タイトル：クライム

コンセプト：壊す

ブロックを破壊する爽快感、敵をはめてつぶす楽しさを目指す

ジャンル：縦スクロール、アクションゲーム

設定

基本

　マップのブロック（床）を破壊し、素材を入手。所持素材数の上限は3（調節見込み）。

　素材を使ってブロックを作る（床を高くする）

　ブロックを登ってゴールを目指す（スコア制にするか検討）

ギミック

　ランダムで敵が出現。当たると即死。高低差を利用して、防ぐ

　一定間隔で、高低差が低い場所に頭上からブロックが落ちてくる。ぶつかると即死（敵にも適用）。そのブロックも素材として活用できる。