

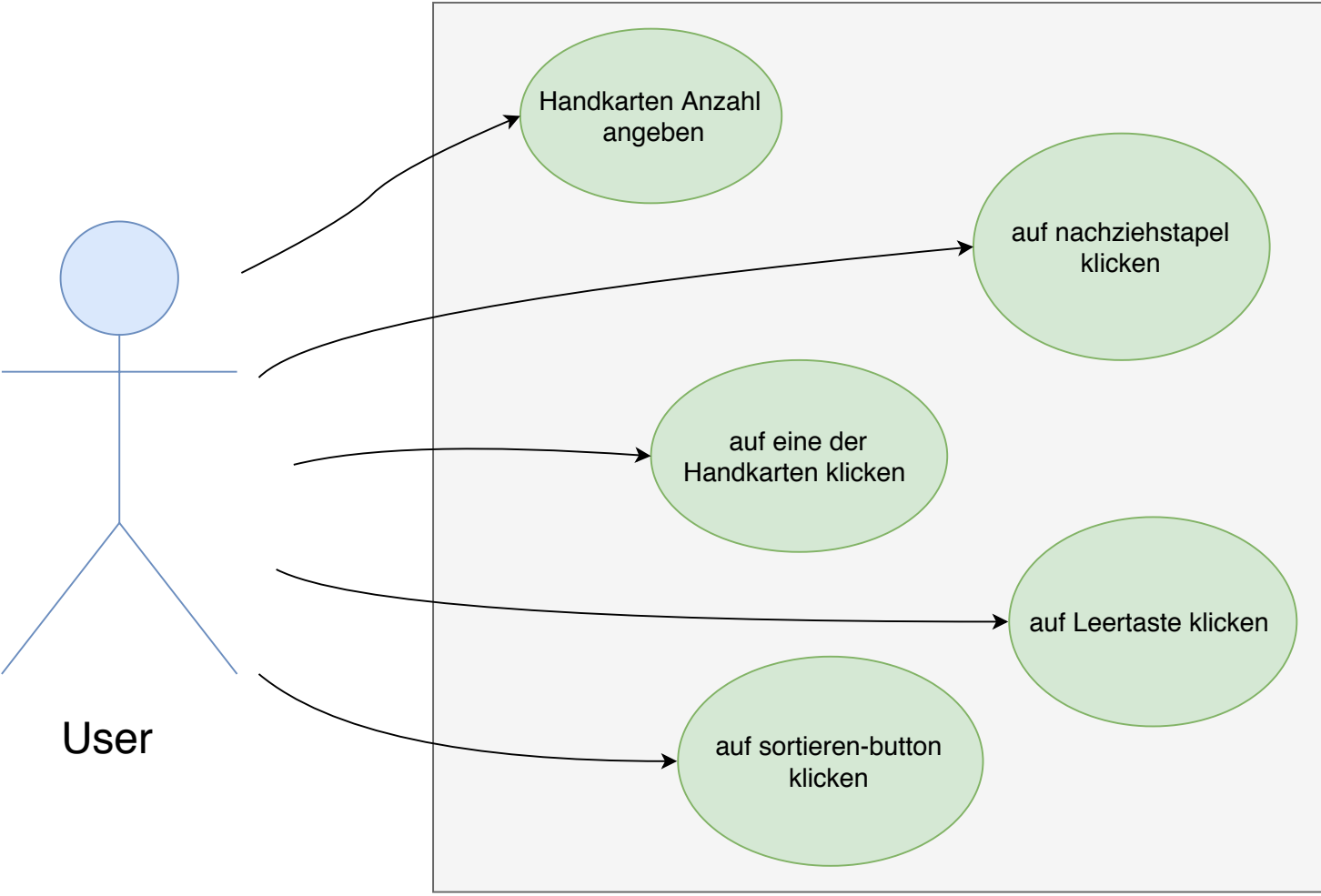
Skizze: Mausmaus

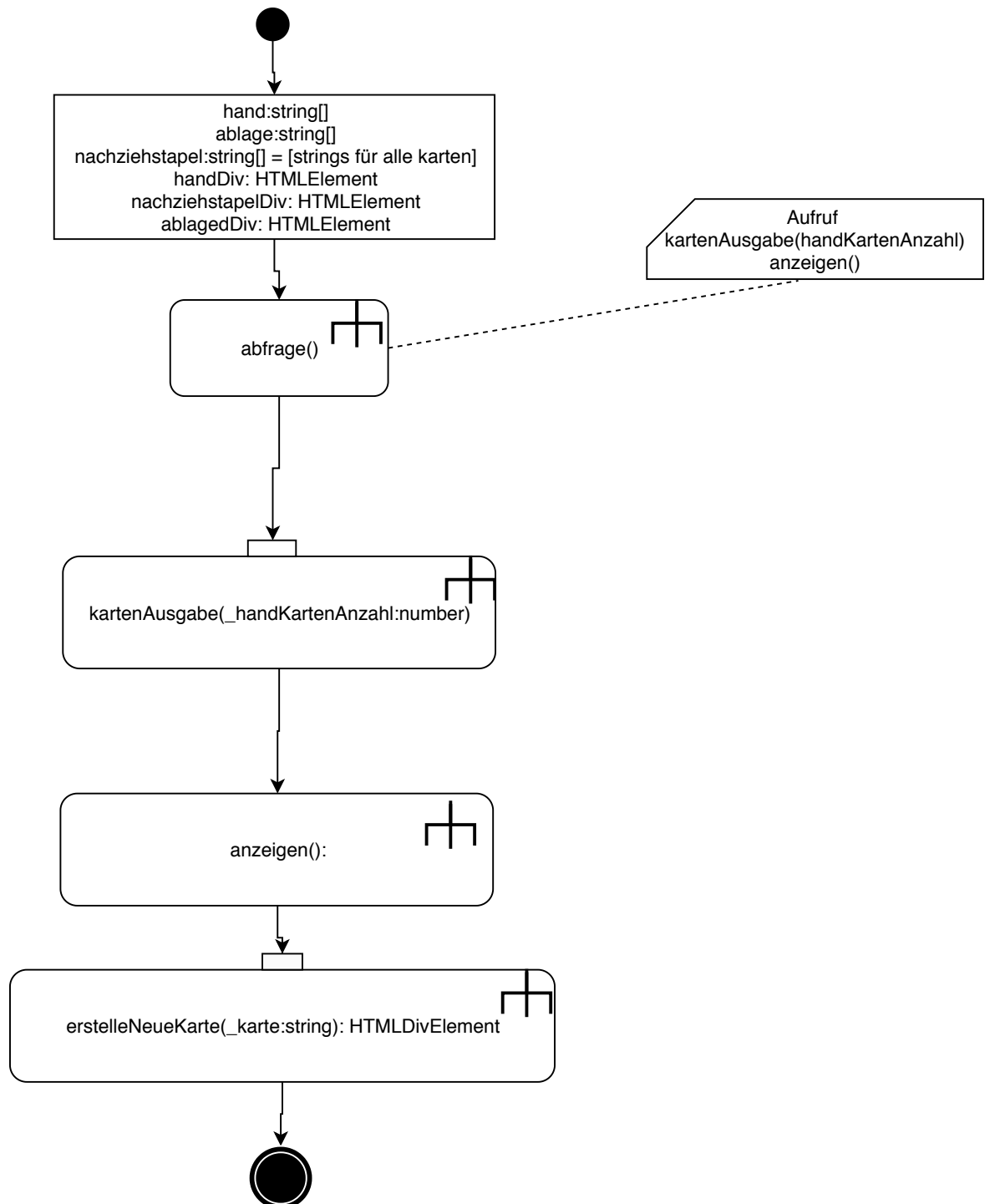
