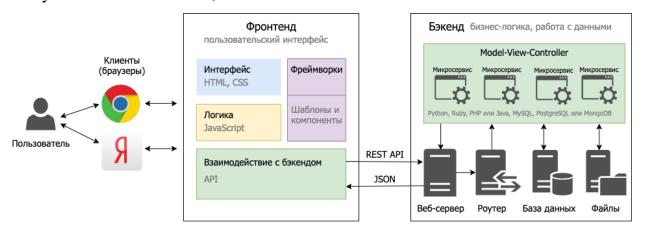
| ДИСЦИПЛИНА             | Фронтенд и бэкенд разработка   |
|------------------------|--|
| ИНСТИТУТ               | Институт перспективных технологий и индустриального программирования |
| КАФЕДРА                | Кафедра индустриального<br>программирования                          |
| ВИД УЧЕБНОГО МАТЕРИАЛА | Практические занятия   |
| ПРЕПОДАВАТЕЛЬ          | Загородних Николай Анатольевич                                       |
| СЕМЕСТР                | 1 семестр, 2024-2025 гг.   |

## Практическое занятие №1.

# Введение в дисциплину. Структура семестра. Балльная система. Основы языка HTML

## Структура семестра

Первый семестр дисциплины «Фронтенд и бэкенд разработка» посвящён основам проектирования веб-приложений - разработке фронтенд части веб-приложений, а именно изучению основ HTML, CSS и JS.



Дисциплина предполагает 8 лекционных и 16 практических занятий.

Практические задания выполняются нарастающим итогом, то есть в каждом последующем практическом задании вы дорабатываете результат работы на предыдущем практическом занятии.

В конечном итоге в конце семестра у вас должен быть полностью адаптивный сайт-портфолио, с которым вы продолжите работу в следующем семестре.

Приведенные в практических заданиях макеты являются основой для освоения основ верстки и работы с JS, а также являются примером, на основе которого вам необходимо реализовать собственный сайт-портфолио.

Все практические занятия можно разбить по неделям в соответствии с планом дисциплины, которые подразумевают соответствующие блоки, а также встроенную балльную систему дисциплины.

| №<br>недели | Содержание  | Максима<br>льный<br>балл |  |
|-------------|---|--------------------------|--|
| 1           | Введение в дисциплину. Структура семестра. Балльная система. Основы языка HTML. Базовые основы языка, принципы построения страниц и основные теги их свойства и структура |                          |  |
| 2           | Формы и кнопки в HTML<br>Основы работы с формами и кнопками в HTML  | 7                        |  |
| 3           | Таблицы и интерактивные элементы HTML Основы работы с таблицами и интерактивными элементами: подгрузка файлов, аудио и подобных   | 7                        |  |
| 4           | Основы работы с CSS Основы работы с CSS и свойствами объектов (работа со свойствами (базовые элементы) с разными элементами, наследование свойств как писать эффективно)  |                          |  |
| 5           | Работа с классами в CSS<br>Работа и настройка классов для работы в CSS  | 7                        |  |
| 6           | Работа с сетками и разметкой в HTML<br>Настройка и работа с Grid Layout и Flexbox Основы<br>форматирования и размещения элементов в HTML                                  |                          |  |
| 7           | Адаптивная вёрстка<br>Создание адаптивных документов при помощи средств языков  |                          |  |
| 8           | CSS фреймворки на примере Bootstrap<br>Работа с фреймворком, основные объекты, способы<br>подключения   | 7                        |  |
| 9           | Основы языка JavaScript Базовый синтаксис. Запуск кода. Основные команды и переменные   |                          |  |
| 10          | Базовые задачи на JS Задачи на переменные, условные операторы, циклы, работу с массивами и основными функциями.   | 7                        |  |
| 11          | DOM-структура приложений и работа с объектами в языке JS Функции поиска объектов, редактирование свойств объектов и работа с ними   | 7                        |  |
| 12          | Встраивание скриптов Основные подходы по встраиванию скриптов: добавление в структуру тела документа, заголовочных файлов   | 7                        |  |

| 13 | Отладка сценариев<br>Работа по созданию сценариев для объектов веб-документа                    | 7 |
|----|---|---|
| 14 | Анимации и работа с ними<br>Создание анимаций на JS и работа с ними                             | 7 |
| 15 | Системы контроля версий на примере Github<br>Работа с github.io, размещение и запуск приложений | 7 |
| 16 | Защита проектов Защита проектов и подведение итогов семестра                                    | 7 |

В результате успешного усвоения материала и выполнения всех 15 представленных заданий формируется итоговый проект, содержащий все рассматриваемые в семестре аспекты разработки веб-приложений, опубликованный на Github.

