

Software Development Project Report

HeaUai

Date: October 12th, 2024

By: Group 4

1. 2213110451 นายณตฤณ ทองวิชิต (COORDINATOR)

2. 2213110022 นายภูดิศ โชติช่วง

2213110204 นายชนนัช เพ็ชรโยธิน

4. 2213110436 นายชิตวร คีรีเอกสถิต

5. 2213110535 นายนิรภัฏ คงหัวยรอบ

6. 2213110741 นายธฤต รวงผึ้งหลวง

Developed for Group 6

Thai-Nichi Institute of Technology

INT- 303 Software Engineering

Table of Contents

| Oocument Overview | |
|------------------------------------|---|
| Objective | 1 |
| Software Development Activities | 2 |
| Software Development Process | 2 |
| Overview of Process Phases | 2 |
| Deliverables | 2 |
| Software Development Tools | 2 |
| Workstation | 2 |
| Coding and Testing | 2 |
| Version Control Systems | 3 |
| Database Management Systems | 3 |
| Languages | 3 |
| Software Design (UX/UI) | 3 |
| Requirement Management Tools | 3 |
| Collaboration Tools | 4 |
| Points of Contact | 4 |
| Schedule | 5 |
| Risk Assessment & Management | 6 |
| Risk Log | 6 |
| Risk Event | 6 |
| Risk Control | 7 |
| Risk Management Preparation | 8 |
| Risk Response Control | 8 |
| Requirement Specification Document | 9 |
| Overall Description | 9 |

| | Product Perspective | 9 |
|-------|---|----|
| | Product Functions | 9 |
| Sp | pecific Requirements | 9 |
| | Functional Requirements | 9 |
| | Non-Functional Requirements | 10 |
| U: | ser Interface Requirements | 11 |
| | MBTI Quiz Interface | 11 |
| | Book Recommendation | 11 |
| | Book Detail Page | 11 |
| | Favorites and History Management | 11 |
| | Personality Type Information | 11 |
| Desig | n Specification Document | 12 |
| Aı | rchitecture Design | 12 |
| | Major Architectural Components | 12 |
| | Data Flow | 13 |
| Μ | lodule Design | 13 |
| | MBTI Quiz Module | 13 |
| | Book Recommendation Module | 13 |
| | Book Detail Page Module | 14 |
| | Personality Information Module | 14 |
| | Favorites and History Management Module | 15 |
| U | ser Interface (UI/UX) Design | 16 |
| | MBTI Quiz Interface | 16 |
| | Book Recommendation | 16 |
| | Book Detail Page | 16 |
| | Personality Information Interface | 16 |
| | | |

| Favorite and History Management Interface | 16 |
|--|----|
| Database Design | 17 |
| Implementation Note | 19 |
| Frontend Implementation | 19 |
| Backend Implementation | 20 |
| Testing and Debugging | 20 |
| Improvement and Correction | 21 |
| Test Plan & Test Cases | 22 |
| Test Plan | 22 |
| Introduction | 22 |
| Approach | 22 |
| Testing Methods | 22 |
| Item Pass/Fail Criteria | 22 |
| Responsibilities | 22 |
| Schedule | 23 |
| Risk and Contingencies | 23 |
| Approvals | 23 |
| Test Cases | 24 |
| Use Case Description | 24 |
| Test Case Summary | 29 |
| Test Cases for UC-0001: MBTI Quiz | 29 |
| Test Cases for UC-0002: Book Recommendation | 30 |
| Test Cases for UC-0003: Personality Information | 31 |
| Test Cases for UC-0004: Favorites and History Management | 32 |
| Test Cases for UC-0005: Book Detail Page | 33 |
| Summary | 34 |

| Appendices | 35 |
|---------------------|----|
| References | 35 |
| Template | 35 |
| Further Readings | 35 |
| Additional Document | 35 |

Document Overview

เอกสารนี้เป็นเอกสารการวางแผนการออกแบบและพัฒนาซอฟต์แวร์ HeaUai ซึ่งจัดทำโดยกลุ่ม 4 โดย เนื้อหาของเอกสารครอบคลุมวิธีการพัฒนาเครื่องมือที่ใช้ และรายละเอียดในแต่ละขั้นตอน รวมถึงการแบ่งหน้าที่ สมาชิกในทีมพัฒนา และ Timeline สำหรับตรวจสอบและดำเนินการตามแผนงาน

เอกสารนี้จัดทำขึ้นสำหรับกลุ่ม 6 เป็นหลัก ซึ่งเป็นผู้มีส่วนได้ส่วนเสีย รวมถึงอาจารย์ และทีมผู้พัฒนา ระบบ เพื่อช่วยให้การดำเนินงานเป็นไปอย่างเข้าใจตรงกัน และเป็นระบบ โดยมีเป้าหมายให้แอปพลิเคชัน HeaUai สามารถแนะนำหนังสือที่ตรงกับบุคลิกภาพ MBTI ของผู้ใช้ได้อย่างมีประสิทธิภาพ โดยแนะนำหนังสือตามประเภท บุคลิกภาพ MBTI ผ่านการทำแบบทดสอบในแอปพลิเคชันมือถือ นอกจากนี้ยังมุ่งหวังให้ผู้ใช้ได้รับประสบการณ์ การอ่านที่ดียิ่งขึ้นจากการค้นหาหนังสือที่เหมาะสมกับตนเอง

Objective

- แอปพลิเคชันสำหรับแนะนำหนังสือตามบุคลิกภาพ (MBTI)
- สามารถเลือกชมหนังสือ และเพิ่มไปยังลิสต์หนังสือที่ชอบได้
- แอปพลิเคชันสามารถบันทึกประวัติการเข้าชมหนังสือได้
- ลิสต์หนังสือที่ชอบได้สามารถเพิ่มหรือลบหนังสือได้
- สามารถทำแบบทดสอบบุคลิกภาพ MBTI เพื่อระบุประเภทบุคลิกภาพของตนได้
- สามารถดูข้อมูลรายละเอียดเกี่ยวกับประเภทบุคลิกภาพต่าง ๆ

Software Development Activities

Software Development Process

ทีมพัฒนาเลือกใช้ Development approach แบบ Plan-driven เพราะโครงการพัฒนาซอฟต์แวร์
HeaUai มีข้อกำหนดและความต้องการที่ชัดเจนจากผู้ใช้ตั้งแต่เริ่มต้น ทำให้การวางแผนสามารถทำได้อย่าง
ละเอียดและเป็นระบบ แนวทางนี้ช่วยให้ทีมสามารถแบ่งงานออกเป็นขั้นตอนชัดเจนและดำเนินการตามแผนได้
อย่างมีประสิทธิภาพ และเหมาะกับโครงการที่ข้อกำหนดไม่เปลี่ยนแปลงบ่อย ซึ่งทำให้การพัฒนามีเสถียรภาพและ
สามารถติดตามความคืบหน้าได้ง่าย

Overview of Process Phases

ทีมผู้พัฒนาได้มีการแบ่ง Phase เป็น 4 ขั้นหลัก ๆ ดังต่อไปนี้

- Software Development Project Plan
- Software Specification
- Software Design
- Software Implementation and Testing

Deliverables

ในแต่ละขั้นตอนของกระบวนการพัฒนาซอฟต์แวร์ (Software Development Process) เมื่อ เสร็จสิ้นแล้วในแต่ละขั้นตอนจะมีการทำเอกสารที่เกี่ยวข้องเพื่อเป็นเอกสารประกอบความเข้าใจในการ ทำงานเพื่อเป็นการบันทึกข้อมูลและใช้อ้างอิงในส่วนต่าง ๆ

Software Development Tools

Workstation

- Discord
- ที่อยู่อาศัยของแต่ละสมาชิกทีมผู้พัฒนา
- สถาบันเทคโนโลยีไทย-ญี่ปุ่น

Coding and Testing

- Visual Studio Code: ใช้สำหรับการพัฒนาแอปพลิเคชันและการดีบัก
- Android Studio: ใช้สำหรับพัฒนาและจำลองแอปพลิเคชันบนอุปกรณ์ Android
- Postman: เครื่องมือสำหรับการทดสอบ API และการจัดการคำขอ HTTP

