

Event

- + `__init__(EventType, dict)`
- + `__eq__(Event) : boolean`
- + `__repr__() : string`
- + `__str__() : string`
- + `get_parameters() : dict`
- + `get_type() : EventType`



EventType

- + `COLLISION : string`
- + `DEAD : string`
- + `KEYDOWN : string`
- + `KEYUP : string`
- + `NOTIFY : string`
- + `TIMEOUT : string`