

# Aufgabe 6 Erfahrungen

(in Zusammenarbeit mit Annsophie Rösch)

Zunächst habe ich die Server.ts Datei in mein Repository übernommen und diese ausführlich kommentiert.

```
1 import * as Http from "http"; // arbeitet mit Node: macht ein neues http Objekt, damit interpreter nach import dazu suchen
2
3 namespace L05_Server {          // öffnet namespace für L05_Server
4     console.log("Starting server"); // "Starting server" wird in der konsole ausgegeben (direkt nachdem namespace erstellt
5     let port: number = Number(process.env.PORT); //neue variable port vom typ number: setzen der Umgebungsvariable PORT da
6     if (!port)                //wenn port den wert false hat:
7         port = 8100;           //setze ihn auf 8100
8
9     let server: Http.Server = Http.createServer(); //neue Variable server mit dem typ Http.server wird erstellt, und mit e
10    server.addListener("request", handleRequest); //auf dem server wird ein Event-Listener erstellt. Dieser führt die Fun
11    server.addListener("listening", handleListen); //zweiter Event-Listener: handleListen wird ausgeführt, wen der server "
12    server.listen(port);           //server soll nun port "zuhören"
13
14    function handleListen(): void { //deklariieren der neue funktion handleListen, keine parameter, void -> keine rückg
15        console.log("Listening"); //wenn die Funktion handleListen aufgerufen wird (was genau dann passiert wenn der even
16    }
17
18    function handleRequest(_request: Http.IncomingMessage, _response: Http.ServerResponse): void { //neue funktion handleR
19        console.log("I hear voices!"); // sobald die funktion handleRequest aufgerufen wird, gibt sie "I hear voices"
20
21        _response.setHeader("content-type", "text/html; charset=utf-8"); //_response erhält werte für den header
22        _response.setHeader("Access-Control-Allow-Origin", "*"); // noch mehr was in den header von _response kommt
23
24        _response.write(_request.url); //die soeben in _response definierten werte werden nun die url von _request geschri
25
26        console.log(_request.url);
27
28        _response.end(); //schließt _response ab und signalisiert dies dem Server
29    }
30 }
31 }
```

Als nächstes habe ich mit `npm install --save @types/node` Node.js in meinem Repository Ordner installiert.

Danach wollte ich mit `node ....` (dem richtigen Dateipfad) einen lokalen Server auf meinen Rechner starten und das hat leider ewig nicht geklappt. Wir haben alles versucht, stundenlang nach einem Tippfehler gesucht, im internet recherchiert, ein bisschen geweint und am Ende das Issue geschrieben. Es war kein Tippfehler man hat nur unterschiedliche Dateipfade. Now we know.

```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL
7: node
Andriys-MBP:Uni Shit Jeanna$ npm install --save @types/node
npm WARN saveError ENOENT: no such file or directory, open '/Users/Jeanne/Desktop/Uni Shit/package.json'
npm notice created a lockfile as package-lock.json. You should commit this file.
npm WARN enoent ENOENT: no such file or directory, open '/Users/Jeanne/Desktop/Uni Shit/package.json'
npm WARN Uni Shit No description
npm WARN Uni Shit No repository field.
npm WARN Uni Shit No README data
npm WARN Uni Shit No license field.

+ @types/node@12.0.0
added 1 package from 37 contributors and audited 1 package in 1.512s
found 0 vulnerabilities

Andriys-MBP:Uni Shit Jeanna$ node ....
internal/modules/cjs/loader.js:584
  throw err;
  ^

Error: Cannot find module '/Users/Jeanne/Desktop/Uni Shit/....'
    at Function.Module._resolveFilename (internal/modules/cjs/loader.js:582:15)
    at Function.Module._load (internal/modules/cjs/loader.js:508:25)
    at Function.Module.runMain (internal/modules/cjs/loader.js:754:12)
    at startup (internal/bootstrap/node.js:283:19)
    at bootstrapNodeJSCore (internal/bootstrap/node.js:622:3)
Andriys-MBP:Uni Shit Jeanna$ node Server.js
internal/modules/cjs/loader.js:584
  throw err;
  ^

Error: Cannot find module '/Users/Jeanne/Desktop/Uni Shit/Server.js'
    at Function.Module._resolveFilename (internal/modules/cjs/loader.js:582:15)
    at Function.Module._load (internal/modules/cjs/loader.js:508:25)
    at Function.Module.runMain (internal/modules/cjs/loader.js:754:12)
    at startup (internal/bootstrap/node.js:283:19)
    at bootstrapNodeJSCore (internal/bootstrap/node.js:622:3)
Andriys-MBP:Uni Shit Jeanna$ node Aufgabe6/test/Server/Server.js
internal/modules/cjs/loader.js:584
  throw err;
  ^

Error: Cannot find module '/Users/Jeanne/Desktop/Uni Shit/Aufgabe6/test/Server/Server.js'

```

```
SendData.html      at Function.Module.runMain (internal/modules/cjs/loader.js:754:12)
                    at startup (internal/bootstrap/node.js:283:19)
SendData.js         at bootstrapNodeJSCore (internal/bootstrap/node.js:622:3)
SendData.js.map     Andriys-MBP:Uni Shit Jeanna$ node Hacking102/EIAX/Aufgabe6/test/Server/Server.js
SendData.ts         Starting server
Server              Listening
Server.js           I hear voices!
Server.js.map       I hear voices!
Server.ts           I hear voices!
node_modules        I hear voices!
.project            I hear voices!
package-lock.json   ^C
                    node Server.js
```

Nachdem das endlich funktioniert hat konnte ich den Server endlich starten und damit arbeiten. Am Anfang natürlich die Stimmen :)

Als nächstes habe ich den Request-Handler soweit angepasst, dass der eingegebene text auch auf der Console erscheint. Dafür habe ich mit dem Befehl `console.log(_request.url)` einfach auf der Konsole ausgegeben.

```

  .project          I hear voices!
  package-lock.json I hear voices!
  package.json      /test
                   I hear voices!
  README.md         /test
                   I hear voices!
  tsconfig.json     I hear voices!
                   /Aufgaben280628hab428ich428voll428verstanden.
  tslint.json       I hear voices!
  1.2.numbers       /daaen

```

Danach habe ich mir einen Account auf Heroku angelegt und mich lange zeit mit dem Application Error herumgeschlagen (Logs und screenshots im Issue).

Zum Schluss muss die Eisdealer Seite angepasst werden.

Davor habe ich jedoch meine Seite auch für Unentschlossene angepasst und einen Button hinzugefügt der das letzte Child der Liste mit Eissorten wieder entfernt.

Die URL meines Localhosts hat dann endlich auch den Link zur Heroku App bekommen. Ich habe anschließend einen neuen Button vom typen submit hinzugefügt, dafür musste ich den typ aller anderen Buttons auf "Button" anpassen da sonst auch beim klick auf den "will ich" Button ein submit ausgelöst wurde.

Es werden bereits die Auswahl und die Radios angezeigt, da ich aber keine Stepper habe will das anzeigen des Warenkorbs noch nicht ganz funktionieren. Ich versuche es so schnell wie möglich zu fixen und hoffe das es bald klappt.