Version Control Systems

- Git: ระบบควบคุมเวอร์ชันที่ติดตามการเปลี่ยนแปลงของโค้ดและช่วยให้สามารถย้อนกลับไปยัง states ก่อนหน้าได้
- GitHub: แพลตฟอร์มออนไลน์ที่โฮสต์รีโพซิทอรี Git และช่วยให้ทีมสามารถทำงานร่วมกันได้โดยการ แชร์โค้ด การทำรีวิว และการจัดการปัญหา

Database Management Systems

• MongoDB: ฐานข้อมูล NoSQL สำหรับการจัดการข้อมูลที่มีโครงสร้างที่ยืดหยุ่น

Languages

- JavaScript: ภาษาโปรแกรมที่ใช้สำหรับการเขียนสคริปต์
- TypeScript: JavaScript ที่ถูกพัฒนาแล้วที่เพิ่มการตรวจสอบชนิดข้อมูลเพื่อช่วยในการตรวจหา
 ข้อผิดพลาดและเพิ่มให้มีประสิทธิภาพมากขึ้น
- React Native: เฟรมเวิร์กที่ใช้สำหรับการพัฒนาแอปมือถือข้ามแพลตฟอร์ม โดยสามารถสร้างแอป สำหรับ iOS และ Android ด้วยโค้ดเดียว
- Node.js: รันไทม์ที่ใช้สำหรับการรัน JavaScript บนเซิร์ฟเวอร์ ซึ่งช่วยในการสร้างแอปพลิเคชันและ API
- Express.js: เฟรมเวิร์กสำหรับ Node.js ที่ช่วยในการสร้างแอปพลิเคชันและ API ฝั่งเซิร์ฟเวอร์
- Expo Go: เครื่องมือสำหรับการพัฒนาและทดสอบแอป React Native บนอุปกรณ์มือถือ โดย สามารถดูตัวอย่างและทดสอบแอปพลิเคชันได้

Software Design (UX/UI)

• Figma: ใช้สำหรับการออกแบบ User interfaces และสร้าง UX/UI prototypes

Requirement Management Tools

- ClickUp: ใช้สำหรับการจัดการโครงการและติดตามความก้าวหน้าของงาน รวมถึงการจัดการงานที่ ต้องทำ (tasks) การตั้งเป้าหมาย (goals) การจัดการเวลา (time management) และการติดตาม ความก้าวหน้า (progress tracking)
- Google Docs: ใช้สำหรับการสร้างและแก้ไขเอกสารร่วมกันแบบเรียลไทม์ มีฟีเจอร์สำหรับการ ทำงานร่วมกัน การตรวจสอบคำสะกด และการแชร์เอกสารผ่านลิงก์

Collaboration Tools

• Discord: ใช้สำหรับการสื่อสารและการทำงานร่วมกันในทีม รวมถึงการประชุมออนไลน์ การสนทนา แบบเรียลไทม์ และการแลกเปลี่ยนความคิดเห็นเกี่ยวกับการพัฒนาและข้อกำหนดของงาน

Points of Contact

| Contact | Role | Responsibility |
|-------------------|--------------------------------|---|
| ณตฤณ ทองวิชิต | Project Manager & Developer | ดูแลโครงการในภาพรวม และรับผิด ชอบการพัฒนา แอปพลิเคชัน |
| ภูดิศ โชติช่วง | Developer & UX/UI Designer | ออกแบบส่วนต่อประสานผู้ใช้ (UI) และประสบการณ์ ผู้ใช้ (UX) และพัฒนาแอปพลิเคชัน |
| ชนนัช เพ็ชรโยธิน | Developer & UX/UI Designer | ออกแบบส่วนต่อประสานผู้ใช้ (UI) และประสบการณ์ ผู้ใช้ (UX) และพัฒนาแอปพลิเคชัน |
| ชิตวร คีรีเอกสถิต | Lead Developer & Document | ดูแลการออกแบบเชิงเทคนิค การนำระบบไปใช้ในเชิง เทคนิค และจัดทำเอกสาร |
| นิรภัฎ คงห้วยรอบ | Developer & Document | รับผิดชอบการพัฒนาแอปพลิเคชัน และจัดทำเอกสาร |
| ธฤต รวงผึ้งหลวง | Developer & QA Engineer | รับผิดชอบการพัฒนาแอปพลิเคชันและทดสอบ ซอฟต์แวร์ |

Schedule

| PROJECT NAME | HeaUai | | | PROJECT MANAGER | นายณตฤณ ทองวิชิต |
|--------------|------------|----------|------------|------------------|------------------|
| START DATE | 01/08/2024 | END DATE | 12/10/2024 | OVERALL PROGRESS | 100% |

| TASK NAME | ASSIGNED TO | START DATE | END DATE | % COMPLETE | STATUS | NOTES |
|--------------------------------------|-------------------|---------------|-------------|------------|----------|-------|
| Planning | | 01/08/2024 | 06/08/2024 | 100% | | |
| Get a topic | ชิตวร,นิรภัฏ | 01/08/2024 | 02/08/2024 | 100% | Complete | |
| Gather stakeholders | ชิตวร,นิรภัฏ | 03/08/2024 | 06/08/2024 | 100% | Complete | |
| Requirements Analysis | | 08/08/2024 | 12/08/2024 | 100% | | |
| Define business objectives and goals | ชิตวร,นิรภัฏ | 08/08/2024 | 10/08/2024 | 100% | Complete | |
| Formalize project requirements | ชิตวร,นิรภัฎ | 10/08/2024 | 12/08/2024 | 100% | Complete | |
| Define project | ชิตวร,นิรภัฎ | 10/08/2024 | 12/08/2024 | 100% | Complete | |
| Design | | 12/09/2024 | 19/09/2024 | 100% | | |
| Research | ภูดิศ,ชนนัช,ณตถุณ | 12/09/2024 | 17/09/2024 | 100% | Complete | |
| Brainstorming | ภูดิศ,ชนนัช,ณตฤณ | 12/09/2024 | 17/09/2024 | 100% | Complete | |
| Prototyping | ภูดิศ,ชนนัช,ณตถุณ | 13/09/2024 | 19/09/2024 | 100% | Complete | |
| Handoff | ภูดิศ,ชนนัช,ณตฤณ | 13/09/2024 | 19/09/2024 | 100% | Complete | |
| Development | | 20/09/2024 | 10/10/2024 | 100% | | |
| Execution | Member All | 20/09/2024 | 10/10/2024 | 100% | Complete | |
| Creation | Member All | 21/09/2024 | 10/10/2024 | 100% | Complete | |
| Testing | Member All | 22/09/2024 | 10/10/2024 | 100% | Complete | |
| Demo | Member All | 23/09/2024 | 10/10/2024 | 100% | Complete | |
| Retrospective | Member All | 24/09/2024 | 10/10/2024 | 100% | Complete | |
| Implementation | Member All | 25/09/2024 | 10/10/2024 | 100% | Complete | |
| Quality Assurance | | 25/09/2024 | 10/10/2024 | 100% | | |
| Reviewing requirements | ชนนัช,ธฤต | 25/09/2024 | 25/09/2024 | 100% | Complete | |
| Assuring quality | ชนนัช,ธฤต | 25/09/2024 | 27/09/2024 | 100% | Complete | |
| Test case creation | ชนนัช,ธฤต | 25/09/2024 | 29/09/2024 | 100% | Complete | |
| Testing | ชนนัช,ธฤต | 08/10/2024 | 10/10/2024 | 100% | Complete | |
| Delivery | | 11/10/2024 | 12/10/2024 | 100% | | |
| Showcase | Member All | 11/10/2024 | 12/10/2024 | 100% | Complete | |
| Launch | Member All | 11/10/2024 | 12/10/2024 | 100% | Complete | |

