

Lista de Exercícios nº 03

1) Fazer um programa para ler a primeira letra do estado civil de uma pessoa (Solteiro, Casado, Viúvo, Divorciado, Uniaoestavel) e mostrar uma mensagem com a descrição. Considere letras maiúsculas e minúsculas. Mostre mensagem de erro, se necessário.

2) Fazer um programa para ler um código (número inteiro) e mostrar uma mensagem de acordo com a tabela abaixo.

| Código | Mensagem |
|-----------|---------------------------|
| 1 | Grupo com 50% de promoção |
| 3 ou 5 | Grupo sem desconto |
| 10 até 20 | Grupo com 10% de desconto |
| outro | Código não válido |

3) Um vendedor necessita de um programa que calcule o preço total devido por um cliente. O programa deve receber o código de um produto e a quantidade comprada e calcular o preço total, usando a tabela abaixo. Mostrar uma mensagem no caso de código inválido.

| Código Produto | Preço Unitário |
|----------------|----------------|
| 1001 | R\$ 5,32 |
| 1324 | R\$ 6,45 |
| 6548 | R\$ 2,37 |
| 987 | R\$ 5,32 |
| 7623 | R\$ 6,45 |

5) Criar um programa para ler o preço e a categoria de um produto. Calcular o reajuste de acordo com a categoria: se a mesma for A=50%, B=25%, C=15% e outras 5%. Depois mostre o valor antigo, o percentual de reajute e o valor reajustado.

6) Perguntar ao usuário se ele deseja calcular:

- a) a área de um triângulo
- b) a área de um círculo
- c) a área de um cubo
- d) a área de um cilindro

Solicitar os dados necessários para calcular a área escolhida, e mostrar o resultado na tela.

8) Construa um programa que, tendo como dados de entrada o preço de um produto e um código de origem, mostre o preço junto de sua procedência (Ex.: 500.00 – Sul). Caso o código não seja nenhum dos especificados, o produto deve ser encarado como importado.

Código de origem:

| | |
|-----------|--------------------------|
| 1 – Sul | 5 ou 6 – Nordeste |
| 2 – Norte | 7 ou 8 ou 9 – Sudeste |
| 3 – Leste | 10 até 20 – Centro Oeste |
| 4 – Oeste | 25 até 50 – Nordeste |

10) Construa um programa que seja capaz de concluir qual dentre os seguintes animais foi escolhido através de perguntas e respostas. Animais possíveis: leão, cavalo, homem, macaco, avestruz, pingüim e pato. Utilize a estrutura de decisão caso e a seguinte classificação:

