

ДИСЦИПЛИНА	Фронтенд и бэкенд разработка
ИНСТИТУТ	Институт перспективных технологий и индустриального программирования
КАФЕДРА	Кафедра индустриального программирования
ВИД УЧЕБНОГО МАТЕРИАЛА	Практические занятия
ПРЕПОДАВАТЕЛЬ	Загородних Николай Анатольевич
СЕМЕСТР	1 семестр, 2024-2025 гг.

# Практическое занятие 3. Таблицы и интерактивные элементы

## Краткая теория

Таблицы в HTML используются для представления данных в виде строк и столбцов. Они позволяют структурировать информацию и делают её более понятной для пользователей. Основные элементы таблицы:

- `<table>` контейнер для таблицы.
- `<tr>` строка таблицы.
- `<td>` ячейка таблицы (данные).
- `<th>` заголовок ячейки таблицы (обычно используется для обозначения заголовков столбцов или строк).
- `<object>` используется для встраивания различных объектов, таких как изображения, видео, аудио и документы. Можно указать альтернативный контент для браузеров, которые не поддерживают этот формат.
- `<embed>` также используется для встраивания медиа-контента, но более прост в использовании. Он не требует указания альтернативного контента.
- `<iframe>` используется для встраивания другого HTML-документа на текущую страницу. Это удобно для отображения карт, видео и других ресурсов.

Для встраивания PDF-документов на веб-страницу можно использовать теги `<object>` и `<embed>`. Эти теги позволяют отображать различные мультимедийные форматы, включая PDF.

## Полезные ссылки

1. HTML Таблицы - MDN

<https://developer.mozilla.org/ru/docs/Learn/HTML/Tables>

2. Мультимедиа и встраивание – MDN

[https://developer.mozilla.org/ru/docs/Learn/HTML/Multimedia\\_and\\_embedding](https://developer.mozilla.org/ru/docs/Learn/HTML/Multimedia_and_embedding)

3. Элемент `iframe` - W3Schools

[https://www.w3schools.com/tags/tag\\_iframe.asp](https://www.w3schools.com/tags/tag_iframe.asp)

## 4. Элементы HTML5

<https://hcdev.ru/html/>

### Тренажеры

#### 1. HTML Academy

<https://htmlacademy.ru/>

#### 2. Codecademy - HTML (можно выбрать русский язык интерфейса)

<https://www.codecademy.com/learn/learn-html>

### Задание

#### 1. Создайте веб-страницу, которая будет содержать:

- Перечень лекций (таблица):
  - Поля: №, Тема, Отметка о посещении.
  - Заполните таблицу как показано в макете.
- Перечень практических занятий (таблица):
  - Поля: №, Тема, Отметка о посещении, Отметка о выполнении.
  - Заполните таблицу как в макете.

2. Встраивание PDF-документа с помощью тегов `<object>` или `<embed>` согласно макета.

3. Добавьте интерактивную Яндекс карту с помощью элемента `<iframe>` согласно макета.

4. Добавьте 2 видео с использованием тега `<video>` согласно макета.