Risk Assessment & Management

การประเมินและจัดการความเสี่ยงในโครงการพัฒนาแอปพลิเคชัน HeaUai เป็นสิ่งสำคัญเพื่อให้สามารถ รับมือกับปัญหาที่อาจเกิดขึ้นและจัดการให้โครงการดำเนินไปอย่างราบรื่น โดยการประเมินและควบคุมความเสี่ยง จะมีการจัดการดังนี้

Risk Log

| ID | Risk | Impact | Risk Response | Risk | Risk |
|----|--------------------------------|---------------------------|--|--------|----------------|
| | | | | Level | Owner |
| 1 | สมาชิกไม่เข้าใจใน | Whole app's | ศึกษาหาข้อมูลเพิ่มเติม และให้คน | High | All |
| | ภาษาที่เขียนดีพอ | functionality | ที่ถนัดมาพัฒนาเป็นหลัก | | member |
| 2 | ความล่าช้าใน การอัปเดตความ | Whole app's functionality | สอบถามและอัปเดตสถานะ ของ งานเป็นระยะๆ เพื่อให้แน่ใจว่า | Medium | ณตฤณ |
| | คืบหน้าของ โครงการ | | งานจะดำเนินไปตามแผนที่ กำหนด | | |
| | PLIGALLIG | | 11 17112871 | | |
| 3 | ความยากของบาง ระบบในโปรแกรม | Show recent book | มุ่งเน้นการพัฒนาฟังก์ชันหลักและ ส่วนที่สำคัญที่สุดของแอปพลิเค | Medium | ณตฤณ นิรภัฎ |
| | | functionality | ชันให้เสร็จสมบูรณ์ก่อน | | |

Risk Event (เหตุการณ์ความเสี่ยง)

- 1. ความเสี่ยงจากการขาดทักษะในการพัฒนาแอปพลิเคชันของบางคนในกลุ่ม
 - บางคนในทีมไม่มีความถนัดในด้านการเขียนโค้ดหรือการพัฒนาแอปพลิเคชัน ทำให้การแบ่งงานและ การดำเนินงานในส่วนต่าง ๆ เป็นเรื่องที่ยากลำบากและอาจจะเกิดความไม่สมดุลระหว่างการทำงาน ของสมาชิกในทีม
 - ผลกระทบ: อาจทำให้โครงการมีความล่าช้าและไม่สามารถทำงานให้เสร็จตามเวลาที่กำหนด

2. ความล่าซ้าในการอัปเดตความคืบหน้าของโครงการ

- การอัปเดตสถานะของโครงการหรือการสื่อสารระหว่างสมาชิกอาจล่าช้า ทำให้การตรวจสอบและการ แก้ไขปัญหาไม่ทันเวลา
- ผลกระทบ: ทำให้โครงการไม่สามารถพัฒนาได้อย่างต่อเนื่อง และอาจทำให้ขั้นตอนการพัฒนาเกิด
 ความล่าช้า
- 3. ไม่สามารถพัฒนาฟังก์ชันบางส่วนของแอปพลิเคชันให้สมบูรณ์ได้
 - เนื่องจากความซับซ้อนของบางฟังก์ชัน หรือข้อจำกัดทางเทคนิค ทำให้บางส่วนของแอปพลิเคชันไม่ สามารถทำงานได้เต็มประสิทธิภาพตามที่คาดหวัง
 - ผลกระทบ: ผู้ใช้จะไม่ได้รับประสบการณ์การใช้งานที่ดี อาจทำให้เกิดข้อผิดพลาดในระบบหรือการใช้ งานไม่สมบูรณ์

Risk Control (การควบคุมความเสี่ยง)

- 1. การจัดการปัญหาด้านทักษะในการพัฒนา
 - ทำการแบ่งงานโดยให้คนที่มีความถนัดในด้านการพัฒนาแอปพลิเคชันทำหน้าที่หลักในด้านนี้ ส่วนคนที่ไม่ มีความถนัดให้ทำหน้าที่ในด้าน UX/UI Design หรือ อื่น ๆ ในการพัฒนาแอปพลิเคชัน วิธีนี้จะช่วยให้ การทำงานมีประสิทธิภาพมากขึ้นและลดความเสี่ยงจากการพัฒนาที่ไม่สมบูรณ์

2. การติดตามความคืบหน้า

- มีการติดตามความคืบหน้าของแต่ละคนในทีมอย่างใกล้ชิด โดยการสอบถามและอัปเดตสถานะของงาน เป็นระยะๆ เพื่อให้แน่ใจว่างานจะดำเนินไปตามแผนที่กำหนดไว้ วิธีนี้จะช่วยให้สามารถแก้ไขปัญหาที่ เกิดขึ้นได้อย่างรวดเร็ว
- 3. การพัฒนาฟังก์ชันสำคัญก่อน
 - มุ่งเน้นการพัฒนาฟังก์ชันหลักและส่วนที่สำคัญที่สุดของแอปพลิเคชันให้เสร็จสมบูรณ์ก่อน ส่วนฟังก์ชันที่ ยากหรือมีความซับซ้อนสามารถพัฒนาเพิ่มเติมในภายหลัง วิธีนี้จะช่วยให้แอปพลิเคชันสามารถใช้งานได้ จริงในระยะเวลาอันสั้น และสามารถปรับปรุงเพิ่มเติมภายหลังได้

Risk Management Preparation (การเตรียมการจัดการความเสี่ยง)

- 1. การแจ้งเตือนและติดตามความเสี่ยง
 - มีการแจ้งเตือนทุกคนในทีมให้รับทราบถึงความเสี่ยงที่อาจเกิดขึ้น และกระตุ้นให้ทุกคนติดตามสถานะ และความเสี่ยงของงานอย่างสม่ำเสมอ
 - ใช้ช่องทางการสื่อสารหลายช่องทาง เช่น Messenger LINE Discord เพื่อให้ทีมสามารถติดต่อและ แจ้งเตือนกันได้อย่างรวดเร็ว

Risk Response Control (การควบคุมการตอบสนองต่อความเสี่ยง)

- 1. การตอบสนองต่อความเสี่ยง
 - ให้ทุกคนในทีมรับทราบและติดตามความเสี่ยงที่อาจเกิดขึ้นได้ตลอดระยะเวลาของการพัฒนาแอป พลิเคชัน เพื่อให้ทุกคนตระหนักถึงปัญหาและสามารถปรับตัวเพื่อรับมือกับความเสี่ยงได้อย่าง เหมาะสม
 - ควรมีการประชุมทีมเป็นระยะ ๆ เพื่อติดตามปัญหาและพัฒนาแนวทางในการจัดการกับความเสี่ยง ใหม่ๆ ที่อาจเกิดขึ้น

Requirement Specification Document

- 1. Overall Description
 - 1.1. Product Perspective
 แอปพลิเคชันจะเป็นแอปพลิเคชันที่ใช้งานบนอุปกรณ์มือถือ โดยใช้ React Native สำหรับการพัฒนาและ
 MongoDB สำหรับการจัดเก็บข้อมูล
 - 1.2. Product Functions
 - 1. MBTI Quiz: ผู้ใช้สามารถทำแบบทดสอบเพื่อระบุประเภทบุคลิกภาพของตัวเอง
 - 2. Book Recommendations: ระบบแสดงหนังสือที่เหมาะกับบุคลิกภาพที่ได้จากการทดสอบ
 - 3. Personality Information: ผู้ใช้สามารถดูข้อมูลบุคลิกภาพประเภทต่าง ๆ
 - 4. Book Details:
 - บันทึกหนังสือเป็นรายการโปรด
 - คะแนนรีวิวจากระบบ
 - เก็บประวัติการเข้าชมหนังสือ
 - อ่านรายละเอียดของหนังสือ
- 2. Specific Requirements
 - 2.1. Functional Requirements
 - 2.1.1. MBTI Quiz
 - ผู้ใช้ต้องสามารถทำแบบทดสอบบุคลิกภาพ MBTI ภายในแอปพลิเคชันได้
 - แบบทดสอบจะประกอบด้วยชุดคำถามที่ออกแบบมาเพื่อระบุประเภทบุคลิกภาพของผู้ใช้
 - ระบบต้องคำนวณและแสดงประเภทบุคลิกภาพ MBTI ของผู้ใช้ตามคำตอบที่ให้

