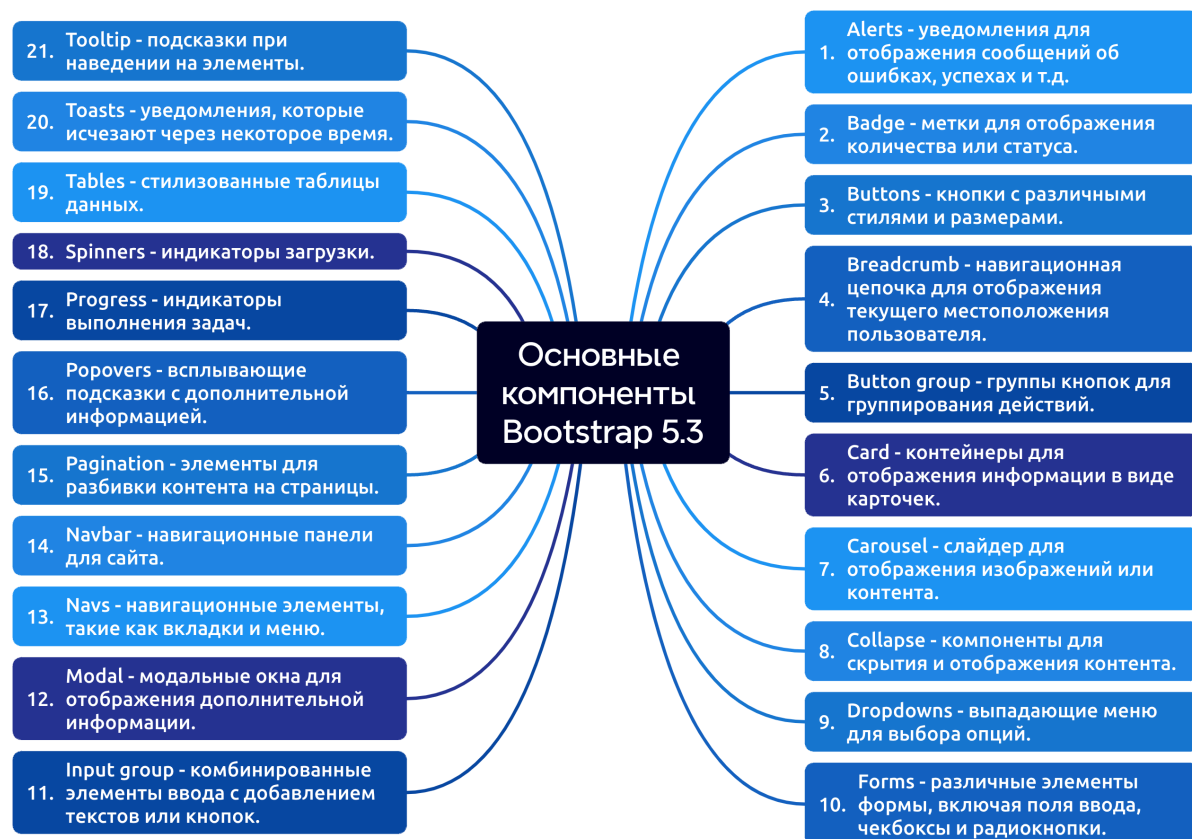


ДИСЦИПЛИНА	Фронтенд и бэкенд разработка
ИНСТИТУТ	Институт перспективных технологий и индустриального программирования
КАФЕДРА	Кафедра индустриального программирования
ВИД УЧЕБНОГО МАТЕРИАЛА	Практические занятия
ПРЕПОДАВАТЕЛЬ	Загородних Николай Анатольевич
СЕМЕСТР	1 семестр, 2024-2025 гг.

# Практическое занятие 8. Bootstrap. Работа с фреймворком, основные объекты, способы подключения

## Краткая теория

Bootstrap — это популярный CSS-фреймворк, который позволяет быстро и эффективно создавать адаптивные веб-сайты. Он включает в себя набор готовых компонентов, сетку, стили для типографики и многое другое.



Основные преимущества использования Bootstrap:

- Адаптивность - компоненты автоматически подстраиваются под разные размеры экранов.
- Готовые компоненты - кнопки, формы, карточки и другие элементы можно легко интегрировать.
- Сетка - позволяет создавать гибкие макеты с использованием 12-колоночной системы.

## Основные понятия

- Сетка (Grid system) - система, основанная на 12 колонках, которая упрощает создание адаптивных макетов.

