<i>p_filename</i>	Nome do arquivo XML.
<i>p_calculate_↔ groups</i>	Se o gerador de relatórios deve calcular os valores agrupados ou não.

5.44.2.5 Spartacus.Reporting.Report.Report (int *p_reportid*, string *p_filename*, Spartacus.Database.Generic *p_database*, bool *p_calculate_groups*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Report](#).

Parâmetros

<i>p_reportid</i>	Código do Relatório.
<i>p_filename</i>	Nome do arquivo XML.
<i>p_database</i>	Objeto para conexão com o banco de dados.
<i>p_calculate_↔ groups</i>	Se o gerador de relatórios deve calcular os valores agrupados ou não.

5.44.2.6 Spartacus.Reporting.Report.Report (int *p_reportid*, string *p_filename*, System.Data.DataTable *p_table*, bool *p_calculate_groups*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Report](#).

Parâmetros

<i>p_reportid</i>	Código do Relatório.
<i>p_filename</i>	Nome do arquivo XML.
<i>p_table</i>	Tabela com os dados.
<i>p_calculate_↔ groups</i>	Se o gerador de relatórios deve calcular os valores agrupados ou não.

5.44.3 Métodos

5.44.3.1 void Spartacus.Reporting.Report.Execute () [inline]

Executa o relatório. Se o relatório não possui tabela pré-definida, utiliza o comando SQL do relatório para buscar os dados no banco. Em seguida gera tabelas auxiliares para todos os grupos.

5.44.3.2 void Spartacus.Reporting.Report.Save (string *p_filename*) [inline]

Salva como PDF.

Parâmetros

<i>p_filename</i>	Nome do arquivo PDF.
-------------------	----------------------

5.44.3.3 void Spartacus.Reporting.Report.SavePartial (PDFjet.NET.PDF *p_pdf*) [inline]

Salva como PDF parcialmente. Usado para renderização de pacotes de arquivos PDF.

Parâmetros

<i>p_pdf</i>	Objeto PDF aberto.
--------------	--------------------

5.44.4 Campos

5.44.4.1 Spartacus.Database.Command Spartacus.Reporting.Report.v_cmd

Comando SQL que pode possuir parâmetros entre #.

5.44.4.2 System.Collections.ArrayList Spartacus.Reporting.Report.v_fields

Lista de campos do relatório.

5.44.4.3 Spartacus.Reporting.Block Spartacus.Reporting.Report.v_footer

Rodapé do relatório, mostrado em todas as páginas.

5.44.4.4 System.Collections.ArrayList Spartacus.Reporting.Report.v_groups

Lista de grupos do relatório.

5.44.4.5 Spartacus.Reporting.Block Spartacus.Reporting.Report.v_header

Cabeçalho do relatório, mostrado em todas as páginas.

5.44.4.6 double Spartacus.Reporting.Report.v_lastperc

Valor do percentual a ser atualizado após renderizar a última página. Se não for pacote de relatórios, é igual a 100.

5.44.4.7 double Spartacus.Reporting.Report.v_perc

Percentual de progresso do processamento.

5.44.4.8 double Spartacus.Reporting.Report.v_percstep

Faixa de percentual de progresso do processamento usada pelo relatório atual. Se não for pacote de relatórios, é igual a 100.

5.44.4.9 Spartacus.Utils.ProgressEventClass Spartacus.Reporting.Report.v_progress

Objeto que gerencia eventos de progresso do processamento.

5.44.4.10 `int Spartacus.Reporting.Report.v_reportid`

Código do Relatório.

5.44.4.11 `Spartacus.Reporting.Settings Spartacus.Reporting.Report.v_settings`

Configurações globais e de dados do relatório.

5.44.4.12 `System.Data.DataTable Spartacus.Reporting.Report.v_table`

Tabela com os dados do relatório, após tratar tipos de colunas.

5.44.4.13 `System.Data.DataTable Spartacus.Reporting.Report.v_tabletemp`

Tabela com os dados temporários do relatório.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- `Spartacus.Reporting.Report.cs`

5.45 Referência da Classe `Spartacus.Net.Server`

Classe `Server`. Herda da classe `Spartacus.Net.Endpoint`.

Diagrama de Hierarquia para `Spartacus.Net.Server`:

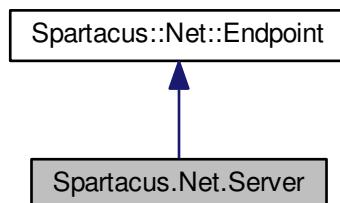
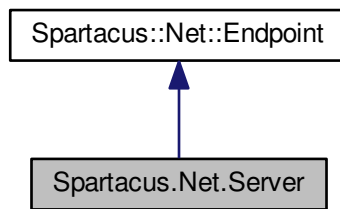


Diagrama de colaboração para Spartacus.Net.Server:



Métodos Públicos

- [Server](#) (string p_ip, int p_port)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Server](#).
- void [Accept](#) ()
Escuta por conexões de clientes e as aceita.
- void [StopServer](#) ()
Encerra o Servidor.

