Operação max heapify

Escreva uma função, chamada max_heapify, que recebe como entrada um vetor contendo uma "quase-heap" máxima e transforma esse vetor em uma *heap* máxima.

Uma "quase-*heap*" máxima é um vetor A=(a1,a2,a3,...,an-1)A=(a1,a2,a3,...,an-1) no qual todos os elementos respeitam a propriedade de *heap* máxima, com exceção do primeiro, que pode ou não respeitar a propriedade de *heap* máxima.

Para transformar essa "quase-*heap*" em uma *heap*, compare o elemento na posição a ser testada do vetor com os seus dois filhos (se houver). Caso ele viole a propriedade de *heap* com algum dos filhos, troque-o de posição com o filho mais promissor. Aplique max_heapify recursivamente até que a propriedade de *heap* não seja mais violada.

Para recordar, dado um elemento A[i]A[i] em uma *heap...*

- O pai de A[i]A[i] pode ser encontrado no índice pai(i)=|i-12|(i)=|i-12|;
- O elemento A[0]A[0] não possui pai;
- O filho esquerdo de A[i]A[i], se existir, pode ser encontrado no índice 2i+12i+1 e
 o filho direito, se existir, em 2i+22i+2;
- A propriedade de heap máxima é A[A[pai(i)]≥Ai]≥A[i].

Em seguida, faça um programa principal que lê várias listas em notação Python, representando "quase-heaps". Para cada uma imprima a lista resultante da operação max heapify. A entrada termina com a lista vazia ([]).

Exemplos de Entrada e Saída

```
Entrada [7, 3, 2]
[5, 3, 4]
[3, 2, 7]
[4, 6, 8, 3, 5, 5, 1, 2, 2, 5]
[]

Saída [7, 3, 2]
[5, 3, 4]
[7, 2, 3]
[8, 6, 5, 3, 5, 4, 1, 2, 2, 5]
```