



◀ | PyCrypt | ▶

Algoritmos de Encriptación



UNIVERSIDAD
NACIONAL
DE COLOMBIA

Grupo 3
Programación de computadores - G12



Pablo José Flórez Gómez
Ingeniería Electrónica



Nicolas Osorio Guarín
Ingeniería Electrónica



Sergio Andrés Gordillo Gómez
Ingeniería Electrónica



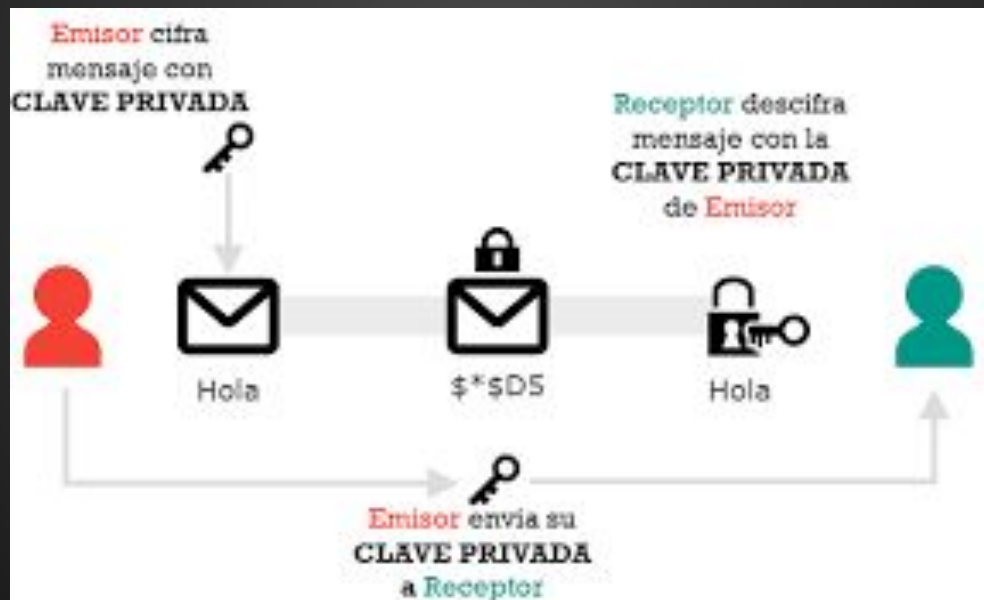
Introducción

¿Que es la Criptografía?