Additional Inherited Members

5.45.1 Descrição Detalhada

Classe [Server](#). Herda da classe [Spartacus.Net.Endpoint](#).

5.45.2 Construtores & Destrutores

5.45.2.1 Spartacus.Net.Server.Server (string p_ip, int p_port) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Net.Server](#).

Parâmetros

<i>p_ip</i>	IP do Servidor.
<i>p_port</i>	Porta do Servidor.

5.45.3 Métodos

5.45.3.1 void Spartacus.Net.Server.Accept () [inline]

Escuta por conexões de clientes e as aceita.

5.45.3.2 void Spartacus.Net.Server.StopServer () [inline]

Encerra o Servidor.

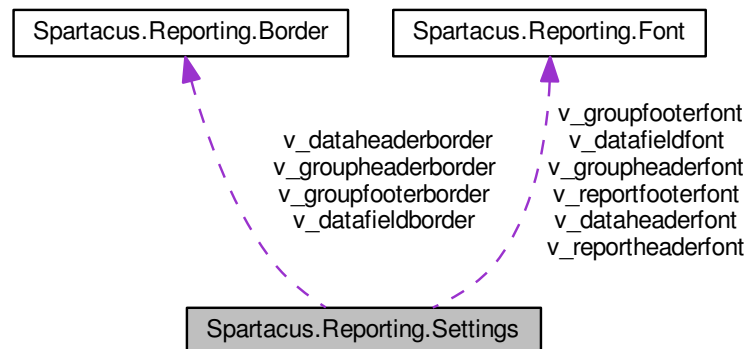
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Net.Server.cs

5.46 Referência da Classe Spartacus.Reporting.Settings

Classe [Settings](#). Armazena informações gerais sobre o relatório.

Diagrama de colaboração para Spartacus.Reporting.Settings:



Métodos Públicos

- [Settings](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Settings](#).
- void [SetMargin](#) ([Spartacus.Reporting.PageMargin](#) p_margin, string p_text)
Configura margem.
- int [GetColor](#) (string p_text)
Converte a string representando a cor para a opção correta da PDFjet.

Campos de Dados

- [Spartacus.Reporting.PageLayout](#) v_layout
Layout da Página.
- double [v_topmargin](#)
Margem superior.
- double [v_bottommargin](#)
Margem inferior.
- double [v_leftmargin](#)
Margem esquerda.
- double [v_rightmargin](#)
Margem direita.
- [Spartacus.Reporting.Border](#) v_dataheaderborder
Borda do cabeçalho de dados.
- [Spartacus.Reporting.Border](#) v_datafieldborder
Borda do campo de dados.

- [Spartacus.Reporting.Border v_groupheaderborder](#)
Borda do cabeçalho de grupo.
- [Spartacus.Reporting.Border v_groupfooterborder](#)
Borda do rodapé de grupo.
- [Spartacus.Reporting.Font v_reportheaderfont](#)
Fonte do cabeçalho do relatório.
- [Spartacus.Reporting.Font v_reportfooterfont](#)
Fonte do rodapé do relatório.
- [Spartacus.Reporting.Font v_dataheaderfont](#)
Fonte do cabeçalho de dados.
- [Spartacus.Reporting.Font v_datafieldfont](#)
Fonte do campo de dados.
- [Spartacus.Reporting.Font v_groupheaderfont](#)
Fonte do cabeçalho de grupo.
- [Spartacus.Reporting.Font v_groupfooterfont](#)
Fonte do rodapé de grupo.
- [int v_dataheadercolor](#)
Cor de fundo do cabeçalho de dados.
- [int v_datafieldevencolor](#)
Cor de fundo do campo de dados em linhas pares.
- [int v_datafielddoddcolor](#)
Cor de fundo do campo de dados em linhas ímpares.
- [int v_groupheadercolor](#)
Cor de fundo do cabeçalho de grupo.
- [int v_groupfootercolor](#)
Cor de fundo do rodapé de grupo.

5.46.1 Descrição Detalhada

Classe [Settings](#). Armazena informações gerais sobre o relatório.

5.46.2 Construtores & Destrutores

5.46.2.1 [Spartacus.Reporting.Settings.Settings \(\)](#) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Reporting.Settings](#).

5.46.3 Métodos

5.46.3.1 [int Spartacus.Reporting.Settings.GetColor \(string p_text \)](#) [inline]

Converte a string representando a cor para a opção correta da PDFjet.

Retorna

Cor conforme a PDFjet.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto representando a cor.
---------------	----------------------------

5.46.3.2 `void Spartacus.Reporting.Settings.SetMargin (Spartacus.Reporting.PageMargin p_margin, string p_text)`
`[inline]`

Configura margem.

Parâmetros

<i>p_margin</i>	Tipo de margem.
<i>p_text</i>	Valor da margem.

5.46.4 Campos

5.46.4.1 `double Spartacus.Reporting.Settings.v_bottommargin`

Margem inferior.

5.46.4.2 `Spartacus.Reporting.Border Spartacus.Reporting.Settings.v_datafieldborder`

Borda do campo de dados.

