USAR TECNOLOGÍA CONOCIDA

DAN MCKINLEY: HTTP://BORINGTECHNOLOGY.CLUB/

- Permite conocer fortalezas y debilidades de cada solución.
- Mayor cantidad de acervo documental.
- Usar pruebas de concepto, prototipos y MVP para tecnologías más experimentales.
- Usar tecnologías conocidas y probadas para proyectos que requieran mayor control de riesgos. (Se puede usar tecnologías más nuevas, siempre que se conozcan bien).
- Buscar utilizar la menor cantidad de elementos posibles.
 ¿Cómo puedo lograrlo utilizando lo que ya tengo disponible, sin agregar nuevos componentes?.



ENCONTRAR EL DESAFÍO FOCAL

HBR: <u>HTTPS://HBR.ORG/2015/12/FIND-INNOVATION-WHERE-YOU-LEAST-EXPECT-IT</u>

- ¿Dónde está el problema raíz?.
- ¿Puede un problema ser usado como su propia solución?.
- Brainstorming "mudo". Utilizando tarjetas y texto en vez de voz. Da más oportunidades a personas tímidas.
- Root Cause Analysis.