2.1.2. Recommendations Book

- ระบบต้องแสดงรายการหนังสือที่แนะนำตามประเภทบุคลิกภาพ MBTI ของผู้ใช้
- การแนะนำควรได้รับการอัปเดตเป็นระยะ ๆ หรืออิงจากความคิดเห็นของผู้ใช้

2.1.3. Personality Type Information

ผู้ใช้ต้องสามารถดูรายละเอียดเกี่ยวกับประเภทบุคลิกภาพ MBTI ต่าง ๆ ได้

2.1.4. Book Details

- ผู้ใช้ต้องสามารถดูข้อมูลรายละเอียดเกี่ยวกับหนังสือแต่ละเล่มได้ รวมถึงชื่อเรื่อง ผู้เขียน
 ประเภท สรุปเนื้อหา และภาพปก
- หนังสือแต่ละเล่มต้องมีระบบการให้คะแนนสำหรับการรีวิวของผู้ใช้

2.1.5. Favorites and History

- ผู้ใช้ต้องสามารถบันทึกหนังสือลงในรายการโปรด เพื่อการเข้าถึงในภายหลังได้
- ระบบต้องเก็บประวัติหนังสือที่ผู้ใช้ได้เข้าชม
- ผู้ใช้ต้องสามารถจัดการรายการโปรดและประวัติการเข้าชม (เช่น ลบออกจากรายการโปรด ล้าง ประวัติ)

2.1.6. Ratings

- หนังสือแต่ละเล่มต้องมีระบบการให้คะแนนที่อนุญาตให้ผู้ใช้ให้คะแนนได้
- ผู้ใช้ต้องสามารถดูคะแนนเฉลี่ยแต่ละรายการได้

2.2. Non-Functional Requirements

2.2.1. Performance

• แอปพลิเคชั่นควรตอบสนองต่อการกระทำของผู้ใช้ภายใน 6 วินาที

2.2.2. Usability

- แอปพลิเคชั่นควรมีการออกแบบที่เป็นมิตรต่อผู้ใช้และอ่านง่าย
- การออกแบบต้องใช้โทนสีพาสเทลและฟอนต์ที่อ่านง่าย

2.2.3. Security

• ข้อมูลบุคลิกภาพและหนังสือจะต้องถูกจัดเก็บอย่างปลอดภัยในฐานข้อมูล

3. User Interface Requirements

3.1. MBTI Quiz Interface

อินเทอร์เฟซทำแบบทดสอบที่ชัดเจน ใช้ธีมสีพาสเทลโทนเย็น มีแถบความคืบหน้าและปุ่มนำทางที่ชัดเจน ช่วยให้ผู้ใช้ทำแบบทดสอบได้ง่ายและรู้สึกผ่อนคลาย

3.2. Book Recommendation

แสดงหนังสือที่แนะนำ มีปุ่มดูรายละเอียด บันทึกเป็นรายการโปรด และเครื่องหมายว่าอ่านแล้ว มี ตัวเลือกกรองและเรียงลำดับหนังสือ

3.3. Book Detail Page

หน้ารายละเอียดหนังสือ แสดงข้อมูลของหนังสือและคะแนนรีวิว มีปุ่มเพิ่ม/ลบจากรายการโปรด พร้อม ปุ่มนำทางกลับไปยังแดชบอร์ด

3.4. Favorites and History Management

อินเทอร์เฟซจัดการรายการโปรดและประวัติการเข้าชม แสดงรายการหนังสือที่บันทึกเป็นโปรดและ ประวัติการเข้าชม พร้อมตัวเลือกกรองและเรียงลำดับ

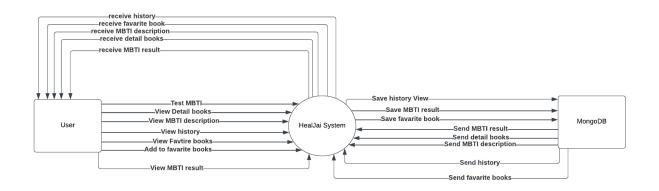
3.5. Personality Type Information

หน้าให้รายละเอียดประเภทบุคลิกภาพ MBTI ใช้สีสื่อความหมาย มีคำอธิบายลักษณะเด่นและคำแนะนำ พร้อมแถบเลื่อนเพื่อเลือกดูประเภทบุคลิกภาพต่าง ๆ

Design Specification Document

1. Architectural Design

สถาปัตยกรรมของ HeaUai ใช้ Architectural Design แบบ client-server โดยแอปพลิเคชันมือถือ (Client) จะทำงานร่วมกับเซิร์ฟเวอร์ (Backend) เพื่อดึงข้อมูลและส่งคำขอ ผู้ใช้จะสามารถทำแบบทดสอบ MBTI และรับคำแนะนำหนังสือที่เหมาะสมผ่านแอปพลิเคชันมือถือ โดยเซิร์ฟเวอร์จะจัดการข้อมูลผ่าน MongoDB และจัดการ API ด้วย Express.js



1.1. Major Architectural Components

- Mobile Application (Client):
 - 1. ใช้ React Native สำหรับการพัฒนาแอปพลิเคชัน
 - 2. จัดการแบบทดสอบ MBTI แสดงคำแนะนำหนังสือ และแสดงข้อมูลบุคลิกภาพ
- Backend Server (Server):
 - 1. ใช้ Node.js และ Express.js สำหรับการจัดการ API และการดำเนินการของเซิร์ฟเวอร์
 - 2. เชื่อมต่อกับฐานข้อมูล MongoDB เพื่อจัดเก็บข้อมูลผู้ใช้และหนังสือ
- Database: ฐานข้อมูลที่ใช้คือ MongoDB ซึ่งเป็นฐานข้อมูลแบบ NoSQL ใช้จัดเก็บข้อมูลที่เกี่ยวข้อง กับผู้ใช้ บุคลิกภาพ MBTI และหนังสือแนะนำ

1.2. Data Flow

- ผู้ใช้ทำการเข้าสู่แอปพลิเคชัน
- ผู้ใช้สามารถทำแบบทดสอบ MBTI (ส่งคำตอบผ่าน API ไปยังเซิร์ฟเวอร์)
- เซิร์ฟเวอร์ประมวลผลผลลัพธ์ MBTI และจัดเก็บข้อมูลบุคลิกภาพของผู้ใช้ใน MongoDB
- เซิร์ฟเวอร์ส่งคำแนะนำหนังสือที่ตรงกับบุคลิกภาพไปยังแอปพลิเคชัน
- ผู้ใช้สามารถบันทึกหนังสือเป็นรายการโปรด และเรียกดูรายละเอียดของหนังสือได้

2. Module Design

2.1. MBTI Quiz Module

Primary Function: ให้ผู้ใช้ตอบแบบทดสอบ MBTI

Workflow:

- 1. แสดงคำถาม MBTI ที่ละคำถามให้ผู้ใช้ตอบ
- 2. เมื่อผู้ใช้ตอบครบทุกคำถาม ระบบจะคำนวณผลลัพธ์และแสดงประเภทบุคลิกภาพ MBTI
- 3. ข้อมูลบุคลิกภาพจะถูกส่งไปยัง backend เพื่อจัดเก็บ

Managed Data:

- 1. คำถาม MBTI
- 2. ประเภทบุคลิกภาพของผู้ใช้

2.2. Book Recommendation Module

Primary Function: แสดงรายการหนังสือที่เหมาะสมกับประเภทบุคลิกภาพของผู้ใช้ Workflow:

- 1. ดึงข้อมูลประเภทบุคลิกภาพของผู้ใช้จากฐานข้อมูล
- 2. ใช้อัลกอริทึมการแนะนำเพื่อแสดงหนังสือที่ตรงกับบุคลิกภาพ MBTI ของผู้ใช้

