



1ª Avaliação – Prática (Valor: 2,0)

Nome: _____ R.A.: _____

1. Você deverá desenvolver um sistema que controla as vacinas agendadas no posto de saúde TOVIVO.PG. Todos os atendimentos de um determinado dia devem ser armazenados em um vetor dinâmico contendo as informações da pessoa e da vacina. A ordem de atendimento no decorrer do dia seguirá a ordem de armazenamento no vetor dinâmico (posição 0 do vetor 1ª pessoa, posição 1 do vetor 2ª pessoa e assim sucessivamente). As informações armazenadas devem obedecer ao TAD definido a seguir:

```
typedef struct pessoa{  
    char nome[20], vacina[15];  
    int doses[2]; //cada posição do vetor representa 1 dose, posição 0 - 1ª dose, posição 1 - 2ª dose.  
}TPessoa;  
  
typedef struct agenda {  
    int dia;  
    int qtde; //quantidade de pessoas atendidas no dia  
    TPessoa *pessoa; //dados de pessoa  
} TAgenda;
```

Agenda Mensal

dia:01 qtde:10 pessoa:	dia:02 qtde:8 pessoa:						dia:30 0 NULL	dia:31 qtde:2 pessoa:
0	1	2	3	4	29	30

Pessoas do dia – 02

Nome	Vacina	Nome	Vacina	Nome	Vacina					
Doses:	Doses:	Doses:	Doses:	Doses:	Doses:					
0	1	0	1	0	1					
0	1	1	1	2	1	3	4	5	6	7

Pessoas do dia – 31

Nome	Vacina	Nome	Vacina
Doses:	Doses:	Doses:	Doses:
0	1	0	1
0	1	1	1

Pessoas do dia – 01

Nome	Vacina	Nome	Vacina	Nome	Vacina						
Doses:	Doses:	Doses:	Doses:	Doses:	Doses:						
0	1	0	1	0	1						
0	1	1	1	2	1	3	4	5	6	7	8



As funcionalidades a serem implementadas seguem conforme protótipo. Você poderá definir as entradas e retornos (se necessário) das funções listadas a seguir:

....

_____ aloca_agenda(_____); (valor: 0,4)

//esta função deve alocar espaço em memória dinâmico. O número de dias que irão compor a agenda será definido pelo usuário na main().

_____ aloca_atendimentos(_____); (valor: 0,4)

//esta função deve alocar espaço em memória dinâmico para o número de atendimentos nos dias que compõe a agenda. Observe que cada dia pode ter um número diferente de atendimentos, estes serão definidos pelo usuário.

_____ armazena_pessoa(_____); (valor: 0,4)

//esta função deve armazenar as informações de cada pessoa que será atendida conforme o dia.

// No campo doses - se a pessoa tomou a 1ª dose, deve armazenar no campo doses[0] o valor 1, se não tomou valor 0. A mesma regra vale para a 2ª dose.

_____ imprime_pessoa(_____); (valor: 0,4)

//esta função deve imprimir as informações de cada pessoa que será atendido conforme o dia informado e apresentar qual dose(s) da vacina já tomou.

_____ desaloca_atendimentos(_____); (valor: 0,4)

//esta função deve liberar as pessoas alocados dinamicamente, deve-se informar o dia que a agenda será liberada.

void main()

{

 //definições de variaveis

 int tam;

 printf("Informe numero de dias da agenda:");

 scanf("%d",&tam);

 //crie um Menu com as opções para acessar cada uma das funções e/ou procedimentos

}