

# Ein tolles Buch

Max Mustermann

20. Mai 2014



# Inhaltsverzeichnis

<b>I. Das Studium der Wirtschaftsinformatik</b>	<b>11</b>
1. Gegenstand und Perspektiven	13
2.	15
<b>II. Bachelor-Studiengang</b>	<b>17</b>
3. Einführung in die Wirtschaftsinformatik	19
4. Einführung in die Programmierung	21
5. Systemprogrammierung	23
6. Datenbanken und -Modellierung	25
7. Anwendungsprogrammierung	27
8. Kommunikationssysteme	29
9. Systemanalyse und Softwaretechnik	31
10. Lineare Systeme	33
11. Analysis und Wahrscheinlichkeitsrechnung	35
12. Statistik	37
13. Operations Research	39
14. Theoretische Informatik	41
15. Künstliche Intelligenz	43
16. Einführung in die Betriebswirtschaftslehre	45
17. Material- und Produktionswirtschaft	47

<b>18. Buchführung und Bilanzierung</b>	<b>49</b>
<b>19. Kosten- und Leistungsrechnung</b>	<b>51</b>
<b>20. Finanzierung</b>	<b>53</b>
<b>21. Volkswirtschaftslehre</b>	<b>55</b>
<b>22. Wirtschaftsrecht</b>	<b>57</b>
<b>23. Marketing</b>	<b>59</b>
<b>24. Informationsmanagement</b>	<b>61</b>
<b>25. Organisationsentwicklung</b>	<b>63</b>
<b>26. ERP-Systeme</b>	<b>65</b>
<b>27. Betriebssysteme</b>	<b>67</b>
<b>28. Wahlfächer und Projekte</b>	<b>69</b>
 <b>III. Master-Studiengang</b>	 <b>71</b>
<b>29. Datenbanken in Unternehmen</b>	<b>73</b>
<b>30. Personalmanagementsysteme</b>	<b>75</b>
<b>31. Einführung IT-Systemarchitektur</b>	<b>77</b>
<b>32. Einführung in das IT-Management &amp; IT-Consulting</b>	<b>79</b>
<b>33. IT-Strategie &amp; IT-Innovationsmanagement</b>	<b>81</b>
<b>34. Wissensbasierte Systeme</b>	<b>83</b>
<b>35. T-Services und Prozessmanagement &amp; Change Management</b>	<b>85</b>
<b>36. Medienmanagement</b>	<b>87</b>
<b>37. IT-Sicherheit</b>	<b>89</b>
<b>38. Wissensextraktion &amp; DataMining</b>	<b>91</b>
<b>39. Internettechnologien</b>	<b>93</b>
<b>40. Softwareentwicklung für E-Business-Anwendungen</b>	<b>95</b>

<b>41. Intercultural Studies</b>	<b>97</b>
<b>42. Strategisches Management und Controlling</b>	<b>99</b>
<b>43. Formale Methoden und Modellierung</b>	<b>101</b>
<b>44. Wahlfächer und Projekte</b>	<b>103</b>



# Abbildungsverzeichnis





# Tabellenverzeichnis



**Teil I.**

**Das Studium der  
Wirtschaftsinformatik**



# **1. Gegenstand und Perspektiven**



2.





**Teil II.**

**Bachelor-Studiengang**



### **3. Einführung in die Wirtschaftsinformatik**



## **4. Einführung in die Programmierung**



## **5. Systemprogrammierung**





## **6. Datenbanken und -Modellierung**



## **7. Anwendungsprogrammierung**



## **8. Kommunikationssysteme**



## **9. Systemanalyse und Softwaretechnik**





## 10. Lineare Systeme



# **11. Analysis und Wahrscheinlichkeitsrechnung**



## 12. Statistik



## **13. Operations Research**





## **14. Theoretische Informatik**



## **15. Künstliche Intelligenz**



## **16. Einführung in die Betriebswirtschaftslehre**



## **17. Material- und Produktionswirtschaft**





## **18. Buchführung und Bilanzierung**



## **19. Kosten- und Leistungsrechnung**



## **20. Finanzierung**



## **21. Volkswirtschaftslehre**





## **22. Wirtschaftsrecht**



## 23. Marketing



## **24. Informationsmanagement**



## **25. Organisationsentwicklung**





## **26. ERP-Systeme**



## 27. Betriebssysteme



## **28. Wahlfächer und Projekte**



**Teil III.**

# **Master-Studiengang**





## **29. Datenbanken in Unternehmen**



## **30. Personalmanagementsysteme**



## **31. Einführung IT-Systemarchitektur**



## **32. Einführung in das IT-Management & IT-Consulting**





## **33. IT-Strategie & IT-Innovationsmanagement**



## **34. Wissensbasierte Systeme**



## **35. T-Services und Prozessmanagement & Change Management**



## **36. Medienmanagement**





## **37. IT-Sicherheit**



## **38. Wissensextraktion & DataMining**



## **39. Internettechnologien**



## **40. Softwareentwicklung für E-Business-Anwendungen**





## **41. Intercultural Studies**



## **42. Strategisches Management und Controlling**



## **43. Formale Methoden und Modellierung**



## **44. Wahlfächer und Projekte**