Εργασία 2020 Ψηφιακές Επικοινωνίες

Ονοματεπώνυμο: Νικόλαος Παπαγερούδης

AEM: 2918 28 Ιουνίου 2020

Εισαγωγή

Ο αλγόριθμος ανίχνευσης σφαλμάτων **CRC** υλοποιήθηκε σε γλώσσα **C++**. Χρησιμοποιήθηκε μία κλάση με όνομα <u>CRC</u> η οποία περιέχει <u>9 μεθόδους και 1 κενό κατασκευαστή</u>. Η σύντομη εκδοχή των αποτελεσμάτων εμφανίζεται στην οθόνη ενώ μια πιο αναλυτική, αποθηκεύεται σε ένα αρχείο <u>output.txt</u> μέσα στον φάκελο του προγράμματος. Για την αναπαράσταση των σφαλμάτων χρησιμοποιήθηκε η **STL** βιβλιοθήκη **deque**. Επιλέχθηκε η συγκεκριμένη βιβλιοθήκη γιατί έχει τη δυνατότητα εισαγωγής τιμών και από τα 2 άκρα της.

Κλάση CRC

Η κλάση *CRC* αναπαριστά τον ανιχνευτή σφαλμάτων <u>crc</u>. Αποτελείται από τις private μεταβλητές:

- <u>void setK</u>: Ζητά από τον χρήστη να προσδιορίσει το μέγεθος του κάθε μηνύματος **D (k)**.
- void setBER: Ζητά από τον χρήστη να δώσει μια τιμή για τη μεταβλητή BER. Η μεταβλητή πρέπει να δοθεί ως δεκαδικός αριθμός. Για παράδειγμα εάν ο χρήστης θέλει το BER να είναι ίσο με 10⁻³ θα πρέπει να δώσει την τιμή 0.001.
- void setP: Ζητά από τον χρήστη να δώσει μια δυαδική ακολουθία P.
 Αρχικά αποθηκεύεται η απάντηση του σε μια μεταβλητή temp τύπου int και στη συνέχεια εισέρχονται ένα προς ένα τα ψηφία της temp στην deque μεταβλητή P με τη χρήση του push front. Ταυτόχρονα καταγράφεται ο αριθμός των ψηφίων του P έτσι ώστε να προσδιοριστεί ο αριθμός n των ψηφίων της ακολουθίας T.

- double getBER: επιστρέφει την τιμή της μεταβλητής BER.
- <u>deque<int> generateD</u>: Δημιουργείται ο δυαδικός αριθμός **D** αποτελούμενος από **n** ψηφία. Κάθε ψηφίο του D παίρνει τυχαία μια τιμή 0 ή 1 με τη χρήση της συνάρτησης <u>rand()</u>.
- int XOR: παίρνει ως παραμέτρους δύο αριθμούς a και b με τιμές 0 ή 1 και επιστρέφει την λογική πράξη a XOR b
- <u>deque<int> calculateT</u>: Υπολογίζει την ακολουθία **T**. Η ακολουθία **T** σχηματίζεται ως εξής. Τα πρώτα **k** ψηφία της είναι ίδια με τα ψηφία του **D**. Τα τελευταία **n-k** ψηφία αντιστοιχούν στο υπόλοιπο της διαίρεσης **D/P** (δηλαδή **D mod P**).
- bool transmitT: Ελέγχεται αν είναι επιτυχής η μετάδοση του Τ στον αποδέκτη. Εάν η διαίρεση **T/P** αφήνει υπόλοιπο 0 τότε είναι επιτυχής και επιστρέφει true. Εάν έστω και ένα ψηφίο του υπολοίπου είναι 1 τότε είναι ανεπιτυχής, άρα επιστρέφει false.
- deque<int> modulo2: Η μέθοδος αυτή αναπαριστά την πράξη mod μεταξύ δυαδικών αριθμών, δηλαδή βρίσκει το υπόλοιπο της διαίρεσης μεταξύ 2 δυαδικών αριθμών. Έχει ως παραμέτρους έναν διαιρέτη και έναν διαιρετέο. Πραγματοποιεί τη διαίρεση και επιστρέφει τα τελευταία 5 ψηφία του υπολοίπου. Κατά τη διαίρεση χρησιμοποιείται η λογική πράξη XOR.

main

Στη συνάρτηση main του προγράμματος ζητείται από τον χρήστη να ορίσει τον αριθμό των μηνυμάτων που θα δημιουργηθούν τυχαία. Ο αριθμός αυτός αποθηκεύεται στη μεταβλητή num. Έπειτα καλώντας της ανάλογες μεθόδους από την κλάση CRC ορίζεται το k, το BER και το P, τα οποία παραμένουν σταθερά κατά τη διάρκεια εκτέλεσης του προγράμματος. Στη συνέχεια δημιουργείται num φορές ένας τυχαίος δυαδικός αριθμός D και υπολογίζεται η ακολουθία T καλώντας τις κατάλληλες μεθόδους της κλάσης CRC. Για κάθε ψηφίο της ακολουθίας T υπάρχει πιθανότητα ίση με BER να παρουσιαστεί σφάλμα, δηλαδή να αλλάξει το bit από 0 σε 1 ή το αντίστροφο. Εάν παρουσιαστεί έστω και μια αλλαγή ένα συγκεκριμένο T τότε η μεταβλητή bool E γίνεται true και ελέγχεται εάν το σφάλμα αυτό ανιχνεύεται από το CRC.

Αποτελέσματα

Για **k=10**, **P=110101** και **BER=10**-3 με 500.000 μηνύματα έχουμε τα εξής αποτελέσματα:

Βλέπουμε ότι από τα **500.000** τα **7422** είχαν σφάλμα. Από αυτά κανένα δεν πέρασε στον αποδέκτη καθώς ανιχνεύτηκαν όλα. Έχοντας ως **P** τον δυαδικό αριθμό **110101**, όποιος και να είναι ο αριθμός των μηνυμάτων, όσα έχουν σφάλμα ανιχνεύονται.

Αν όμως αλλάξουμε τον δυαδικό αριθμό P και του βάλουμε για παράδειγμα την τιμή **1001** βλέπουμε ότι υπάρχουν και μηνύματα με σφάλμα που δεν ανιχνεύονται: