# Baze de Date II (Proiectarea Sistemelor cu Baze de Date )

## Cornelia TUDORIE

## Proiectarea Sistemelor cu Baze de Date - Cuprins

- A. Modelul Relațional.
- B. Limbajul SQL. Lucrul cu tabele.
- C. Sisteme cu baze de date. Performanța.
- D. Obiecte ale sistemului de baze de date. Performanța în utilizare
- E. Programe pentru baze de date. Performanța în programare.
- F. Protecția datelor.
- G. Sisteme Informatice. Proiectarea sistemelor de baze de date.

# E. Programe pentru baze de date.Performanţa în programare.

- 1. Fișiere de comenzi
- 2. PL/SQL. Tipuri de programe
- 3. Blocuri anonime
- 4. Subprograme stocate. Pachete
- 5. Declanşatori
- 6. Tranzactii

## E. 3. Blocuri anonime

- Bazele limbajului PL/SQL
- > Accesul la baza de date
- > Structuri de control
- > Tipuri de date compuse
- > Cursori expliciți
- > Excepții

SQL - limbaj non procedural (declarativ)
PL/SQL - limbaj procedural



structuri de control in PL/SQL

- 1. Structuri alternative
- 2. Bucle

## Structuri alternative

IF - THEN

IF - THEN - ELSE

IF - THEN - ELSIF - ELSE

**CASE** 

Structura IF - THEN

IF conditie THEN

instructiuni executabile;

END IF;

#### Structura alternativa IF - THEN

#### **Exemple**

Structura alternativa IF - THEN - ELSE

```
IF conditie THEN
    instructiuni_pentru_true;
[ELSE
    instructiuni_pentru_false;]
END IF;
```

#### Structura alternativa

IF - THEN - ELSE

#### **Exemple**

## Structura alternativa IF - THEN - ELSIF - ELSE

```
IF conditie_1 THEN

instructiuni_1;

!!!!! [ELSIF conditie_n THEN

instructiuni_n;]

[ELSE

instructiuni;]

END IF; !!!!!
```

#### Structura alternativa

IF - THEN - ELSIF - ELSE

```
Exemple
declare val NUMBER :=&valoare;
begin
    IF val <10 THEN
        dbms_output.put_line (' valoare inferioara lui 10 ');
        ELSIF val <100 THEN
        dbms_output.put_line (' valoare intre 10 si 99 ');
        ELSIF val <=500 THEN
        dbms_output.put_line (' valoare intre 100 si 500 ');
        ELSE
        dbms_output.put_line (' valoare prea mare ');
        END IF;
end;</pre>
```

#### Structura alternativa IF - THEN - ELSE

#### **Exemplu - IF imbricat**

```
declare val NUMBER :=&valoare;
begin
      IF val < 10 THEN
          dbms_output.put_line (' valoare inferioara lui 10 ');
      ELSE
          IF val < 100 THEN
            dbms_output.put_line (' valoare intre 10 si 99 ');
          ELSE
             IF val \leq 500 THEN
                  dbms_output.put_line (' valoare intre 100 si 500 ');
             ELSE
                    dbms_output.put_line (' valoare prea mare ');
             END IF:
          END IF:
       END IF:
                          Projectarea Sistemelor cu Baze de Date -
 end:
                                   Cornelia TUDORIE
```

## Structura alternativa CASE simplu

```
CASE selector

WHEN expr_1 THEN

instructioni_1;

[WHEN expr_2 THEN

instructioni_2; ...]

[ELSE

instructioni;] !!!!!

END CASE;
```

## Structura alternativa CASE simplu

```
Exemple
declare
     val NUMBER := &valoare;
begin
     case val
        when 1 then
           dbms_output_line (' ati introdus valoarea 1 ');
        when 2 then
           dbms_output_line (' ati introdus valoarea 2 ');
        when 3 then
           dbms_output.put_line (' ati introdus valoarea 3 ');
        else
          dbms_output.put_line (' alta valoare ');
     end case;
 end;
```

## Structura alternativa CASE simplu

```
Exemple
declare
     val NUMBER := &valoare;
begin
     case val
        when 1 then
           dbms_output_line (' ati introdus valoarea 1 ');
        when 2 then
           dbms_output.put_line (' ati introdus valoarea 2 ');
        when 3 then
           dbms_output.put_line (' ati introdus valoarea 3 ');
        else
          NULL;
     end case;
 end;
```

## Structura alternativa CASE multiplu

```
CASE

WHEN conditie_1 THEN

instructiuni_1;

[WHEN conditie_2 THEN

instructiuni_2; ...]

[ELSE

instructiuni;]

END CASE;
```

#### Structura alternativa

## **CASE** multiplu

#### **Exemple**

```
declare
    val NUMBER := &valoare;
begin
    case
    when val <10 then
        dbms_output.put_line (' valoare inferioara lui 10 ');
    when val <100 then
        dbms_output.put_line (' valoare entre 10 si 99 ');
    when val <=500 then
        dbms_output.put_line (' valoare intre 100 si 500 ');
    else
        dbms_output.put_line (' valoare prea mare ');
    end case;
end;</pre>
```

