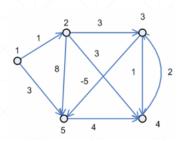
TP noté

CNAM - décembre 2020

Soit un graphe orienté G = (V, E) qui est constitué

- d'un ensemble fini $V = \{v_1, v_2, ..., v_n\}$ de n éléments, appelés sommets
- d'un ensemble fini $E = \{e_1, e_2, ..., e_m\}$ appelés arcs avec $e_k = (v_i, v_j)$ est une paire ordonné de deux sommets : v_i est l'extrémité initiale, v_j est l'extrémité finale, k de 1 à k ; k appartiennent à k



1. Implémentez des classes nécessaires pour pouvoir instancier un graphe en demandant la saisie des sommets et des arcs auprès de l'utilisateur

Exemple: Il y a combien de sommets? 5

Nom du sommet 1 : 1 Nom du sommet 2 : 2

...

Il y a combien d'arcs? 9

Arc 1:

L'extrémité initiale est le sommet : 1 L'extrémité finale est le sommet : 2

Sa valeur est: 1

Arc 2:

....

2. Ecrivez une fonction **constructFromFile** qui permet de lire un fichier graphe.txt et de construire une instance de graphe

Format du fichier graphe.txt est comme suit :

{A, B, C, D, E, F}

A-B-3

B-D-4

E-F-1

A-E-3

C-F-5

- 3. Le degré d'un sommet dans un graphe orienté est calculé par la somme de son degré intérieur et extérieur.
 - Degré intérieur d'un sommet v = le nombre d'arcs ayant v comme extrémité initiale

Degré extérieur d'un sommet v = le nombre d'arcs ayant v comme extrémité finale Ecrivez une ou plusieurs méthodes dans la classe Graphe pour calculer le degré d'un sommet.

- 4. Ecrivez une fonction **plusCourtChemin** (sommet 1, sommet 2) qui sert à calculer le plus court chemin entre deux sommets.
- 5. Ecrivez une fonction **plusCourtCheminAvecObstacle** (sommet 1, sommet 2, sommet 3) qui sert à calculer le plus court chemin entre le sommet 1 et 2 en évitant le sommet 3
- 6. Ecrivez une fonction permettant de comparer deux graphes et de retourner les éléments communs entre eux.

Exemple : soit 2 graphes comme ci-dessous → ses éléments communs sont les parties qui sont en bleus

Sommets: A, B, C, B

Arcs: AB, BC, CD, DA avec les valeurs correspondantes 0.18, 0.5, 0.75, 2.6