5.46.4.3 `int Spartacus.Reporting.Settings.v_datafieldevencolor`

Cor de fundo do campo de dados em linhas pares.

5.46.4.4 `Spartacus.Reporting.Font Spartacus.Reporting.Settings.v_datafieldfont`

Fonte do campo de dados.

5.46.4.5 `int Spartacus.Reporting.Settings.v_datafielddoddcolor`

Cor de fundo do campo de dados em linhas ímpares.

5.46.4.6 `Spartacus.Reporting.Border Spartacus.Reporting.Settings.v_dataheaderborder`

Borda do cabeçalho de dados.

5.46.4.7 `int Spartacus.Reporting.Settings.v_dataheadercolor`

Cor de fundo do cabeçalho de dados.

5.46.4.8 `Spartacus.Reporting.Font Spartacus.Reporting.Settings.v_dataheaderfont`

Fonte do cabeçalho de dados.

5.46.4.9 `Spartacus.Reporting.Border Spartacus.Reporting.Settings.v_groupfooterborder`

Borda do rodapé de grupo.

5.46.4.10 int Spartacus.Reporting.Settings.v_groupfootercolor

Cor de fundo do rodapé de grupo.

5.46.4.11 Spartacus.Reporting.Font Spartacus.Reporting.Settings.v_groupfooterfont

Fonte do rodapé de grupo.

5.46.4.12 Spartacus.Reporting.Border Spartacus.Reporting.Settings.v_groupheaderborder

Borda do cabeçalho de grupo.

5.46.4.13 int Spartacus.Reporting.Settings.v_groupheadercolor

Cor de fundo do cabeçalho de grupo.

5.46.4.14 Spartacus.Reporting.Font Spartacus.Reporting.Settings.v_groupheaderfont

Fonte do cabeçalho de grupo.

5.46.4.15 Spartacus.Reporting.PageLayout Spartacus.Reporting.Settings.v_layout

Layout da Página.

5.46.4.16 double Spartacus.Reporting.Settings.v_leftmargin

Margem esquerda.

5.46.4.17 Spartacus.Reporting.Font Spartacus.Reporting.Settings.v_reportfooterfont

Fonte do rodapé do relatório.

5.46.4.18 Spartacus.Reporting.Font Spartacus.Reporting.Settings.v_reportheaderfont

Fonte do cabeçalho do relatório.

5.46.4.19 double Spartacus.Reporting.Settings.v_rightmargin

Margem direita.

5.46.4.20 double Spartacus.Reporting.Settings.v_topmargin

Margem superior.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Reporting.Settings.cs

5.47 Referência da Classe Spartacus.Utls.Excel.Sheet

Estrutura usada para armazenar as informações da planilha.

Métodos Públicos

- [Sheet \(\)](#)

Inicializa uma nova instância da classe Spartacus.Utls.Excel+Sheet.

Campos de Dados

- System.Data.DataTable [v_data](#)

Utilizado para criar planilhas [Excel](#) utilizando SejExcel.

- int [v_currentrow](#)

Linha atual da planilha atual, utilizando SejExcel.

- int [v_fixedrows](#)

Número de linhas fixas no template.

- System.Collections.Generic.Dictionary
< int, string > [v_mapping](#)

Dicionário usado para fazer mapeamentos de colunas de uma DataTable para o modelo em XLSX.

5.47.1 Descrição Detalhada

Estrutura usada para armazenar as informações da planilha.

5.47.2 Construtores & Destrutores

5.47.2.1 Spartacus.Utls.Excel.Sheet.Sheet () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe Spartacus.Utls.Excel+Sheet.

5.47.3 Campos

5.47.3.1 int Spartacus.Utls.Excel.Sheet.v_currentrow

Linha atual da planilha atual, utilizando SejExcel.

5.47.3.2 System.Data.DataTable Spartacus.Utls.Excel.Sheet.v_data

Utilizado para criar planilhas [Excel](#) utilizando SejExcel.

5.47.3.3 int Spartacus.Utls.Excel.Sheet.v_fixedrows

Número de linhas fixas no template.

5.47.3.4 System.Collections.Generic.Dictionary<int, string> Spartacus.Utils.Excel.Sheet.v_mapping

Dicionário usado para fazer mapeamentos de colunas de uma DataTable para o modelo em XLSX.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Utils.Excel.cs

5.48 Referência da Classe Spartacus.Database.Sqlite

Classe [Spartacus.Database.Sqlite](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o Mono.Data.Sqlite para acessar um SGBD [Sqlite](#).