3. แสดงรายการหนังสือพร้อมรายละเอียด เช่น ชื่อเรื่อง ผู้เขียน คะแนนรีวิว

Managed Data:

- 1. รายละเอียดหนังสือ (ชื่อ, ผู้เขียน, คำอธิบาย, คะแนนรีวิว)
- 2. รายการหนังสือที่แนะนำสำหรับประเภทบุคลิกภาพ MBTI แต่ละแบบ

2.3. Book Detail Page Module

Primary Function: แสดงรายละเอียดของหนังสือให้ผู้ใช้สามารถเข้าถึงข้อมูลที่สำคัญ เช่น ชื่อเรื่อง ผู้เขียน คะแนนรีวิว คำอธิบาย

Workflow:

- 1. แสดงข้อมูลหนังสือ เมื่อผู้ใช้เปิด Book Detail Page ระบบจะดึงข้อมูลหนังสือจากฐานข้อมูลและ แสดงข้อมูลต่าง ๆ บนหน้าเพจ เช่น ชื่อหนังสือ ผู้เขียน คะแนนรีวิว คำอธิบาย ประเภทหนังสือ
- 2. การโต้ตอบกับข้อมูลหนังสือ ผู้ใช้สามารถเลือกเพิ่มหนังสือใน รายการโปรด ได้โดยคลิกปุ่มที่จัดไว้ Managed Data:
 - 1. ข้อมูลหนังสือ
 - ชื่อหนังสือ (Book Title)
 - ชื่อผู้เขียน (Author)
 - คะแนนรีวิว (Rating)
 - คำอธิบายของหนังสือ (Description)
 - ประเภทหนังสือ (Genre)
 - รูปภาพปกหนังสือ (Cover Image)

2.4. Personality Information Module

Primary Function: แสดงข้อมูลเกี่ยวกับบุคลิกภาพ MBTI แต่ละประเภท

Workflow:

- 1. แสดงรายละเอียดของประเภทบุคลิกภาพทั้ง 16 แบบ
- 2. ผู้ใช้สามารถเลือกดูข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับบุคลิกภาพของตนเองหรือประเภทอื่น ๆ ได้

Managed Data:

- 1. ข้อมูลเชิงลึกเกี่ยวกับบุคลิกภาพแต่ละประเภท (เช่น จุดแข็ง จุดอ่อน ความชอบในการอ่าน)
- 2.5. Favorites and History Management Module

Primary Function: จัดการรายการโปรดและประวัติการอ่านของผู้ใช้

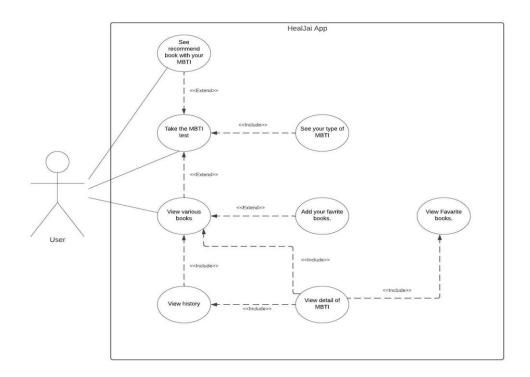
Workflow:

- 1. ผู้ใช้สามารถบันทึกหนังสือในรายการโปรดได้
- 2. สามารถดูและจัดการรายการโปรดและประวัติการเข้าชมหนังสือได้ (เช่น ลบหนังสือออกจาก รายการโปรดหรือล้างประวัติการเข้าชม)

Managed Data:

- 1. ประวัติการเข้าชมหนังสือ
- 2. รายการโปรดของผู้ใช้

Use Cases



3. User Interface (UI/UX) Design

การออกแบบ UI จะเน้นการใช้งานง่าย ใช้โทนสีพาสเทลที่ช่วยให้ผู้ใช้รู้สึกผ่อนคลายและให้ประสบการณ์ การใช้งานที่ราบรื่น

3.1. MBTI Ouiz Interface

Design: หน้าจอจะแสดงคำถามที่ละข้อ พร้อมแถบแสดงความคืบหน้าของแบบทดสอบ มีปุ่มเลือกคำตอบ ขนาดใหญ่และชัดเจน

Color Scheme: ใช้โทนสีพาสเทลที่เป็นมิตรกับผู้ใช้ และมีปุ่มที่ออกแบบให้ใช้งานง่าย

3.2. Book Recommendation

Design: แสดงรายการหนังสือที่แนะนำ มีปุ่มสำหรับบันทึกหนังสือเป็นรายการโปรดและเครื่องหมายที่บ่ง บอกว่าอ่านแล้ว

Color Scheme: สีพื้นหลังโทนอ่อนและใช้ภาพปกหนังสือที่ชัดเจนเพื่อดึงดูดสายตา

3.3. Book Detail Page

Design: แสดงข้อมูลหนังสือ เช่น ชื่อเรื่อง ผู้เขียน และคะแนนรีวิว

Color Scheme: ใช้สีที่เน้นการอ่านง่ายและสะอาดตา

3.4. Personality Information Interface

Design: แสดงข้อมูลบุคลิกภาพ MBTI ทั้ง 16 แบบเป็นการ์ดแต่ละประเภท พร้อมข้อมูลสรุปจุดแข็ง จุดอ่อน และความชอบ มีให้เลือกอ่านเพิ่มเติม

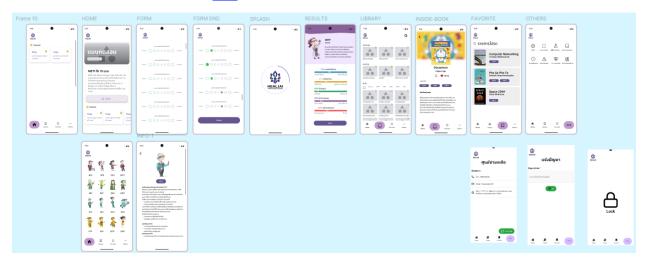
Color Scheme: ใช้โทนสีพาสเทลที่แตกต่างกันเล็กน้อยสำหรับแต่ละบุคลิกภาพ เพื่อความเป็นมิตรและ อ่านง่าย

3.5. Favorite and History Management Interface

Design: แสดงรายการหนังสือที่บันทึกเป็นโปรดและประวัติการเข้าชม พร้อมตัวเลือกในการจัดการ เช่น การลบหนังสือออกจากรายการโปรดหรือการล้างประวัติ

Color Scheme: ใช้สีที่แบ่งแยกชัดเจนระหว่างรายการโปรดและประวัติการเข้าชม

สามารถชมตัวอย่าง UI ได้ทางลิงก์นี้ <u>คลิก</u>



4. Database Design

ฐานข้อมูลจะใช้ MongoDB สำหรับการจัดเก็บข้อมูลต่าง ๆ ดังนี้:

- ข้อมูลผู้ใช้ (รหัสผู้ใช้, ประเภทบุคลิกภาพ MBTI)
- ข้อมูลหนังสือ (ชื่อ, ผู้เขียน, ประเภท, คะแนนรีวิว)
- รายการโปรดและประวัติการเข้าชมหนังสือ

Database Structure:

- 1. Users Collection:
 - user_id: รหัสผู้ใช้ (Unique)
 - mbti_type: ประเภทบุคลิกภาพ MBTI
 - favorites: รายการโปรด (Array ของ book_id)
 - history: ประวัติการเข้าชม (Array ของ book id)

2. Books Collection:

book_id: รหัสหนังสือ (Unique)

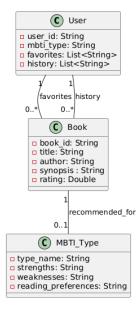
• title: ชื่อหนังสือ

• author: ผู้เขียน

• synopsis: เนื้อเรื่องย่อหนังสือ

rating: คะแนนรีวิวเฉลี่ย

• mbti_type_recommended: ประเภทบุคลิกภาพที่แนะนำ



Implementation Note

ในส่วนของการพัฒนาแอปพลิเคชัน HeaUai เราได้มีการวางแผนและดำเนินงานตามโครงสร้างที่กำหนด ไว้อย่างชัดเจน โดยการพัฒนาครอบคลุมทั้ง Frontend และ Backend ซึ่งรายละเอียดของการ Implement แต่ ละส่วนมีดังนี้

