# LA 1 Definitionen

Diese Zusammenfassung setzt Grundwissen voraus:

- Relationen
- Abbildungen
- Mengen
- Aussagenlogik
- Rechenaxiome

# Aequivalenzrelationen

Eine Aequivalenz<br/>relation ist eine Relation  $\sim$ auf die Menge<br/> Mmit folgenden Eigenschaften:

- Reflexiv:  $\forall x \in M : x \sim x$ .
- Symmetrie:  $\forall x, y \in M : x \sim y \Rightarrow y \sim x$ .
- Transitiv:  $\forall x, y, z \in M : x \sim y \land y \sim z \Rightarrow x \sim z$ .

Ein Beispiel fuer eine Aequivalenzrelation ist = auf die Menge  $\mathbb{Z}$ .

Es sei nun  $\sim$ eine Aequivalenz<br/>relation auf die Menge M. Dann heisst fu<br/>er  $x\in M$  die Teilmenge

$$[x]_{\sim} := \{ y \in M | x \sim y \} \subseteq M$$

die **Aequivalenzklasse** von x (bezueglich  $\sim$ ).

## Gruppen

Es sei M eine Menge und + eine Verknuepfungen auf M. Dann heisst das Paar (M, +) eine Gruppe, wenn folgende Bedingungen gelten:

- Assoziativ:  $\forall x, y, z \in M : (x + y) + z = x + (y + z)$ .
- neutrales Element:  $\exists e \in M; \forall x \in M: x + e = e + x = x.$
- inverses Element:  $\forall x \in M; \exists y \in M : x + y = y + x = e.$

Eine besondere und wichtig Art der Gruppen sind die abelsche Gruppen (kommutative Gruppen). Damit eine Gruppe abelsch ist, muss die Verknuepfungen + kommutativ sein.

## Koerper

Damit eine Menge K mit den zwei Verknuepfungen + und  $\cdot$  ein kommutativer Koerper (Wird auch einfach nur Koerper gennant) ist, muessen folgende Aussagen gelten:

#### • Gesetze der Addition

- Assoziativitaet: (x + y) + z = x + (y + z).
- Eindeutiges neutrales Element: 0 + x = x.
- Eindeutiges inverses Element: x + (-x) = 0.
- Kommutativitaet: x + y = y + x.

#### • Gesetze der Multiplikation

- Assoziativitaet:  $x \cdot (y \cdot y) = (x \cdot y) \cdot z$ .
- Eindeutiges neutrales Element:  $1 \cdot x = x \cdot 1 = x$ .
- Eindeutiges inverses Element:  $x \cdot x^{-1} = 1 = x^{-1} \cdot x$ .
- Kommutativitaet:  $x \cdot y = y \cdot x$ .
- Distributivgesetz  $x \cdot (y+z) = x \cdot y + x \cdot z$ .

- Gesetze die fuer **jeden** Koerper gelten:
  - Multiplikation mit 0:  $\forall x \in K : x \cdot 0 = 0$
  - Nullteilerfreiheit:  $x, y \in K, x \neq 0, y \neq 0 \Rightarrow x \cdot y \neq 0$ .

Ausserdem muessen die beiden Verknuepfungen + und  $\cdot$  Verknuepfungen auf K sein. Also eine binaere Abbildung  $K \times K \to K$ . Entscheiden ist dabei, dass das Bild wieder ein Element von K seien muss; diese Forderung bezeichnet man auch als **Abgeschlossenheit**.

### Abstrakte Vektorraeume

Ein Vektorraum wird immer ueber einen Koerper definiert! (Koerper sind zB.  $\mathbb{Q}$ ,  $\mathbb{R}$  und  $\mathbb{C}$ ). Ein Vektorraum V ueber Koerper  $\mathbb{K}$  hat folgende Eigenschaften:

#### • Vektoraddition:

- (V1) Assoziativitaet  $\forall u, v, w \in V : (u+v) + w = u + (v+w)$ .
- (V2) Eindeutiges neutrales Element  $\exists ! o \in V; \forall v \in V : o + v = v + o = v.$
- (V3) Existenz eines inversen Elements  $\forall v \in V; \exists ! (-v) \in V : v + (-v) = (-v) + v = o.$
- (V4) Kommutativitaet  $\forall v, w \in V : v + w = w + v$ .

## • Skalarmultiplikation

- (S1) Assoziativitaet  $\forall \lambda, \mu \in \mathbb{K}; \forall v \in V : \lambda(\mu v) = (\lambda \mu)(v).$
- (S2) Wirkung des neutralen Elements  $\forall v \in V : 1 \cdot v = v$ .

### • Vektoraddition und Skalarmultiplikation

- (D1) 1. Distributivgesetz  $\forall \lambda \in \mathbb{K}; \forall v, w \in V : \lambda(v+w) = (\lambda v) + (\lambda w).$
- (D2) 2. Distributivgesetz  $\forall \lambda, \mu \in \mathbb{K}; \forall v \in V : (\lambda + \mu)v = (\lambda v) + (\mu v).$

Sei  $\mathbb K$ ein Koerper und Veine Menge. Sind

$$+: V \times V \to V, \quad (x,y) \mapsto x+y \quad \text{und} \quad \cdot: \mathbb{K} \times V \to V, \quad (\lambda,x) \mapsto \lambda x \quad (1)$$

zwei Abbildungen, die den Eigenschaften (V1-4) (S1) (S2) und (D1) (D2) genuegen, so heisst das Triple  $(V,+,\cdot)$  ein  $\mathbb{K}$ -Vektorraum.