#### Ein tolles Buch

Max Mustermann

11. August 2014

© Hochschule Wismar, 11. August 2014

### Inhaltsverzeichnis

I.	Das Studium der Wirtschaftsinformatik	11
1.	Gegenstand und Perspektiven	13
2.	Ziele im Studium	15
II.	Bachelor-Studiengang	17
3.	Einführung in die Wirtschaftsinformatik	19
4.	Einführung in die Programmierung	21
5.	Systemprogrammierung	<b>2</b> 3
6.	Datenbanken und -Modellierung	25
7.	Anwendungsprogrammierung	27
8.	Kommunikationssysteme	29
9.	Systemanalyse und Softwaretechnik	31
10.	Lineare Systeme	33
11.	Analysis und Wahrscheinlichkeitsrechnung	35
12.	Statistik	37
13.	Operations Research	39
14.	Theoretische Informatik	41
15.	Künstliche Intelligenz	43
16.	Einführung in die Betriebswirtschaftslehre	45
17.	Material- und Produktionswirtschaft	47

#### Inhaltsverzeichnis

18. Buchführung und Bilanzierung	49
19. Kosten- und Leistungsrechnung	51
20. Finanzierung	53
21. Volkswirtschaftslehre	55
22. Wirtschaftsrecht	57
23. Marketing	59
24. Informationsmanagement	61
25. Organisationsentwicklung	63
26. ERP-Systeme	65
27. Betriebssysteme	67
28. Wahlfächer und Projekte	69
III. Master-Studiengang	71
29. Datenbanken in Unternehmen	73
30. Personalmanagementsysteme	75
31. Einführung IT-Systemarchitektur	77
32. Einführung in das IT-Management & IT-Consulting	79
33. IT-Strategie & IT-Innovationsmanagement	81
34. Wissensbasierte Systeme	83
35. T-Services und Prozessmanagement & Change Management	85
36. Medienmanagement	87
37. IT-Sicherheit	89
38. Wissensextraktion & DataMining	91
39. Internettechnologien	93
40. Softwareentwicklung für E-Business-Anwendungen	95

т 1	1.		1 .	
Inhai	tsverz	eici	nnı	•

41. Intercultural Studies	97
42. Strategisches Management und Controlling	99
43. Formale Methoden und Modellierung	101
44. Wahlfächer und Projekte	103

## Abbildungsverzeichnis

#### **Tabellenverzeichnis**

#### Teil I.

# Das Studium der Wirtschaftsinformatik

### 1. Gegenstand und Perspektiven

#### 2. Ziele im Studium

# Teil II. Bachelor-Studiengang

# 3. Einführung in die Wirtschaftsinformatik

# 4. Einführung in die Programmierung

# 5. Systemprogrammierung

### 6. Datenbanken und -Modellierung

### 7. Anwendungsprogrammierung

### 8. Kommunikationssysteme

# 9. Systemanalyse und Softwaretechnik

### 10. Lineare Systeme

# 11. Analysis und Wahrscheinlichkeitsrechnung

#### 12. Statistik

# 13. Operations Research

#### 14. Theoretische Informatik

# 15. Künstliche Intelligenz

# 16. Einführung in die Betriebswirtschaftslehre

# 17. Material- und Produktionswirtschaft

# 18. Buchführung und Bilanzierung

# 19. Kosten- und Leistungsrechnung

# 20. Finanzierung

#### 21. Volkswirtschaftslehre

#### 22. Wirtschaftsrecht

# 23. Marketing

# 24. Informationsmanagement

# 25. Organisationsentwicklung

# 26. ERP-Systeme

# 27. Betriebssysteme

# 28. Wahlfächer und Projekte

# Teil III. Master-Studiengang

#### 29. Datenbanken in Unternehmen

## 30. Personalmanagementsysteme

# 31. Einführung IT-Systemarchitektur

# 32. Einführung in das IT-Management & IT-Consulting

# 33. IT-Strategie & IT-Innovationsmanagement

### 34. Wissensbasierte Systeme

# 35. T-Services und Prozessmanagement & Change Management

## 36. Medienmanagement

#### 37. IT-Sicherheit

### 38. Wissensextraktion & DataMining

### 39. Internettechnologien

# 40. Softwareentwicklung für E-Business-Anwendungen

#### 41. Intercultural Studies

# 42. Strategisches Management und Controlling

# 43. Formale Methoden und Modellierung

### 44. Wahlfächer und Projekte