 Frontend Implementation เทคโนโลยีที่ใช้:

• Framework: React Native

Language: TypeScript

• State Management: React State

• UI Components: ใช้การออกแบบ UI ตามดีไซน์สเปกที่ได้รับจากทีม UX/UI โดยใช้ Component-based architecture ในการแบ่งการพัฒนาฟีเจอร์แต่ละส่วน

ฟีเจอร์ที่ Implement:

- 1. การแสดงผลแบบทดสอบ MBTI:
 - o พัฒนาหน้าจอแบบทดสอบที่ผู้ใช้สามารถเลือกคำตอบจากตัวเลือกที่กำหนดไว้ได้ โดยใช้ useState เพื่อจัดการ state ภายในแต่ละ component
- การแสดงผลคำแนะนำหนังสือ:
 ฟีเจอร์นี้เชื่อมต่อกับ Backend เพื่อดึงผลลัพธ์ MBTI และคำแนะนำหนังสือ โดยใช้ axios ในการเรียก API ข้อมูลที่ได้รับจะถูกเก็บใน React State เพื่อนำมาแสดงผลใน component ต่าง ๆ
- 3. การนำเสนอข้อมูลหนังสือ:
 - o Implement การแสดงผลหนังสือที่แนะนำหลังจากทำแบบทดสอบ โดยข้อมูลจะ ถูกดึงมาจาก Backend และแสดงผลในรูปแบบของรายการหนังสือที่คลิกดู รายละเอียดเพิ่มเติมได้

Challenges:

• การจัดการกับข้อมูลที่แสดงผลในแต่ละขั้นตอน เช่น การแสดงผลแบบทดสอบที่มีหลายคำถาม และตัวเลือก ต้องการการออกแบบที่สามารถจัดการกับข้อมูลจำนวนมากได้อย่างมีประสิทธิภาพ

• การรักษาประสิทธิภาพของแอปพลิเคชันในการดึงข้อมูลและการจัดการการแสดงผล เมื่อมีการ เชื่อมต่อกับ Backend

2. Backend Implementation

เทคโนโลยีที่ใช้:

Framework: Node.js + Express.js

Database: MongoDB

• API Development: RESTful API

ฟีเจอร์ที่ Implement:

1. การพัฒนา API สำหรับแบบทดสอบ MBTI:

- o Implement ฟังก์ชันที่ให้ผู้ใช้ส่งข้อมูลคำตอบในแบบทดสอบผ่าน API และจัดการ การประมวลผลเพื่อส่งผลลัพธ์กลับไปยัง Frontend
- 2. การพัฒนา API สำหรับการแสดงผลหนังสือ:
 - o Implement API สำหรับการดึงข้อมูลหนังสือที่แนะนำตามผลลัพธ์ MBTI ข้อมูล หนังสือถูกจัดเก็บใน MongoDB โดยใช้ Mongoose schema สำหรับการสร้าง โมเดลข้อมูล และ Express.js สำหรับการรับคำขอ API

Challenges:

- การจัดการกับความซับซ้อนของการเชื่อมต่อกับฐานข้อมูลที่มีหลายความสัมพันธ์ และการ ตอบสนองของ API ที่ต้องทำงานได้รวดเร็วและมีประสิทธิภาพ
- การรักษาความปลอดภัยของข้อมูลส่วนบุคคลของผู้ใช้และการตรวจสอบสิทธิ์ผ่านระบบ
 Authentication

3. Testing and Debugging

• การทดสอบในส่วนของ Frontend มีการใช้ React Developer Tools สำหรับการตรวจสอบ state และ Postman สำหรับทดสอบการเชื่อมต่อ API ของ Backend • มีการทดสอบแบบ Manual Testing ในหลายรอบเพื่อให้แน่ใจว่าแต่ละฟีเจอร์ทำงานได้อย่าง ถูกต้องและตรงตามข้อกำหนด

เครื่องมือที่ใช้ในการทดสอบ:

• Postman: สำหรับทดสอบ API

• React Native Debugger: สำหรับตรวจสอบการทำงานของแอป

4. Improvement and Correction

- ในระหว่างการพัฒนามีการปรับแก้ไขข้อผิดพลาดที่พบในระหว่างการทดสอบ เช่น การเชื่อมต่อ ข้อมูลระหว่าง Frontend กับ Backend ที่ยังมีปัญหาบ้างในบางกรณี หรือการแสดงผลที่ไม่ สมบูรณ์ตามดีไซน์
- มีการจัดการ Defects และแก้ไขโดยการปรับปรุงโค้ด และทำการทดสอบซ้ำหลายครั้งเพื่อให้ มั่นใจว่าฟังก์ชันทุกส่วนทำงานได้อย่างสมบูรณ์

Test Plan & Test Cases

Test Plan

Introduction

Test Plan นี้จัดทำขึ้นเพื่ออธิบายแผนการทดสอบระบบของแอปพลิเคชัน HeaUai ซึ่งมีวัตถุประสงค์ใน การตรวจสอบว่าระบบที่พัฒนาตรงตามข้อกำหนดของลูกค้าหรือไม่ รวมทั้งบันทึกข้อผิดพลาดที่เกิดขึ้นในระหว่าง การทดสอบเพื่อนำไปปรับปรุงแก้ไขตัวระบบในขั้นตอนต่อไป การทดสอบประกอบด้วยรายละเอียดของฟังก์ชันที่ ต้องทำการทดสอบ เกณฑ์การประเมินผล ตลอดจนตารางเวลาของผู้ที่เกี่ยวข้องในกระบวนการทดสอบ Approach

การทดสอบของ HeaUai จะแบ่งออกเป็นสองส่วนหลัก ได้แก่ การทดสอบ Frontend และการทดสอบ Backend โดยการทดสอบทั้งหมดจะใช้ข้อมูลจำลองและดำเนินการทดสอบผ่านการ Share Screen ในการ ประชุมบน Discord

- Frontend Testing: ใช้การทดสอบแบบ Manual Unit Testing โดยมุ่งเน้นที่การแสดงผลและการ โต้ตอบของ UI ในแต่ละส่วน
- Backend Testing: ใช้การทดสอบแบบ Manual เพื่อยืนยันความถูกต้องของ API และการเชื่อมต่อข้อมูล
 โดยตรวจสอบฟังก์ชันการทำงานของระบบและฐานข้อมูล

Testing Methods

• การทดสอบ Unit ในแต่ละส่วนจะถือว่าผ่านเมื่อผลลัพธ์ของ Test Case ตรงตามที่คาดหวังไว้ และพบ Defects ไม่เกิน 2 จุด ในกรณีที่พบ Defects เกินเกณฑ์ที่กำหนด จะมีการทำรายงานและปรับปรุง ฟังก์ชันก่อนที่จะดำเนินการทดสอบอีกครั้ง

Item Pass/Fail Criteria

การประเมินว่า Unit ใดจะผ่านหรือไม่ จะพิจารณาจากผลลัพธ์ที่ได้จากแต่ละ Test Case ถ้าผลลัพธ์ตรง ตามที่คาดหวัง และพบข้อผิดพลาดไม่เกิน 2 จุดจะถือว่าผ่าน สำหรับข้อผิดพลาดใดที่เกิน 2 จุดขึ้นไป จะถือว่า ฟังก์ชันนั้นไม่ผ่านเกณฑ์และต้องแก้ไขก่อนทำการทดสอบช้ำ

