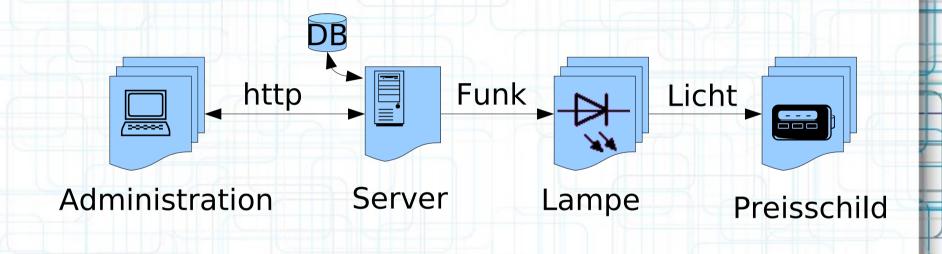
Visual Light Communication in Supermarkets

Zwischenergebnisse der Entwicklung

Vincent G. Dirk F. Tobias R. Tobias K. - 18.12.2008

Systemüberblick



Hardware

- Wir benutzten eigene Hardware:
 - Atmega8 & XBee (Funk)

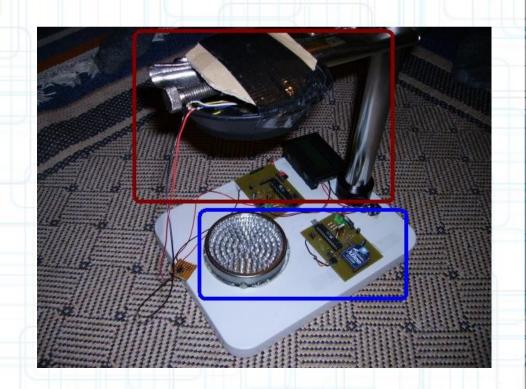




- Funkmodul am Server
 - Ansteuerung über serielle Schnittstelle
 - "Weiterleiten" der Befehle über Funk

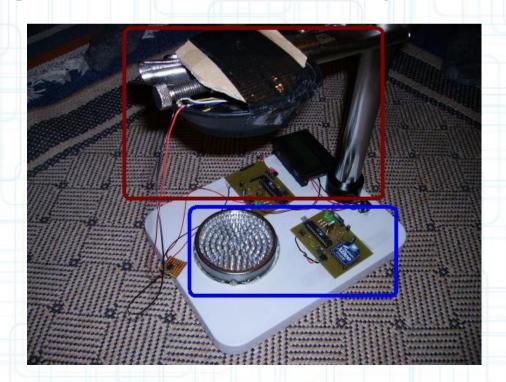
Hardware

- Funkmodul in der Lampe
 - AtMega8 empfängt Daten vom Server
 - Puffert und sendet über LEDs



Hardware

- Solarzelle & Display
 - AtMega8 decodiert Spannung der Solarzelle
 - Sendet Anzeigedaten an das Display



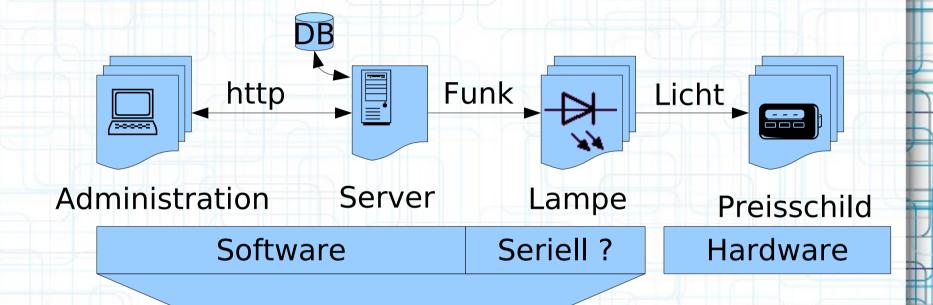
Software

- Administrationssoftware:
 Benutzerschnittstelle (SCREEN)
 - StoreServer: Datenverwaltung
 - Clients über XML-RPC
 - Daten im Datenbanksystem
 - Funkmodul an der seriellen Schnittstelle

Bisheriger Funktionsumfang

- Konfigurationsdatei f
 ür den Server
- Login / Logout + Sessionverwaltung
- Produktgruppen
 - Hinzufügen
 - Löschen
- Produkte
 - Erstellen
 - Einer Produktgruppe zuordnen
 - Löschen

Testaufbau



Laptop (Projektor)

Weiteres Vorgehen

- Implementierung der fehlenden Interfaces
 - In Server und Administrationssoftware
- Verbesserung des Puffers in der Lampe
 - Timing: Server ↔ Lampe
- Implementierung der Wagenschilder
 - Trace speichern & senden
- Kasse programmieren

Evtl. weiter Themen?

- XML-RPC Funktionsaufruf
- → umschrieben der Schilder unmöglich, da alles redundant neu gesendet wird

