

# Libro de Ejemplo

Camilo A. Castro

### Tabla de Contenido

olofón	1
obre el Autor	2
edicatoria	3
refacio	4
. Introducción	
. Ejemplo de Capítulo	
2.1. Primer Título	7
2.1.1. Segundo Título	
pílogo	
nexo A: Primer Anexo	
losario	
ibliografía	
ndice	12

### Colofón

Escrito por Camilo Castro y colaboradores<sup>[1]</sup>. Para Ninjas.cl<sup>[2]</sup>.

Esta obra está bajo una Licencia Creative Commons Atribución-No-Comercial-Compartir-Igual 4.0 Internacional<sup>[3]</sup>



A menos que se especifique explícitamente, el código fuente esta bajo una licencia BSD-2<sup>[4]</sup>.

<sup>[1]</sup> https://github.com/ninjascl/asciidoc-book-template/graphs/contributors

<sup>[2]</sup> https://ninjas.cl

<sup>[3]</sup> http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/

<sup>[4]</sup> https://opensource.org/licenses/BSD-2-Clause

### Sobre el Autor

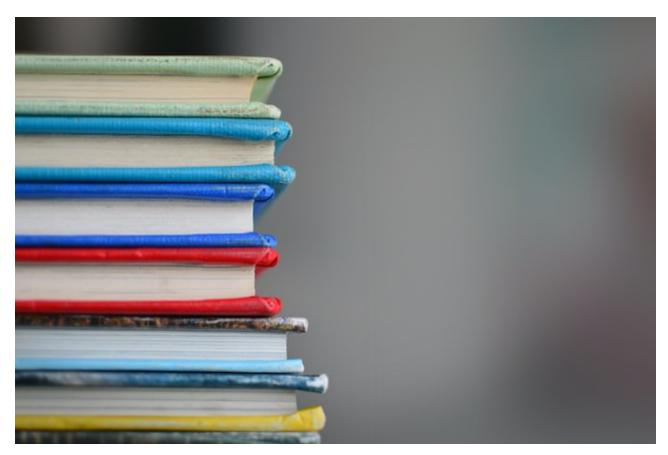
## **Dedicatoria**

### **Prefacio**

# Capítulo 1. Introducción

### Capítulo 2. Ejemplo de Capítulo

Ejemplo de Capítulo



Ejemplo de Código

```
1 require 'sinatra' ①
2
3 get '/hi' do ② ③
4 "Hello World!"
5 end
```

- 1 Library import
- 2 URL mapping
- 3 Response block

```
1 -module(hello_world).
2 -compile(export_all).
3
4 hello() ->
5 io:format("hello world~n"). % ①
```

① A callout behind a custom line comment prefix.



Ejemplo de Nota



Ejemplo de Advertencia



Ejemplo de Importante



Ejemplo de Cuidado



Ejemplo de Consejo

### 2.1. Primer Título

Referencia a [inventwithpython]

### 2.1.1. Segundo Título

Esto tiene una nota al pie<sup>[5]</sup>.

#### Tercer Título

- 🔎 Icono Comentario
- 🗋 Icono Archivo

## **Epílogo**

### **Anexo A: Primer Anexo**

### Glosario

Lista de conceptos utilizados a lo largo de este documento.

#### class

Significa "clase".

## Bibliografía

Una lista de recursos complementarios y referenciales.

#### Libros

• [inventwithpython] Albert Sweigart. 'Inventa tus Propios Juegos de computadora con Python'. http://inventwithpython.com/es. ISBN 978-1514370926

#### Sitios Web

• [googlepython] Google. 'Python Class' http://code.google.com/edu/languages/google-python-class/

# Índice