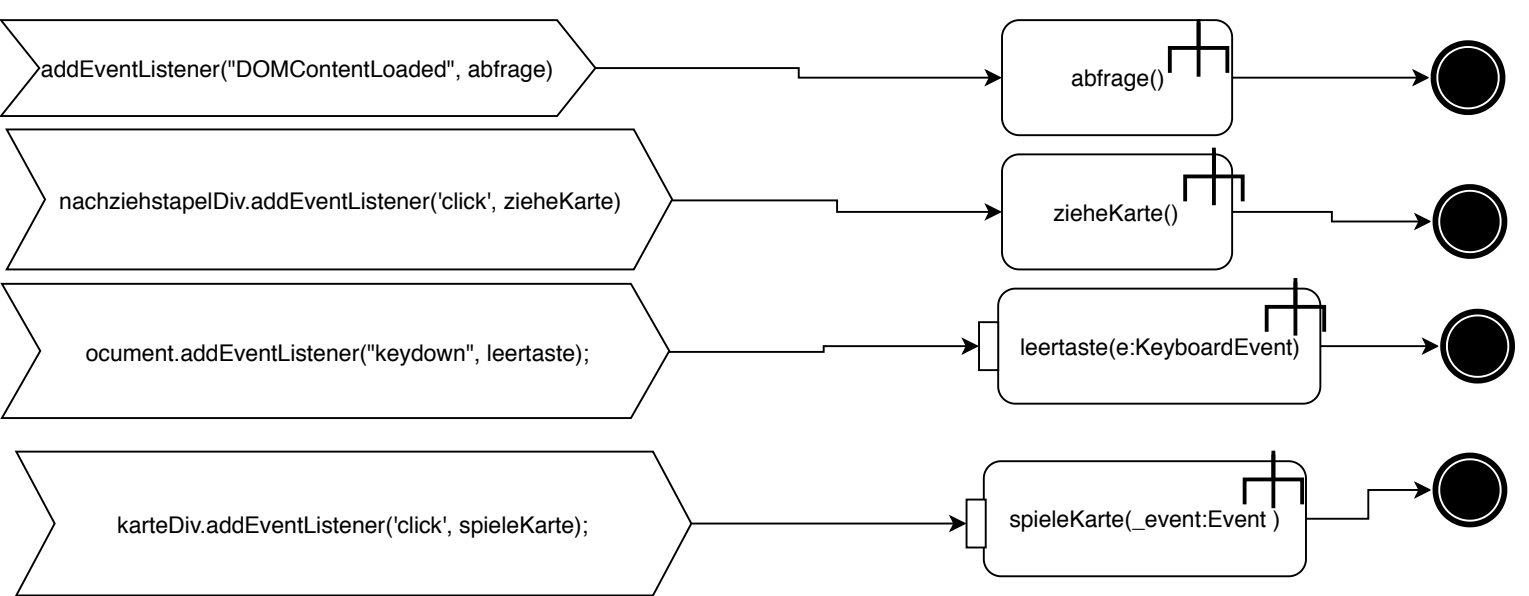
Nachziehstapel, Ablage
width: 200 px;
height: 300 px;

