

TITLEНексус: Тени Станции Эребус			MAIN AIMОсновная цель — выжить и выбраться с космической станции, собрав все детали для ремонта корабля.		
IDТекстовый RPG dungeon crawler, где игрок выживает на заброшенной космической станции			MAIN MECH TO ACHIEVE AIMИсследование комнат станции, сбор ресурсов, сражения с монстрами и принятие решений, которые влияют на выживание.		
THEMEВыживание на опасной заброшенной космической станции		GENREТекстовая RPG, Dungeon Crawler	ENABLERSACTIVE <ul style="list-style-type: none">Поиск ресурсов (еда, вода, аптечки).Использование артефактов для улучшения атрибутов.Стратегическое использование предметов в бою. PASSIVE <ul style="list-style-type: none">Нахождение деталей корабля.Обнаружение артефактов, повышающих сопротивление стихиям.Восстановление здоровья через еду, воду и аптечку.		BLOCKERSACTIVEМонстры (Трутень, Протоморф, Некроморф, Гидра)PASSIVEЛовушки (взрывы, утечки радиации, падающие объекты). Ограниченные возможности восстановления (редкие аптечки, еда и вода)
KEY PILLARS <div>Выживание, Исследование</div> <div>Бои, Управление ресурсами</div> <div>Прогресс, стратегия</div>			CORE LOOP <ul style="list-style-type: none">Исследование комнаты (выбор действий)Принятие решенийСбор ресурсов и артефактов.Бой с монстрамиПереход в следующую комнату.		WIN CONDITION(S)Найти все 7 деталей и покинуть станцию
MUSIC & SOUND STYLE <p>Музыка: Мрачная, атмосферная электроника. Должна создавать чувство изоляции и напряжения.</p> <p>Вдохновение: Саундтреки к играм Dead Space, FTL, фильмам "Чужой" и "Прометей"</p>			LOSE CONDITION(S)Смерть персонажа (здоровье опускается до 0)		
STORY <p>Вы оказались на космической станции Эребус системы Нексус, которая была оставлена после катастрофы. Ваша цель — найти семь деталей для ремонта корабля и улететь со станции, прежде чем её угрозы поглотят вас. По мере исследования станции вам предстоит столкнуться с враждебными существами, природными опасностями и принимать решения, которые повлияют на вашу судьбу.</p>			FEATURES <ul style="list-style-type: none">Текстовый интерфейс с цветным выводом.Исследование различных секторов станции.Влияние атрибутов игрока (сила, ловкость, интеллект, выносливость) на результат принятых решений.Монстр для боя выбирается случайно с учетом заданных вероятностейПошаговые бои с монстрами.Сопротивление стихиям во время боя (огонь, вода, яд, земля)Артефакты, улучшающие характеристикиПредметы улучшающие здоровье игрокаАтмосферная музыка		
AUDIENCE12+. Любители текстовых RPG, dungeon crawler и игр на выживание		PLATFORMWindows	TEAMNoctis Forge Синицын Елисей		PERSONAL DEV GOAL <ul style="list-style-type: none">Развить навыки программирования на C++.Создать полноценную текстовую RPG с элементами dungeon crawler.