## Structura alternativa CASE multiplu

```
Exemplu - conditiile sunt independente!

declare v NUMBER := 168;

begin

case

when MOD(v,5)=0 then

dbms_output.put_line (' valoarea este divizibila prin 5 ');

when v BETWEEN 100 and 999 then

dbms_output.put_line (' valoare intre 100 si 999 ');

when v=168 then

dbms_output.put_line (' valoarea este 168 ');

when 5 < 7 then

dbms_output.put_line (' 5 < 7 ');

end case;

end;
```

Bucle

structuri: bucla simpla

**FOR** 

WHILE

UNTIL

## Bucla simpla

```
LOOP conditie THEN
...
instructiuni executabile;
...
[EXIT [WHEN conditie];]
...
END LOOP;
```

## Bucla FOR

```
FOR contor IN [ REVERSE ] val_inf .. val_sup
LOOP
instructiuni executabile;
END LOOP;
```

```
Bucla
                 FOR
                              variabila declarata implicit;
                              ea nu este valabila decat
Exemplu
                              in interiorul buclei!
declare v number :=168
begin
 dbms_out_put_line (' divizorii lui ' || v || ' mai mici ca 10 ');
 fdr i n 1..9
  loop
        if MOD(v, i)=0 then
           dbms_output_line (' valoarea este divizibila prin ' || i );
        end if;
  end loop;
end;
```

## Bucla FOR

#### **Exemplu**

## Bucla WHILE (cat timp)

```
WHILE conditie
LOOP

instructiuni executabile;
END LOOP;
```

## Bucla WHILE

## Bucla UNTIL (pana cand)

```
LOOP
    instructiuni executabile;
    EXIT WHEN conditie;
END LOOP;
```

## Bucla UNTIL

#### Exemplu

```
declare
       q \text{ number } (2) := 0;
       a number := &val_a;
       b number := &val b;
       r number;
begin
        dbms_output.put_line (' Impartire prin scadere : ' );
       r:=a;
       if r >= b then
           loop
              r := r-b; q := q+1;
              exit when r < b;
           end loop;
       end if;
       dbms_output_line ( a || ' impartit la ' || b || ' este ' || q || ' rest ' || r);
end;
                              Proiectarea Sistemelor cu Baze de Date -
```

Cornelia TUDORIE

## Interfata utilizata la laborator: SQLDeveloper

Comenzi SQL executate:

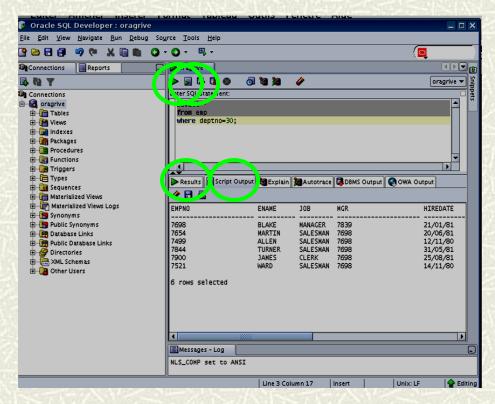
individual sau

ca fisiere de comenzi

Rezultat ->

Results sau

Script Output

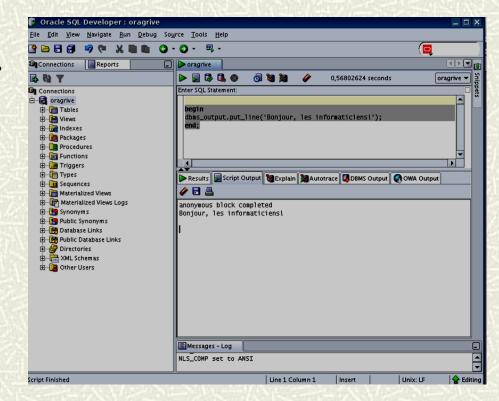


## Interfata utilizata la laborator: SQLDeveloper

**Blocuri SQL executate:** 

ca fisiere de comenzi

Rezultat ->
Script Output



## Interfata utilizata la laborator: SQLPlus

```
SQL>
SQL>
SQL> begin
2 dbms_output.put_line('Bonjour, les informaticiens!');
3 end;
4 /
PL/SQL procedure successfully completed.
SQL>
```

## Interfata utilizata la laborator:

SQLPlus: blocuri PL/SQL scrise direct in buffer

```
2 dbms_output.put_line('Buna ziua, studenti!');
3 end;
4 //

PL/SQL procedure successfully completed.

SQL> I
    1 begin
    2 dbms_output.put_line('Buna ziua, studenti!');
    3* end;
SQL> /

PL/SQL procedure successfully completed.
```

Proiectarea Sistemelor cu Baze de Date - Cornelia TUDORIE

SQL<sub>2</sub> begin

## Interfata utilizata la laborator:

SQLPlus: blocuri PL/SQL scrise in fisiere de comenzi

#### Fisierul text bloc1.sql:

```
begin
  dbms_output.put_line('Buna ziua, studenti!');
end;
/
```

#### **Executie:**

SQL> @bloc1

PL/SQL procedure successfully completed.

SQL>