### Критерии оценивания

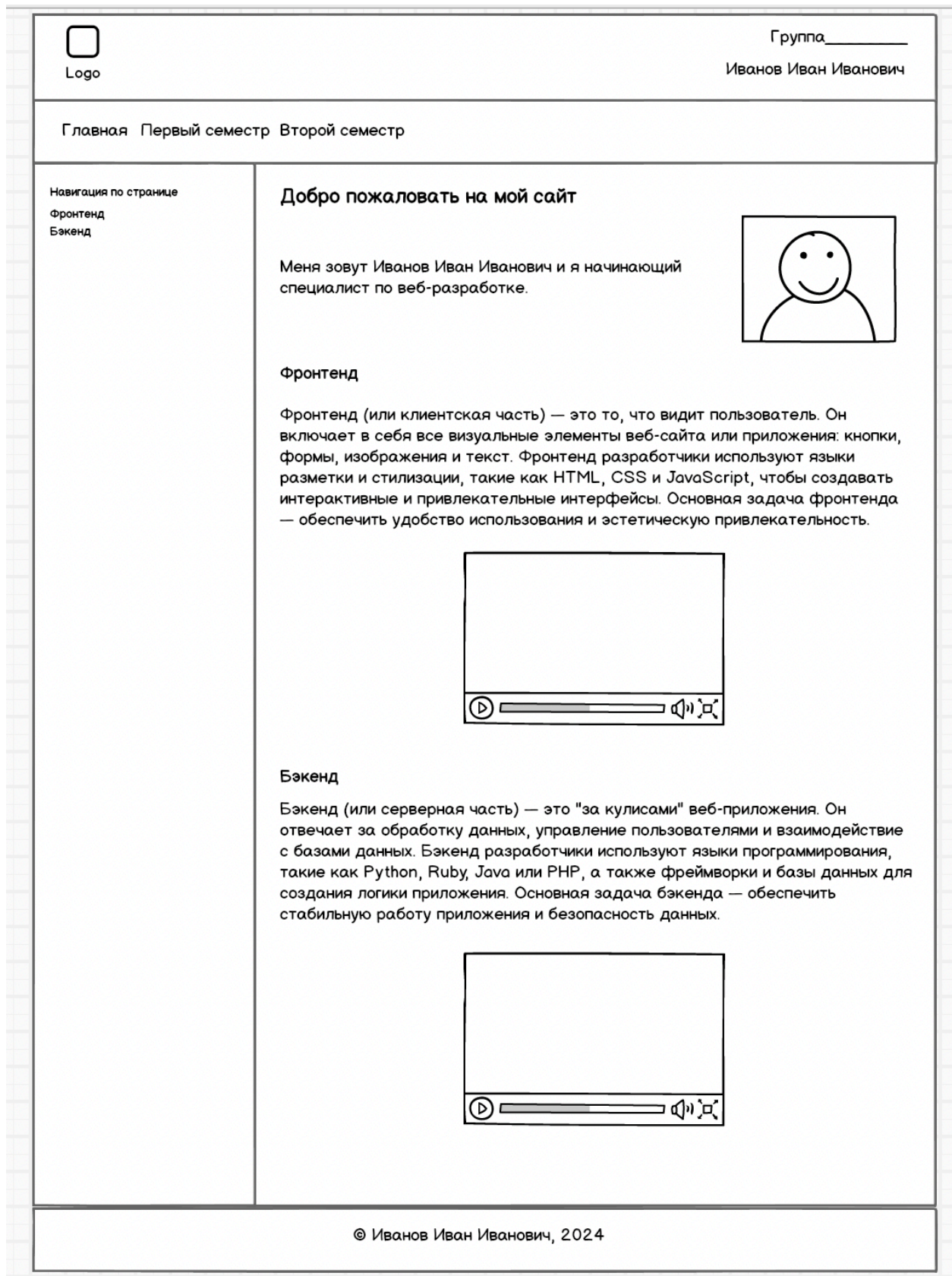
- Структура HTML. Правильное использование тегов и атрибутов для таблиц и интерактивных элементов.
- Функциональность. Корректная работа загрузки файла и воспроизведения видео; отображение сообщения об успешной загрузке.
- Код. Чистота и читаемость кода; использование комментариев.

### Форма сдачи

Студенты должны представить свой код в виде файла .html, который можно открыть в браузере. Также важно прокомментировать код, чтобы объяснить, что делает

каждый элемент. Приложить скрин-шот проверки кода на валидаторе - <https://validator.w3.org>.

## Макет





Logo

Группа \_\_\_\_\_

Иванов Иван Иванович

Главная Первый семестр Второй семестр

Навигация по странице

Лекции

Практики

Адрес вуза

Рабочая программа

## Первый семестр

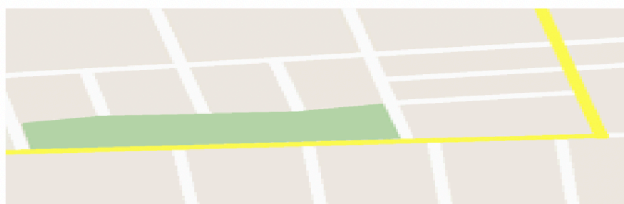
### Лекции

Номер	Тема	Посещение
1	Основы языка HTML	<input checked="" type="checkbox"/>
2	Углубленное изучение HTML	<input type="checkbox"/>
3	Основы работы с CSS	<input type="checkbox"/>
4	Адаптивная верстка. Flexbox и Grid Layout	<input type="checkbox"/>
5	Bootstrap — работа с фреймворком	<input type="checkbox"/>
6	Основы языка JavaScript	<input type="checkbox"/>
7	Работа с DOM и событиями в JavaScript	<input type="checkbox"/>
8	Введение в GitHub и GitHub Pages	<input type="checkbox"/>

### Практики

Номер	Тема	Посещение	Выполнение
1	Основы языка HTML	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
2	Формы и кнопки в HTML	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	Таблицы и интерактивные элементы HTML	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	Основы работы с CSS	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	Работа с классами в CSS	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6	Работа с сетками и разметкой в HTML	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7	Адаптивная вёрстка	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8	Bootstrap	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
9	Основы языка JavaScript	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10	Базовые задачи на JS	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
11	DOM-структура приложений и работа с объектами в языке JS	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
12	Встраивание скриптов	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
13	Отладка сценариев	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
14	Анимации и работа с ними	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
15	Github	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
16	Защита проекта	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Занятия проходят по адресу \_\_\_\_\_



Рабочая программа \_\_\_\_\_

© Иванов Иван Иванович, 2024