#### Ein tolles Buch

Max Mustermann

29. April 2014

### Inhaltsverzeichnis

I.	Das Studium der Wirtschaftsinformatik	9
1.	Gegenstand und Perspektiven	11
2.		13
11.	Bachelor-Studiengang	15
3.	Einführung in die Wirtschaftsinformatik	17
4.	Einführung in die Programmierung	19
5.	Systemprogrammierung	21
6.	Datenbanken und -Modellierung	23
7.	Anwendungsprogrammierung	25
8.	Kommunikationssysteme	27
9.	Systemanalyse und Softwaretechnik	29
10.	Lineare Systeme	31
11.	Analysis und Wahrscheinlichkeitsrechnung	33
12.	Statistik	35
13.	Operations Research	37
14.	Theoretische Informatik	39
15.	Künstliche Intelligenz	41
16.	Einführung in die Betriebswirtschaftslehre	43
17.	Material- und Produktionswirtschaft	45

#### Inhaltsverzeichnis

18. Buchführung und Bilanzierung	47
19. Kosten- und Leistungsrechnung	49
20. Finanzierung	51
21. Volkswirtschaftslehre	53
22. Wirtschaftsrecht	55
23. Marketing	57
24. Informationsmanagement	59
25. Organisationsentwicklung	61
26. ERP-Systeme	63
27. Betriebssysteme	65
28. Wahlfächer und Projekte	67
III. Master-Studiengang	69
29. Datenbanken in Unternehmen	71
30. Personalmanagementsysteme	73
31. Einführung IT-Systemarchitektur	75
32. Einführung in das IT-Management & IT-Consulting	77
33. IT-Strategie & IT-Innovationsmanagement	79
34. Wissensbasierte Systeme	81
35. T-Services und Prozessmanagement & Change Management	83
36. Medienmanagement	85
37. IT-Sicherheit	87
38. Wissensextraktion & DataMining	89
39. Internettechnologien	91
40. Softwareentwicklung für E-Business-Anwendungen	93

- 1	т :	1 :	1,	• 1	
- 1	m	ทกเ	tc110	rzeicl	1111

41. Intercultural Studies	95
42. Strategisches Management und Controlling	97
43. Formale Methoden und Modellierung	99
44. Wahlfächer und Projekte	101

# Abbildungsverzeichnis

#### **Tabellenverzeichnis**

#### Teil I.

# Das Studium der Wirtschaftsinformatik

# 1. Gegenstand und Perspektiven

2.

# Teil II. Bachelor-Studiengang

# 3. Einführung in die Wirtschaftsinformatik

# 4. Einführung in die Programmierung

# 5. Systemprogrammierung

# 6. Datenbanken und -Modellierung

### 7. Anwendungsprogrammierung

### 8. Kommunikationssysteme

# 9. Systemanalyse und Softwaretechnik

### 10. Lineare Systeme

# 11. Analysis und Wahrscheinlichkeitsrechnung

#### 12. Statistik

# 13. Operations Research

#### 14. Theoretische Informatik

# 15. Künstliche Intelligenz

# 16. Einführung in die Betriebswirtschaftslehre

# 17. Material- und Produktionswirtschaft

# 18. Buchführung und Bilanzierung

# 19. Kosten- und Leistungsrechnung

# 20. Finanzierung

#### 21. Volkswirtschaftslehre

#### 22. Wirtschaftsrecht

# 23. Marketing

# 24. Informationsmanagement

# 25. Organisationsentwicklung

# 26. ERP-Systeme

# 27. Betriebssysteme

# 28. Wahlfächer und Projekte

# Teil III. Master-Studiengang

#### 29. Datenbanken in Unternehmen

# 30. Personalmanagementsysteme

### 31. Einführung IT-Systemarchitektur

# 32. Einführung in das IT-Management & IT-Consulting

# 33. IT-Strategie & IT-Innovationsmanagement

### 34. Wissensbasierte Systeme

# 35. T-Services und Prozessmanagement & Change Management

# 36. Medienmanagement

#### 37. IT-Sicherheit

### 38. Wissensextraktion & DataMining

### 39. Internettechnologien

# 40. Softwareentwicklung für E-Business-Anwendungen

#### 41. Intercultural Studies

# 42. Strategisches Management und Controlling

# 43. Formale Methoden und Modellierung

### 44. Wahlfächer und Projekte