

ממשק אדם-מחשב מטלת אב-טיפוס נייר (כחלק מפרויקט מסכם)

כללי:

מטלת אב-טיפוס נייר זו נעשית כחלק מהפרויקט המסכם שלכם בקורס הצמוד "שיטות הנדסיות לפיתוח מערכות תוכנה".

הגדרות מטלת עיצוב אב-טיפוס נייר:

- המטרה: עיצוב קונספט ואב-טיפוס בסיסי אשר עונה על הדרישות המרכזיות של "GONATURE".
- עצבו את קונספט המערכת כפועל יוצא מניתוח המערכת: חלוקת המסך לאזורים עיקריים, הקשר והניווט בין המסכים השונים. יש להסביר את תהליך המעבר משלב הניתוח לשלב הקונספט.
- אבי הטיפוס יכולים להיות משורטטים על נייר (יש לצלם או לסרוק את התוצר ולהוסיף לקובץ ההגשה) או בכלי ה-SCENE BUILDER.
- **אבי הטיפוס צריכים להכיל את המסך הראשי ואת כל המסכים הראשיים של מערכת GONATURE.** הם צריכים לכלול כפתורים, טקסט, גרפיקה וכו'. רמת הפירוט צריכה להיות גבוהה.
- בנוסף למסכי המערכת, עליכם לתאר את האינטראקציה עם הממשק: איך המשתמשים יוצרים אינטראקציה עם המסכים שעצבתם (על מה הם לוחצים) ומה קורה כתוצאה מכך (כיצד מה שהם עושים משפיע על הממשק).
- עליכם להתייחס לכל הפחות **לאינטראקציות** הבאות (כלומר להראות איך נראה המסך הבא אליו מגיעים אחרי לחיצה על כפתור כלשהו):
 - הזמנת ביקור בפארק (להתייחס לאפשרויות שונות למשל יחיד/קבוצה, ולמצבים שונים כשיש או אין מקום)
 - רישום מנוי לפארק (מבוצע ע"י נציג שרות)
 - עדכון פרמטרים ובנית דוחות ע"י מנהל הפארק

הגשה:

הדו"ח יכול לזל את המסכים ואת הסברי האינטראקציה שלהם.

פרטים טכניים:

- יש להגיש את הדו"ח למודל עד התאריך **14/12/20**
- הגשה מסודרת של הדו"ח: כותרת העבודה, תאריך ההגשה, שמות של חברי הצוות (כולל מיילים) יופיעו על דף השער.
- המערכת תהיה באנגלית בלבד.
- פרויקט יבוצע על פי הקבוצות של הקורס שיטות בלבד.