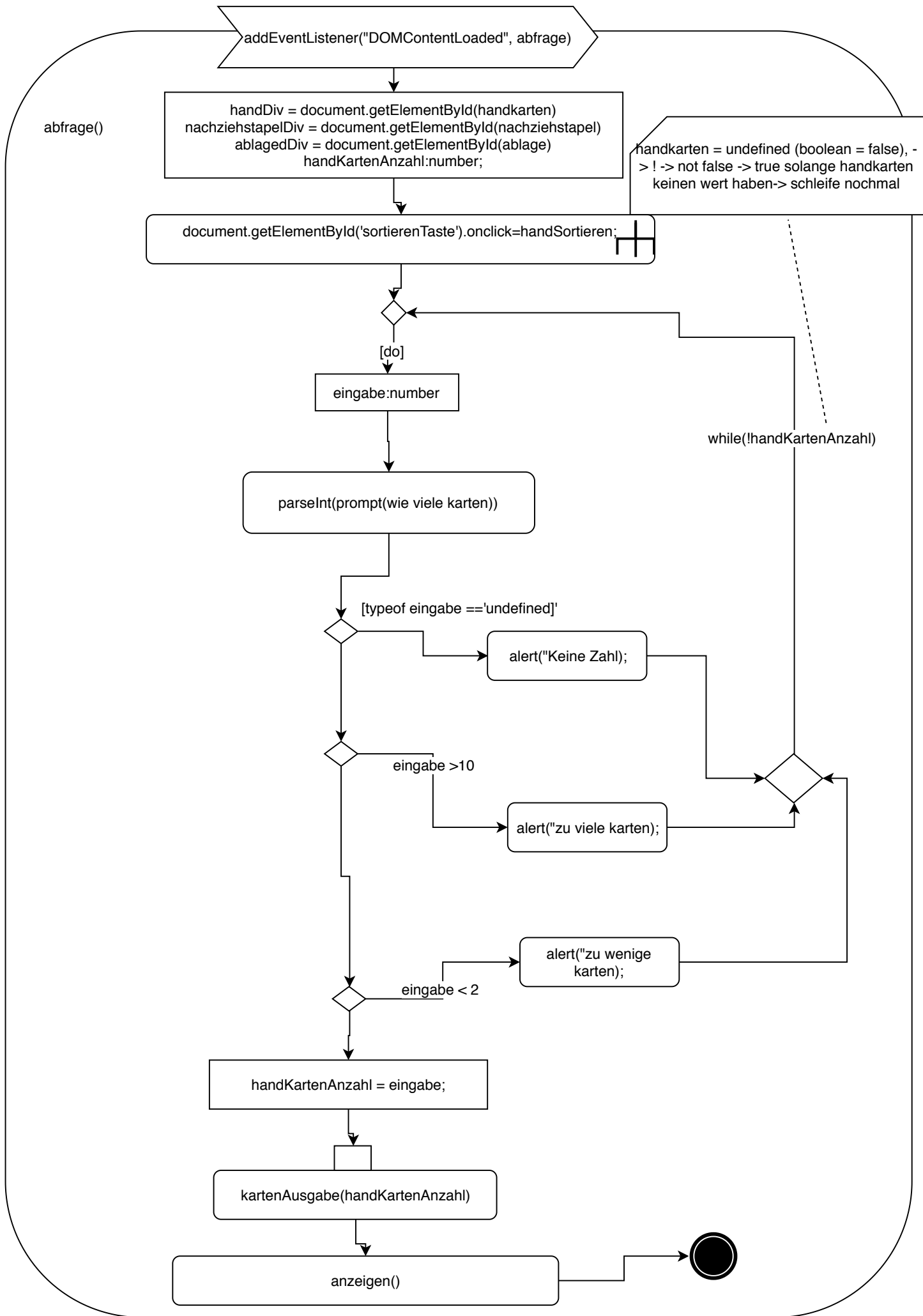
Id: handkarten
border: solid white
Body:
background-color:
brown / notizen