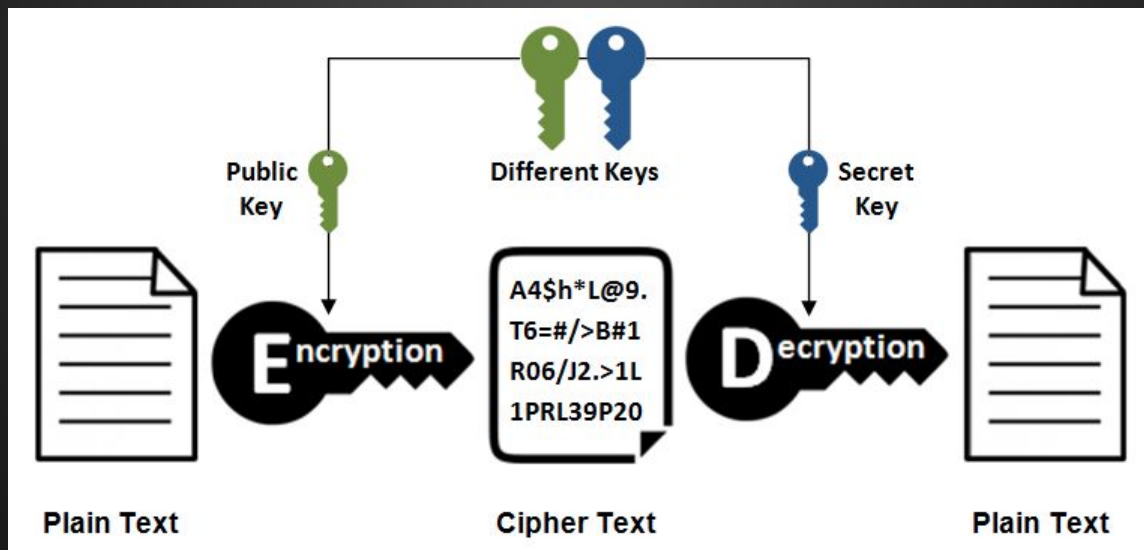
Tipos de criptografía

Simétrica

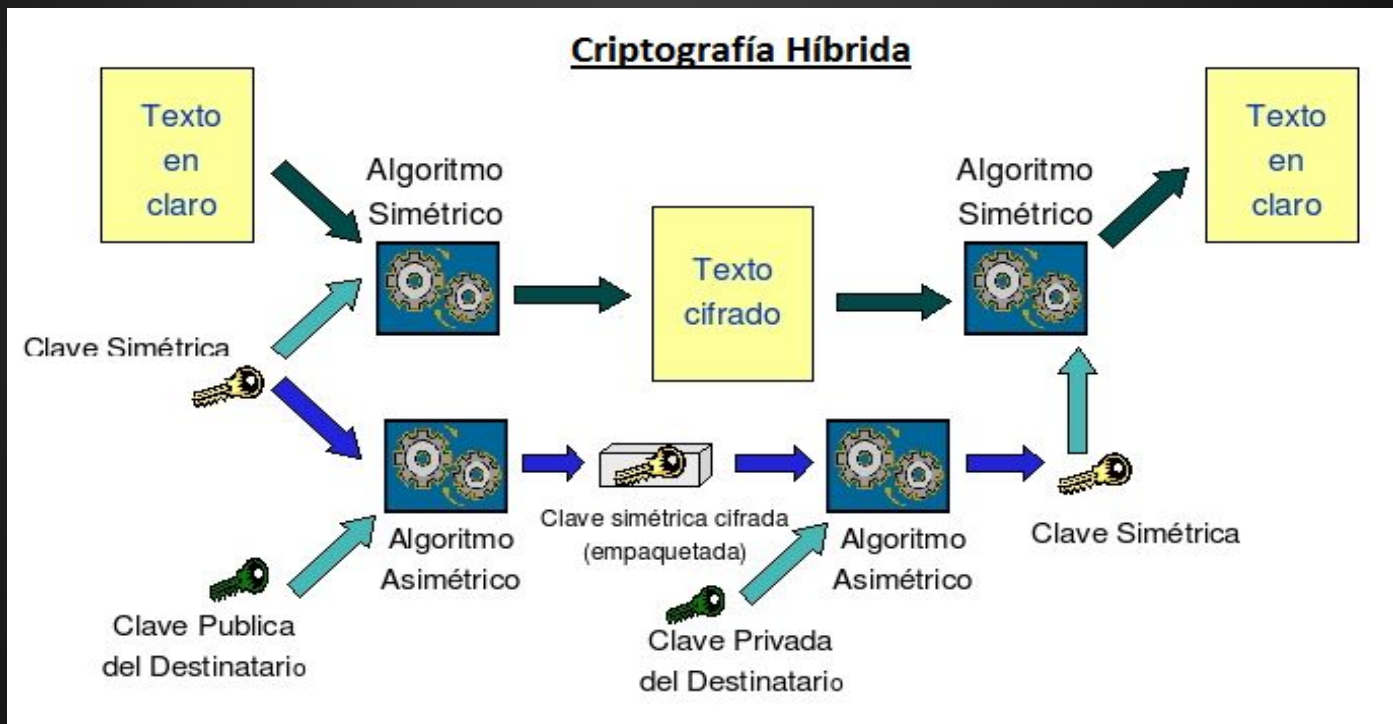


Tipos de criptografía

Asimétrica



Tipos de criptografía

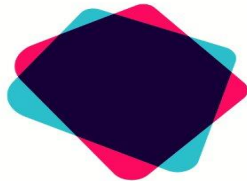




Campos de acción



amazon



NEQUI



REGISTRADURÍA
NACIONAL DEL ESTADO CIVIL



Definición general del proyecto:

Algoritmos de encriptación - PyCrypt

PyCrypt es un proyecto que trabaja con diferentes algoritmos de encriptación. Cada uno de estos algoritmos tiene su propio método de encriptación y desencriptación, sin embargo, todos son algoritmos simétricos. De modo que le permiten al usuario ingresar al usuario su mensaje y a su vez una clave que él desee o en otros casos rotar posiciones del mensaje dependiendo del algoritmo.

Cada uno de los algoritmos, le ofrece al usuario una manera de encriptación propia que siguen ciertas reglas en el programa. No obstante, algunos de los algoritmos no fueron diseñados para admitir todo tipo de caracteres, manteniendo el propósito y las condiciones bajo las cuales fueron creados.



Propósitos y objetivos

PyCrypt

Escoja el método de encriptación

Metodo Cesar

Metodo Solitario

Metodo P-I

Metodo Vigener

Metodo Verman

El proyecto tiene objetivo principal crear un programa en donde el usuario pueda escoger entre diferentes métodos para encriptar y desencriptar mensajes.

Para realizar este programa se utilizará la librería de Python tkinter que cumple con la función de crear la interfaz gráfica que se presenta al usuario.



Resultado esperado

El resultado esperado es una interfaz gráfica con un menú que presente los diferentes métodos de encriptación, a partir de este menú el usuario elegirá el método y se abrirá otra ventana para encriptar y desencriptar el mensaje con el método elegido.

