

Nirav Patel

(514) 814-7803 / niravp0703@gmail.com / linkedin.com/in/niravp0703 / github.com/Niravanaa

ÉDUCATION

Université Concordia

Baccalauréat en génie logiciel (Programme CO-OP)

Septembre 2022 – Mai 2026

Montréal, QC

EXPÉRIENCE

Spécialiste SDK

Genetec Inc.

Septembre 2023 – Décembre 2023

Montréal, QC

- Fourni des services de consultation SDK aux partenaires de développement de Genetec, notamment le dépannage, le développement d'applications personnalisées et le partage de connaissances.
- Travaillé dans un environnement dynamique, acquérant de l'expérience pratique avec des solutions de sécurité de pointe.
- Démontré de solides compétences techniques en C# et Microsoft Visual Studio, tout en maintenant une communication efficace en anglais et en français.

PROJETS

BlogWiz / *Java, JavaFX, Maven, Eclipse*

Septembre 2023 – Octobre 2023

- Création d'une application de gestion de contenu de blog basée sur Java avec authentification SSH, une interface intuitive et des fonctionnalités de gestion de fichiers.
- Mise en œuvre de fonctionnalités telles que l'exploration de fichiers, l'édition de texte et la journalisation en temps réel.

RealTimeFeed / *MongoDB, Express.js, React, Node.js, GraphQL, Socket.io*

Décembre 2023 – Décembre 2023

- Développé 'RealTimeFeed', un projet full-stack permettant aux utilisateurs de créer, soumettre et accéder à des publications avec titre, description et contenu. Utilisé React et TailwindCSS pour le front-end et Node.js, Express.js, GraphQL et Socket.io pour le back-end.
- Implémenté l'authentification des utilisateurs, permettant des connexions sécurisées et la création de nouvelles publications. Intégré une fonctionnalité en temps réel pour un feed global dynamique, se mettant à jour instantanément lors de nouvelles soumissions, suppressions et mises à jour de publications.

PySimulator / *Python, Tkinter, VS Code*

Septembre 2023 – Octobre 2023

- Développement d'un « Simulateur de mouvement de projectiles 2D » basé sur Python pour visualiser et simuler le mouvement de projectiles 2D, permettant aux utilisateurs de saisir des paramètres de lancement et de visualiser les trajectoires.
- Les fonctionnalités incluent la possibilité de simuler le mouvement de projectiles, de visualiser les trajectoires avec Matplotlib et d'afficher des métriques critiques telles que la hauteur maximale, la portée et le temps de vol. On peut ajuster les plages des axes x et y, activer/désactiver les lignes de la grille et effacer le graphique.

ArduinoCart / *C++, Arduino*

Janvier 2020 – Mai 2020

- Développement d'un projet « Charriot Arduino autonome » pour créer un robot de parcours d'obstacles avec plusieurs capteurs et des servo-moteurs pour la navigation autonome.
- Mise en œuvre de trois modes opérationnels : contrôle à distance pour un fonctionnement manuel, suivi de mur pour un suivi automatique des murs et mode de suivi de ruban adhésif pour le suivi de ruban coloré au sol.

BOURSES ET RÉCOMPENSES

Bourse d'entrée de la famille Schouela à l'Université Concordia

Septembre 2022

Bourse d'entrée Adopt-a-Student à l'Université Concordia

Septembre 2022

Médaille de bronze du lieutenant-gouverneur général du Québec

Juin 2020

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langages: Java, C#, Python, C/C++, SQL (Postgres), JavaScript, HTML/CSS/PHP

Cadres de travail: React, Node.js, Vue.js, Flask, WPF, TailwindCSS, Bootstrap

Outils de développement: Git, GitHub, Jira, TFS, VS Code, Visual Studio, IntelliJ, Eclipse, Arduino, Maven, Unity Engine

Bibliothèques: Tkinter, Three.js, Matplotlib