

ДИСЦИПЛИНА	Фронтенд и бэкенд разработка
ИНСТИТУТ	Институт перспективных технологий и индустриального программирования
КАФЕДРА	Кафедра индустриального программирования
ВИД УЧЕБНОГО МАТЕРИАЛА	Практические занятия
ПРЕПОДАВАТЕЛЬ	Загородних Николай Анатольевич
СЕМЕСТР	1 семестр, 2024-2025 гг.

Практическое занятие 16. Презентация проекта

Изучаемые вопросы

Прилежание

Краткая теория

Прилежание и своевременное выполнение учебных заданий играют ключевую роль в успешном обучении. Прилежный ученик не только активно участвует в учебном процессе, но и осознает важность регулярной работы над заданиями. Своевременное выполнение заданий помогает лучше усвоить материал, развивает дисциплину и ответственность.

Когда ученики выполняют задания в срок, они не только избегают стресса, связанного с дедлайнами, но и получают возможность глубже понять изучаемый материал. Это создает основу для дальнейшего обучения и позволяет легче справляться с более сложными темами. Прилежание также формирует положительный имидж ученика в глазах преподавателей, что может открыть дополнительные возможности для участия в проектах или конкурсах.

Таким образом, прививая себе привычку к прилежанию и своевременному выполнению учебных заданий, учащиеся закладывают фундамент для своего будущего успеха.

Полезные источники информации

1. Книги:

- "Просто космос" — Катерина Ленгольд
- "Секреты эффективного времени" — Брайан Трейси.
- "Как привести дела в порядок" — Дэвид Аллен (метод GTD).

2. Статьи и блоги:

- MindTools

https://www.mindtools.com/pages/article/newTMC_00.htm — различные техники управления временем.

- Lifehacker

<https://lifehacker.com/tag/time-management> — советы по управлению временем и продуктивности.

3. Приложения:

- Todoist — для создания списков задач.
- YouTrack — для визуального управления проектами.

Задание

Защита проектов. Студенты предоставляют результаты семестровой работы:

1. Подготовить презентацию семестрового проекта (сайт-визитка учащегося или собственный проект, согласованный с преподавателем).
2. Подготовить доклад на 3-5 минут включающий описание используемых технологий фронтенд разработки.
3. Выступить с докладом.
4. Ответить на вопросы одногруппников.