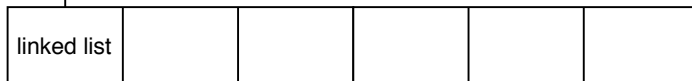
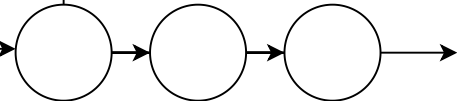
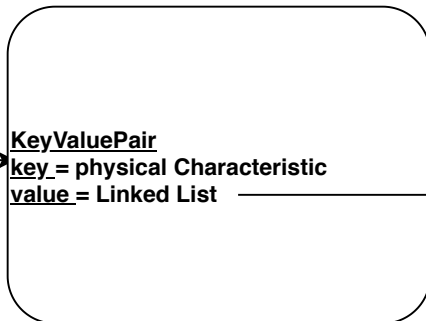
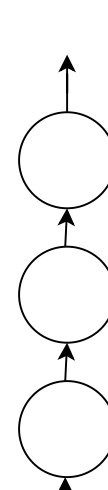
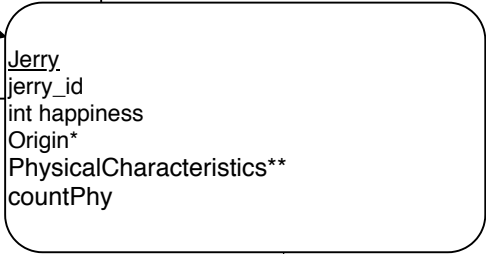
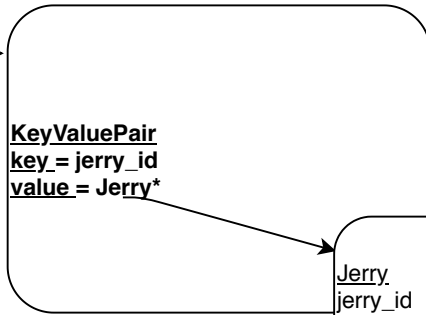
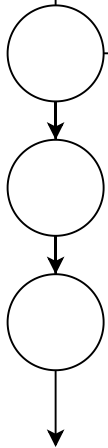
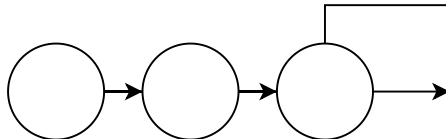


hash table  
(Linked List\*\*)



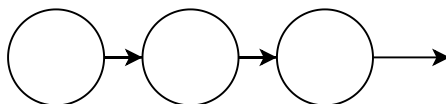
Multi Value hash table  
(hash table\*)

All jerries linked list  
(Linked list\*)



בכדי לעמוד בזמני ריצה בחרנו לעשות בטבלת האש המורכבת מרשימה מקושרת כך שכל חוליה מכילה מפתח-ערך. המפתח הוא שם הג'רי והערך הוא מצביע לג'רי.

All physicals\_c linked list  
(Linked list\*)



char\* phy\_name

כנ"ל לגבי טבלת האש המכילה מספר ערכים אפשריים לכל מפתח, כך שכל פעם שנכנס ערך אנחנו בודקים לפי המפתח שהוא שם התכונה הפיזית, האם קיימת רשימה של ג'רים עבורו. אם לא אנו יוצרים רשימה מקושרת ומכניסים לתוכה מצביע למפתח-ערך של הג'רי. אחרת פשוט מבצעים את ההכנסה

אנחנו שומרים על רשימה מקושרת של כל הג'רים בכדי לעמוד בדרישה להדפיס אותם לפי רצף וההכנסה וגם כיוון שבאחריות רשימה זו למחוק את הג'רים

אנחנו שומרים גם על רשימת התכונות כיוון שנרצה הכנסה יחידה של כל תכונה והכנסה יחידה של כל ג'רי לתכונה כלשהי. נעבור על רשימת התכונות כשנעשה הכנסה לטבלת הערכים המרובים