**讨论报告**

时间

2020年3月12日

地点

自己家中（QQ语音讨论）

参与人员

贺宁、叶宇晖

时长

2个小时43分40秒

讨论内容分析

在与叶宇晖同学的彻夜讨论中，我们梳理了中级调度的具体机制以及用户指令集的设计。首先我们计算了需要的指令条数：

1. 输入指令和输出指令用来驱动DMA工作，并且能够达到各进程互斥访问缓冲区的效果。
2. 访存指令用来触发取数据的缺页中断。
3. 计算指令可以争夺源寄存器和目的寄存器两个资源，进而引发死锁。
4. 跳转指令可以让进程跨页面访问正文段数据，因为一页如果全是有效指令实在是太多了所以用跳转跳过多条指令。
5. 一个普通指令不能让所有执行的指令都花较长的时间可以控制一下运行的时间，减轻系统负担。
6. 一条系统调用指令：基于必修实验中的模拟过程，沿用该指令
7. 总共7条指令需要3为二进制码标识，后面的操作数也进行了设计。

此外还讨论了中级调度的检测时机：进程运行时检测是否挂起进程。进程撤销时检测是否能激活一个挂起进程

讨论心得

在讨论过程中，我们考虑了位数对指令的限制，解决了究竟该设计哪些指令等问题。并且对中级调度进行了简单地分析，确定了中级调度的检测时机。

图片证明材料