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Database.Sqlite:

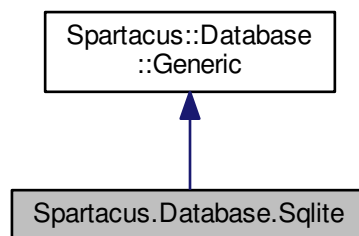
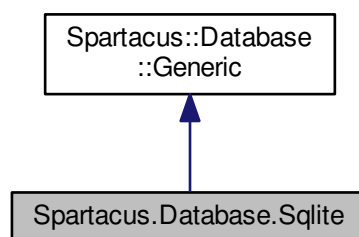


Diagrama de colaboração para Spartacus.Database.Sqlite:



Métodos Públicos

- [Sqlite](#) (string p_file)
Inicializa uma nova instancia da classe [Spartacus.Database.Sqlite](#).
- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename)
Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.
- override System.Data.DataTable [Query](#) (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table)

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

- override void [Execute](#) (string p_sql)

Executa um código SQL no banco de dados.

- override void [Execute](#) (string p_sql, bool p_verbose)

Executa um código SQL no banco de dados.

- override string [ExecuteScalar](#) (string p_sql)

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

- override string [ExecuteScalar](#) (string p_sql, bool p_verbose)

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

- override void [BulkInsert](#) (System.Data.DataTable p_table)

Insere uma massa de dados. p_table precisa ter o nome igual ao nome da tabela onde será inserido. Os nomes das colunas também precisam ser os mesmos.

Campos de Dados

- string [v_connectionstring](#)

String de conexão para acessar o banco.

5.48.1 Descrição Detalhada

Classe [Spartacus.Database.Sqlite](#). Herda da classe [Spartacus.Database.Generic](#). Utiliza o Mono.Data.Sqlite para acessar um SGBD [Sqlite](#).

5.48.2 Construtores & Destrutores

5.48.2.1 Spartacus.Database.Sqlite.Sqlite (string p_file) [inline]

Inicializa uma nova instancia da classe [Spartacus.Database.Sqlite](#).

Parâmetros

<i>p_file</i>	Caminho para o arquivo DB.
---------------	----------------------------

5.48.3 Métodos

5.48.3.1 override void Spartacus.Database.Sqlite.BulkInsert (System.Data.DataTable p_table) [inline],[virtual]

Insere uma massa de dados. *p_table* precisa ter o nome igual ao nome da tabela onde será inserido. Os nomes das colunas também precisam ser os mesmos.

Parâmetros

<i>p_table</i>	Tabela com os dados e definições para inserção em massa.
----------------	--

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.48.3.2 override void Spartacus.Database.Sqlite.Execute (string p_sql) [inline],[virtual]

Executa um código SQL no banco de dados.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser executado no banco de dados.
--------------	---

Exceções

<i>Spartacus.Database.</i> <i>Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.48.3.3 `override void Spartacus.Database.Sqlite.Execute (string p_sql, bool p_verbose) [inline],[virtual]`

Executa um código SQL no banco de dados.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser executado no banco de dados.
<i>p_verbose</i>	Se deve ser mostrado o código SQL no console.

Exceções

<i>Spartacus.Database.</i> <i>Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.48.3.4 `override string Spartacus.Database.Sqlite.ExecuteScalar (string p_sql) [inline],[virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Retorna

string com o dado de retorno.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
--------------	--

Exceções

<i>Spartacus.Database.</i> <i>Exception</i>	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
--	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.48.3.5 `override string Spartacus.Database.Sqlite.ExecuteScalar (string p_sql, bool p_verbose) [inline],[virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando um único dado de retorno em uma string.

Retorna

string com o dado de retorno.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_verbose</i>	Se deve ser mostrado o código SQL no console.

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando não for possível executar o código SQL.
---	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.48.3.6 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.SQLite.Query (string p_sql, string p_tablename) [inline], [virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
---	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.48.3.7 `override System.Data.DataTable Spartacus.Database.SQLite.Query (string p_sql, string p_tablename, System.Data.DataTable p_table) [inline], [virtual]`

Realiza uma consulta no banco de dados, armazenando os dados de retorno em um System.Data.DataTable.

Parâmetros

<i>p_sql</i>	Código SQL a ser consultado no banco de dados.
<i>p_tablename</i>	Nome virtual da tabela onde deve ser armazenado o resultado, para fins de cache.
<i>p_table</i>	Tabela que contém definições de nomes e tipos de colunas.

Retorna

Retorna uma System.Data.DataTable com os dados de retorno da consulta.

Exceções

Spartacus.Database. Exception	Exceção acontece quando não for possível executar a consulta.
---	---

Implementa [Spartacus.Database.Generic](#).

5.48.4 Campos

5.48.4.1 `string Spartacus.Database.SQLite.v_connectionstring`

String de conexão para acessar o banco.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Database.Sqlite.cs

5.49 Referência da Classe Spartacus.Utills.Synchronizer

Classe [Synchronizer](#). Sincroniza duas pastas.

Métodos Públicos

- [Synchronizer](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.Synchronizer](#).
- void [Execute](#) ([Spartacus.Utills.TreeType](#) p_treetype, string p_leftfilename, string p_rightfilename, [Spartacus.Utills.SyncAction](#) p_existleft_directory_action, [Spartacus.Utills.SyncAction](#) p_existleft_file_action, [Spartacus.Utills.SyncAction](#) p_existright_directory_action, [Spartacus.Utills.SyncAction](#) p_existright_file_↵_action, [Spartacus.Utills.SyncAction](#) p_newerleft_file_action, [Spartacus.Utills.SyncAction](#) p_newerright_file_↵_action)
Executa a comparação de diretórios e a criação de script de sincronização.