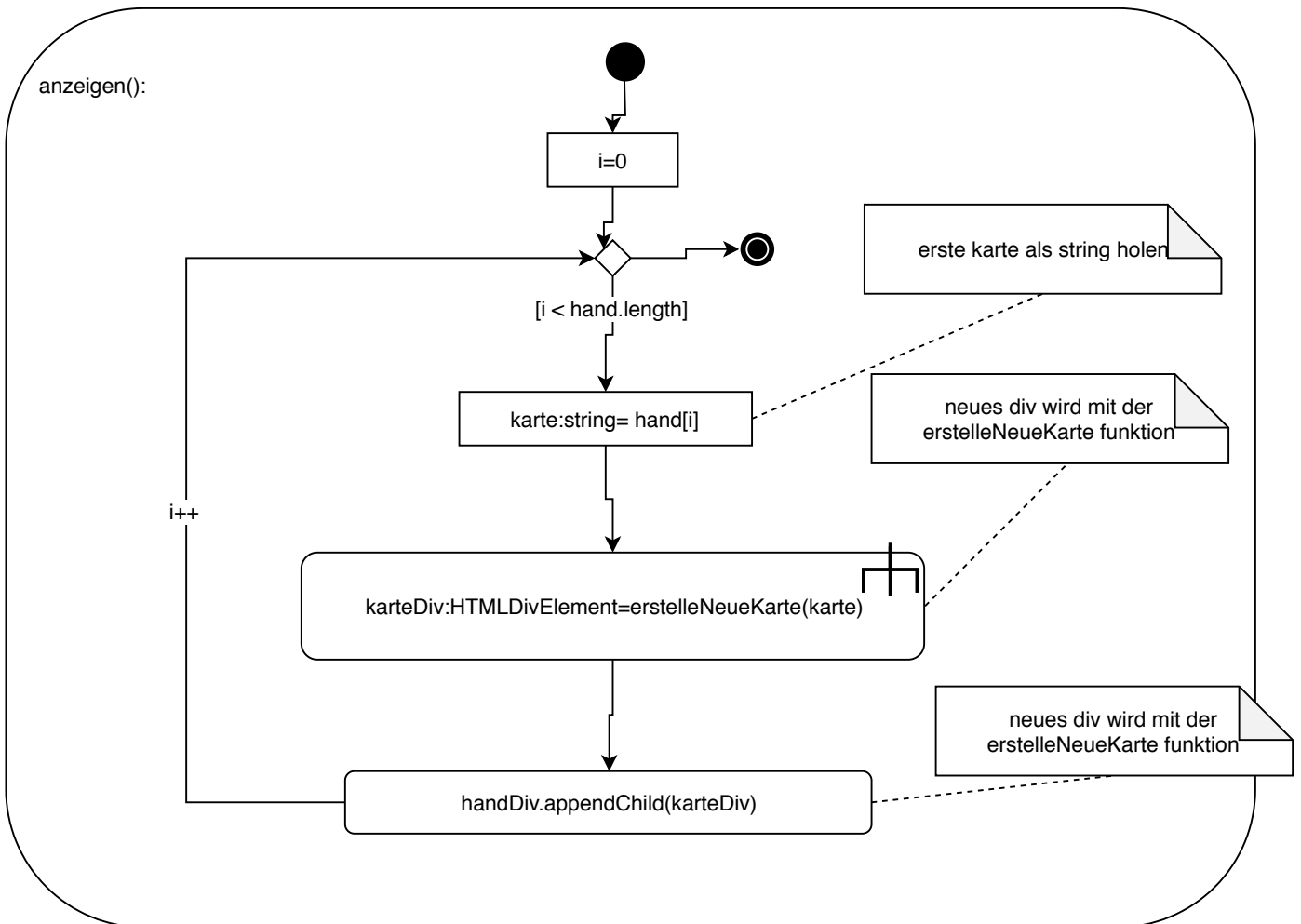
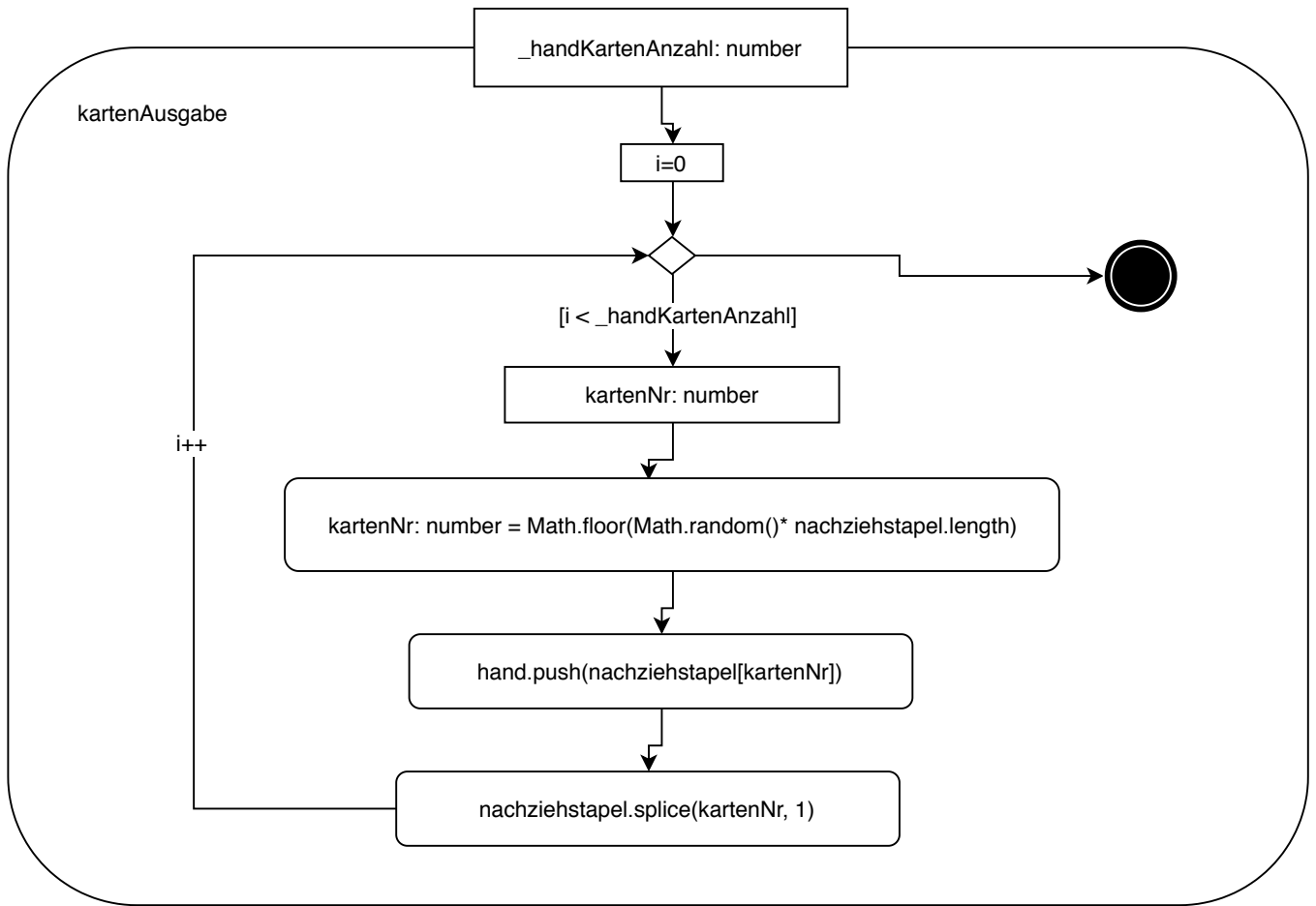
Leertaste Event