Responsibilities

ผู้ที่มีสิทธิ์ตัดสินใจว่าฟังก์ชันใดจะทำการทดสอบหรือไม่

• Project Manager: นายณตฤณ ทองวิชิต

ผู้ทดสอบ

• Tester: นายธฤต รวงผึ้งหลวง

Schedule

- Unit Test (Frontend): จะทำการทดสอบทันทีหลังจากที่การพัฒนาแต่ละหน้าเสร็จสมบูรณ์
- Integration Testing (Backend): หลังจากเชื่อมต่อกับ Backend แล้ว การทดสอบจะต้องเสร็จสิ้น
 ภายในวันที่ 7 ตุลาคม โดยมีการเผื่อเวลาล่าช้าถึงวันที่ 10 ตุลาคม

Risk and Contingencies

- การเปลี่ยนแปลงของ Requirements: หากข้อกำหนดของลูกค้ามีการเปลี่ยนแปลง อาจทำให้การ ทดสอบและการพัฒนาเกิดความล่าช้า
- ความแตกต่างของ Environment: ความแตกต่างระหว่างสภาพแวดล้อมการพัฒนากับการทดสอบอาจ
 ส่งผลให้เกิดข้อผิดพลาดที่ไม่สามารถคาดการณ์ได้
- การขาดทรัพยากร: ทรัพยากรที่ไม่เพียงพอในส่วนของทีมพัฒนา Frontend อาจทำให้เกิดการล่าช้า
- การส่งมอบ Backend ล่าช้า: การส่งมอบจากทีม Backend ล่าช้าอาจทำให้กระบวนการทดสอบไม่ เป็นไปตามกำหนด
- การทดสอบที่ล่าช้า: หากการทดสอบเกิดความล่าช้า อาจทำให้กระบวนการแก้ไขและพัฒนาแอปพลิเค ชันล่าช้าตามไปด้วยApprovals

Approvals

Project Manager: นายณตฤณ ทองวิชิต จะทำการตรวจสอบและอนุมัติ Test Plan หลังจากนั้นจะ ดำเนินงานในขั้นต่อไป

Test Case

Use Case Description

| Use Case ID | Use Case Name | Description |
|-------------|----------------------------------|--|
| UC-0001 | MBTI Quiz | ผู้ใช้ทำแบบทดสอบเพื่อระบุประเภทบุคลิกภาพตามแบบ MBTI |
| UC-0002 | Book Recommendation | ระบบแนะนำหนังสือตามประเภทบุคลิกภาพ |
| UC-0003 | Personality Information | ระบบแสดงข้อมูลและลักษณะต่าง ๆ ของแต่ละประเภท บุคลิกภาพ MBTI |
| UC-0004 | Favorites and History Management | ผู้ใช้สามารถจัดการหนังสือที่บันทึกเป็นรายการโปรดและ ดูประวัติการอ่านหนังสือ |
| UC-0005 | Book Detail Page | แสดงข้อมูลรายละเอียดเกี่ยวกับหนังสือที่เลือก เช่น ชื่อ เรื่อง ผู้เขียน คะแนนรีวิว และคำอธิบาย |

| Use Case ID | UC-0001 |
|------------------|--|
| Use Case Name | MBTI Quiz |
| Actor | User |
| Description | ผู้ใช้ทำแบบทดสอบเพื่อระบุประเภทบุคลิกภาพตามแบบ MBTI |
| Normal course | เปิดเข้าแบบทดสอบ MBTI จากหน้าหลัก ผู้ใช้ตอบคำถามที่มีอยู่ในแบบทดสอบทั้งหมด ผู้ใช้กดปุ่ม "Submit" ระบบประมวลผลคำตอบและแสดงผลประเภทบุคลิกภาพของผู้ใช้ |
| Alternate course | AC-1: ผู้ใช้กรอกข้อมูลไม่ครบถ้วน - ระบบแสดงข้อความแจ้งเตือนให้กรอกข้อมูลให้ครบ - ผู้ใช้กลับไปแก้ไขข้อมูลและกดปุ่ม "Submit" อีกครั้ง |

| Use Case ID | UC-0002 |
|------------------|--|
| Use Case Name | Book Recommendation |
| Actor | User |
| Description | ระบบแนะนำหนังสือตามประเภทบุคลิกภาพ |
| Normal course | ผู้ใช้เข้าสู่หน้าแนะนำหนังสือ ระบบตรวจสอบประเภทบุคลิกภาพของผู้ใช้ ระบบแสดงรายการหนังสือที่แนะนำตามบุคลิกภาพ ผู้ใช้สามารถเลือกดูรายละเอียดหนังสือแต่ละเล่มหรือบันทึกลงในรายการโปรด |
| Alternate course | AC-1: ผู้ใช้ยังไม่ได้ทำแบบทดสอบ MBTI - ระบบจะแสดงรายการหนังสือตามความนิยม AC-2: ผู้ใช้ทำแบบทดสอบ MBTI แล้ว - ระบบจะแสดงรายการหนังสือตาม MBTI ของผู้ใช้เป็นหลัก |

| Use Case ID | UC-0003 |
|------------------|--|
| Use Case Name | Personality Information |
| Actor | User |
| Description | ระบบแสดงข้อมูลและลักษณะต่าง ๆ ของแต่ละประเภทบุคลิกภาพ MBTI |
| Normal course | ผู้ใช้เลือกดูข้อมูลประเภทบุคลิกภาพ (เช่น INTJ, ENFP) ระบบแสดงข้อมูลเชิงลึกเกี่ยวกับบุคลิกภาพที่เลือก เช่น จุดแข็ง จุดอ่อน อาชีพที่เหมาะสม ฯลฯ |
| Alternate course | AC-1: ไม่สามารถดึงข้อมูลบุคลิกภาพได้ - หากระบบไม่สามารถดึงข้อมูลบุคลิกภาพได้ระบบจะแจ้งผู้ใช้ว่าไม่สามารถแสดงข้อ มูลในขณะนี้ |

| Use Case ID | UC-0004 |
|------------------|---|
| Use Case Name | Favorites and History Management |
| Actor | User |
| Description | ผู้ใช้สามารถจัดการหนังสือที่บันทึกเป็นรายการโปรดและดูประวัติการอ่านหนังสือ |
| Normal course | ผู้ใช้เปิดหน้า "รายการโปรด" หรือ "ประวัติการอ่าน" ระบบแสดงหนังสือที่ผู้ใช้บันทึกไว้หรือดูย้อนหลัง ผู้ใช้สามารถลบหนังสือจากรายการโปรดหรือประวัติการอ่านได้ ระบบอัปเดตข้อมูลตามการเปลี่ยนแปลงของผู้ใช้ |
| Alternate course | AC-1: ไม่สามารถดึงข้อมูลได้ - หากไม่มีหนังสือในรายการโปรดหรือประวัติการอ่านระบบจะแจ้งว่าไม่มีข้อมูล - หากระบบไม่สามารถลบหรือแก้ไขรายการได้ ระบบแจ้งข้อผิดพลาดให้ผู้ใช้ทราบ |

| Use Case ID | UC-0005 | |
|------------------|--|--|
| Use Case Name | Book Detail Page | |
| Actor | User | |
| Description | แสดงข้อมูลรายละเอียดเกี่ยวกับหนังสือที่เลือก เช่น ชื่อเรื่อง ผู้เขียน คะแนนรีวิว และ คำอธิบาย | |
| Normal course | ผู้ใช้เลือกหนังสือ ระบบดึงข้อมูลรายละเอียดหนังสือจากฐานข้อมูล ระบบแสดงรายละเอียดของหนังสือ ได้แก่: ชื่อเรื่อง ผู้เขียน คะแนนรีวิว คำอธิบาย รูปปกหนังสือ ผู้ใช้สามารถเพิ่มหนังสือลงในรายการโปรด | |
| Alternate course | AC-1: ไม่สามารถดึงข้อมูลหนังสือได้ - หากระบบไม่สามารถดึงข้อมูลหนังสือได้ ระบบจะแจ้งผู้ใช้ว่าไม่สามารถแสดง ข้อมูลในขณะนี้ | |

Test Case Summary: รายงานการทดสอบนี้มี Test Case ทั้งหมด 16 รายการ แบ่งออกเป็น 5 หมวดหมู่ตาม Use Case ที่กำหนดไว้