5.49.1 Descrição Detalhada

Classe [Synchronizer](#). Sincroniza duas pastas.

5.49.2 Construtores & Destrutores

5.49.2.1 Spartacus.Utills.Synchronizer.Synchronizer () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.Synchronizer](#).

5.49.3 Métodos

5.49.3.1 void Spartacus.Utills.Synchronizer.Execute (Spartacus.Utills.TreeType p_treetype, string p_leftfilename, string p_rightfilename, Spartacus.Utills.SyncAction p_existleft_directory_action, Spartacus.Utills.SyncAction p_existleft_file_action, Spartacus.Utills.SyncAction p_existright_directory_action, Spartacus.Utills.SyncAction p_existright_file_action, Spartacus.Utills.SyncAction p_newerleft_file_action, Spartacus.Utills.SyncAction p_newerright_file_action) [inline]

Executa a comparação de diretórios e a criação de script de sincronização.

Parâmetros

<i>p_treetype</i>	Forma de obtenção da árvore de arquivos.
<i>p_leftfilename</i>	Nome do arquivo que contém a árvore de arquivos da esquerda.
<i>p_rightfilename</i>	Nome do arquivo que contém a árvore de arquivos da direita.
<i>p_existleft_↵_directory_action</i>	Ação a ser tomada ao ser identificado um diretório que existe apenas do lado esquerdo.
<i>p_existleft_file_↵_action</i>	Ação a ser tomada ao ser identificado um arquivo que existe apenas do lado esquerdo.

<i>p_existrightright_↔ directory_action</i>	Ação a ser tomada ao ser identificado um diretório que existe apenas do lado direito.
<i>p_existrightright_↔ file_action</i>	Ação a ser tomada ao ser identificado um arquivo que existe apenas do lado direito.
<i>p_newerleft_↔ file_action</i>	Ação a ser tomada ao ser identificado um arquivo mais recente no lado esquerdo.
<i>p_newerrightright_↔ file_action</i>	Ação a ser tomada ao ser identificado um arquivo mais recente no lado direito.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Utils.Synchronizer.cs

5.50 Referência da Classe Spartacus.Forms.Textbox

Classe [Textbox](#). Representa um componente em que o usuário pode digitar texto em uma única linha.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Forms.Textbox:

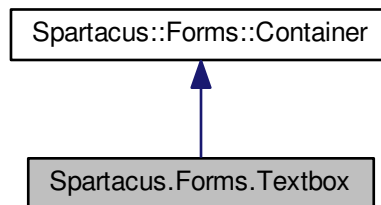
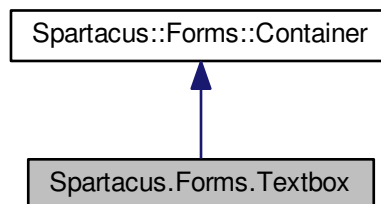


Diagrama de colaboração para Spartacus.Forms.Textbox:



Métodos Públicos

- [Textbox](#) ([Spartacus.Forms.Container](#) p_parent, string p_label)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Textbox](#).

- **Textbox** ([Spartacus.Forms.Container](#) p_parent, string p_label, int p_proportion)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Textbox](#).
- override void **Resize** (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy)
Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.
- override void **Enable** ()
Habilita o [Container](#) atual.
- override void **Disable** ()
Desabilita o [Container](#) atual.
- override void **Clear** ()
Limpa os dados do [Container](#) atual.
- override void **Refresh** ()
Atualiza os dados do [Container](#) atual.
- void **SetValue** (string p_text)
Informa o texto ou valor a ser mostrado no [Textbox](#). Usado para mostrar ao usuário um formulário já preenchido.
- string **GetValue** ()
Retorna o texto ou valor atual do [Textbox](#).

Campos de Dados

- System.Windows.Forms.Label **v_label**
Rótulo do [Textbox](#).
- System.Windows.Forms.TextBox **v_textbox**
Controle nativo que representa o [Textbox](#).
- int **v_proportion**
Proporção entre o Label e o [Textbox](#).

5.50.1 Descrição Detalhada

Classe [Textbox](#). Representa um componente em que o usuário pode digitar texto em uma única linha.

5.50.2 Construtores & Destrutores

5.50.2.1 Spartacus.Forms.Textbox.Textbox (Spartacus.Forms.Container p_parent, string p_label) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Textbox](#).

Parâmetros

<i>p_parent</i>	Container pai.
<i>p_label</i>	Texto exibido no rótulo.

5.50.2.2 Spartacus.Forms.Textbox.Textbox (Spartacus.Forms.Container p_parent, string p_label, int p_proportion) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Textbox](#).

Parâmetros

<i>p_parent</i>	Container pai.
<i>p_label</i>	Texto exibido no rótulo.
<i>p_proportion</i>	Proporção entre o Label e o Textbox .