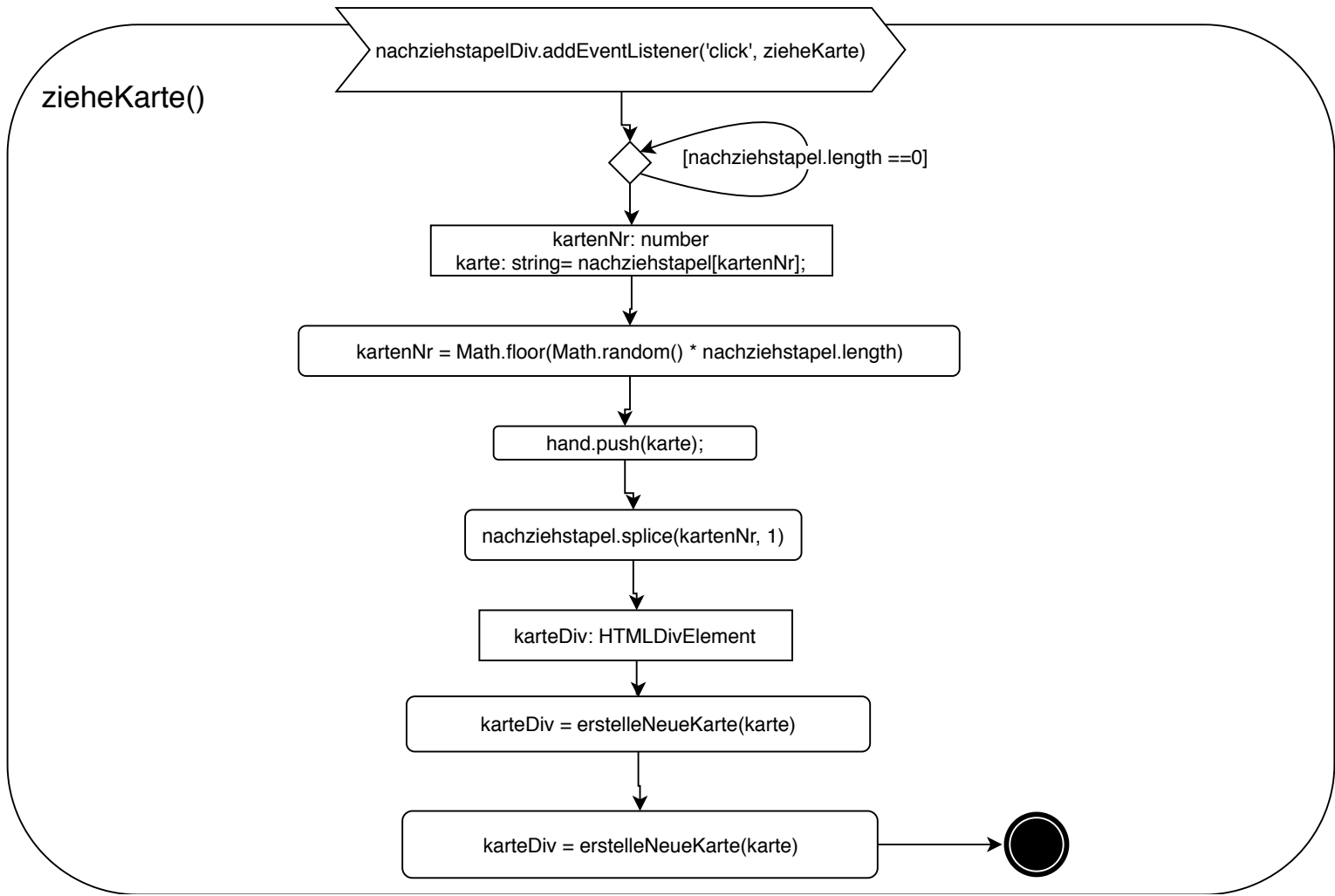
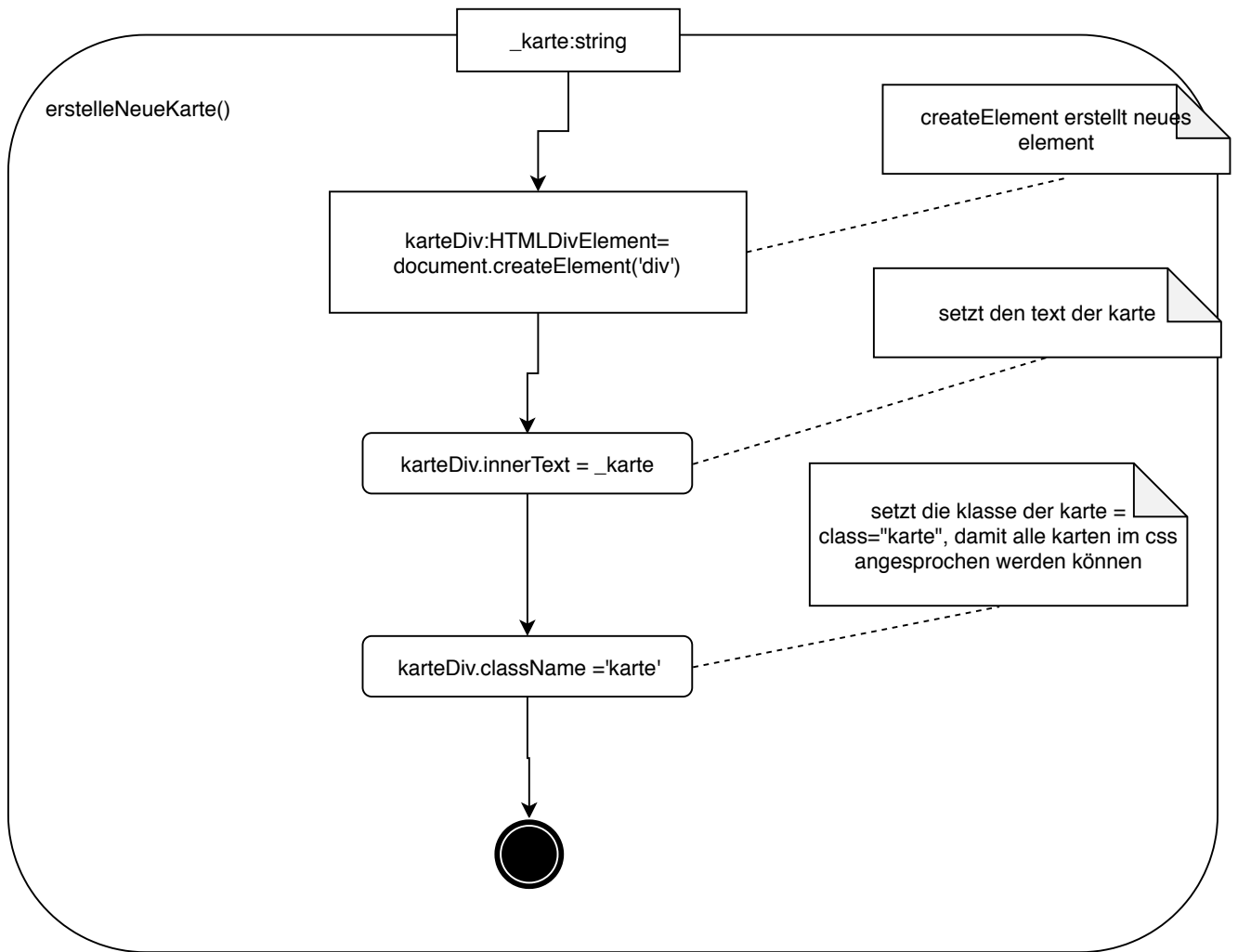
Event! Bei Klick auf Leertaste
selbe spieleKarte Funktion wie
bei Nachziehstapel











