

Personnage

Nom :

Race :

Carrière actuelle :

Anciennes carrières :

Détails personnels

Âge :

Sexe :

Couleur des yeux :

Taille :

Couleur des cheveux :

Poids :

Signe astral :

Nbre de frères et sœurs :

Lieu de naissance :

Signes distinctifs :

Profil de personnage

Profil principal

	CC	CT	F	E	Ag	Int	FM	Soc
Base								
Avancé								
Actuel								

Profil secondaire

	A	B	BF	BE	M	Mag	PF	PD
Base								
Avancé								
Actuel								

Armes

Nom	Enc	Groupe	Dégâts	Portée	Rechargement	Attributs

Armures

Armure de base

Type :

Points d'Armure

Armure avancée

Type :

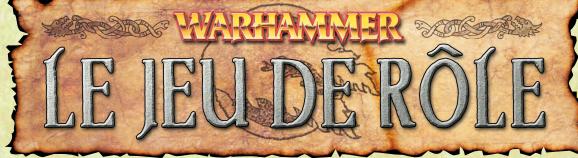
Enc

Parties couvertes

Pts d'Armure

Liste des actions

Action de base	Type	Actions avancées	Type
Attaque rapide	complète	Attaque brutale	complète
Attaque standard	demi	Attaque prudente	complète
Charge	complète	Course	complète
Dégainer	demi	Feinte	demi
Désengagement	complète	Manceuvre	demi
Incantation	variable	Parade	demi
Mouvement	demi	Posture défensive	demi
Rechargement	variable	Retardement	demi
Se lever/ monter en selle	demi	Saut	complète
Utiliser une compétence	variable		
Visée	demi		



Nom du joueur :

Meneur de jeu :

Campagne :

Année de campagne :

Mouvement de combat

Mouvement

Charge

Course

Fortune

Total

Actuel

Blessures

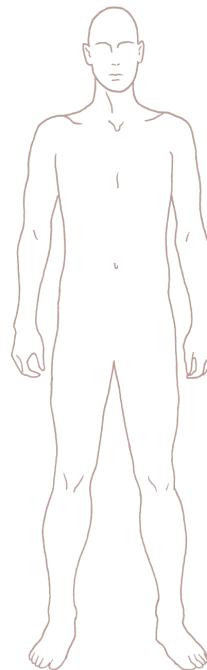
Total

Actuel

Points d'Armure

Tête

01-15



Corps

56-80

Bras droit

16-35

Bras gauche

36-55

Jambe droite

81-90

Jambe gauche

91-00

Compétences de base

(Rappel : si non acquis : Car./2)

	Car.	Acquis	+10%	+20%	Bonus	Total
Canotage	(F)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Charisme	(Soc)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Commandement	(Soc)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Commérage	(Soc)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Conduite d'attelages	(F)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Déguisement	(Soc)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Déplacement silencieux	(Ag)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Dissimulation	(Ag)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Équitation	(Ag)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Escalade	(F)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Évaluation	(Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Fouille	(Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Intimidation	(F)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Jeu	(Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Marchandage	(Soc)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Natation	(F)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Perception	(Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Résistance à l'alcool	(E)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Soins des animaux	(Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		
Survie	(Int)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>		

Talents

Compétences avancées

Argent

Couronnes d'or

Pistoles d'argent

Sous de cuivre

Pts d'expérience

Actuel

Total

Folies

Grimoire de sorts

Nom du sort :	
Ingédients :	
Description :	Difficulté <input type="button" value=""/>
	Durée d'incantation <input type="button" value=""/>

Nom du sort :	
Ingédients :	
Description :	Difficulté <input type="button" value=""/>
	Durée d'incantation <input type="button" value=""/>

Nom du sort :	
Ingédients :	
Description :	Difficulté <input type="button" value=""/>
	Durée d'incantation <input type="button" value=""/>

Nom du sort :	
Ingédients :	
Description :	Difficulté <input type="button" value=""/>
	Durée d'incantation <input type="button" value=""/>

Nom du sort :	
Ingédients :	
Description :	Difficulté <input type="button" value=""/>
	Durée d'incantation <input type="button" value=""/>

Nom du sort :	
Ingédients :	
Description :	Difficulté <input type="button" value=""/>
	Durée d'incantation <input type="button" value=""/>

Nom du sort :	
Ingédients :	
Description :	Difficulté <input type="button" value=""/>
	Durée d'incantation <input type="button" value=""/>

Nom du sort :	
Ingédients :	
Description :	Difficulté <input type="button" value=""/>
	Durée d'incantation <input type="button" value=""/>

Nom du sort :	
Ingédients :	
Description :	Difficulté <input type="button" value=""/>
	Durée d'incantation <input type="button" value=""/>

Nom du sort :	
Ingédients :	
Description :	Difficulté <input type="button" value=""/>
	Durée d'incantation <input type="button" value=""/>

Nom du sort :	
Ingédients :	
Description :	Difficulté <input type="button" value=""/>
	Durée d'incantation <input type="button" value=""/>

Nom du sort :	
Ingédients :	
Description :	Difficulté <input type="button" value=""/>
	Durée d'incantation <input type="button" value=""/>

Nom du sort :	
Ingédients :	
Description :	Difficulté <input type="button" value=""/>
	Durée d'incantation <input type="button" value=""/>

Nom du sort :	
Ingédients :	
Description :	Difficulté <input type="button" value=""/>
	Durée d'incantation <input type="button" value=""/>

Nom du sort :	
Ingédients :	
Description :	Difficulté <input type="button" value=""/>
	Durée d'incantation <input type="button" value=""/>

Nom du sort :	
Ingédients :	
Description :	Difficulté <input type="button" value=""/>
	Durée d'incantation <input type="button" value=""/>

Nom du sort :	
Ingédients :	
Description :	Difficulté <input type="button" value=""/>
	Durée d'incantation <input type="button" value=""/>

Nom du sort :	
Ingédients :	
Description :	Difficulté <input type="button" value=""/>
	Durée d'incantation <input type="button" value=""/>