Test Cases for UC-0001: MBTI Quiz

Test Case ID: UC-0001

Use Case Name: MBTI Quiz

Pre-Condition: เปิดแอปพลิเคชัน

| Test Case | Test Case | Test Step | Test Data | Expected Result |
|-----------|---------------------------------|--|--------------|------------------------------------|
| TC-001 | กรอกข้อมูลครบถ้วน | User เปิดหน้าทดสอบ User ตอบคำถาม ทั้งหมด | คำถามทั้งหมด | แสดงประเภท บุคลิกภาพ MBTI |
| TC-002 | กรอกข้อมูลไม่ครบถ้ วน | 1. User เปิดหน้าทดสอบ 2. ไม่ตอบคำถาม | ข้ามคำถาม | ระบบแจ้งเตือนให้ตอบ คำถามให้ครบ |
| TC-003 | ทดสอบการส่งข้อมูล ที่รวดเร็ว | User เปิดหน้าทดสอบ User ตอบคำถามอย่าง รวดเร็ว | คำถามทั้งหมด | แสดงประเภท บุคลิกภาพ MBTI |
| TC-004 | ทดสอบการทำแบบท ดสอบซ้ำ | User ทำแบบทดสอบ เสร็จแล้ว User เริ่มทำ แบบทดสอบใหม่ | คำถามทั้งหมด | ระบบแสดงคำถามใหม่ |
| TC-005 | ทดสอบการออกจาก หน้าทดสอบ | User เปิดหน้าทดสอบ User ออกจากหน้า ทดสอบ | - | ระบบกลับไปยังหน้า หลัก |

Test Cases for UC-0002: Book Recommendation

Test Case ID: UC-0002

Use Case Name: Book Recommendation

Pre-Condition: เปิดแอปพลิเคชัน

| Test Case ID | Test Case | Test Step | Test Data | Expected Result |
|--------------|--|--|------------------|---|
| TC-006 | ไม่ได้ทำแบบทดสอบ MBTI | 1. ระบบแนะนำหนังสือ | - | แสดงรายการหนังสือ ตามความนิยม |
| TC-007 | ทำแบบทดสอบ MBTI แล้ว | User ทำแบบทดสอบ MBTI ระบบแนะนำหนังสือ | ประเภทบุคลิกภาพ | แสดงหนังสือที่ตรงกับ ประเภทบุคลิกภาพ |
| TC-008 | ไม่เคยเข้าชมหนังสือ ใดเลย | 1. User เข้าหน้าแนะนำ หนังสือ | - | ไม่แสดงหนังสือที่เคย อ่าน |
| TC-009 | ตรวจสอบการ แสดงผลหนังสือตาม หมวดหมู่ | 1. User ดูหนังสือตาม หมวดหมู่ | หมวดหมู่ที่เลือก | ระบบแสดงรายการ หนังสือตามหมวดหมู่ |
| TC-010 | ตรวจสอบการไปยัง หน้ารายละเอียด หนังสือ | 1. User คลิกที่หนังสือ | ชื่อหนังสือ | แสดงรายละเอียด หนังสือ |

Test Cases for UC-0003: Personality Information

Test Case ID: UC-0003

Use Case Name: Personality Information

Pre-Condition: เปิดแอปพลิเคชัน

| Test Case | Test Case | Test Step | Test Data | Expected Result |
|-----------|----------------------------------|------------------------------------|-----------------|-----------------------------------|
| TC-011 | แสดงข้อมูล บุคลิกภาพ | 1. User ดูข้อมูลบุคลิกภาพ | - | แสดงข้อมูลบุคลิกภาพ ที่ถูกต้อง |
| TC-012 | ทดสอบการแสดง ข้อมูลรายละเอียด | 1. User คลิกที่ข้อมูล บุคลิกภาพ | ประเภทบุคลิกภาพ | ระบบแสดง รายละเอียดบุคลิกภาพ |

Test Cases for UC-0004: Favorites and History Management

Test Case ID: UC-0004

Use Case Name: Favorites and History Management

Pre-Condition: User มีหนังสือในรายการโปรดและมีประวัติการอ่าน

| Test Case | Test Case | Test Step | Test Data | Expected Result |
|-----------|------------------------------|--|-------------|-----------------------------------|
| TC-013 | เพิ่มหนังสือใน รายการโปรด | 1. User ดูหนังสือ | ชื่อหนังสือ | ระบบเพิ่มหนังสือใน รายการโปรด |
| TC-014 | ลบหนังสือจาก รายการโปรด | User ดูหนังสือใน รายการโปรด User ลบหนังสือ | ชื่อหนังสือ | ระบบลบหนังสือออก จากรายการโปรด |
| TC-015 | ดูประวัติการอ่าน | 1. User เปิดหน้าประวัติ | - | แสดงประวัติการอ่านที่ ถูกต้อง |
| TC-016 | ลบประวัติการอ่าน | User เปิดหน้าประวัติ การอ่าน User ลบประวัติ | ชื่อหนังสือ | ระบบลบประวัติการ อ่าน |

Test Cases for UC-0005: Book Detail Page

Test Case ID: UC-0005

Use Case Name: Book Detail Page

Pre-Condition: User กำลังดูรายการหนังสือ

| Test Case | Test Case | Test Step | Test Data | Expected Result |
|-----------|--------------------------------|--|------------------------|--|
| TC-017 | ดูรายละเอียดหนังสือ | 1. User คลิกที่หนังสือจาก รายการ | ชื่อของหนังสือที่เลือก | ระบบแสดง รายละเอียดหนังสือ อย่างถูกต้อง |
| TC-018 | เพิ่มหนังสือลงใน รายการโปรด | 1. User คลิกที่ปุ่มเพิ่มใน รายการโปรด | ชื่อหนังสือ | ระบบเพิ่มหนังสือใน รายการโปรด |
| TC-019 | ทดสอบการไม่ สามารถดึงข้อมูล | 1. ระบบไม่สามารถดึง ข้อมูลหนังสือ | - | ระบบแสดงข้อความว่า ไม่สามารถแสดงข้อมูล ได้ในขณะนี้ |

Summary

าไระเด็นที่พาเ

ในการทดสอบระบบ HeaUai พบว่ามีความท้าทายในการเชื่อมต่อ Backend บางครั้งข้อมูลที่ดึงมาแสดง ไม่สมบูรณ์ นอกจากนี้ยังพบปัญหาเล็กน้อยเกี่ยวกับการจัดเรียงข้อมูลใน UI ที่ไม่ตรงกับที่ออกแบบไว้ วิธีการจัดการ

- มีการปรับปรุงการเชื่อมต่อ Backend เพื่อให้การดึงข้อมูลมีความเสถียรมากขึ้น
- ปรับแต่ง UI ให้ตรงกับดีไซน์ที่ได้ออกแบบไว้
- เพิ่มการทดสอบซ้ำในส่วนของการเชื่อมต่อ Backend และการแสดงผลของ Frontend บทเรียนที่ได้เรียนรู้
 - การทดสอบและการปรับปรุงอย่างต่อเนื่องช่วยลด Defects และปัญหาที่เกิดขึ้นในกระบวนการพัฒนา
 - การสื่อสารและทำงานร่วมกันระหว่างทีม Backend และ Frontend เป็นปัจจัยสำคัญที่ช่วยให้การพัฒนา ระบบเป็นไปอย่างราบรื่น
 - การเตรียมข้อมูลและแผนการทดสอบล่วงหน้าช่วยให้การทำงานมีประสิทธิภาพและลดความเสี่ยงของการ ล่าช้าในกระบวนการทดสอบ

Appendices

References

Templates

• Free Software Project Plan Templates: Smartsheet

Further Readings

- React Native: <u>React Native Documentation</u>
- Stack Overflow: <u>Stack Overflow Where Developers Learn, Share, & Build Careers</u>

Additional Documents

Documentation

- Software Requirements Specification (SRS): Google Drive Link
- Software Design Document (SDD): Google Drive Link
- Figma's User Interface Design Link: Figma Project
- Software Implementation & Testing Documentation: Google Drive Link