

PhysicalState

```
+ __init__(CompositeHitbox, (int, int), float, int, int)
+ __eq__(PhysicalState) : boolean
+ __str__() : string
+ add_delta(PhysicalState) : void
+ get_curr_health() : int
+ get_mass() : float
+ get_max_health() : int
+ get_velocity() : (int, int)
+ get_volume() : CompositeHitbox
+ update(float) : void
```

_volume 1

CompositeHitbox

```
+ __init__(int, int, Hitbox list, int, int)
+ __eq__(CompositeHitbox) : boolean
+ adopt_template(CompositeHitbox) : void
+ get_anchor() : (int, int)
+ get_bounding_box() : Hitbox
+ get_position() : (int, int)
+ get_inner_boxes() : Hitbox list
+ get_inner_boxes_relative() : Hitbox list
+ place_at(int, int) : void
+ translate(int, int) : void
```

_container_box 1..*

Hitbox

```
+ y : int
+ x : int
+ w : int
+ h : int
```

```
+ __init__(int, int, int, int, HitboxType)
+ __hash__() : int
+ __repr__() : string
+ copy_ip(Hitbox) : void
+ htype() : HitboxType
```

HitboxType

```
+ DEFAULT : str
+ INTANGIBLE : str
+ VULNERABLE : str
+ HURT : str
```