# LA 1 Definitionen

Diese Zusammenfassung setzt Grundwissen voraus:

- Abbildungen
- Mengen
- Aussagenlogik
- Rechenaxiome

## Koerper

Damit eine Menge K mit den zwei Verknuepfungen + und  $\cdot$  ein kommutativer Koerper (Wird auch einfach nur Koerper gennant) ist, muessen folgende Aussagen gelten:

- Gesetze der Addition
  - Assoziativitaet:

$$(x + y) + z = x + (y + z).$$

- Eindeutiges neutrales Element:

$$0 + x = x$$
.

- Eindeutiges inverses Element:

$$x + (-x) = 0.$$

- Kommutativaet:

$$x + y = y + x$$
.

• Gesetze der Multiplikation

- Assoziativitaet:

$$x \cdot (y \cdot y) = (x \cdot y) \cdot z.$$

- Eindeutiges neutrales Element:

$$1 \cdot x = x \cdot 1 = x.$$

- Eindeutiges inverses Element:

$$x \cdot x^{-1} = 1 = x^{-1} \cdot x.$$

- Kommutativaet:

$$x \cdot y = y \cdot x$$
.

• Distributivgesetz

$$x \cdot (y+z) = x \cdot y + x \cdot z.$$

- Gesetze die fuer **jeden** Koerper gelten:
  - Multiplikation mit 0:

$$\forall x \in K : x \cdot 0 = 0$$

- Nullteilerfreiheit:

$$x, y \in K, x \neq 0, y \neq 0 \Rightarrow x \cdot y \neq 0.$$

Ausserdem muessen die beiden Verknuepfungen + und  $\cdot$  Verknuepfungen auf K sein. Also eine binaere Abbildung  $K \times K \to K$ . Entscheiden ist dabei, dass das Bild wieder ein Element von K seien muss; diese Forderung bezeichnet man auch als **Abgeschlossenheit**.

#### Abstrakte Vektorraeume

Ein Vektorraum wird immer ueber einen Koerper definiert! (Koerper sind zB.  $\mathbb{Q}$ ,  $\mathbb{R}$  und  $\mathbb{C}$ ). Ein Vektorraum V ueber Koerper  $\mathbb{K}$  hat folgende Eigenschaften:

#### • Vektroaddition:

- (V1) Assoziativitaet  $\forall u, v, w \in V : (u+v) + w = u + (v+w)$ .
- (V2) Eindeutiges neutrales Element  $\exists ! o \in V; \forall v \in V : o + v = v + o = v.$
- (V3) Existenz eines inversen Elements  $\forall v \in V; \exists ! (-v) \in V : v + (-v) = (-v) + v = o.$
- (V4) Kommutativaet  $\forall v, w \in V : v + w = w + v$ .

#### • Skalarmultiplikation

- (S1) Assoziativitaet  $\forall \lambda, \mu \in \mathbb{K}; \forall v \in V : \lambda(\mu v) = (\lambda \mu)(v)$ .
- (S2) Wirkung des neutralen Elements  $\forall v \ in V : 1 \cdot v = v$ .

### • Vektoraddition und Skalarmultiplikation

- (D1) 1. Distributivgesetz  $\forall \lambda \in \mathbb{K}; \forall v, w \in V : \lambda(v+w) = (\lambda v) + (\lambda w).$
- (D2) 2. Distributivg esetz  $\forall \lambda, \mu \in \mathbb{K}; \forall v \in V : (\lambda + \mu)v = (\lambda v) + (\mu v).$

Wenn nun  $\mathbb{K} := \mathbb{R}$  und V eine Menge sind. Und

$$+: V \times V \to V, \quad (x,y) \mapsto x+y \quad \text{und} \quad : \mathbb{K} \times V \to V, \quad (\lambda,x) \mapsto \lambda x \quad (1)$$

zwei Abbildungen sind, die den Eigenschaften (V1-4) (S1) (S2) und (D1) (D2) genuegen, so heisst das Triple  $(V, +, \cdot)$  ein  $\mathbb{R}$ -Vektorraum.