- Компоненты - готовые элементы, такие как кнопки, карточки, навигационные панели и т.д.
- JavaScript-плагины - интерактивные элементы, такие как модальные окна, всплывающие подсказки и карусели.

## Полезные ссылки

<https://getbootstrap.com>

<https://getbootstrap.ru/docs/5.3/>

<https://bootstrap-5.ru>

<https://timeweb.com/ru/community/articles/znakomstvo-s-bootstrap>

## Тренажёры:

Для практики с Bootstrap в реальном времени - <https://codepen.io>

## Задание

1. Подключите Bootstrap к вашей HTML-странице:

- Используйте CDN для подключения CSS и JavaScript файлов Bootstrap.
- Убедитесь, что все компоненты работают корректно.

2. Сверстайте ранее созданные страницы с использованием Bootstrap:

- Перенесите контент с существующих страниц и адаптируйте его с помощью классов Bootstrap.

- Обеспечьте корректное отображение всех элементов на разных устройствах.

3. Создайте адаптивное меню:

- Используйте компоненты навигации Bootstrap для создания адаптивного меню в шапке сайта.

- Добавьте выпадающее меню для одного из пунктов.

4. Сетка для карточек товаров:

- Используйте сетку Bootstrap для размещения карточек товаров в теле сайта.

- Каждая карточка должна содержать изображение, заголовок, текст и кнопку "Купить".

5. Аккордеон и слайдер:

- Добавьте компонент аккордеона для отображения дополнительной информации.

- Включите слайдер для показа изображений или контента.

#### 6. Форма:

- Создайте адаптивную форму с использованием компонентов Bootstrap.

- Добавьте поля ввода, выпадающий список и кнопку отправки.

#### 7. Таблицы:

- Стилизируйте таблицу с помощью классов Bootstrap.

- Убедитесь, что таблица адаптируется к мобильным устройствам.

#### 8. Встроенное видео и PDF:

- Используйте классы Bootstrap для встраивания видео и PDF-документов.

- Убедитесь, что они корректно отображаются на разных устройствах.

#### 9. Эстетика и стилизация:

- Примените классы Bootstrap для стилизации заголовков, параграфов и других элементов.

- Используйте дополнительные возможности Bootstrap для улучшения внешнего вида страницы (например, отступы, цвета).

### **Критерии оценивания**

- Код. Чистота и структурированность HTML и CSS кода.

- Использование Bootstrap. Правильное применение компонентов и сетки Bootstrap.

- Адаптивность. Корректная работа элементов на различных устройствах.

- Эстетика. Эстетика и соответствие стилей заданию.

### **Форма сдачи**

Студенты должны представить свой код в виде файлов .html .css, который можно открыть в браузере. Также важно прокомментировать код, чтобы объяснить, что делает каждый элемент.

Logo

Группа \_\_\_\_\_

Иванов Иван Иванович

Главная

Первый семестр

Второй семестр

Навигация по странице

Лекции

Практики

Адрес вуза

Рабочая программа

Первый семестр

Лекции

Номер	Тема	Посещение
1	Основы языка HTML	<input checked="" type="checkbox"/>
2	Углубленное изучение HTML	<input type="checkbox"/>
3	Основы работы с CSS	<input type="checkbox"/>
4	Адаптивная верстка. Flexbox и Grid Layout	<input type="checkbox"/>
5	Bootstrap — работа с фреймворком	<input type="checkbox"/>
6	Основы языка JavaScript	<input type="checkbox"/>
7	Работа с DOM и событиями в JavaScript	<input type="checkbox"/>
8	Введение в GitHub и GitHub Pages	<input type="checkbox"/>

Практики

Номер	Тема	Посещение	Выполнение
1	Основы языка HTML	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
2	Формы и кнопки в HTML	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	Таблицы и интерактивные элементы HTML	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	Основы работы с CSS	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	Работа с классами в CSS	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6	Работа с сетками и разметкой в HTML	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7	Адаптивная верстка	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8	Bootstrap	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
9	Основы языка JavaScript	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10	Базовые задачи на JS	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
11	DOM-структура приложений и работа с объектами в языке JS	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
12	Встраивание скриптов	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
13	Отладка сценариев	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
14	Анимации и работа с ними	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
15	GitHub	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
16	Защита проекта	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Тема практики 1

Задание на практику

Тема практики 2

и так далее

Занятия проходят по адресу \_\_\_\_\_