

Competição Musical (E/S Python)

Em uma certa competição musical, os competidores são avaliados por três jurados, que dão notas de 00 a 1010. Após descartar a menor nota, a pontuação do competidor é obtida pela soma das outras duas

Cada competidor tem um número de registro. O primeiro competidor a entrar recebe o número de registro 1 e os demais competidores recebem números sequenciais. O número de registro é importante porque, se dois competidores têm mesma pontuação, aquele de menor número de registro vence.

Escreva um programa que leia os dados de uma competição e produza o placar da competição.

Entrada

A entrada começa com um inteiro NN , indicando o número de competidores registrados. Em seguida aparecem as descrições dos competidores por ordem de registro. Os dados de cada competidor aparecem com uma tupla com quatro elementos. O primeiro é o nome do competidor e os demais são as notas dos três jurados.

Saída

Escreva o placar, indicando o nome e a pontuação obtida por cada competidor no formato **NOME: PONTOS**, conforme exemplos.

Exemplos de Entrada e Saída

Entrada	<pre>8 ('leonardo',7,7,6) ('eliana',8,9,9) ('ruam',7,8,7) ('dudu',7,6,7) ('dave',7,7,7) ('eolana',8,7,8) ('rael',5,4,3) ('fabiana',8,8,8)</pre>
Saída	<pre>eliana: 18 eolana: 16 fabiana: 16 ruam: 15 leonardo: 14 dudu: 14 dave: 14 rael: 9</pre>