leertaste(e: KeyboardEvent)

_e: KeyboardEvent

[_e.keyCode == 32]

zieheKarte()



spieleKarte(_event:Event)

_event: Event

karteDiv: HTMLDivElement

karteDiv = (<HTMLDivElement>_event.target)

rausfinden auf welche karte geklickt wurde indem man das event holt

karte: string

text dieser karte holen

karte = karteDiv.innerText

kartenNr: number
i: number

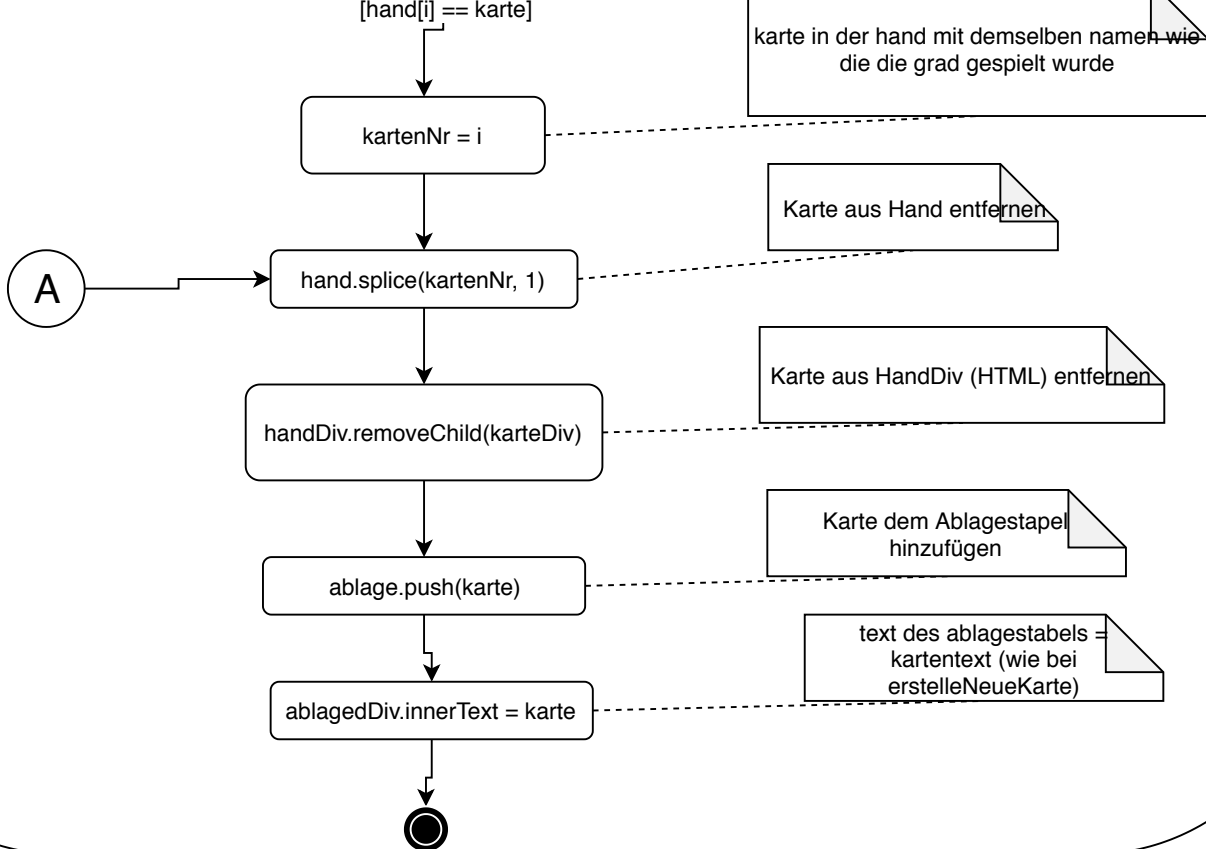
for (jede karte in der Hand)