#### Балльная система

Для данной дисциплины существует балльно-рейтинговая система, которая позволяет оценить деятельность и успехи в прохождении дисциплины каждым студентом. Баллы складываются из следующих сопутствующих факторов: работа во время занятий + выполнения объёма поставленных задач в установленные сроки.

Структура оценивания следующая:

| Позиция             | Баллы | Критерии  |                      |
|---------------------|-------|---|----------------------|
| Задания на практике | 90    | Задание сдано в срок в полном объеме («в срок» - означает, что задание сдано на следующем практическом занятии)                   | Максимум<br>6 баллов |
|                     |       | Задание сдано с опозданием в полном объеме («с опозданием» - означает, что задание сдано спустя два и более практических занятий) | Максимум<br>3 балла  |

Для получения зачёта необходимо по итогам работы в семестре и прохождения зачёта во время сессии получить 60 баллов.

Дополнительно, по дополнительному утверждению, возможно выполнение альтернативных задач для проектов высокой сложности в качестве замены для задач базового уровня (с повышением полученных баллов).

Для активных студентов предусмотрены поощрения в виде баллов в случае занятия проектной деятельностью, написания рецензируемых статей, участие в конкурсах и мероприятиях от имени Университета.

### Формат сдачи практических работ

Все задания сдаются во время очного присутствия на занятии за исключением уважительных причин отсутствия.

#### План проведения практического занятия

Примерный план проведения практического занятия:

- 0 40 минут от начала занятия проверка и оценка заданий предыдущего занятия;
- **40 60 минут от начала занятия -** разбор примера, практической части по теме занятия;
- 60 90 минут от начала занятия самостоятельная работа по решению задания по теме занятия.

#### Основы языка HTML

Изучаемые вопросы: Базовые основы языка, принципы построения страниц и основные теги их свойства и структура

#### Основные теги и их свойства

- 1. <html> корневой элемент HTML-документа.
- 2. <head> контейнер для метаданных (данные о данных), таких как заголовок страницы, ссылки на стили и скрипты.
- 3. <title> определяет заголовок страницы, который отображается в вкладке браузера.
  - 4. <body> основной контейнер для содержимого страницы.
  - 5. <h1>, <h2>, ... <h6> заголовки различных уровней.
  - 6. <р> параграф текста.
  - 7. <а> ссылка на другую страницу или ресурс.
  - 8. <img> изображение.
  - 9. <ul>, <ol>, <li> списки (неупорядоченные и упорядоченные).

10. <div> — блоковый элемент, используемый для группировки других элементов.

#### Основные семантические элементы HTML

1. <header> используется для определения верхней части документа или раздела. Обычно содержит заголовок, логотип и навигацию.

- 2. <nav> этот элемент предназначен для навигационных ссылок. Он помогает определить, где находятся основные навигационные ссылки на сайте.
- 3. <article> этот элемент используется для обозначения независимого содержимого, которое может быть переработано или повторно использовано. Например, это может быть блог-пост или новостная статья.
- 4. <section> используется для группировки связанных тематически элементов контента. Каждый раздел обычно имеет свой заголовок.
- 5.<aside> этот элемент используется для контента, который не является основным, но связан с основным содержимым. Например, это может быть боковая панель с дополнительной информацией.
- 6. <footer> определяет нижнюю часть документа или раздела. Обычно содержит информацию о авторских правах, ссылки на политику конфиденциальности и контактные данные.
- 7. <main> этот элемент используется для обозначения основного контента страницы, который уникален для данной страницы и не повторяется на других страницах.

#### Полезные источники информации

1. Начало работы с HTML (mdm veb docs)

https://developer.mozilla.org/ru/docs/Learn/HTML/Introduction\_to\_HTML/Getting\_st arted

2. Учим HTML 5

https://hcdev.ru/learn/html5/

3. Элементы HTML5

https://hcdev.ru/html/

4. Учебник по HTML на W3Schools (переведён на русский)

https://www.w3schools.com/html/default.asp

#### Тренажеры

1. HTML Academy

https://htmlacademy.ru/ (HTML и CSS)

2. Codecademy - HTML (можно выбрать русский язык интерфейса)

https://www.codecademy.com/learn/learn-html

#### Задание

Установить редактор кода

Сверстать две страницы по макету (только HTML элементы, но при желании можете добавить и CSS)

Добавить фавикон и якорные ссылки

#### Критерии оценивания

- Корректность структуры HTML
- Использование основных тегов
- Правильное использование атрибутов
- Соответствие макету
- Чистота и читаемость кода

#### Форма сдачи

Студенты должны представить свой код в виде файла .html, который можно открыть в браузере. Также важно прокомментировать код, чтобы объяснить, что делает каждый элемент. Приложить скрин-шот проверки кода на валидаторе - <a href="https://validator.w3.org">https://validator.w3.org</a>.

