

# ¿POR QUÉ ES BUENO CONTROLARLO?

- Mano de obra necesaria para mantener el sistema.
- Dificultad de encontrar nuevos devs.
- Costos de reparación de bugs.
- Refactorización complicada.
- Extensión complicada.
- Prejuicios:
  - Sesgo de confirmación
  - Aumento del compromiso
  - Trampa del progreso
  - Aversión a la pérdida





# ¿POR QUÉ ES BUENO CONTROLARLO?

- Douglas Hubbard, en su libro “How to measure anything”, define el riesgo como “un estado de incertidumbre donde algunas de las posibilidades pueden implicar pérdidas, catástrofes u otros resultados no deseados”.