[i < hand.length]

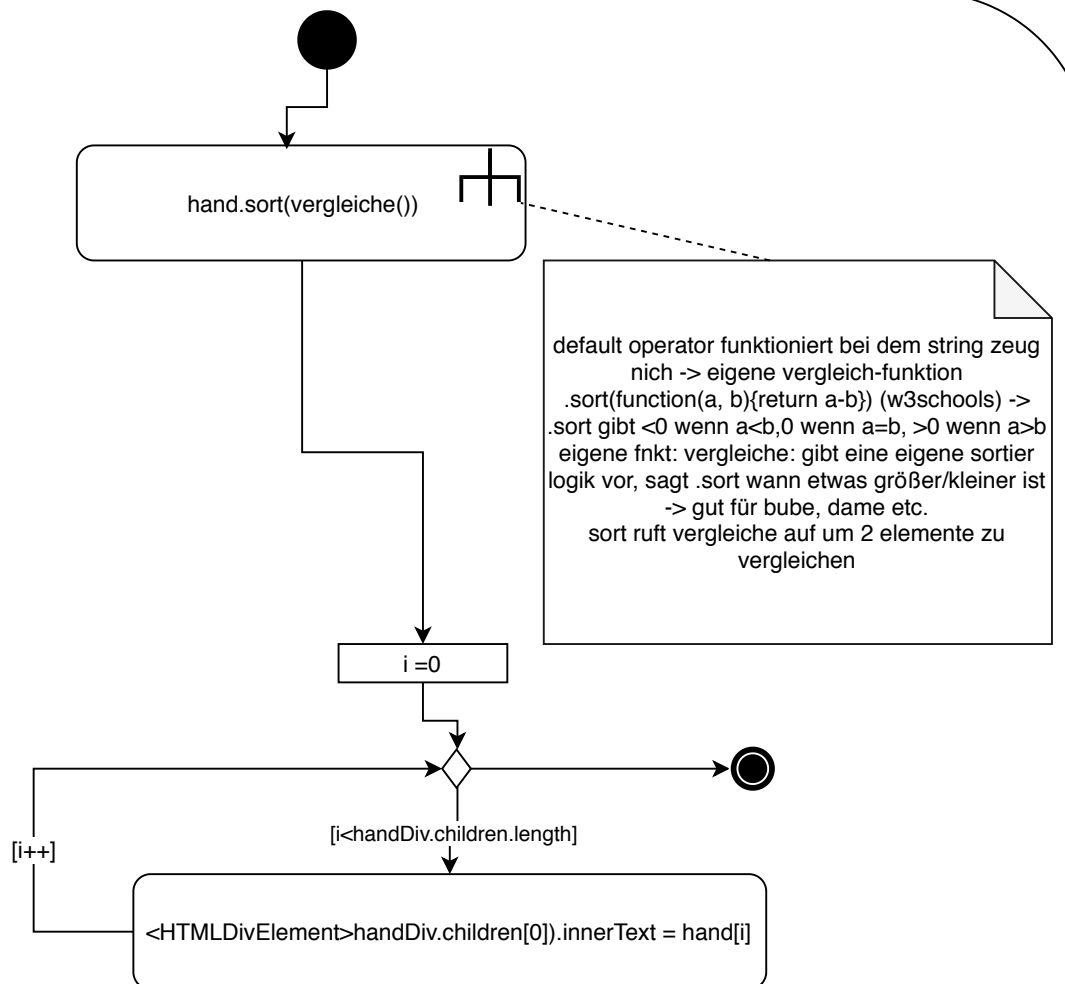
if (hand == karte)

i++

A



handSortieren()



vergleiche():number

(_a:string, _b:string)

s1: string
s2: string

s1 = _a.substr(0,2)
s2 = _b.substr(0,2)

[s1 != s2]

[s1 < s2]

return 1

return 0

die beiden parameter gibts von .sort, .sort will 2 vergleichen
typ number: muss was negatives, 0 oder + rausgeben damit .sort weis was größer ist

substr schneidet die ersten beiden zeichen ab (leerzeichen und farbe)

default operator funktioniert bei dem string zeug nich -> eigene vergleich-funktion
.sort(function(a, b){return a-b}) (w3schools) -> .sort gibt <0 wenn a<b, 0 wenn a=b, >0 wenn a>b
eigene fnkt: vergleiche: gibt eine eigene sortier logik vor, sagt .sort wann etwas größer/kleiner ist -> gut für bube, dame etc.
sort ruft vergleiche auf um 2 elemente zu vergleichen