

Nino Bredif

Etudiant en BUT informatique, 3eme en cours à l'IUT d'Orsay

Île-de-France, France | +33 6 42 47 09 56 | ninobred@gmail.com

LinkedIn : <https://www.linkedin.com/in/nino-bredif-2250b2293/>

GitHub : <https://github.com/NinoBRE>

Etudiant en 3eme année de BUT informatique à l'IUT d'Orsay, je développe des compétences en développement logiciel, conception d'applications et systèmes d'informations à travers des projets académiques. Mon Objectif est d'intégrer une formation d'ingénieur afin d'approfondir mes compétences en informatique.



Formation

IUT d'Orsay, Université Paris-Saclay

Gif-sur-Yvette, France

BUT Informatique parcours : Réalisation d'applications : conception, développement, validation.

Septembre 2023 – Juillet 2026

Lycée Edouard Branly

Baccalauréat général mention assez bien, spécialité : Numérique Sciences Informatique et Mathématiques.

Dreux, France

Septembre 2020 – Juillet 2023

Compétences techniques

Programmation : C, C++, C#, SQL, MySQL, Python, Django, Docker, SPARQL, JavaScript, HTML, CSS

Librairies Python : pandas, numpy, matplotlib, scikit-learn, StandardScaler, KMeans, DBSCAN, LinearRegression.

Système d'exploitation : Windows, Linux (Ubuntu, Debian)

Expérience

Biolevate, Paris 13

Paris, France

Développeur Front et Back

Avril – Juillet 2025

- **Correction de dysfonctionnements d'affichage** sur le site de l'entreprise, accompagnée de la **conception et de l'implémentation de nouvelles fonctionnalités** visant à améliorer l'ergonomie, la performance et l'expérience utilisateur.
- **Participation active au workflow de développement collaboratif** : gestion du code source via Git, revues de code, respect des bonnes pratiques de versioning et collaboration avec les équipes techniques.

Projets

Reconnaissance et analyse de parties de Bridge

Septembre 2025 – En cours

- Conception et développement d'une application web **Django (Python)** permettant la reconnaissance vidéo des cartes grâce à un modèle entraîné avec **Roboflow**, afin de reconstituer une partie de bridge jouée physiquement.
- Mise en place de workflow **n8n** orchestrant plusieurs agents d'**IA génératives** pour fournir des recommandations d'enchères et de coups optimaux, intégrés au système existant.

Réseau social de démocratie participative

Septembre 2024 – Janvier 2025

- Réalisation d'une application web développée en **PHP** intégrant une **API REST** et une base de données **MySQL**. Application d'une architecture **MVC**.
- Développement d'une application algorithmique **Java** externe pour récupérer les propositions du réseau social qui satisfont des contraintes. Confection d'**algorithmes récursifs**.

Langues

Français : Maternelle
Anglais : B1
Espagnol : A2

Centre d'intérêt

Sport
Musique
Voyages