LA 1 Definitionen

Diese Zusammenfassung setzt Grundwissen voraus:

- Abbildungen
- Mengen
- Aussagenlogik
- Rechenaxiome

Koerper

Damit eine Menge K mit den zwei Verknuepfungen + und \cdot ein kommutativer Koerper (Wird auch einfach nur Koerper gennant) ist, muessen folgende Aussagen gelten:

• Gesetze der Addition

- Assoziativitaet: (x + y) + z = x + (y + z).
- Eindeutiges neutrales Element: 0 + x = x.
- Eindeutiges inverses Element: x + (-x) = 0.
- Kommutativaet: x + y = y + x.

• Gesetze der Multiplikation

- Assoziativitaet: $x \cdot (y \cdot y) = (x \cdot y) \cdot z$.
- Eindeutiges neutrales Element: $1 \cdot x = x \cdot 1 = x$.
- Eindeutiges inverses Element: $x \cdot x^{-1} = 1 = x^{-1} \cdot x$.
- Kommutativaet: $x \cdot y = y \cdot x$.
- Distributivgesetz $x \cdot (y+z) = x \cdot y + x \cdot z$.
- Gesetze die fuer **jeden** Koerper gelten:
 - Multiplikation mit 0: $\forall x \in K : x \cdot 0 = 0$

- Nullteilerfreiheit: $x, y \in K, x \neq 0, y \neq 0 \Rightarrow x \cdot y \neq 0$.

Ausserdem muessen die beiden Verknuepfungen + und \cdot Verknuepfungen auf K sein. Also eine binaere Abbildung $K \times K \to K$. Entscheiden ist dabei, dass das Bild wieder ein Element von K seien muss; diese Forderung bezeichnet man auch als **Abgeschlossenheit**.

Abstrakte Vektorraeume

Ein Vektorraum wird immer ueber einen Koerper definiert! (Koerper sind zB. \mathbb{Q} , \mathbb{R} und \mathbb{C}). Ein Vektorraum V ueber Koerper \mathbb{K} hat folgende Eigenschaften:

• Vektoraddition:

- (V1) Assoziativitaet $\forall u, v, w \in V : (u+v) + w = u + (v+w)$.
- (V2) Eindeutiges neutrales Element $\exists ! o \in V; \forall v \in V : o + v = v + o = v.$
- (V3) Existenz eines inversen Elements $\forall v \in V; \exists ! (-v) \in V : v + (-v) = (-v) + v = o.$
- (V4) Kommutativaet $\forall v, w \in V : v + w = w + v$.

• Skalarmultiplikation

- (S1) Assoziativitaet $\forall \lambda, \mu \in \mathbb{K}; \forall v \in V : \lambda(\mu v) = (\lambda \mu)(v)$.
- (S2) Wirkung des neutralen Elements $\forall v \ in V : 1 \cdot v = v$.

• Vektoraddition und Skalarmultiplikation

- (D1) 1. Distributivgesetz $\forall \lambda \in \mathbb{K}; \forall v, w \in V : \lambda(v+w) = (\lambda v) + (\lambda w).$
- (D2) 2. Distributivgesetz $\forall \lambda, \mu \in \mathbb{K}; \forall v \in V : (\lambda + \mu)v = (\lambda v) + (\mu v).$

Sei \mathbb{K} ein Koerper und V eine Menge. Sind

$$+: V \times V \to V, \quad (x, y) \mapsto x + y \quad \text{und} \quad \cdot: \mathbb{K} \times V \to V, \quad (\lambda, x) \mapsto \lambda x \quad (1)$$

zwei Abbildungen, die den Eigenschaften (V1-4) (S1) (S2) und (D1) (D2) genuegen, so heisst das Triple $(V,+,\cdot)$ ein \mathbb{K} -Vektorraum.