

RESUMO DE TÓPICOS

O QUE VAMOS DISCUTIR

- Descrição Sobre o Produto
- Levantamento de Requisitos
- Requisitos que Serão Implementados
- Descrição da Metodologia Ágil
- Cronograma das Implementações

DESCRIÇÃO SOBREO PRODUTO

Uma aplicação WEB na qual tem informações sobre os pontos turísticos de Ouro Preto e Mariana, bem como seus respectivos distritos.

AS INFORMAÇÕES QUE SERÃO ENCONTRADAS NA APLICAÇÃO SÃO:

- Descrição sobre os pontos turísticos.
- Horário de funcionamento dos pontos turísticos;
- Meios de transporte para chegar ao local, bem como seus horários;
- Opções de guias turísticos;
- Opções de pagamento, reservas e gratuidade para pessoas de Ouro Preto e Mariana, estudantes e servidores públicos.
- Melhor época para visitação, levando em conta clima e capacidade da cidade.

REQUISITOS FUNCIONAIS

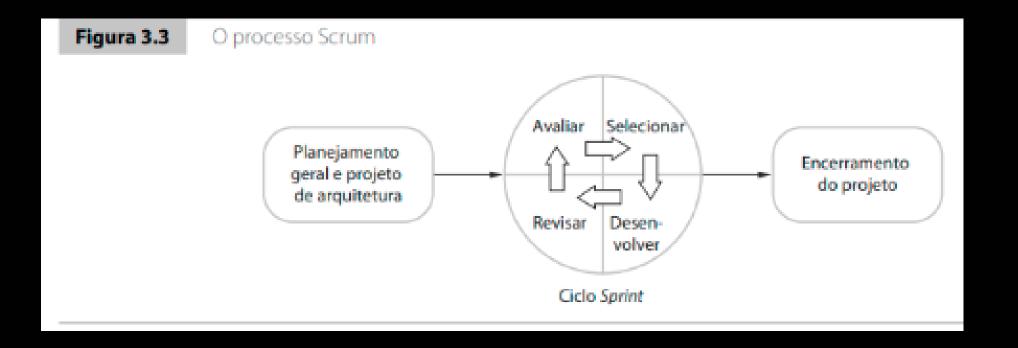
- Listar os pontos turísticos da cidade de Ouro Preto e Mariana;
- Gerar uma rota entre o local do usuário e o ponto turístico;
- Disponibilizar informações sobre os pontos turísticos;
- Disponibilizar Imagens dos pontos turísticos;
- Reservar data/ticket do local;
- Retirar ingresso de maneira remota;
- Cadastrar conta de usuário;
- Fazer login da conta;
- Pesquisar por ponto turístico;

- Listar os pontos turísticos da cidade de Ouro Preto e Mariana;
- Gerar uma rota entre o local do usuário e o ponto turístico;
- Disponibilizar informações sobre os pontos turísticos;
- Disponibilizar imagens dos pontos turísticos.
- Pesquisar por ponto turístico.

REQUISITOS QUE SERÃO IMPLEMENTADOS

DESCRIÇÃO DA METODOLOGIA ÁGIL

Para a aplicação será utilizado o método ágil Scrum. Ele é um método ágil geral, mas seu foco está no gerenciamento do desenvolvimento iterativo, ao invés das abordagens técnicas específicas da engenharia de software ágil.



Foram definidas 3 sprints com duração de 15 dias

SPRINT I

- Listar os pontos turísticos da cidade de Ouro Preto e Mariana;
- Disponibilizar informações sobre os pontos turísticos;
- Disponibilizar imagens dos pontos turísticos.
- Design da página web;

SPRINT II

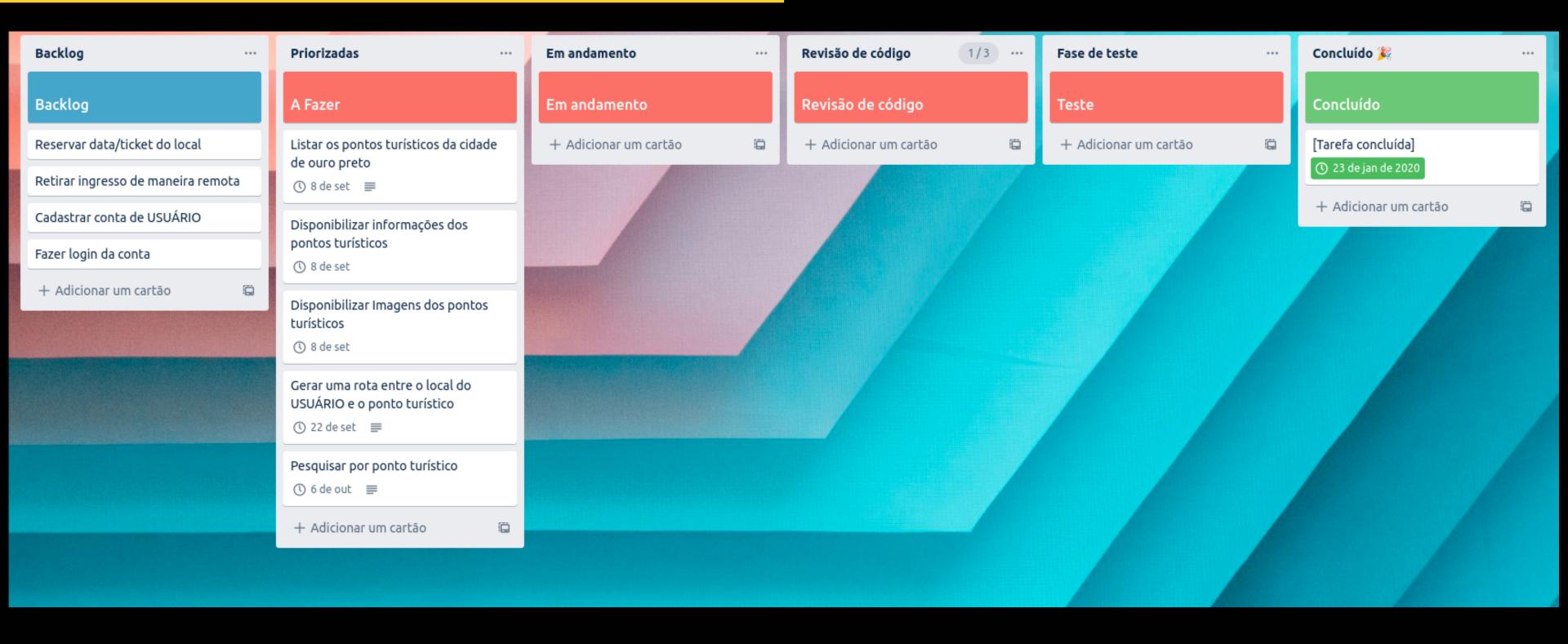
• Gerar uma rota entre o local do usuário e o ponto turístico.

SPRINT III

Pesquisar por pontos turísticos.

CRONOGRAMA DE IMPLEMENTAÇÃO

PLANEJAMENTO



PERGUNTAS?