

1.3 O programa é compilado para assembly, e de assembly para linguagem de máquina

1.4 a) $1280 \times 1024 \text{ p} = 1310720 \text{ p} \times 3 = 3932160 \text{ b/frame}$

b) $3932160 \cdot (8 \text{ bits/byte}) / 100 \text{ E6 bits/sec} = 0.31 \text{ sec}$

1.5 a) $P_1 = (3 \cdot 10^9) / 1.5 = 2 \cdot 10^9$

$P_2 = (2.5 \cdot 10^9) / 1.0 = 2.5 \cdot 10^9$

$P_3 = (4 \cdot 10^9) / 2.2 = 1.8 \cdot 10^9$

b) $P_1 = 3 \cdot 10^9 \times 10 = 3 \cdot 10^{10} \text{ sec}$

$P_2 = 2.5 \cdot 10^9 \times 10 = 2.5 \cdot 10^{10} \text{ sec}$

$P_3 = 4 \cdot 10^9 \times 10 = 4 \cdot 10^{10} \text{ sec}$