Reporte estadistico

Nicolas Vergara

JUNIO 2021

Se presenta un reporte de estadísticas de la empresa Riot games, vigente hasta el día de hoy. Se tomará en consideración el periodo desde diciembre de 2019 a enero 2021, Donde podremos apreciar los cambios de ingreso en la empresa, alzas y bajas de compra, debido a la contingencia actual. Se presentarán las consultas SQL junto al documento, entregadas por el respectivo departamento de informática de la empresa, para una meticulosa investigación y análisis.

Tabla 1

Con la tabla podemos observar que dentro del "id_transaccion" menor a 3 dígitos, existe una compra de 899.169 mil pesos, la cual se realizo dentro del periodo de ofertas de la empresa. Que culmino con un total de ventas de más de 5 millones.

largo	monto_compra	fecha_compra	Id_Transaccion
3	899169	10/10/2020	659

Tabla 2

Podemos observar que la cantidad total de compras fue de 5.851.695\$, con un promedio de valores de 292584.75 pesos, la cantidad de compras fue de 20 con un máximo de 899169 pesos, y un mínimo de 8546 pesos.

Monto_total	cantidad_compra	Maximo	minimo	promedio_valores
5851695	20	899169	8546	292584.75

Tabla 3

Aquí podemos analizar que hay 1 usuario que esta registrado con diferentes datos en los 2 juegos ("valorant y league of legends"), y juega dentro de 2 regiones en el mismo continente, pero bajo diferentes usuarios y contraseñas.

id_Us	uar	regio	f_creaci	id_Usuar		regio	f_creaci			
io	password	n	on	io	password	n	on	email	Usuario	password
Ginge	r2 BahasaStro	EU	4/1/201	Ginger2	1tsrAln1NGcts&D	EUN	6/1/201	gumpish@outlook.	Ginger	PdSxjrcEcURF
1	ng	W	7	1	GS!	E	6	com	21	brv

Tabla 4:

En la siguiente tabla, se podrá apreciar a todos los jugadores dentro del periodo 2019-2021, y sus regiones. Se puede analizar que hay jugadores dentro de todas las 12 regiones, sin contar PBE "Entorno de pruebas".

Nombre	Server		
Okaberintar0	JP		
BRodriguez	LAS		
DumsElCrack	BR		
PerroWacho	OCE		
GustiFruti	EUW		
CatRuiz	NA		
KintaroWaifu	KR		
Sakurasou1	RU		
Wax	LAN		
Ginger21	EUNE		
Trunade	TR		

Tabla 5

En la tabla se podrá observar la variación de países y las regiones. Jugadores de Brasil Jugando dentro de la región "Eune", correspondiente al continente europeo, regiones del este y nórdicas en conjunto. Tanto como jugadores alemanes, jugando en regiones tales como "japón, Latino América del sur y Brasil."

Pais	Region
Brasil	EUNE
Alemania	JP
Alemania	LAS
Alemania	BR

Tabla 6

En esta tabla se puede analizar los nombres de las personas que adquirieron la skin "Sion gatito de guerra", cuyo precio es de 20.746 RP, se observa una consistencia en compradores hombres.

Nombres	Monto
Benito Rodriguez	20746
Catalina Ruiz	20746
Christobal Santiban	20746
Diego Candia	20746
Felipe Mellado	20746
Gustavo Truan	20746
Jose Insulza	20746
Matias Bravo	20746
Mickel Jerson	20746
Nicolas Vergara	20746
Patricio Reinerio	20746

Anexo SQL

La 1ª tabla del informe se construye usando una o más consultas SQL, tales como:

Select - From - Where - Like con % y _, la función Format() y alguna función de cadena distinta a Left() y Rigth()

SQL:

SELECT CHAR_LENGTH(Id_Transaccion) AS largo,

monto_compra, fecha_compra,Id_Transaccion FROM `compras` WHERE monto_compra LIKE "%1__"

En esta consulta se usa Char_length para buscar id's menores a 3 digitos, agregando la fecha donde el monto sea mayor a "1".

La 2ª tabla del informe se debe realizar considerando el uso de:

Select - From - Group By, SUM, COUNT, MAX, MIN, AVG, ORDER BY

SQL:

SELECT SUM (monto_compra) as "Monto_total", COUNT (monto_compra) AS "cantidad_compra",

max(monto_compra) as "Maximo", min(monto_compra) as "minimo", AVG (monto_compra)

AS "promedio valores" FROM compras ORDER BY Id Transaccion DESC

Solicitaremos datos de la tabla compras, ordenando por id de transacción, el monto de compra máximo, mínimo, la cantidad de compras y el promedio de valores de la tabla con el uso de ORDER BY, SUM, y varias consultas más.

La 3ª tabla del informe debe considerar el uso de:

Inner Join - Where - que extraiga información de cuatro tablas.

SQL:

SELECT * FROM league INNER JOIN valorant ON valorant.id Usuario = league.id Usuario

INNER JOIN riot ON riot.usuario = league.id Usuario

where league.region="Euw"

Se usa inner join para unir tablas, solicitando datos de 3 tablas, valorant, league y riot. Llamando a buscar los id de usuario donde la región sea EUW.

En la 4^a tabla del informe debe considerar el uso de:

Left o Right Join - que encuentre información entre dos tablas. En este caso debe asegurar que el resultado arroje registros con valores NULL en alguna columna.

SQL:

SELECT valorant.id_Usuario as nombre, valorant.region as "server" FROM `valorant` LEFT JOIN league ON league.region = valorant.region

Se usa select para especificar la tabla a usar, buscando id_usuario como nombre, la región del juego valorant como servidor, uniendo la tabla League, league.region y valorant.region.

La 5^a tabla del informe debe considerar el uso de:

Natural Join - Where - que extraiga información de dos tablas

SQL:

SELECT personas. Pais AS "pais", league.region AS "region" FROM league NATURAL JOIN personas

Usaremos natural Join para unir dos tablas, en este caso seria la tabla Personas con la tabla league, donde se muestre el país y la región de los usuarios registrados, agregando repeticiones en caso de que varios jugadores de un mismo país jueguen en regiones distintas.

En la 6ª tabla del informe debe considerar el uso de:

Select - Group_Concat (con parámetros Order By y/o Distinct) - Inner Join - Where - que extraiga información de dos tablas.

SQL:

SELECT personas.Nombre AS "nombres", compras.monto_compra AS "monto" FROM personas NATURAL JOIN compras group by personas.nombre

En la consulta se usaran los términos dados para unir tablas, para buscar los nombres de los usuarios, y unirlos con la tabla compras, para generar una lista de nombres y las compras asociadas a ellos, en este caso, dentro del periodo de venta de la skin de mordekaiser "gatito de guerra".