

## Exercício: Criação de Threads 2

A especificação deste trabalho é exatamente a mesma que do exercício 1. Ou seja, criar as classes contadorTempo e Relógio. Entretanto, as observações mudam.

### OBSERVAÇÕES:

- 1) Implemente este programa com a definição de cada classe em um arquivo separado. Neste caso, deve ter um arquivo contadorTempo.java, Relógio.java e Main.java (os nomes podem mudar);
- 2) A implementação da thread tem que ser, necessariamente, a partir da implementação da interface Runnable;
- 3) Implemente uma forma de mostrar (imprimir) que a classe Relógio (thread) realmente está funcionando, isto é, incrementando a variável tick do objeto da classe contadorTempo.
- 4) **Escolha uma estratégia de execução** para a quantidade de ticks que você quer testar e o valor inicial da variável tick;
- 5) Enviar somente o código fonte em Java.