5.50.3 Métodos

5.50.3.1 override void Spartacus.Forms.Textbox.Clear () [inline],[virtual]

Limpa os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.50.3.2 override void Spartacus.Forms.Textbox.Disable () [inline],[virtual]

Desabilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.50.3.3 override void Spartacus.Forms.Textbox.Enable () [inline],[virtual]

Habilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.50.3.4 string Spartacus.Forms.Textbox.GetValue () [inline]

Retorna o texto ou valor atual do [Textbox](#).

Retorna

Texto ou valor atual do [Textbox](#).

5.50.3.5 override void Spartacus.Forms.Textbox.Refresh () [inline],[virtual]

Atualiza os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.50.3.6 override void Spartacus.Forms.Textbox.Resize (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy) [inline],[virtual]

Redimensiona o Componente atual. Também reposiciona dentro do [Container](#) pai, se for necessário.

Parâmetros

<i>p_newwidth</i>	Nova largura.
<i>p_newheight</i>	Nova altura.
<i>p_newposx</i>	Nova posição X.
<i>p_newposy</i>	Nova posição Y.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.50.3.7 void Spartacus.Forms.Textbox.SetValue (string p_text) [inline]

Informa o texto ou valor a ser mostrado no [Textbox](#). Usado para mostrar ao usuário um formulário já preenchido.

Parâmetros

<i>p_text</i>	Texto a ser mostrado no Textbox .
---------------	---

5.50.4 Campos

5.50.4.1 System.Windows.Forms.Label Spartacus.Forms.Textbox.v_label

Rótulo do [Textbox](#).

5.50.4.2 int Spartacus.Forms.Textbox.v_proportion

Proporção entre o Label e o [Textbox](#).

5.50.4.3 System.Windows.Forms.TextBox Spartacus.Forms.Textbox.v_textbox

Controle nativo que representa o [Textbox](#).

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Forms.Textbox.cs

5.51 Referência da Classe Spartacus.Utils.WarningEventArgs

Classe [WarningEventArgs](#). Representa os argumentos do evento de Aviso. Herda da classe System.EventArgs. Herdeiro de EventArgs.

Métodos Públicos

- [WarningEventArgs](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utils.WarningEventArgs](#).
- [WarningEventArgs](#) (bool p_verbose)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utils.WarningEventArgs](#).

Campos de Dados

- string [v_process](#)
Nome do processo.
- string [v_subprocess](#)
Nome do subprocesso, método ou rotina.
- string [v_message](#)
Mensagem atual do processo.
- string [v_stacktrace](#)
Stacktrace atual do processo (se aplicável).
- bool [v_verbose](#)
Informa se o processo deve mostrar suas mensagens ao usuário ou não.

5.51.1 Descrição Detalhada

Classe [WarningEventArgs](#). Representa os argumentos do evento de Aviso. Herda da classe System.EventArgs.

5.51.2 Construtores & Destrutores

5.51.2.1 `Spartacus.Utls.WarningEventArgs.WarningEventArgs ()` `[inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.WarningEventArgs](#).

5.51.2.2 `Spartacus.Utls.WarningEventArgs.WarningEventArgs (bool p_verbose)` `[inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.WarningEventArgs](#).

Parâmetros

<code><i>p_verbose</i></code>	Se o processo deve mostrar suas mensagens ao usuário ou não.
-------------------------------	--

5.51.3 Campos

5.51.3.1 `string Spartacus.Utls.WarningEventArgs.v_message`

Mensagem atual do processo.

5.51.3.2 `string Spartacus.Utls.WarningEventArgs.v_process`

Nome do processo.

5.51.3.3 `string Spartacus.Utls.WarningEventArgs.v_stacktrace`

Stacktrace atual do processo (se aplicável).

5.51.3.4 `string Spartacus.Utls.WarningEventArgs.v_subprocess`

Nome do subprocesso, método ou rotina.

5.51.3.5 `bool Spartacus.Utls.WarningEventArgs.v_verbose`

Informa se o processo deve mostrar suas mensagens ao usuário ou não.

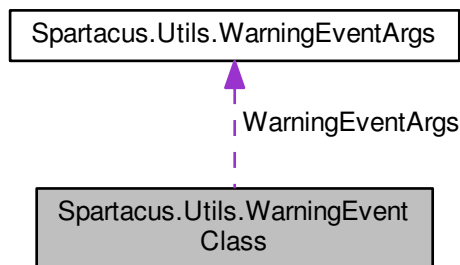
A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- `Spartacus.Utls.WarningEvent.cs`

5.52 Referência da Classe `Spartacus.Utls.WarningEventClass`

Classe [WarningEventClass](#). Representa um evento de Aviso.

Diagrama de colaboração para Spartacus.Utills.WarningEventClass:



Métodos Públicos

- delegate void [WarningEventHandler](#) ([Spartacus.Utills.WarningEventClass](#) obj, [Spartacus.Utills.WarningEventArgs](#) e)
Delegate para gerenciar o evento de Aviso.
- [WarningEventClass](#) ()
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.WarningEventClass](#).
- [WarningEventClass](#) (bool p_verbose)
Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.WarningEventClass](#).
- void [FireEvent](#) (string p_process, string p_subprocess, string p_message)
Dispara o evento de Aviso.
- void [FireEvent](#) (string p_process, string p_subprocess, string p_message, string p_stacktrace)
Dispara o evento de Aviso.

Campos de Dados

- [Spartacus.Utills.WarningEventArgs](#) [WarningEventArgs](#) = null
Argumentos do evento de Aviso.

Eventos

- [WarningEventHandler](#) [WarningEvent](#)
Evento de Aviso propriamente dito.

5.52.1 Descrição Detalhada

Classe [WarningEventClass](#). Representa um evento de Aviso.

5.52.2 Construtores & Destrutores

5.52.2.1 Spartacus.Utills.WarningEventClass.WarningEventClass () [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utills.WarningEventClass](#).

5.52.2.2 `Spartacus.Utls.WarningEventClass.WarningEventClass (bool p_verbose) [inline]`

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Utls.WarningEventClass](#).

Parâmetros

<i>p_verbose</i>	Se o processo deve mostrar suas mensagens ao usuário ou não.
------------------	--

5.52.3 Métodos

5.52.3.1 `void Spartacus.Utills.WarningEventClass.FireEvent (string p_process, string p_subprocess, string p_message)`
`[inline]`

Dispara o evento de Aviso.

Parâmetros

<i>p_process</i>	Nome do processo.
<i>p_subprocess</i>	Nome do subprocesso, método ou rotina.
<i>p_message</i>	Mensagem atual do processo.

5.52.3.2 `void Spartacus.Utills.WarningEventClass.FireEvent (string p_process, string p_subprocess, string p_message, string p_stacktrace)` `[inline]`

Dispara o evento de Aviso.

Parâmetros

<i>p_process</i>	Nome do processo.
<i>p_subprocess</i>	Nome do subprocesso, método ou rotina.
<i>p_message</i>	Mensagem atual do processo.
<i>p_stacktrace</i>	Stacktrace atual do processo.

5.52.3.3 `delegate void Spartacus.Utills.WarningEventClass.WarningEventHandler (Spartacus.Utills.WarningEventClass obj, Spartacus.Utills.WarningEventArgs e)`

Delegate para gerenciar o evento de Aviso.

5.52.4 Campos

5.52.4.1 `Spartacus.Utills.WarningEventArgs Spartacus.Utills.WarningEventClass.WarningEventArgs = null`

Argumentos do evento de Aviso.

5.52.5 Eventos

5.52.5.1 `WarningEventHandler Spartacus.Utills.WarningEventClass.WarningEvent`

Evento de Aviso propriamente dito.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Utills.WarningEvent.cs

5.53 Referência da Classe Spartacus.Forms.Window

Classe [Window](#). Representa uma Janela.

Diagrama de Hierarquia para Spartacus.Forms.Window:

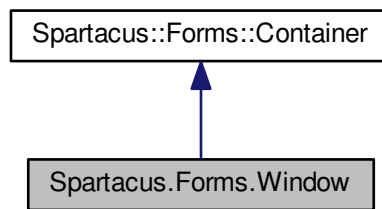
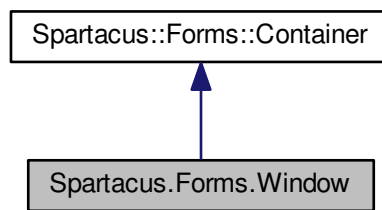


Diagrama de colaboração para Spartacus.Forms.Window:



Métodos Públicos

- `Window` (string p_text, int p_width, int p_height)
Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Forms.Window`.
- `Window` (string p_text, int p_width, int p_height, `Spartacus.Forms.Window` p_parent)
Inicializa uma nova instância da classe `Spartacus.Forms.Window`.
- void `OnResize` (object sender, System.EventArgs e)
Evento disparado ao ocorrer o evento de redimensionamento da Janela.
- override void `Resize` (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy)
Redimensiona a Janela atual. Também redimensiona todos os Containers filhos.
- override void `Enable` ()
Habilita o `Container` atual.
- override void `Disable` ()
Desabilita o `Container` atual.
- override void `Clear` ()
Limpa os dados do `Container` atual.
- override void `Refresh` ()
Atualiza os dados do `Container` atual.
- void `Show` ()
Mostra a Janela atual.

- void [Hide](#) ()

Esconde a Janela atual.

- void [Load](#) ()

Carrega a Janela atual para a memória. Deve ser chamada após a instânciação da Janela. Na prática, apenas mostra e em seguida esconde a Janela.

Additional Inherited Members

5.53.1 Descrição Detalhada

Classe [Window](#). Representa uma Janela.

5.53.2 Construtores & Destrutores

5.53.2.1 Spartacus.Forms.Window.Window (string *p_text*, int *p_width*, int *p_height*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Window](#).

Parâmetros

<i>p_text</i>	Título da Janela.
<i>p_width</i>	Largura da Janela.
<i>p_height</i>	Altura da Janela.

