

BACKTRACKING



30 DE ABRIL DE 2018

GEMA RICO POZAS

UO238096

TRABAJO PEDIDO

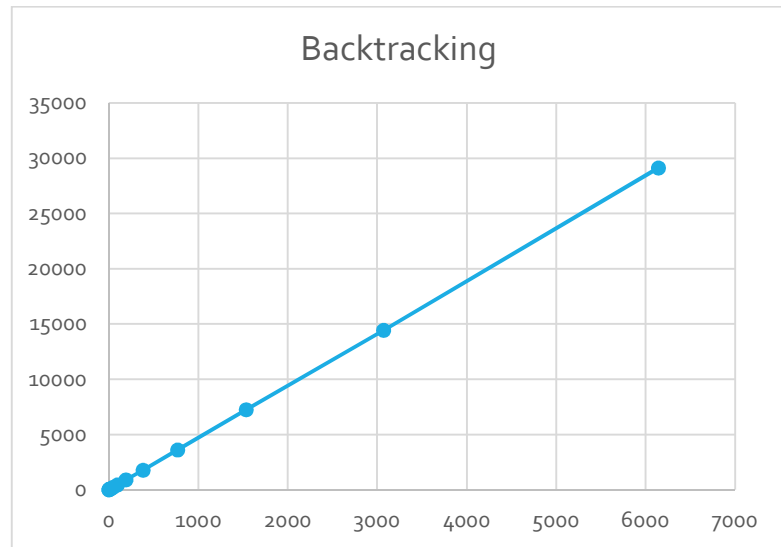
Se tratará de optimizar al máximo los tiempos de ejecución de cada una de las condiciones y por tanto del algoritmo en general.

Es necesario calcular el tiempo del algoritmo propuesto para claves de 3 caracteres hasta el tamaño que invierta un tiempo que se considere demasiado prolongado.

```
public void backtracking(int nivel) {  
  
    Random random = new Random(); //para seleccionar una letra de aux aleatoria  
    if (nivel == totalSize) //si es el último nivel  
        meta = true;  
    else {  
        Character [] aux;  
        //condición que indica si ponemos carácter o terminal  
        if (nivel < totalSize - totalSizeSimbolo) {  
            aux = copiar((Character[]) abcList.toArray());  
        }  
  
        else {  
            aux = copiar((Character[]) NoAbcList.toArray());  
        }  
  
        do {  
            //seleccionamos carácter aleatorio  
            char letra = aux[random.nextInt(aux.length)];  
            if (check(password, nivel, letra) == true) //validamos las condiciones  
                password[nivel] = letra;  
                backtracking(nivel + 1); //llamamos con sig nivel  
        }  
    } while (meta != true);  
}
```

Mediciones de tiempos:

Caracteres	tiempo en micros
3	34
6	42
12	64
24	119
48	221
96	438
192	890
384	1787
768	3596
1536	7233
3072	14443
6144	29131



La complejidad del algoritmo es lineal. El algoritmo no llega a ser exponencial puesto que antes se produce overflow de la pila.