Jumper

סנג'יב הנדיב הסיע טרמפיסטים רבים בחייו, וכעת כשהגיע לגיל פרישה, הוא החליט לרכוש סירה (בעזרת הטיפים שצבר עם השנים). סנג'יב מפליג בים מישורי. בים יש N נקודות שטובות לדיג. סנג'יב מתחיל בנקודה הטובה הראשונה. כדי להחליט לאן לשוט מנקודה מנקודה הטובה בים מישורי. בים יש N נקודות שטובות לדיג. סנג'יב מתחיל בנקודה הטובה הראשונה. כדי להחליט לאן לשוט מנקודה (x,y), הוא בוחר כיוון באופן שרירותי:

- עבור M שלם חיובי. (x+M,y+M) עבור את כל הנקודות מהצורה (x+M,y+M) עבור שלם חיובי.
- עבור M שלם חיובי. (x+M,y-M) ימינה למטה. כיוון אה מכיל את כל הנקודות מהצורה
- עבור M שלם עבור (x-M,y+M) מהצורה מהצורה מכיל את כל מכיל את מכיל למעלה. כיוון היום שלח שלם יש
- . עבור M שלם אבורה (x-M,y-M) שלם היובי. פיוון אה מכיל את כל הנקודות מהצורה (x-M,y-M) עבור

כשסנג'יב מגיע לנקודה טובה שטרם ביקר בה, הוא עוצר את הסירה לרגע כדי לדוג, ואז שוב בוחר כיוון. סנג'יב אף פעם לא עוצר באותה נקודה פעמיים.

אם בכיוון שבחר אין נקודה טובה שטרם ביקר בה, הוא שוב בוחר כיוון באופן שרירותי (ייתכן שזה יקרה כמה פעמים ברצף). לאחר בחירות סך הכל, סנג'יב מסיים את מסעו. K

נתונה הרשימה של כל הבחירות של סנג'יב, לפי הסדר. עליכם לחשב מהי הנקודה שבה סנג'יב יסיים.

קלט

- K, בשורה הראשונה שני מספרים: מספר הנקודות הטובות לדיג, K, וגודל רשימת הבחירות של סנג'יב,
 - D או B או A אוון: כל אות מציינת כיוון: A או B או A
- הנקודות $0 \le x,y \le 10^9$ מתקיים y ואחריו ואחריו במישור: x ואחריו ענקודה טובה לדיג פון הנקודות מתארת נקודה טובה לדיג שונות או מאו.

פלט

. של סנג'יב בסוף המסע. את המיקום (x,y) של שמציינים את המיקום (x,y) של שנג'יב בסוף המסע.

דוגמאות

קלט

```
6 5
CCDBA
4 5
1 6
3 4
6 7
2 7
10 11
```

פלט

הסבר

סנג'יב מתחיל בנקודה הראשונה, (4,5). הוא הולך לכיוון C, ועוצר בנקודה (2,7). לאחר מכן הוא מנסה ללכת שוב בכיוון C, אך אין נקודה טובה שטרם ביקר בה בכיוון זה (למעשה אין שם נקודות טובות כלל), ולכן הוא נשאר במקומו.

לאחר מכן הוא הולך בכיוון D ומגיע לנקודה (1,6); הכיוון B מביא אותו ל-(1,6); ולבסוף הכיוון D מביא אותו ל-(1,6). שימו לב שבצעד האחרון סנג'יב דילג על הנקודה (1,5) כי הוא כבר ביקר בה.

תת משימות

 $1.1 \le N, K \le 2,000$ נקודות: 10 .1

 $1.1 \le N, K \le 100,000$:2. 2

מגבלות

• זמן: שנייה אחת.

.32MB : זיכרון