# Макеты страниц

| Logo  | Группа<br>Иванов Иван Иванович   |
|---|--|
| Главная Первый сен                          | вестр Второй семестр Услуги Авторизация  |
| Навигация по странице<br>Фронтенд<br>Бэкенд | Добро пожаловать на мой сайт   |
|   | Меня зовут Иванов Иван Иванович и я начинающий специалист по веб-разработке.   |
|   | Фронтенд   |
|   | Фронтенд (или клиентская часть) — это то, что видит пользователь. Он включает в себя все визуальные элементы веб-сайта или приложения: кнопки, формы, изображения и текст. Фронтенд разработчики используют языки разметки и стилизации, такие как HTML, CSS и JavaScript, чтобы создавать интерактивные и привлекательные интерфейсы. Основная задача фронтенда — обеспечить удобство использования и эстетическую привлекательность. |
|   | Бэкенд   |
|   | Бэкенд (или серверная часть) — это "за кулисами" веб-приложения. Он отвечает за обработку данных, управление пользователями и взаимодействие с базами данных. Бэкенд разработчики используют языки программирования, такие как Python, Ruby, Java или PHP, а также фреймворки и базы данных дл создания логики приложения. Основная задача бэкенда — обеспечить стабильную работу приложения и безопасность данных.                    |
|   | © Иванов Иван Иванович, 2024   |

|   |  | Группа   |
|---|--|--|
| Logo                                      |  | Иванов Иван Иванович   |
| Главная Первый семе                       | стр Второй семестр Услуги Авторизация  | 9  |
| авигация по странице<br>уронтенд<br>экенд | Разработка веб-приложений  |  |
|   | Сайт-визитка Корпорат  | ивный сайт Интернет-магазин  |
|   |  | the state and anner anner at state attaces and at the state and an ten anner and antices and   |
|   |  | man et sin<br>et etten esset imme ses imme emelle immen<br>et etten esset imme ses imme emelle immen<br>etten esset immen ette et immen ett<br>ette et sin<br>ette ette ette ette ette ette ette ett |
|   | district and de the different main<br>different sone difficient distalless and<br>extensional et therefore divine these fine | n esser dans ser dans dansdaster<br>essedans sers er derste ser endele<br>er danste de eteles etele sterdester   |

#### Код структуры страницы с набросками элементов из макета

```
<!DOCTYPE html>
     <html lang="en">
     <head>
         <meta charset="UTF-8">
         <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
         <title>Главная страница</title>
         <link rel="icon" href="img/favicon.ico" sizes="16x16" type="image/x-icon">
         <link rel="icon" href="img/favicon-16x16.png" sizes="16x16" type="image/png">
         <link rel="icon" href="img/favicon-32x32.png" sizes="32x32" type="image/png">
     </head>
     <body>
         <header>
             <div>
                 <img src="img/logo.png" alt="Логотип" />
                 >Это хедер с логотипом
             </div>
           >Это меню
             <nav>
                 <111>
                     <a href="#home">Пункт меню 1</a>
                     <a href="index2.html">Пункт меню 2</a>
                 </nav>
         </header>
         <body>
           <aside>
                 <h2>Элемент &ltaside&gt</h2>
                 <l
                     <a href="#element1">Элемент main1</a>
                     <a href="#element2">Элемент main2</a>
                     <a href="#element3">Элемент main3</a>
                 </aside>
           <main>
                 <h1>Заголовк H1</h1>
                 Параграф
                 <img src="img/example.jpeg" alt="Фронтэнд и бэкенд" />
                 <h2>1 Заголовок H2</h2>
                 Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit. Eligendi,
dolorem fugit quam neque ab nesciunt dicta voluptas odit ut vitae quis corrupti doloribus
dolor recusandae similique facilis voluptates beatae commodi.
                 <h2>2 Заголовок H2</h2>
```

```
<section id="element1">
                   <h2>Услуга 1</h2>
                   >Описание услуги 1.
               </section>
               <section id="element2">
                   <h2>Услуга 2</h2>
                   >Описание услуги 2.
               </section>
               <section id="element3">
                   <h2>Услуга 3</h2>
                   >Описание услуги 3.
               </section>
            </main>
            <footer>
               © 2024 Все права защищены.
               href="https://vk.com"
                                              target="_blank" rel="noopener
noreferrer"><img src="img/vk.png" alt="vkontakte" /></a>
               </footer>
        </body>
     </body>
     </html>
```