Kernel space:

* Muistialue, jota kernel lähtökohtaisesti käyttää. Yleensä ohjelmat eivät pääse tänne käsiksi, mutta voivat kutsua hallitusti kernel spacea käyttäviä aliohjelmia tietyin parametrein.

Stack:

* Stackissa vahditaan aliohjelmakutsuja ja lokaaleja muuttujia.

Memory mapping:

* Tänne tallennetaan missä muistiavaruuden osoitteessa mikäkin tiedosto, olio ym. on tallessa.

Heap:

* Kun ohjelmoija käsittelee muistia, tämä on yleensä se muistin osa, jota käsitellään (esim free(), malloc())

BBS Segment:

* Täällä säilytetään ei-alustettuja muuttujia, esim: int muuttuja; (ilman, että siihen on lisätty mitään numeroa.)

Data Segment:

* Täällä säilytetään alustettuja muuttujia, esim: int muuttuja = 1;

Text segment:

* Usein vain luku lupa tähän osaan muistia. Täällä on tallessa suoritettavan ohjelman koodi binäärinä.