5.53.2.2 Spartacus.Forms.Window.Window (string *p_text*, int *p_width*, int *p_height*, Spartacus.Forms.Window *p_parent*) [inline]

Inicializa uma nova instância da classe [Spartacus.Forms.Window](#).

Parâmetros

<i>p_text</i>	Título da Janela.
<i>p_width</i>	Largura da Janela.
<i>p_height</i>	Altura da Janela.
<i>p_parent</i>	Janela pai.

5.53.3 Métodos

5.53.3.1 override void Spartacus.Forms.Window.Clear () [inline],[virtual]

Limpa os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.53.3.2 override void Spartacus.Forms.Window.Disable () [inline],[virtual]

Desabilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.53.3.3 override void Spartacus.Forms.Window.Enable () [inline],[virtual]

Habilita o [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.53.3.4 void Spartacus.Forms.Window.Hide () [inline]

Esconde a Janela atual.

5.53.3.5 void Spartacus.Forms.Window.Load () [inline]

Carrega a Janela atual para a memória. Deve ser chamada após a instanciação da Janela. Na prática, apenas mostra e em seguida esconde a Janela.

5.53.3.6 void Spartacus.Forms.Window.OnResize (object sender, System.EventArgs e) [inline]

Evento disparado ao ocorrer o evento de redimensionamento da Janela.

5.53.3.7 override void Spartacus.Forms.Window.Refresh () [inline],[virtual]

Atualiza os dados do [Container](#) atual.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.53.3.8 override void Spartacus.Forms.Window.Resize (int p_newwidth, int p_newheight, int p_newposx, int p_newposy) [inline],[virtual]

Redimensiona a Janela atual. Também redimensiona todos os Containers filhos.

Parâmetros

<i>p_newwidth</i>	Nova largura.
<i>p_newheight</i>	Nova altura.
<i>p_newposx</i>	Nova posição X.
<i>p_newposy</i>	Nova posição Y.

Implementa [Spartacus.Forms.Container](#).

5.53.3.9 void Spartacus.Forms.Window.Show () [inline]

Mostra a Janela atual.

A documentação para esta classe foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.Forms.Window.cs

5.54 Referência da Estrutura Spartacus.ThirdParty.ZipStorer.ZipFileEntry

Represents an entry in Zip file directory

Métodos Públicos

- override string [ToString](#) ()

Overriden method

Campos de Dados

- Compression [Method](#)
Compression method
- string [FilenameInZip](#)
Full path and filename as stored in Zip
- uint [FileSize](#)
Original file size
- uint [CompressedSize](#)
Compressed file size
- uint [HeaderOffset](#)
Offset of header information inside Zip storage
- uint [FileOffset](#)
Offset of file inside Zip storage
- uint [HeaderSize](#)
Size of header information
- uint [Crc32](#)
32-bit checksum of entire file
- DateTime [ModifyTime](#)
Last modification time of file
- string [Comment](#)
User comment for file
- bool [EncodeUTF8](#)
True if UTF8 encoding for filename and comments, false if default (CP 437)

5.54.1 Descrição Detalhada

Represents an entry in Zip file directory

5.54.2 Métodos

5.54.2.1 override string Spartacus.ThirdParty.ZipStorer.ZipFileEntry.ToString () [inline]

Overriden method

Retorna

Filename in Zip

5.54.3 Campos

5.54.3.1 string Spartacus.ThirdParty.ZipStorer.ZipFileEntry.Comment

User comment for file

5.54.3.2 uint Spartacus.ThirdParty.ZipStorer.ZipFileEntry.CompressedSize

Compressed file size

5.54.3.3 uint Spartacus.ThirdParty.ZipStorer.ZipFileEntry.Crc32

32-bit checksum of entire file

5.54.3.4 bool Spartacus.ThirdParty.ZipStorer.ZipFileEntry.EncodeUTF8

True if UTF8 encoding for filename and comments, false if default (CP 437)

5.54.3.5 string Spartacus.ThirdParty.ZipStorer.ZipFileEntry.FileNameInZip

Full path and filename as stored in Zip

5.54.3.6 uint Spartacus.ThirdParty.ZipStorer.ZipFileEntry.FileOffset

Offset of file inside Zip storage

5.54.3.7 uint Spartacus.ThirdParty.ZipStorer.ZipFileEntry.FileSize

Original file size

5.54.3.8 uint Spartacus.ThirdParty.ZipStorer.ZipFileEntry.HeaderOffset

Offset of header information inside Zip storage

5.54.3.9 uint Spartacus.ThirdParty.ZipStorer.ZipFileEntry.HeaderSize

Size of header information

5.54.3.10 Compression Spartacus.ThirdParty.ZipStorer.ZipFileEntry.Method

Compression method

5.54.3.11 DateTime Spartacus.ThirdParty.ZipStorer.ZipFileEntry.ModifyTime

Last modification time of file

A documentação para esta estrutura foi gerada a partir do seguinte arquivo:

- Spartacus.ThirdParty.ZipStorer.cs

Índice Remissivo

Spartacus, [9](#)